

PETUNJUK PELAKSANAAN PRAKTIKUM

WEB 1

HTML, CSS, JS dan Bootstrap

Oleh

Mirza Yogy Kurniawan

Muhammad Edya Rosadi

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS ISLAM KALIMANTAN MUHAMMAD ARSYAD AL BANJARI
BANJARMASIN**

DAFTAR ISI

| | |
|---|------------|
| DAFTAR ISI..... | <i>i</i> |
| ATURAN UMUM..... | <i>iii</i> |
| KELENGKAPAN | <i>iii</i> |
| PRASYARAT..... | <i>iii</i> |
| KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA (K3)..... | <i>iii</i> |
| KONTAK..... | <i>iv</i> |
| SESI 1 Pengenalan HTML | 1 |
| TUJUAN PRAKTEK | 1 |
| PENDAHULUAN | 1 |
| PERCOBAAN 1.1 Mengenal HTML | 2 |
| PERCOBAAN 1.2 List..... | 9 |
| PERCOBAAN 1.3 Gambar..... | 10 |
| KESIMPULAN 1 | 12 |
| LATIHAN 1.1 | 12 |
| PERCOBAAN 1.4 Anchor..... | 13 |
| LATIHAN 1.2 | 14 |
| SESI 2 Pengenalan CSS..... | 16 |
| TUJUAN PRAKTEK | 16 |
| PENDAHULUAN | 16 |
| PERCOBAAN 2.1 Mengenal CSS..... | 17 |
| PERCOBAAN 2.2 Class Selector dan ID Selector | 20 |
| PERCOBAAN 2.3 Descendant Selector dan Child Selector | 22 |
| PERCOBAAN 2.4 Chaining Selector dan Pseudo Selector | 24 |
| PERCOBAAN 2.5 Menambahkan CSS ke HTML..... | 26 |
| PERCOBAAN 2.6 Box Model | 28 |
| PERCOBAAN 2.7 Padding, Margin dan Border..... | 30 |
| PERCOBAAN 2.8 Flexbox..... | 32 |
| PERCOBAAN 2.9 Membuat Landing Page | 35 |
| KESIMPULAN 2 | 46 |
| LATIHAN 2.1 | 46 |
| SESI 3 Form dan Input | 47 |
| TUJUAN PRAKTEK | 47 |
| PENDAHULUAN | 47 |
| PERCOBAAN 3.1 Form, Label, dan Input | 48 |

| | |
|---|------------------|
| PERCOBAAN 3.2 DOM..... | 52 |
| PERCOBAAN 3.3 DOM Event | 53 |
| <i>SESI 4 Bootstrap dan Fontawesome.....</i> | <i>58</i> |
| TUJUAN PRAKTEK | 58 |
| PENDAHULUAN | 58 |
| PERCOBAAN 4.1 Bootstrap | 59 |
| PERCOBAAN 4.2 Fontawesome | 65 |
| PERCOBAAN 4.3 Form Input dengan Bootstrap dan Fontawesome..... | 66 |
| PENUTUP..... | 70 |

ATURAN UMUM

KELENGKAPAN

1. Peserta praktikum wajib berpakaian sopan dan formal, mengenakan celana panjang/rok, kemeja, dan sepatu.
2. Peserta diwajibkan membawa laptop masing-masing dan stop kontak jika diperlukan.
3. Peserta menyiapkan kuota internet sebagai cadangan

PRASYARAT

Prasyarat yang harus dilakukan peserta sebelum pelaksanaan praktikum

1. Memasang dan memperbarui peramban (Google Chrome, Mozilla FireFox atau Microsoft Edge)
2. Mengunduh dan memasang Visual Studio Code
(<https://code.visualstudio.com/download>)

KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA (K3)

1. Sebelum memulai praktikum, praktikan memahami tata tertib dan keselamatan di Laboratorium
2. Memperhatikan dan waspada terhadap tempat-tempat sumber listrik (stop kontak dan circuit breaker)
3. Jika melihat ada kerusakan yang berpotensi menimbulkan bahaya, segera lapor ke asisten terkait atau dapat langsung melapor ke laboran.
4. Hindari daerah atau benda yang berpotensi menimbulkan bahaya listrik (sengatan listrik) secara tidak sengaja, misal kabel yang terkelupas
5. Keringkan bagian tubuh yang basah, seperti keringat atau sisa air wudhu
6. Selalu waspada terhadap bahaya listrik pada setiap aktifitas praktikum.

7. Jika terjadi kecelakaan akibat bahaya listrik, berikut ini adalah hal-hal yang harus diikuti praktikan:
 - a. Jangan panik
 - b. Matikan semua peralatan elektronik dan sumber listrik di meja masing-masing dan di meja praktikum yang tersengat arus listrik.
 - c. Bantu praktikan yang tersengat arus listrik untuk melepaskan diri dari sumber listrik
 - d. Beritahukan dan minta bantuan kepada laboran, praktikan lain dan orang di sekitar anda tentang terjadinya kecelakaan akibat bahaya listrik.
8. Jangan membawa benda-benda mudah terbakar (korek api, gas, dll) ke dalam ruangan laboratorium bila tidak disyaratkan dalam modul praktikum.
9. Jangan melakukan sesuatu yang menimbulkan api, percikan api, atau panas yang berlebihan.
10. Jangan melakukan sesuatu yang menimbulkan bahaya api atau panas berlebih pada diri sendiri atau orang lain.
11. Dilarang membawa benda tajam (pisau, gunting dan sejenisnya) ke ruang praktikum bila tidak diperlukan untuk pelaksanaan percobaan
12. Hindari daerah, benda atau logam yang memiliki bagian tajam dan dapat melukai.
13. Tidak melakukan sesuatu yang dapat menimbulkan luka pada diri sendiri atau orang lain.

