

تمرین کامپیوتری1

سیگنالها و سیستمها – نیمسال دوم 1400 دکتر اخوان



🗡 سیستمهای LTI

همانطور که میدانیم سیستمها را از جهت ویژگیهای متفاوتی که دارند؛ میتوان به چندین دسته متفاوت دستهبندی کرد.دو ویژگی بسیار مهمِ سیستمها، خطی و تغییرناپذیربازمان بودنِ آنها میباشد. سیستمهای خطی سیستمهایی هستند که خروجی آنها برای ترکیبی خطی از ورودیها برابر با ترکیبی خطی از پاسخ به تک تک آن ورودیها باشد. سیستمهای تغییرناپذیربازمان نیز سیستمهایی هستند که خروجی آنها به اینکه ورودی چه زمانی اعمال شود، بستگی ندارد.

همانطور که از درس آموختیم به اختصار این سیستمها را LTI مینامیم.

> ياسخ ضربه

پاسخ ضربه یک مشخصه بسیار مهم در سیستمهای خطی تغییرناپذیر با زمان است. از پاسخ ضربه می توان برای توصیف یک سیستم LTI و پیش بینی خروجی سیستم برای هر ورودی داده شده، استفاده کرد. برای یافتن پاسخ ضربه، باید از سیگنال ضربه واحد استفاده کنیم. این سیگنال مقداری را در لحظه صفر تولید می کند و در سایر لحظات مقدار آن صفر است. تعریف تابع پاسخ ضربه یک سیستم به این صورت است: برای یک سیستم LTI، زمانی که ورودی سیستم سیگنال ضربه واحد y(t) است که به طور معمول با h(t) نشان داده می شود.

در واقع، تابع ضربه سیستمهای خطی تغییرناپذیر با زمان به این مسئله میپردازد که اگر یک ورودی سیگنال واحد در یک زمان مشخص وارد شود، خروجی سیستم در زمانهای بعدی به چه صورت خواهد بود. میتوان پاسخ ضربه را به سادگی و با اعمال یک سیگنال ضربه و مشاهده آنچه که اتفاق میافتد، به دست آورد.

≺ كانولوشن

کانولوشن، یک نمایش از سیگنال به صورت ترکیبی خطی از سیگنالهای ورودی تاخیر یافته است. به عبارت دیگر، سیگنال به ورودیهایی تجزیه میشود که برای ساخت آن مورد استفاده قرار میگیرند. کانولوشن بین سیگنالهای پیوسته در زمان و سیگنالهای گسسته در زمان، یک ترکیب خطی از ضربههای گسسته در زمان، یک ترکیب خطی از ضربههای گسسته هستند، پس میتوان آنها را به صورت مجموع کانولوشن نمایش داد. از طرف دیگر، سیگنالهای پیوسته در زمان مانند محاسبه مساحت زیر یک نمودار، مقادیری پیوسته هستند، پس این سیگنالها به انتگرال کانولوشن نیاز دارند.

مجموع کانولوشن به شکل زیر نمایش داده می شود:

$$y[n] = \sum_{i=-\infty}^{\infty} x[i]h[n-i]$$

اما انتگرال کانولوشن به صورت زیر است:

$$y(t) = \int_{-\infty}^{\infty} x(\tau)h(t-\tau)d\tau$$

تمام سیستمهای خطی تغییرناپذیر با زمان را میتوان با کمک تابع ضربه و انتگرال یا جمع کانولوشن توصیف کرد. خروجی هر سیستم، محاسبه شود.

∠ نويز

نویز یک سیگنال ناخواسته و تصادفی است که با سیگنال اصلی تداخل پیدا می کند(جمع می شود) و منجر به تغییرات پارامترهای سیگنال خواهد شد. این تغییرات منجر به دریافت یک سیگنال تغییر یافته می شود. اگر توان نویز از حدی بیشتر شود، بازیابی سیگنال اصلی دیگر امکان پذیر نخواهد بود اما اگر توان سیگنال نویز نسبت به سیگنال اصلی مقداری معقول باشد، می توان بازیابی را انجام داد.

≺ توان و انرژی سیگنال

توان یک سیگنال به صورت زیر تعریف می شود:

$$P_X = \langle x(t)x^*(t)\rangle = \langle |x(t)|^2\rangle = \lim_{T \to \infty} \frac{1}{T} \int_{-\frac{T}{2}}^{\frac{T}{2}} |x(t)|^2 dt$$

و در صورت گسسته بودن

$$P_X = \langle x[n]x^*[n] \rangle = \langle |x[n]|^2 \rangle = \lim_{N \to \infty} \frac{1}{2N+1} \sum_{i=-N}^{N} |x[i]|^2$$

انرژی یک سیگنال به صورت زیر تعریف می شود:

$$E_x = \int_{-\infty}^{\infty} |x(t)|^2 dt$$

و در صورت گسسته بودن

$$E_{x} = \sum_{n=-\infty}^{\infty} |x[n]|^{2}$$

بخش اول:آشنایی با نرمافزار متلب

با توجه به توضیحات داده شده در مورد کانولوشن، تابعی به نام Convolution تعریف کنید که کانولوشن دو بردار تصادفی با طولهای دلخواه را محاسبه نماید و آن را رسم نماید.(رسم باید به صورت گسسته انجام شود.) ورودی این تابع دو بردار تصادفی میباشد و نتیجه را به عنوان خروجی بازمی گرداند.

