

1. Saya Tau dan Belajar Bahasa pemrograman Karena game. Saat itu saya bermain game Minecraft dan tertulis "Made In C++" dari situlah mulai belajar Bahasa pemrograman C++ dari youtube. Saya tertarik pada pembuatan game sejak SMA. Setelah masuk kuliah mulai belajar aplikasi Unity bersama beberapa kating yang sudah tau tentang Unity.
2. Teknologi game programming yang pernah saya coba yaitu Unity. Pengalaman menggunakan unity cukup lumayan membantu dalam membuat sebuah game. Mulai dari toolsnya lumayan lengkap, tutorialnya banyak, dan lumayan ringan untuk laptop kentang seperti punya saya.
3. Game yang pernah saya buat adalah TIC TAC TOE. Game ini saya buat untuk Latihan dalam mempelajari Bahasa pemrograman. Game ini lumayan simple. Dalam proses pembuatannya tidak membutuhkan hal rumit. Game ini pernah saya buat di Bahasa pemrograman C++ walaupun masih berjalan di command prompt (belum tampil di windows form). Kesulitannya saya masih awam dalam pemrograman dan tidak adanya tutor dalam proses pembuatannya. Selanjutnya juga pernah tak buat di Visual Basic 6 yang memang waktu itu di pelajari di kuliah. Untuk yang satu ini sudah terlihat seperti game TIC TAC TOE pada umumnya. Kesulitannya adalah saat pembuatan sulit untuk menyesuaikan ukuran layar sesuai dengan resolusi perangkat yang di gunakan. Untuk di Unity sendiri belum pernah membuat game jadi karena memang pembuatan game di unity hanya sekedar untuk belajar unity dan masih belum kepikiran membuat game seperti apa.