KONTAK

Telegram: @mirzayogy

SESI 1

Pengenalan HTML

TUJUAN PRAKTEK

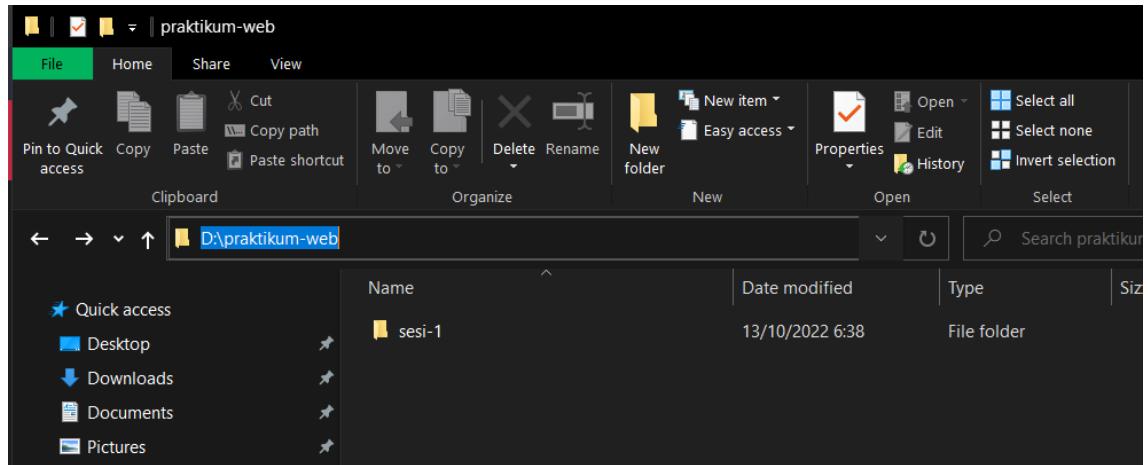
1. Mahasiswa mampu membuat berkas HTML beserta sintaks dasarnya
2. Mahasiswa mampu menambahkan asset gambar dan URL pada dokumen HTML

PENDAHULUAN

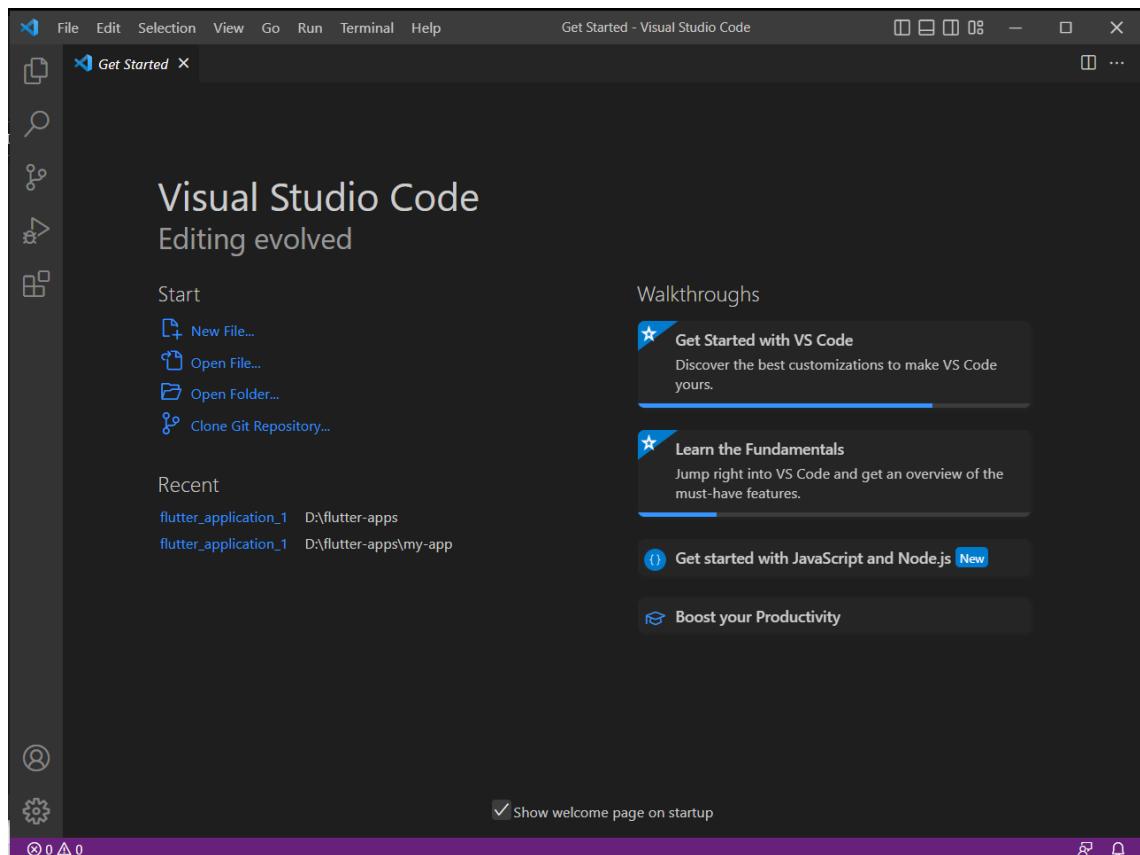
HTML adalah singkatan dari Hypertext Markup Language, yang merupakan bahasa standar yang digunakan untuk membuat halaman web. HTML menggunakan tag atau markup untuk menentukan cara menampilkan teks, gambar, link, dan elemen lainnya pada halaman web. Belajar HTML penting karena ini adalah bahasa dasar yang digunakan untuk membuat halaman web. Dengan mengetahui HTML, Anda dapat membuat struktur dan konten untuk halaman web Anda, seperti menambahkan heading, paragraf, atau link. Selain itu, HTML juga memberikan dasar yang baik untuk belajar bahasa pemrograman web lainnya, seperti CSS dan JavaScript. Selain itu, belajar HTML juga penting karena HTML adalah bahasa yang mudah dipelajari dan dapat dikembangkan sendiri. Anda dapat dengan mudah mencari sumber belajar HTML di internet, baik berupa tutorial, dokumentasi resmi, maupun komunitas yang akan membantu Anda belajar HTML. Kemampuan HTML juga sangat dibutuhkan dalam dunia kerja. Banyak perusahaan yang mencari pekerja yang memiliki kemampuan HTML, terutama dalam bidang pemrograman web dan pengembangan situs web.

