

2311104014
Farrel Izaz Yuwono
S1E0701

JURNAL 04

Screenshot hasil dan penjelasan singkat

```
===== Kode Buah =====  
Kode buah untuk Apel: A00  
Kode buah untuk Aprikot: B00  
Kode buah untuk Alpukat: C00  
Kode buah untuk Pisang: D00  
Kode buah untuk Paprika: E00  
Kode buah untuk Blackberry: F00  
Kode buah untuk Ceri: H00  
Kode buah untuk Kelapa: I00  
Kode buah untuk Jagung: J00  
Kode buah untuk Kurma: K00  
Kode buah untuk Durian: L00  
Kode buah untuk Anggur: M00  
Kode buah untuk Melon: N00  
Kode buah untuk Semangka: O00
```

Property table Berisi daftar buah dan kode uniknya.

Method `getKodeBuah(namaBuah)`:

Mencari kode buah berdasarkan nama buah. Jika buah tidak ditemukan, mengembalikan "Kode tidak ditemukan".

```
const kodeBuah = new KodeBuah();  
  
console.log(kodeBuah.getKodeBuah("Apel")); // Output: A00  
  
console.log(kodeBuah.getKodeBuah("Mangga")); // Output: Kode tidak ditemukan
```

```
===== Posisi Karakter Game =====  
State awal: Berdiri  
Posisi take off → Karakter Terbang  
Posisi landing → Karakter Jongkok
```

State awal: "Berdiri".

Method ubahState(aksi):

- Jika state "Berdiri" dan tombol "TombolW" ditekan → karakter berubah ke "Terbang".
- Jika state "Terbang" dan tombol "TombolS" ditekan → karakter berubah ke "Jongkok".
- Jika aksi tidak valid, menampilkan pesan "Aksi tidak valid".

Method getState() → Mengembalikan state karakter saat ini.

```
const karakter = new PosisiKarakterGame();  
console.log(karakter.getState()); // Output: Berdiri  
karakter.ubahState("TombolW"); // Output: Posisi take off → Karakter Terbang  
karakter.ubahState("TombolS"); // Output: Posisi landing → Karakter Jongkok
```