فربد فولادی 98243045

در ابتدا بایستی یک ماتریس دو بعدی 50x50 درست کنیم و ان را با مقادیری رندوم از 1 تا 3 پر کنیم.

سپس تمام فرایند ها در یک حلقه 500 تایی طبق گفته مساله صورت بگیرند.

میخواهیم که در هر مرحله یک چهارم از ماتریس را کاملا رندوم انتخاب کنیم پس در ابتدا دو مجموعه 25 تایی از اعداد رندوم بین 1 تا 50 درست میکنیم که r برای row و c برای column میباشد.

با یک حلقه تو در تو که برای پیمایش در دو ارایه ی r و c میباشد شروع به چک کردن 9 شرط میکنیم.

این شرط ها عبارتند از :

1. خانه ای که انتخاب شده است دارای 3 سه خانه در اطراف خود باشد (خانه کنج در بالا چپ باشد)
2. خانه ای که انتخاب شده است دارای 3 خانه در اطراف خود باشد (خانه کنج در بالا راست باشد)
3. خانه ای که انتخاب شده است دارای 3 خانه در اطراف خود باشد (خانه کنج در پایین چپ باشد)
4. خانه ای که انتخاب شده است دارای 3 خانه در اطراف خود باشد (خانه کنج در پایین راست باشد)
5. خانه ای که انتخاب شده است دارای 5 خانه در اطراف خود باشد (خانه ای در سطر اول باشد)
6. خانه ای که انتخاب شده است دارای 5 خانه در اطراف خود باشد (خانه ای در سطر اخر باشد)
7. خانه ای که انتخاب شده است دارای 5 خانه در اطراف خود باشد (خانه ای در ستون اول باشد)
8. خانه ای که انتخاب شده است دارای 5 خانه در اطراف خود باشد (خانه ای در ستون اخر باشد)
9. خانه ای که انتخاب شده است دارای 8 خانه در اطراف خود باشد (خانه ای در وسط جدول باشد)

میخواهیم که در هر مرحله متناسب با هر شرط مقدار یکی از خانه های اطراف خانه فعلی را جایگزین مقدارخانه فعلی کنیم پس:

درهر یک از شرط ها باید خانه های اطرف را در یک ارایه ذخیره کنیم که با temp(1…9) نام گذاری شده است. سپس یک عدد رندوم از 1 تا طول ارایه ای که خانه های اطراف را در ان ذخیره کرده ایم تولید میکنیم و با num(1…9) مینامیم و مقدار خانه فعلی را برابر با temp(num) قرار میدهیم.

(temp و n متناسب با هر یک از شرط ها نامگذاری میشوند مثلا در شرط اول temp1(num1) است)

در اخر با دستور imagesc() (برای رنگ دادن به اعداد داخل ماتریس و نمایش ان)

و title() (برای مشخص کردن شماره هر مرحله)

و pause() (برای ریست کردن تصویر بعد از هر مرحله) برنامه را کامل میکنیم.

در زیر تصویری از مرحله 2 و 500 نیز پیوست گردیده است.