PERCOBAAN 1.1 Mengenal HTML

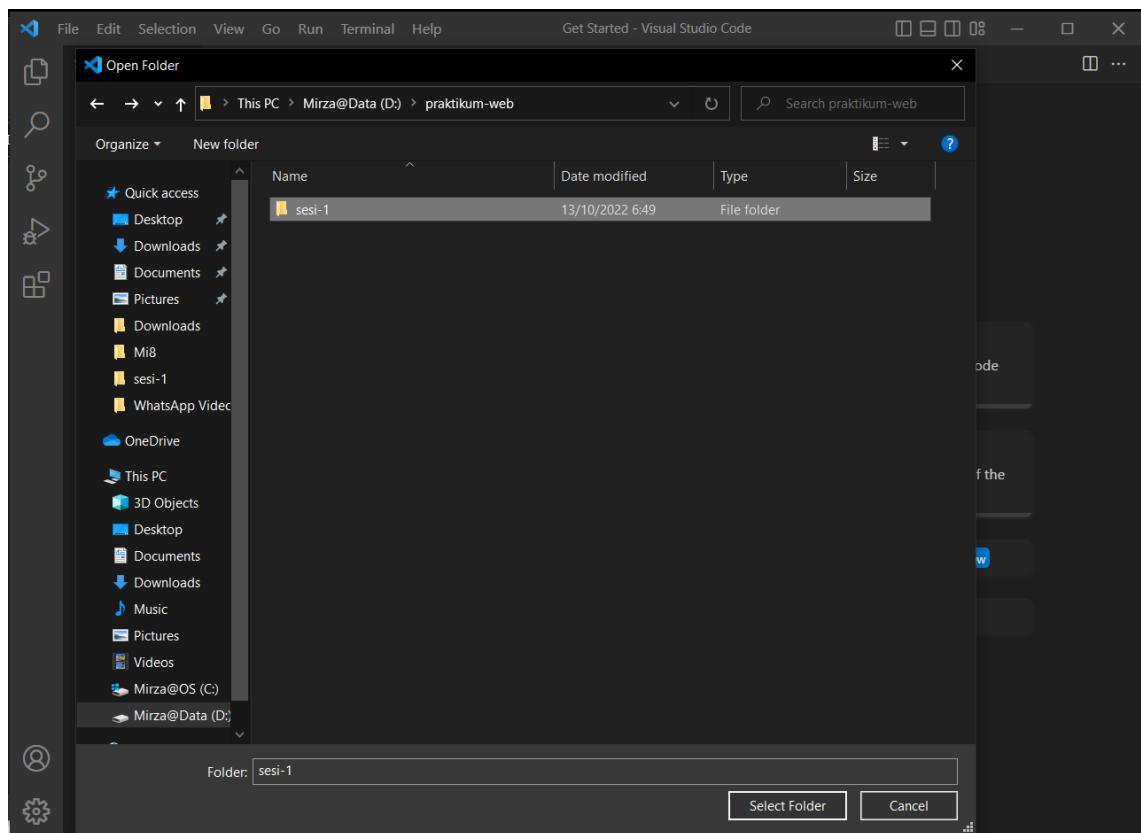
1. Buat folder 'praktikum-web' di dalamnya buat lagi folder sesi-1



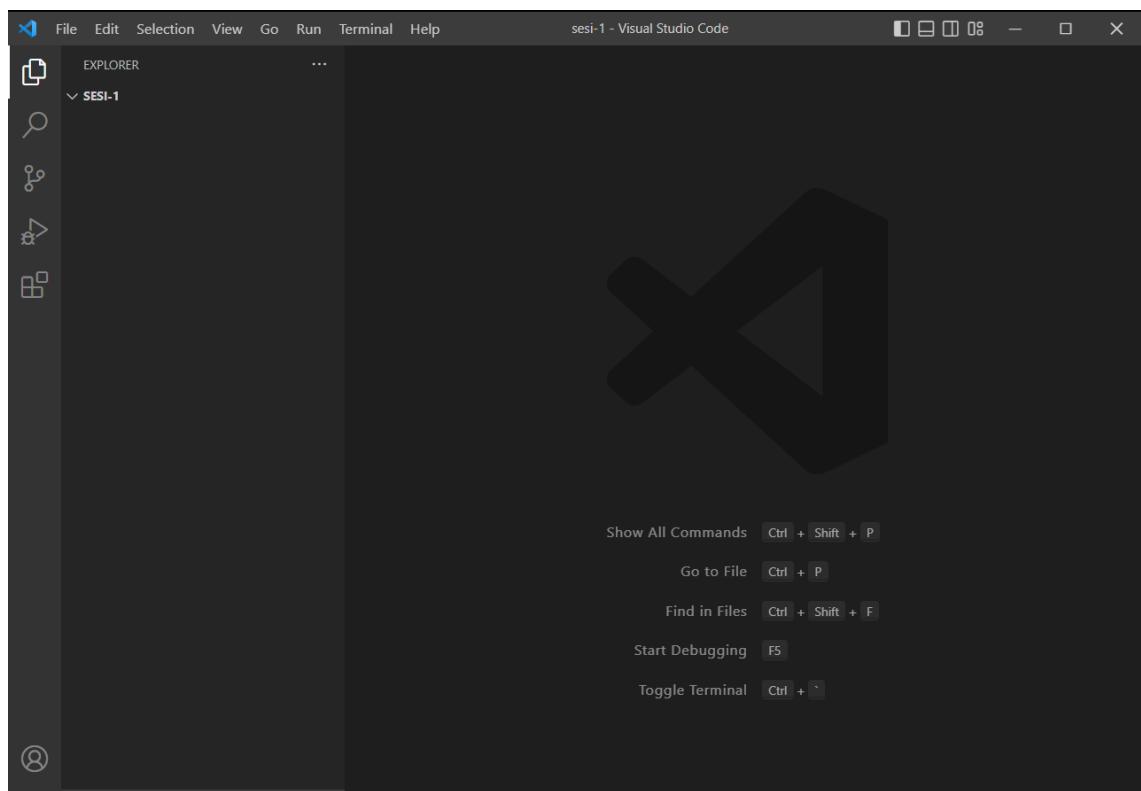
2. Buka Visual Studio Code dan klik Open Folder.



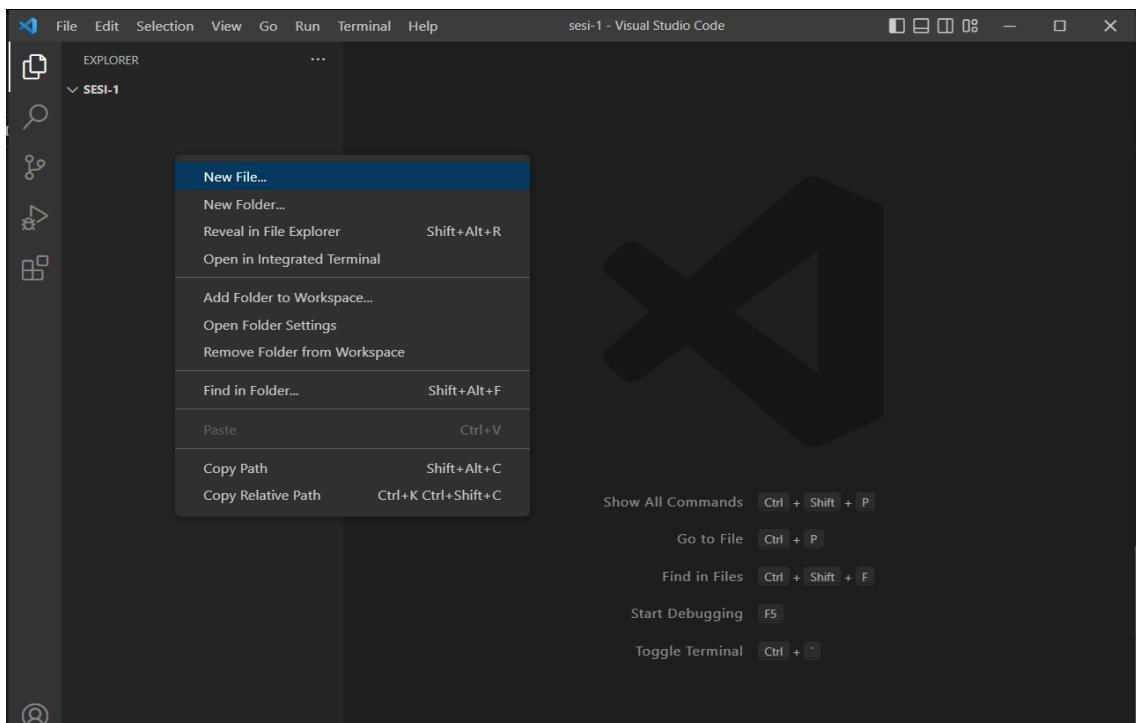
3. Buka folder 'sesi-1' yang sebelumnya dibuat.



