

**TUGAS KELOMPOK**  
**METODE DESAIN PERANGKAT LUNAK**  
**KELAS VI**  
**APLIKASI PEMBAYARAN ADMINISTRASI**  
**SMKS MAJU BERSAMA**



Disusun Oleh ;

Dimas Maulana – 5200411264

Ida Bagus Made Sutrisna Wirananda – 5200411270

Farel Sandia Abi – 5200411312

Muhammad Khoirul Anam – 5200411314

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**FAKULTAS SAINS & TEKNOLOGI**  
**UNIVERSITAS TEKNOLOGI YOGYAKARTA**  
**2021**

# DESAIN DATA FLOW DIAGRAM

## APLIKASI PEMBAYARAN ADMINISTRASI SMK SUKA MAJU

1. Identifikasi entitas luar yang terlibat di sistem :

- Admin TU
- Wali Siswa / Siswi

2. Identifikasi input-output.

Input :

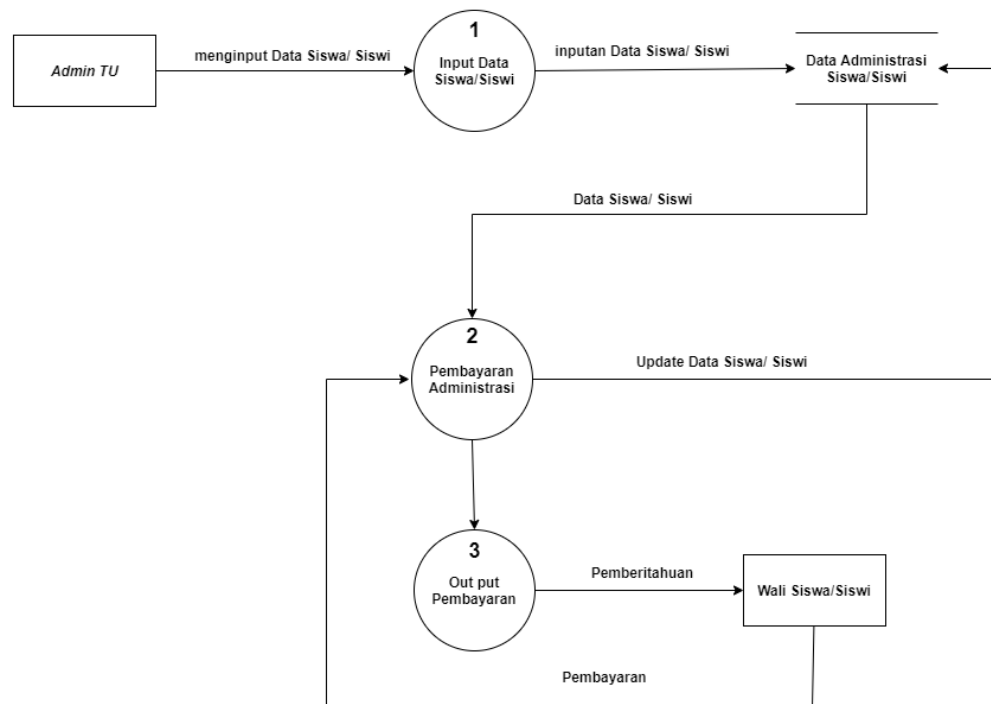
- Data Siswa / Siswi
- Pembayaran

Output :

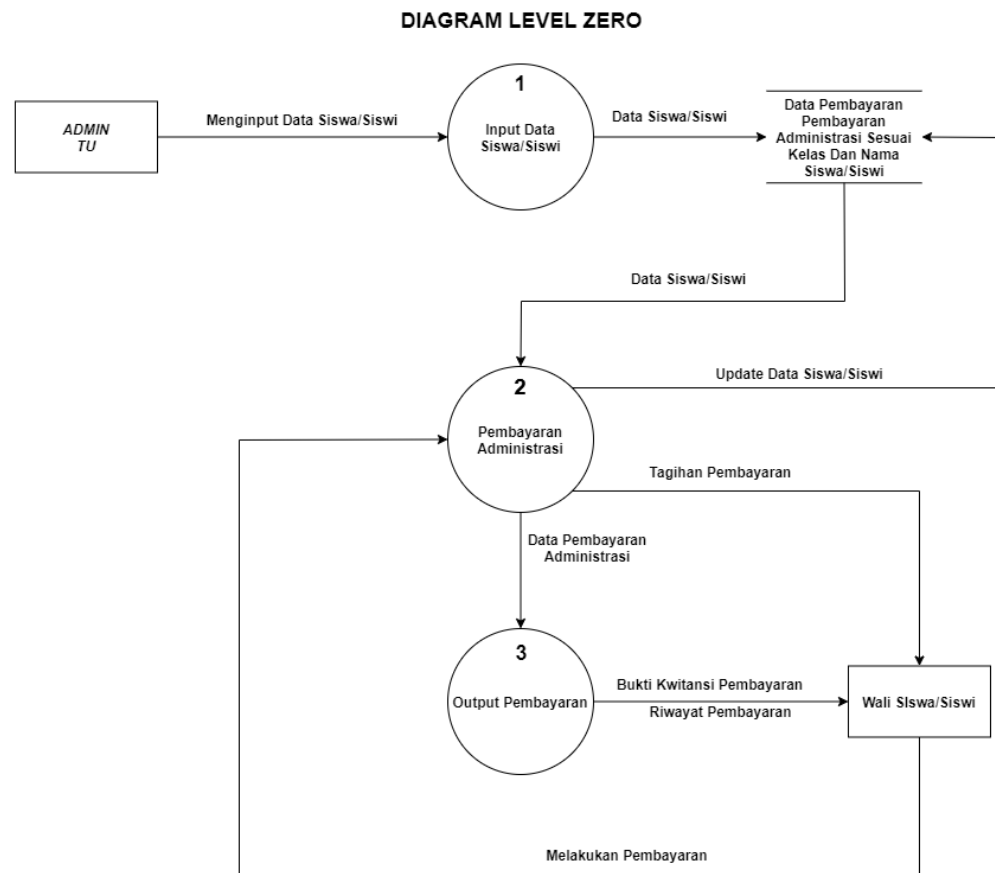
- Tagihan pembayaran
- Kuitansi pembayaran
- Riwayat pembayaran