نکته 1: طبیعتا اجازه استفاده از توابع آماده متلب برای تعریف این تابع را ندارید. نکته 2: می توانید فرض کنید شروع هر دو بردار از n=1 می باشد.

🖊 کانولوشن دو بردار داده شده زیر را به صورت دستی محاسبه نمایید و نتیجه آن را رسم نمایید.

$$x[n] = [2, -2, 7, -3, 2, 4, -6, 1]$$
 ; $1 \le n \le 8$
 $y[n] = [5, 2, 4, -6, 5, 1, -8, 0, 7, 2, 9]$; $1 \le n \le 11$

- الله حال دو بردار داده شده در قسمت قبل را به عنوان ورودی به تابع خود بدهید و خروجی را مشاهده نمایید. نتیجه به دست آمده را با حل دستی خود مقایسه نمایید.
- از طرفی شما میتوانید با استفاده از دستور ()conv بار دیگر کانولوشن این دو بردار را محاسبه نمایید. با انجام این کار در پایان نتایج به دست آمده را با یکدیگر مقایسه کنید و صحت حل دستی خود و تابعی که نوشتید را بررسی نمایید.

بخش دوم:بررسی یک سیستم LTI

- یک بیت از شاعری که به او علاقه دارید را در مدت حداکثر 15 ثانیه بخوانید و آن را به فرمت wav. ضبط کنید و نام my_sound آن را ذخیره کنید. فایل صوتی را با استفاده از دستور audioread درمحیط متلب وارد کنید و در بردار x ذخیره کنید. با استفاده از همین دستور، فرکانس نمونه برداری آن رامشخص کنید .در واقع، فایل مورد نظر از نمونه برداری سیگنال پیوسته زمانی بدست آمده است و فرکانس نمونه برداری نشان می دهدکه در هر ثانیه، چند نمونه از سیگنال پیوسته گرفته شده است.
- سیگنال صوتی را رسم کنید و محور افقی را بر حسب ثانیه برچسبگذاری کنید. توجه داشته باشید که در محیط \star متلب با استفاده از دستور sound می توانید فایل را بشنوید. سیگنال x را با دستور sound می توانید فایل را بشنوید. خیره کنید.

را به y[n] در این قسمت می خواهیم کمی اکو به سیگنال صوتی شما اضافه کنیم. برای این کار سیگنال جدید حورت زیر تولید می کنیم:

$$y[n] = x[n] + \alpha x[n - n_0]$$

سیگنال اصلی و $lpha x[n-n_0]$ نسخه تضعیف(تقویت) شده و تاخیر یافته سیگنال اصلی میباشند.

نشان دهید این سیستم، یک سیستم LTI است .پاسخ ضربه ی این سیستم یعنی h[n] را به دست آورید.

- مقدار n_0 را به گونه ای بیابید که حدود 1 ثانیه تاخیر داشته باشیم. مقدار a را هم به گونه ای بیابید که انرژی سیگنال x[n] اکو 1 درصد سیگنال اصلی باشد. با مقادیر به دست آمده، پاسخ ضربه کاملا مشخص شده است. حال سیگنال y[n] در با کانوالو کرده (برای این موضوع می توایند از دستور (conv() استفاده نمایید) و خروجی y[n] را به دست آورید. خروجی y[n] را رسم کرده و همچنین آن را با استفاده از دستور sound گوش کنید .خروجی را با دستور y[n] دخیره کنید.
- حر این قسمت قصد داریم کمی نویز به صدای تولید شده در قسمت قبل اضافه کنیم. برای این منظور از تابع () randn استفاده نمایید و خروجی noisy_y[n] را بدست آورید. ماکزیمم دامنه این نویز را برابر با 0.1 ماکزیمم مقدار بردار تولید شده در قسمت قبل قرار دهید. خروجی را با دستور audiowrite به صورت noisy_y.wav ذخیره کنید و اثر نویز بر صدای تولید شده را ملاحظه بفرمایید.
 - فرض کنید ورودی x[n] و خروجی y[n] را داریم و می دانیم سیستم به صورت lacksquare

$$y[n] = x[n] + \alpha x[n - n_0]$$

عمل می کند اما مقادیر a_0 و a_0 را نمی دانیم. روشی پیشنهاد دهید که بتوان این ضرایب را تخمین زد. (دقت شود که می بایست محاسبات این قسمت را نیز به خوبی نمایش دهید.)

راهنمایی: می توانید از تابع همبستگی برای حل این قسمت استفاده نمایید.

روشی که در قسمت قبل پیشنهاد دادید را با استفاده از سیگنالهای صوتی x.wav و noisy_y.wav امتحان کنید و پارامترهای a و n_0 به دست آمده از این روش را گزارش کنید.

نکات کلی درباره تمرین کامپیوتری:

- تمام پیادهسازی ها باید در محیط متلب صورت بگیرد.
- فایل نهایی شما باید به صورت یک فایل زیپ شامل گزارشکار (pdf.)،کدهای متلب و سایر فایل نهایی شما باید به صورت SIDs کنید که SIDs فایلهای خواسته شده باشد.آن را به صورت شماره دانشجویی اعضای گروه میباشد.
 - در صورت بروز هرگونه مشکل با عادل حیدری در ارتباط باشید.