Максим Божик

Разработчик и UX/UI дизайнер из Москвы.

bozzhik.ru bozzhik@yandex.com

Опыт

Фриланс — Developer and UX/UI designer

11/'21 - н.в

Специализировался на создании лендингов, многостраничных сайтов и интерактивных веб-приложений. Разрабатывал UI/UX для большинства своих проектов, обеспечивая качественный пользовательский опыт.

Управлял исправлением ошибок, улучшением сайтов и добавлением новых функций. Развертывал приложения, писал Python-скрипты для парсинга данных и создания Telegram-ботов. Эффективно управлял временем, что позволяло выполнять задачи вовремя и превосходить ожидания клиентов при работе из дома.

Maraku — Frontend Developer and Designer

04/'22 - н.в

Будучи вторым фронтенд-разработчиком в стартапе, я создавал и улучшал пользовательские интерфейсы для кастомных веб-приложений, сотрудничая с бэкэнд-разработчиками для обеспечения гладкой интеграции и создания масштабируемых и отзывчивых решений.

Занимался UI/UX-дизайном и мелкими корректировками в отсутствие дизайнера, обеспечивая качественный пользовательский опыт.

StarNet Solutions — Junior Frontend Developer

05/'20 - 09/'21

Начал с стажировки, занимаясь версткой страниц, дизайном компонентов и созданием повторно используемых блоков кода, что помогло развить навыки фронтенд-разработки и опыт в поддержке веб-компонентов.

Позже получил повышение до младшего разработчика, где работал с данными из API, создавал технические интерфейсы и занимался оптимизацией сайта. Сотрудничал с бэкэнд-командой для интеграции и разрабатывал удобные интерфейсы, улучшая пользовательский опыт веб-сервисов компании.

Образование

ниу вшэ

09/'20 - Present

Бакалавриат, Дизайн и программирование»

Обучаюсь фронтенд-разработке и UX/UI дизайну. Также во время обучения уделяется внимание созданию и продвижению готовых продуктов.

Навыки

Typescript Python Ruby React NextJS NestJS NodeJS Ruby on Rails SASS Tailwind CSS

Инструменты

Git Postman Figma Blender Webflow Tilda Readymag Framer

Adobe Creative Suite