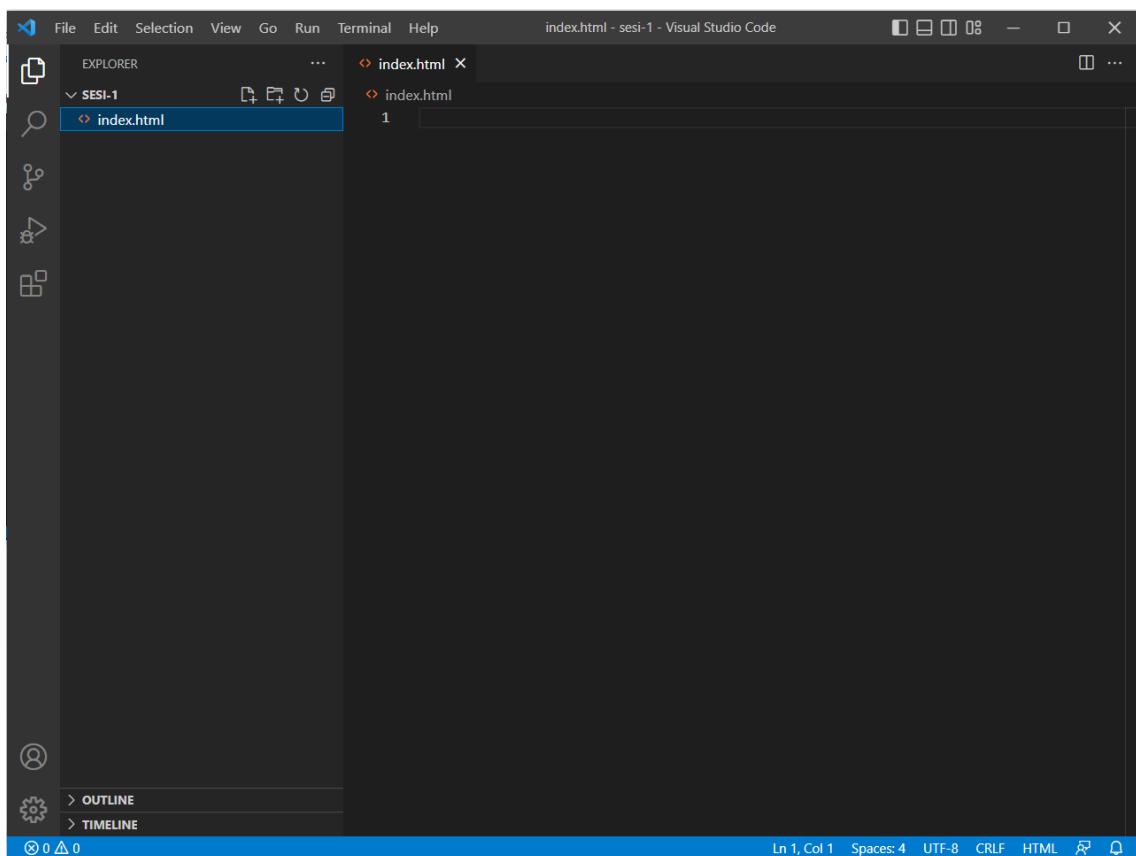
4. Berikut tampilan hasilnya



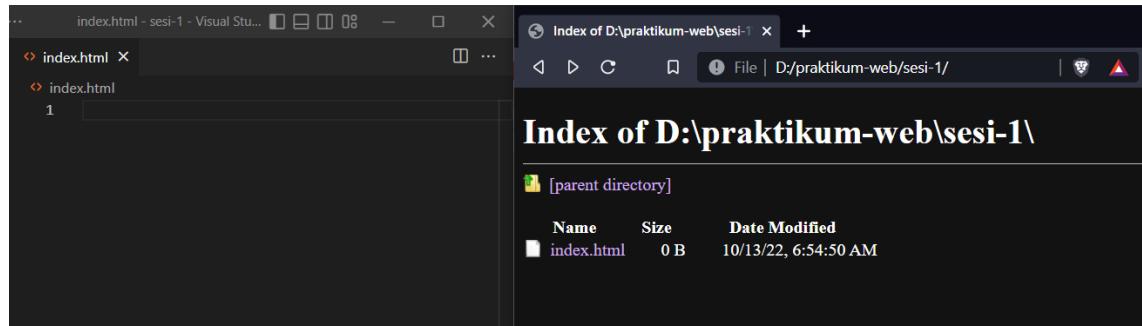
5. Klik kanan pada bagian bawah dari ‘sesi-1’ dan pilih ‘New File...’