3. Diagram Konteks Aplikasi Pembayaran Administrasi Smk Suka Maju.

**DIAGRAM KONTEKS APLIKASI PEMBAYARAN ADMINISTRASI  
SMK MAJU BERSAMA**

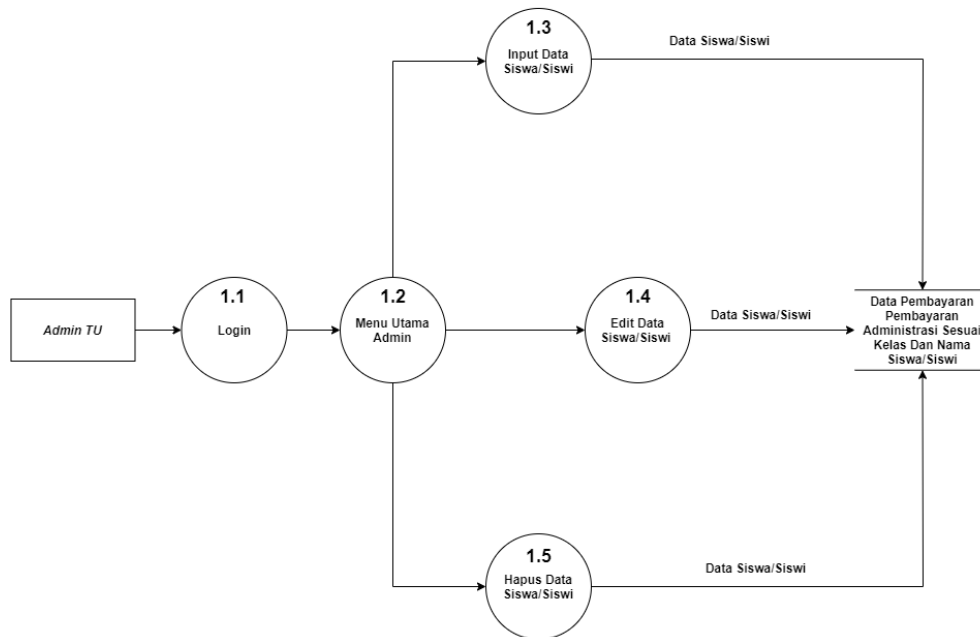


#### 4. DFD Level 0 Aplikasi Pembayaran Administrasi SMK SUKA MAJU.

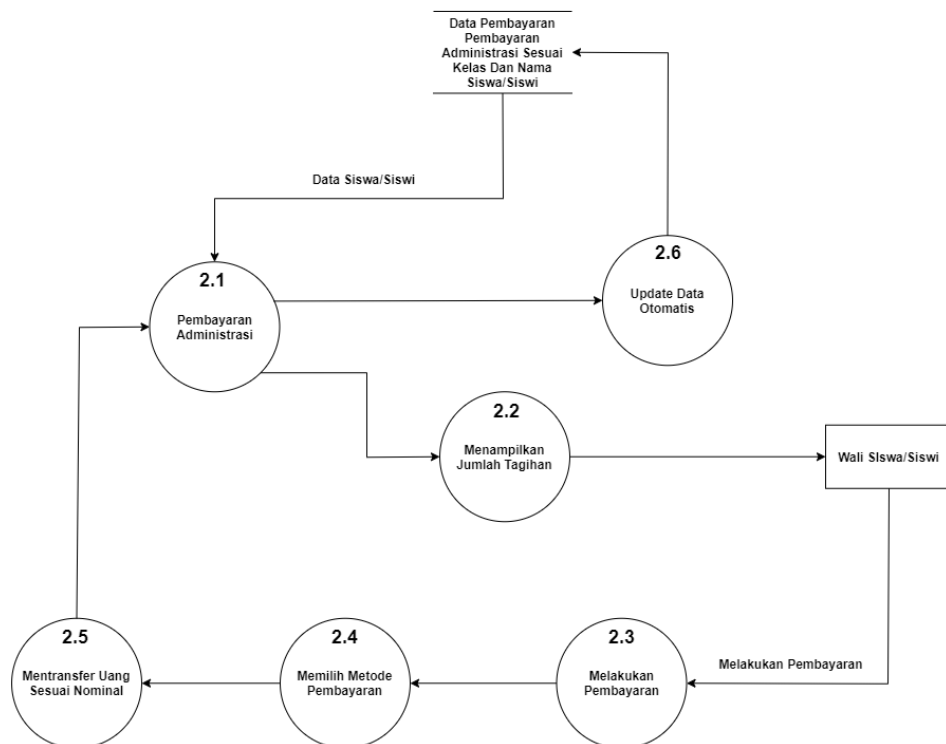


## 5. DFD Level 1 Aplikasi Pembayaran Administrasi SMK SUKA MAJU.

**DIAGRAM LEVEL 1  
PROGRAM INPUT DATA SISWA/SISWI**



**DIAGRAM LEVEL 1  
PROGRAM PEMBAYARAN ADMINISTRASI**



# DIAGRAM LEVEL 1 PROGRAM OUTPUT PEMBAYARAN

