## Desarrollo De Un Sistema Basado En Conocimiento Mediante Modelado De Proceso Evolutivo Y Programación Lógica Para El Aprendizaje De La Taxonomía De Los Animales Invertebrados

## Resumen

En el presente trabajo se muestra el desarrollo de un sistema basado en conocimiento cuya finalidad es apoyar los procesos de aprendizaje asociados a la taxonomía de los animales invertebrados. Se adoptó la metodología de desarrollo de prototipos evolutivos para tal fin, utilizando el lenguaje prolog como mecanismo funcional de la programación lógica, paradigma computacional en la que está basado este sistema. Se muestran las etapas llevadas a cabo durante el proceso de desarrollo, logrando obtener un prototipo funcional el cual permite la realización de consultas básicas y especializadas que el usuario puede hacer como refuerzo a la actividad de aprendizaje relacionada con la taxonomía de animales invertebrados.

Más información: <a href="http://dx.doi.org/10.21503/hamu.v7i3.2189">http://dx.doi.org/10.21503/hamu.v7i3.2189</a>