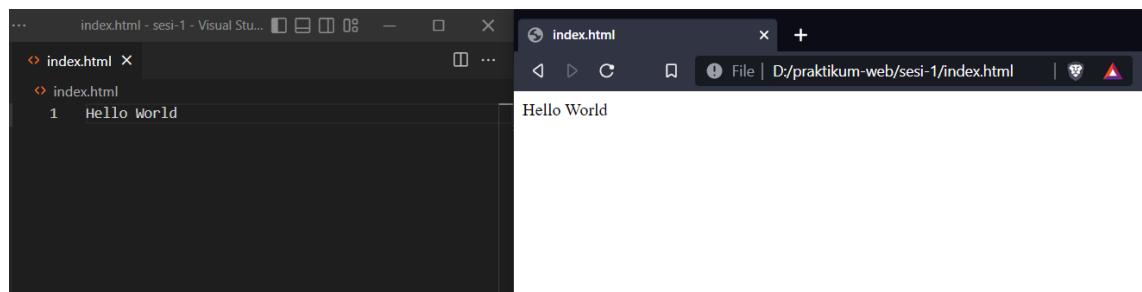
6. Beri nama index.html



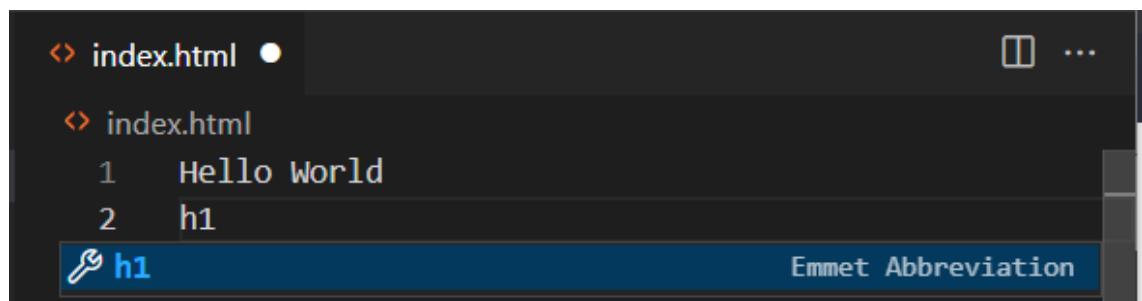
7. Buka peramban (browser) ketikkan alamat folder ‘sesi-1’ dan pilih file index.html



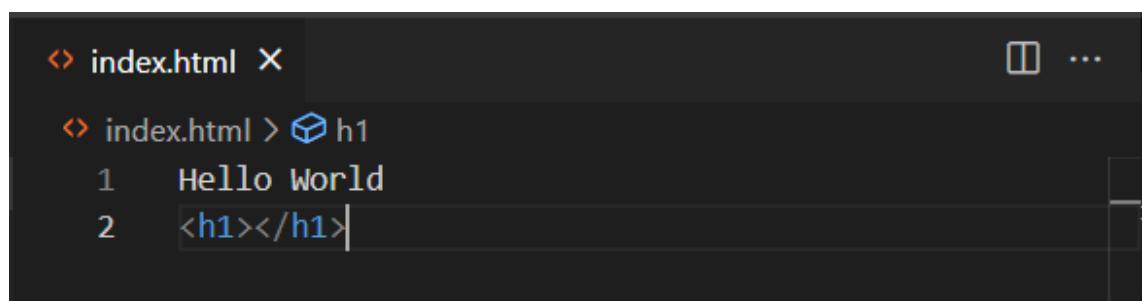
8. Ketikkan perintah, Save pada Code, dan Reload/Refresh pada browser



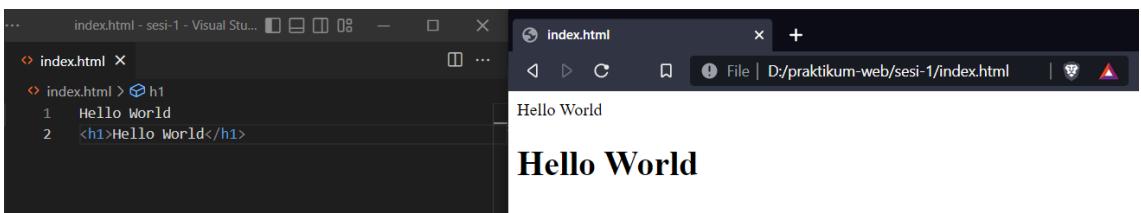
9. Ketikkan h1



10. Visual Studio Code sudah memiliki Emmet yang membantu penulisan tag HTML, dengan hanya menuliskan h1 maka Emmet akan menuliskan tag <h1> beserta penutupnya </h1>



11. Tuliskan kembali Hello World diantara tag <h1> dan </h1>, Save pada Code dan Reload pada browser

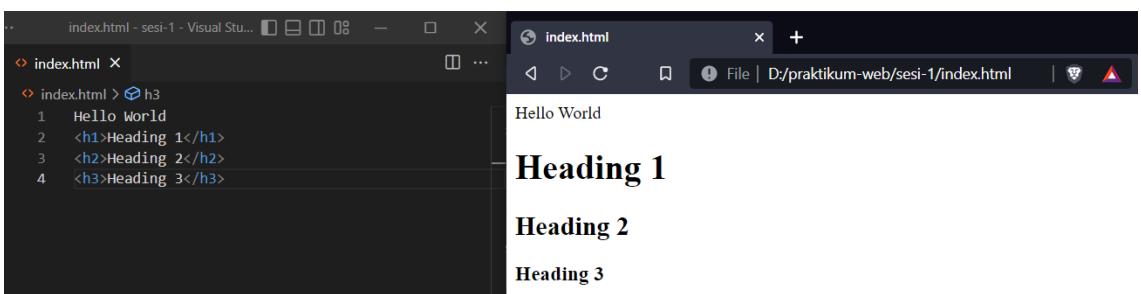


The screenshot shows the Visual Studio Code interface with an open file named 'index.html'. The code editor contains the following content:

```
<h1>Hello World</h1>
```

To the right, a browser window titled 'index.html' displays the text 'Hello World' in a large, bold font.

12. Berikutnya tuliskan tag h1, h2, dan h3, kemudian bandingkan hasilnya pada browser



The screenshot shows the Visual Studio Code interface with an open file named 'index.html'. The code editor contains the following content:

```
<h1>Heading 1</h1>
<h2>Heading 2</h2>
<h3>Heading 3</h3>
```

To the right, a browser window titled 'index.html' displays three levels of headings: 'Heading 1' in large bold font, 'Heading 2' in medium bold font, and 'Heading 3' in small bold font.

13. Tuliskan perintah berikut



The screenshot shows the Visual Studio Code interface with an open file named 'index.html'. The code editor contains the following content:

```
<h1>Praktek Pemrograman Web 1</h1>
<h2>Sesi 1</h2>
3 Praktek Pemrograman Web 1 akan membahas tentang cara menampilkan halaman web dengan menggunakan HTML, CSS, dan Javascript. Mahasiswa diharapkan mampu memahami sintaks dasar dalam menampilkan halaman web, dan dengan pemahaman tersebut menuliskan hasil kreasinya sendiri.
4 Pada sesi 1 mahasiswa mengenali dulu struktur dasar HTML beserta sintaks dasarnya.
```

To the right, a browser window titled 'index.html' displays the heading 'Praktek Pemrograman Web 1' and the text 'Sesi 1' followed by a detailed description of the session's content.

