

## Cerinte functionale pentru proiectul: Sistem Smart House

Page 1/4

Farcas Alexandru

30231

Code: T\_SWDP\_System\_Requirements

| Data | Versiune Au | utor | Comentarii |  |
|------|-------------|------|------------|--|
|      |             |      |            |  |

# Cerințele de sistem pentru Sistemul Smart House

| 1 | Introducere                                 | 2   |
|---|---|-----|
| 2 |   |     |
| 3 |   |     |
|   | 3.1 Actorii                                 |     |
|   | 3.1.1 Administrator                         |     |
|   | 3.1.2 User                                  | . 2 |
|   | 3.2 Diagrame use-case                       |     |
|   | 3.2.1 Diagrama use-case a administratorului |     |
|   | 3.2.2 Diagrama use-case a userului          |     |
|   | 4 Lista de Functionalitati                  |     |

| Avizat:             | Aprobat:          |
|---------------------|-------------------|
| (date, signature)   | (date, signature) |
| Nume Student:       | Phone:            |
| Address: Observator | Fax:              |
| 3400 Cluj-Napoca    | E-mail:           |
| Romania             | Web:              |



## Cerinte functionale pentru proiectul : Sistem Smart House

Page 2/4

30231

Code: T\_SWDP\_System\_Requirements

## 1 Introducere

Proiectul de fata reprezinta exemplificarea uneia dintre multiplele posibilitati de utilizare a paradigmei client server cu aplicare in activitatea cotidiana. In acest sens am dezvoltat o aplicatie care permite controlul dispozitivelor inteligente dintr-o locuinta prin intermediul calculatorului.

## 2 Prezentarea generală a actorilor si a diagramelor use-case

Actorii care vor interacționa cu sistemul de față sunt de 2 tipuri:

| Actor          | Tip  | Descriere   |  |
|----------------|------|---|--|
| Administrator  | Uman | Persoana care administrează/configurează sistemul |  |
| User autorizat | Uman | Persoana care se folosește de sistem              |  |
| (client)       |      |   |  |

## 3 Descrierea detaliată a actorilor si a diagramelor use-case

## 3.1 Actorii

## 3.1.1 Administrator

Tip: Uman

#### Descriere detaliată:

Administratorul acestui program va fi reprezentat de catre dezvoltator. Programul implementat este unul care nu necesita mentenanta, astfel utilizatorul este responsabil de rezolvarea problemelor intampinate, apeland la nevoie la ajutorul dezvoltatorului.

### 3.1.2 User

**Tip**: Uman

### Descriere detaliată:

User-ul, adică utilizatorul obișnuit, este persoana care alege s utilizeze un sistem inteligent in propria locuinta. Aceasta va fi cea care va interactiona in mod direct cu toate dispozitivele implicate avand drepturi depline asupra produsului.



## Cerinte functionale pentru proiectul : Sistem Smart House

Page 3/4

30231

Code: T\_SWDP\_System\_Requirements

## 3.2 Diagrame use-case

## 3.2.1 Diagrama use-case a administratorului

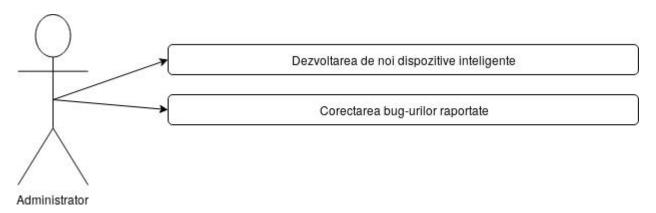
#### Descriere:

Administratorul poate fi orice persoana cu cunostinte de programare. Aceasta trebuie sa deschida proiectul si sa il modifice in orice directie. Dezvoltatorii de produse sunt inclusi in aceasta categorie, iar versiunile finale ale proiectului modificat vor putea fi distribuide ca actualizari.

## Pre-condiții și post-condiții:

Administratorul poate modifica doar proiectul local. Pentru al distribui comunitatii acesta va trebui sa contacteze producatorul, care va include sau nu modificarile in viitoarele actualizari.

## Diagram:



## 3.2.2 Diagrama use-case a userului

### Descriere:

Un user – utilizator obișnuit poate fi orice persoana care locuieste in casa i care a fost instalat sistemul. Acesta nu este protejat de o parola, accesul la sistem realizanduse doar la nivel local, intern (in LAN). Utilizatorii pot accesa toate dispozitivele, detinand intregul control asupra sistemului atata cat permite interfata aplicatiei.

### Pre-condiții și post-condiții:

Utilizatorul nu are nevoie de o autentificare ci doar de acces la ecranul de control al dispozitivelor. O parola de control parental poate fi aleasa pentru anumite dispozitive, al caror setari sa nu fie la indemana copiilor.



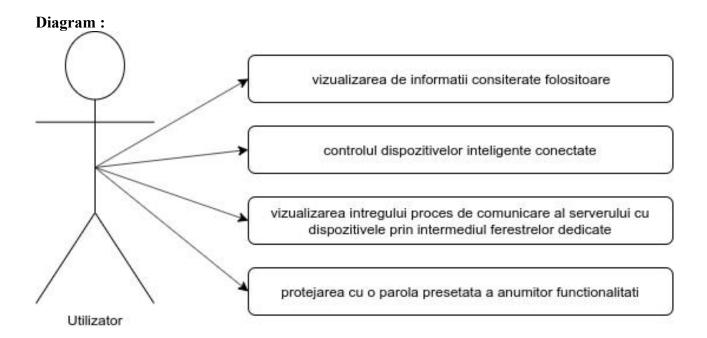
## Cerinte functionale pentru proiectul: Sistem Smart House

Page 4/4

Farcas Alexandru

30231

Code: T SWDP System Requirements



## 4 Lista de Functionalitati

- Vizualizarea informatiilor calendaristiceInformatii meteo actualizate permanent
- Vizualizarea de notite, respectiv de orice fel de informatie pe care utilizatorul o considera folositoare, aceasta fiinde afisata pe ecran in mod permanent
- Conectarea de dispozitive inteligente
- Protejarea controlului anumitor dispozitive cu ajutorul unei parole

## 5 Posibilitati de dezvoltare ulterioara

- Adaugarea suportului pentru orice fel de dispozitiv inteligent de pe piata capabil de comunicare wireless
- Adaugarea unui asistent vocal
- Imbunatatirea interfetei cu utilizatorul prin adaugarea mai multor functionalitati de uz zilnic
- Realizarea unei aplicatii mobile