

## فاز بندی پروژه هوش مصنوعی – بازی کندو

فاز	وظایف	نمره	مهلت تحویل
منطق	<ul style="list-style-type: none"> <li>پیاده سازی منطق بازی (۱۵ امتیاز)</li> <li>پیاده سازی رابط گرافیکی (۵ امتیاز)</li> </ul>	۱۵ + ۵	۲۶ فروردین
هوش مصنوعی	<ul style="list-style-type: none"> <li>بدست آوردن درخت مینمکس (۱۵ امتیاز)</li> <li>اعمال ساده سازی های منطقی و مناسب به منظور بدست آوردن درخت حالات کامل تر با تقریب های منطقی (۱۵ امتیاز)</li> <li>پیاده سازی الگوریتم Minimax with alpha-beta pruning (۱۰ امتیاز)</li> <li>بدست آوردن پارامتر های مناسب و تعریف تابع heuristic برای توصیف وضعیت فعلی بازی (۱۰ امتیاز + ۱۵ امتیاز)</li> </ul>	۵۰ + ۵	۱۶ اردیبهشت
یادگیری	<ul style="list-style-type: none"> <li>امکان یادگیری توسط بازی کردن AI vs AI (۵ امتیاز)</li> <li>تولید جمعیت اولیه (۵ امتیاز)</li> <li>پیاده سازی روند مناسب برای پیدا کردن ژن برتر (۵ امتیاز)</li> <li>ایجاد نسل جدید با رویکرد مناسب (۱۵ امتیاز)</li> </ul>	۳۰	۶ خرداد
	<ul style="list-style-type: none"> <li>گزارش (۵ امتیاز)</li> </ul>	۵	