Perhatikan bahwa meskipun pada Code sudah diberikan jarak dan ganti baris yang menunjukkan pergantian paragraf, tapi pada browser tidak tampak ada perbedaan, tulisan dituliskan begitu saja tanpa diberi jarak.

14. Permasalahan ini bisa diselesaikan dengan menuliskan isi paragraf ke dalam tag untuk paragraf yaitu <p></p>. Perhatikan bahwa cara penulisannya sama dengan seperti pada heading yaitu, teks ditulis di antara <p> dan </p> sehingga didapatkan hasil seperti pada gambar berikut:

The screenshot shows a Visual Studio Code interface with two panes. The left pane displays the code editor with the file 'index.html' open, containing the following content:

```
<h1>Praktek Pemrograman Web 1</h1>
<h2>Sesi 1</h2>
<p>Praktek Pemrograman Web 1 akan membahas tentang cara menampilkan halaman web dengan menggunakan HTML, CSS, dan Javascript. Mahasiswa diharapkan mampu memahami sintaks dasar dalam menampilkan halaman web, dan dengan pemahaman tersebut menuliskan hasil kreasinya sendiri.</p>
<p>Pada sesi 1 mahasiswa mengenali dulu struktur dasar HTML beserta sintaks dasarnya.</p>
```

The right pane shows a browser window displaying the rendered HTML. The title is 'Praktek Pemrograman Web 1'. The content includes the heading 'Praktek Pemrograman Web 1' and the sub-heading 'Sesi 1'. Below these, there is a paragraph of text describing the course content and a second paragraph stating 'Pada sesi 1 mahasiswa mengenali dulu struktur dasar HTML beserta sintaks dasarnya.'

15. Penulisan file HTML memiliki struktur tersendiri yang sejatinya tidak seperti yang sebelumnya dituliskan. Pada Code tuliskan tanda seru (!) kemudian tekan tombol ‘tab’ atau ‘enter’

The screenshot shows a Visual Studio Code interface with the file 'index.html' open. The code has been modified to remove the standard HTML boilerplate, leaving only the structural elements and content:

```
<h1>Praktek Pemrograman Web</h1>
<h2>Sesi 1</h2>
<p>Praktek Pemrograman Web 1 akan membahas tentang cara menampilkan halaman web dengan menggunakan HTML, CSS dan Javascript. Mahasiswa diharapkan mampu memahami sintaks dasar dalam menampilkan halaman web, dan dengan pemahaman tersebut kemudian menuliskan hasil kreasi sendiri.</p>
<p>Pada sesi 1 mahasiswa mengenali dulu struktur dasar HTML beserta sintaks dasarnya.</p>
```

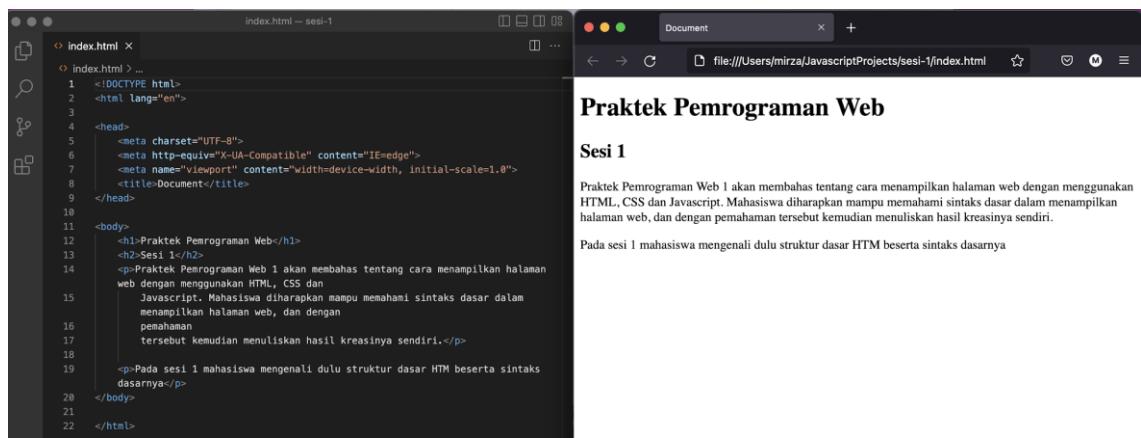
The code editor shows lines 1 through 18, with the closing tag of the first paragraph (line 17) currently selected.

Perintah tersebut menuliskan kode boilerplate atau kode yang sering dituliskan dan akan selalu dituliskan pada file HTML sehingga daripada selalu ditulis berulang maka dibuat shortcut dengan mengetikkan ! (tanda seru).

Perintah yang dihasilkan digunakan oleh browser untuk mengenali berbagai macam konfigurasi, di antaranya bahasa, device, charset yang mana bisa berbeda jika karakter yang ditulis di dalam halaman bukan merupakan huruf latin, misalkan Kanji atau Hangeul.

Kode ini juga mengelompokkan bagian menggunakan tag <head> dan <body>. Bagian <head> seringnya digunakan untuk menyatakan atau memanggil file CSS yang merupakan konfigurasi style pada halaman HTML, bisa juga memanggil jenis font yang akan digunakan. Terdapat pula tag <title> yang akan memunculkan tulisan pada bagian atas tab browser. Sedangkan isi dari laman website diletakkan pada tag <body>

16. Pindahkan isi laman ke dalam tag <body>



The screenshot shows a code editor on the left and a browser window on the right. The code editor displays the following HTML code:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Document</title>
</head>
<body>
    <h1>Praktek Pemrograman Web</h1>
    <h2>Sesi 1</h2>
    <p>Praktek Pemrograman Web I akan membahas tentang cara menampilkan halaman web dengan menggunakan HTML, CSS dan Javascript. Mahasiswa diharapkan mampu memahami sintaks dasar dalam menampilkan halaman web, dan dengan pemahaman tersebut kemudian menuliskan hasil kreasiya sendiri.</p>
    <p>Pada sesi 1 mahasiswa mengenali dulu struktur dasar HTM beserta sintaks dasarnya</p>
</body>
</html>
```

The browser window shows the rendered HTML with the title "Praktek Pemrograman Web" and the content "Sesi 1". The content includes an H1 heading "Praktek Pemrograman Web", an H2 heading "Sesi 1", and two paragraphs explaining the course objectives.

Setelah kita reload, tidak nampak ada perbedaan namun disini HTML sudah ditulis dengan struktur yang lebih baik.

PERCOBAAN 1.2 List

List secara bahasa merupakan daftar, artinya list merupakan teks yang tidak ditulis berbentuk paragraf. List yang tidak ada pengurutnya bisa ditulis menggunakan unordered list , sedangkan yang berurutan dituliskan menggunakan ordered list

1. Tambahkan perintah berikut untuk menampilkan unordered list



The screenshot shows a web browser window with the title "Praktek Pemrograman Web". On the left, there is a code editor pane displaying the following HTML code:

