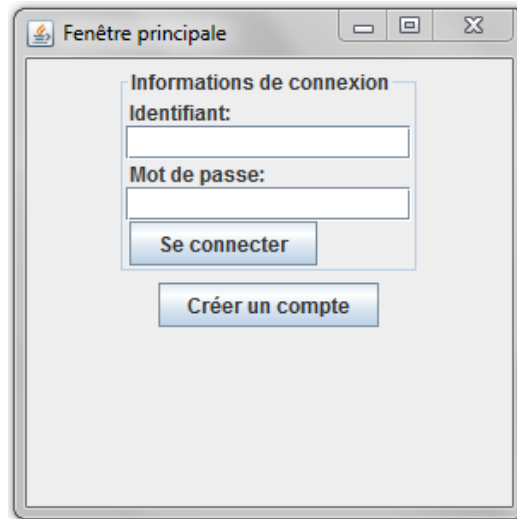


## Atelier n°4 : Les interfaces graphiques avec SWING

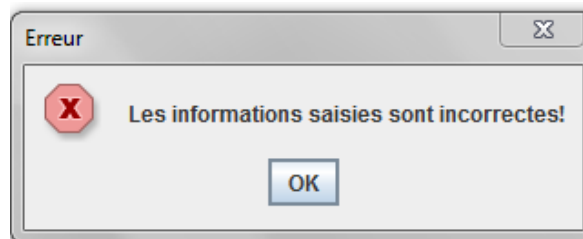
### Exercice N°1 :

1. Ecrire le code java qui permet d'avoir l'interface graphique suivante :

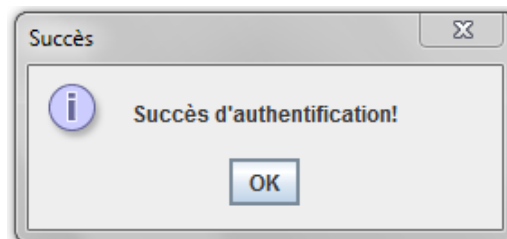


2. Enrichir le code java réalisé pour :

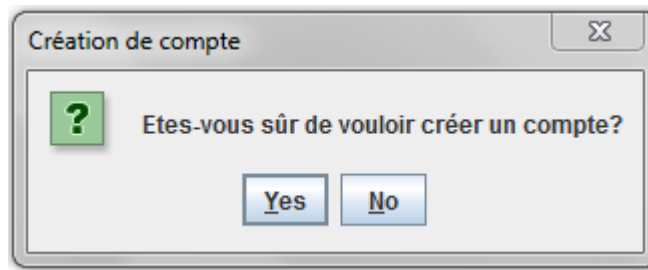
- A. Afficher une fenêtre d'erreur lorsque le couple login/mot de passe saisi est différent de : toto/123



- B. Afficher une fenêtre d'information lorsque le couple login/mot de passe saisi est égal : toto/123

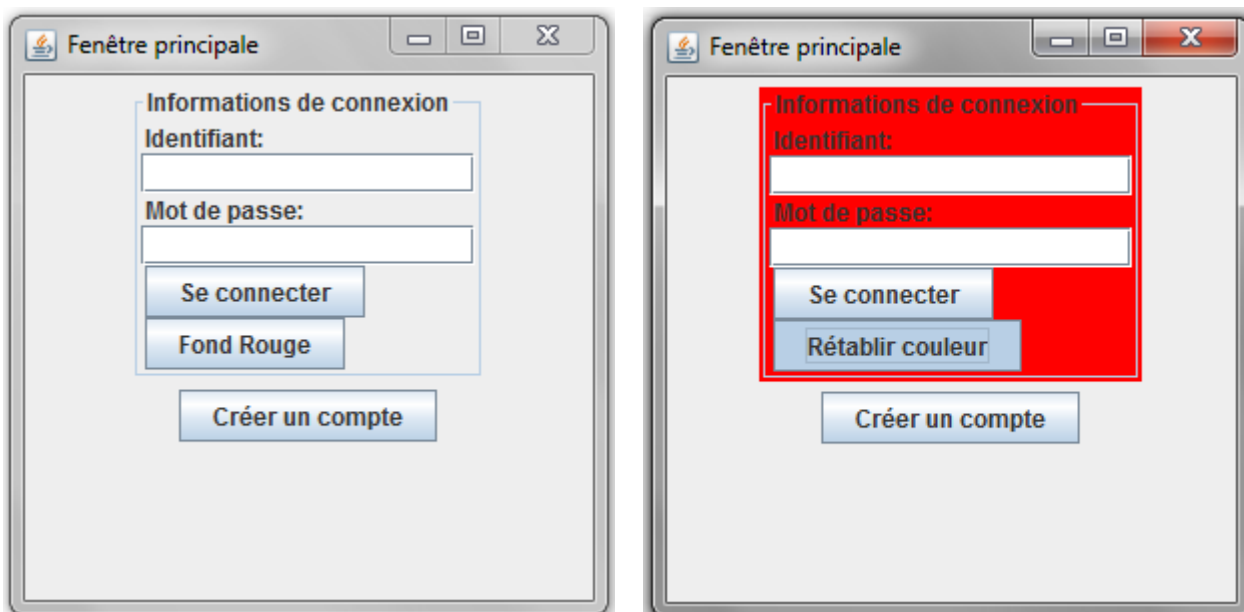


3. Enrichir d'avantage le code pour afficher une fenêtre de confirmation lorsqu'on clique sur le bouton « Créer un compte » comme suit :



4. Enrichir le code java pour ajouter un bouton poussoir qui permet de changer la couleur du fond du panneau des informations de connexion.

Lorsqu'on clique sur ce bouton alors la couleur du fond devient rouge et elle revient comme avant lorsqu'on clique de nouveau sur ce bouton :



### **Exercice N°2 :**

On désire réalisée une calculatrice comme illustrée par la figure suivante :