

## PROJET APPLICATION FLASK

### **Amélioration de la Partie 1 :**

Concernant la partie authentification, nous avons donné la possibilité aux utilisateur de changer leur mot de passe, corriger les erreurs des données vide, la création de cookie pour gérer les connexions en cours et ne pas accéder à un compte via url. On a amélioré le visuel de l'application et l'ergonomie. On a amélioré la création des questions en fixant les bogues.

### **Fonctionnalité réalisées/non réalisées de la Partie 2 :**

On a fait la partie diffusion des questionnaires en direct avec Socket. La gestion des données des réponses avec la relation client/serveur. L'intégration des questions en direct. On a résolu les différents problème et bogues jusqu'à la fin. On n'a pas pu faire la partie Statistique car on a perdu le fichier et on a manqué de temps pour le refaire, on avait fait les affichages des résultats par question et par séquence.

### **Vidéo :**

1<sup>er</sup> partie : AIT AMMAR Hichame

2<sup>ème</sup> partie : SAIDALI Fares