```
<ul>
    <li>HTML</li>
    <li>CSS</li>
    <li>Javascript</li>
</ul>
```

To the right of the code editor is the rendered content of the page. It has a header "Praktek Pemrograman Web" and a section "Sesi 1". Below "Sesi 1" is a paragraph of text and a bulleted list:

Praktek Pemrograman Web 1 akan membahas tentang cara menampilkan halaman web dengan menggunakan HTML, CSS dan Javascript. Mahasiswa diharapkan mampu memahami sintaks dasar dalam menampilkan halaman web, dan dengan pemahaman tersebut kemudian menuliskan hasil kreasinya sendiri.

- HTML
- CSS
- Javascript

Pada sesi 1 mahasiswa mengenali dulu struktur dasar HTM beserta sintaks dasarnya

2. Tambahkan perintah berikut untuk menampilkan ordered list



The screenshot shows a web browser window with the title "Praktek Pemrograman Web". On the left, there is a code editor pane displaying the following HTML code:

```
<ol>
    <li>Pengenalan HTML</li>
    <li>Tabel</li>
    <li>Form</li>
</ol>
```

To the right of the code editor is the rendered content of the page. It has a header "Praktek Pemrograman Web" and a section "Sesi 1". Below "Sesi 1" is a paragraph of text and a numbered list:

Praktek Pemrograman Web 1 akan membahas tentang cara menampilkan halaman web dengan menggunakan HTML, CSS dan Javascript. Mahasiswa diharapkan mampu memahami sintaks dasar dalam menampilkan halaman web, dan dengan pemahaman tersebut kemudian menuliskan hasil kreasinya sendiri.

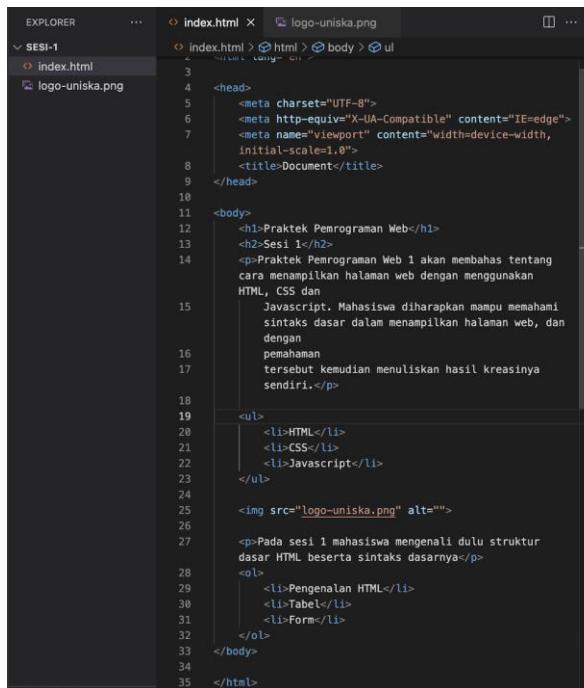
- HTML
- CSS
- Javascript

Pada sesi 1 mahasiswa mengenali dulu struktur dasar HTML beserta sintaks dasarnya

1. Pengenalan HTML
2. Tabel
3. Form

PERCOBAAN 1.3 Gambar

Meletakkan gambar pada HTML dapat dilakukan menggunakan tag , berbeda dengan tag yang sudah dibahas sebelumnya, tag ini tidak memiliki tag penutup seperti pada </html> </p> dan lainnya. Tag img memiliki atribut src yang fungsinya untuk menyatakan lokasi gambar yang akan ditampilkan. Misalkan pada gambar berikut:



The screenshot shows a code editor with an HTML file named index.html. The code includes a logo image tag:

```

```

The browser preview window shows the page title "Praktek Pemrograman Web" and the heading "Sesi 1". Below the heading is a paragraph of text and a bulleted list. A large watermark of the Universitas Islam Kalimantan Muhammadiyah Arsyad Al-Banjarmasin logo is overlaid on the page.

Perintah yang digunakan

```

```

Perintah ini memanggil gambar dengan nama logo-uniska.png yang ada dalam folder yang sama dengan file index.html, atribut alt digunakan untuk menampilkan alternatif berupa tulisan jika gambar yang disebutkan di src tidak berhasil ditemukan. Misalkan pada gambar berikut, atribut src diisi dengan logo.jpg yang mana tidak ada filenya, sedangkan atribut alt diisi dengan teks Logo Uniska, sehingga ketika tampil di halaman web adalah teks alt-nya karena file logo.jpg tidak ditemukan

```

index.html
1  <head>
2    <meta charset="UTF-8">
3    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
4    <meta name="viewport" content="width=device-width,
initial-scale=1.0">
5    <title>Document</title>
6  </head>
7
8  <body>
9
10   <h1>Praktek Pemrograman Web</h1>
11   <h2>Sesi 1</h2>
12   <p>Praktek Pemrograman Web 1 akan membahas tentang
cara menampilkan halaman web dengan menggunakan
HTML, CSS dan
Javascript. Mahasiswa diharapkan mampu memahami
sintaks dasar dalam menampilkan halaman web, dan
dengan
pemahaman
tersebut kemudian menuliskan hasil kreasi
sendiri.</p>
13
14   <ul>
15     <li>HTML</li>
16     <li>CSS</li>
17     <li>Javascript</li>
18   </ul>
19
20   
21
22
23
24
25
26

```

Praktek Pemrograman Web

Sesi 1

Praktek Pemrograman Web 1 akan membahas tentang cara menampilkan halaman web dengan menggunakan HTML, CSS dan Javascript. Mahasiswa diharapkan mampu memahami sintaks dasar dalam menampilkan halaman web, dan dengan pemahaman tersebut kemudian menuliskan hasil kreasi sendiri.

- HTML
- CSS
- Javascript

Logo Uniska

Pada sesi 1 mahasiswa mengenali dulu struktur dasar HTML beserta sintaks dasarnya

1. Pengenalan HTML
2. Tabel
3. Form

Atribut src juga bisa diisi dengan lokasi file gambar dari internet, sehingga asalkan komputer yang digunakan sedang terhubung ke internet maka halaman web akan menampilkan gambar berdasarkan lokasi tersebut. Jika tidak terhubung internet atau gagal mengambil gambar, maka akan muncul teks yang sudah diisikan pada atribut alt. Contoh akan dipanggil gambar melalui internet dengan atribut src diisikan alamat <http://fti.uniska-bjm.ac.id/wp-content/uploads/2018/08/cropped-logo-uniska-ok.png>. Hasilnya dapat dilihat pada gambar berikut:

index.html

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width,
initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <h1>Praktek Pemrograman Web</h1>
  <h2>Sesi 1</h2>
  <p>Praktek Pemrograman Web 1 akan membahas tentang
cara menampilkan halaman web dengan menggunakan
HTML, CSS dan
Javascript. Mahasiswa diharapkan mampu memahami
sintaks dasar dalam menampilkan halaman web, dan
dengan
pemahaman
tersebut kemudian menuliskan hasil kreasi
sendiri.</p>
  <ul>
    <li>HTML</li>
    <li>CSS</li>
    <li>Javascript</li>
  </ul>
  
<p>Pada sesi 1 mahasiswa mengenali dulu struktur
dasar HTML beserta sintaks dasarnya.</p>
<ol>
  <li>Pengenalan HTML</li>
  <li>Tabel</li>
  <li>Form</li>
</ol>
</body>

```

Praktek Pemrograman Web

Sesi 1

Praktek Pemrograman Web 1 akan membahas tentang cara menampilkan halaman web dengan menggunakan HTML, CSS dan Javascript. Mahasiswa diharapkan mampu memahami sintaks dasar dalam menampilkan halaman web, dan dengan pemahaman tersebut kemudian menuliskan hasil kreasi sendiri.

- HTML
- CSS
- Javascript

Pada sesi 1 mahasiswa mengenali dulu struktur dasar HTML beserta sintaks dasarnya

1. Pengenalan HTML
2. Tabel
3. Form

KESIMPULAN 1

1. Menggunakan simbol tanda seru (!) untuk menuliskan boilerplate tag html
2. Tag heading (h1, h2, h3, h4, h5, h6) untuk menuliskan judul atau sub judul
3. Tag p untuk menuliskan paragraf
4. Menuliskan daftar dengan tag , jika tanpa pengurutan maka dibungkus dengan tag jika dengan urutan atau nomor maka dibungkus dengan
5. Memanggil gambar menggunakan tag dan atribut src

LATIHAN 1.1

Buat sebuah halaman hasil kreasi sendiri menggunakan tag html yang sudah dipelajari (html, heading, paragraf, list, img)

PERCOBAAN 1.4 Anchor

Tag anchor <a> yang memiliki atribut href, digunakan untuk navigasi baik pada halaman itu sendiri maupun ke halaman web lain. Misalkan list yang sebelumnya ditambahkan anchor seperti berikut

```
<ul>
  <li><a href="#html"> HTML</a></li>
  <li><a href="#css"> CSS</a></li>
  <li><a href="#javascript"> Javascript</a></li>
</ul>
```

Penggunaan tanda pagar (tagar/hashtag) merupakan penanda bahwa jika anchor ini di klik maka akan menuju pada elemen yang memiliki id sesuai dengan teks pada tagar tersebut. Sehingga agar anchor ini berfungsi bisa ditambahkan elemen berikut

```
<h2 id="html">HTML</h2>

<p>Pada sesi 1 mahasiswa mengenali dulu struktur dasar HTML beserta sintaks dasarnya</p>
<ol>
  <li>Pengenalan HTML</li>
  <li>Tabel</li>
  <li>Form</li>
</ol>
<h2 id="css">CSS</h2>

<p>Cascading Style Sheet (CSS) merupakan standar untuk mengatur tampilan yang ada pada suatu berkas HTML. CSS bukan bahasa pemrograman tetapi merupakan bahasa deklaratif yang dinyatakan langsung untuk menyatakan suatu tampilan, tidak terdapat logika, percabangan, ataupun perulangan.</p>
<h2 id="javascript">Javascript</h2>

<p>Javascript merupakan bahasa pemrograman yang berjalan disisi browser, disisi pengguna, atau di peramban bukan diserver</p>
```

Pada gambar, ada tiga h2 yang diberikan id, yaitu HTML, CSS dan Javascript, sehingga ketika list yang berisi anchor tadi diklik maka akan menggeser tampilan peramban kepada elemen dengan id tersebut.

Selain itu tentunya kita juga bisa membuat anchor yang memanggil halaman web online misalkan

```
<ul>
    <li><a href="#html"> HTML</a></li>
    <li><a href="#css"> CSS</a></li>
    <li><a href="#javascript"> Javascript</a></li>
    <li><a href="https://google.com"> Google</a></li>

</ul>
```

Anchor memiliki atribut yang bisa diatur agar jika pengguna mengkliknya maka URL tersebut akan dibuka pada tab baru, yaitu dengan menambahkan target="_blank"

```
<ul>
    <li><a href="#html"> HTML</a></li>
    <li><a href="#css"> CSS</a></li>
    <li><a href="#javascript"> Javascript</a></li>
    <li><a href="https://google.com" target="_blank"> Google</a></li>
</ul>
```

LATIHAN 1.2

Berikutnya buat halaman serupa dengan halaman berikut, gambar bisa mengambil langsung dari internet ataupun download dan letakkan bersama dalam folder sesi-1

Praktek Pemrograman Web

Sesi 1

H2

H1

Praktek Pemrograman Web 1 akan membahas tentang cara menampilkan halaman web dengan menggunakan HTML, CSS dan Javascript. Mahasiswa diharapkan mampu memahami sintaks dasar dalam menampilkan halaman web, dan dengan pemahaman tersebut kemudian menuliskan hasil kreasinya sendiri.

p

- [HTML](#)
- [CSS](#)
- [Javascript](#)
- [Google](#)

ul, li, dan anchor



img

HTML

H2



img

Pada sesi 1 mahasiswa mengenali dulu struktur dasar HTML beserta sintaks dasarnya

p

1. Pengenalan HTML
2. Tabel
3. Form

ol dan li

CSS

H2



img

Cascading Style Sheet (CSS) merupakan standar untuk mengatur tampilan yang ada pada suatu berkas HTML. CSS bukan bahasa pemrograman tetapi merupakan bahasa deklaratif yang dinyatakan langsung untuk menyatakan suatu tampilan, tidak terdapat logika, percabangan, ataupun perulangan.

p

Javascript

H2



JavaScript

img

Javascript merupakan bahasa pemrograman yang berjalan disisi browser, disisi pengguna, atau di peramban bukan diserver

p