

Projet GLP : Dressage



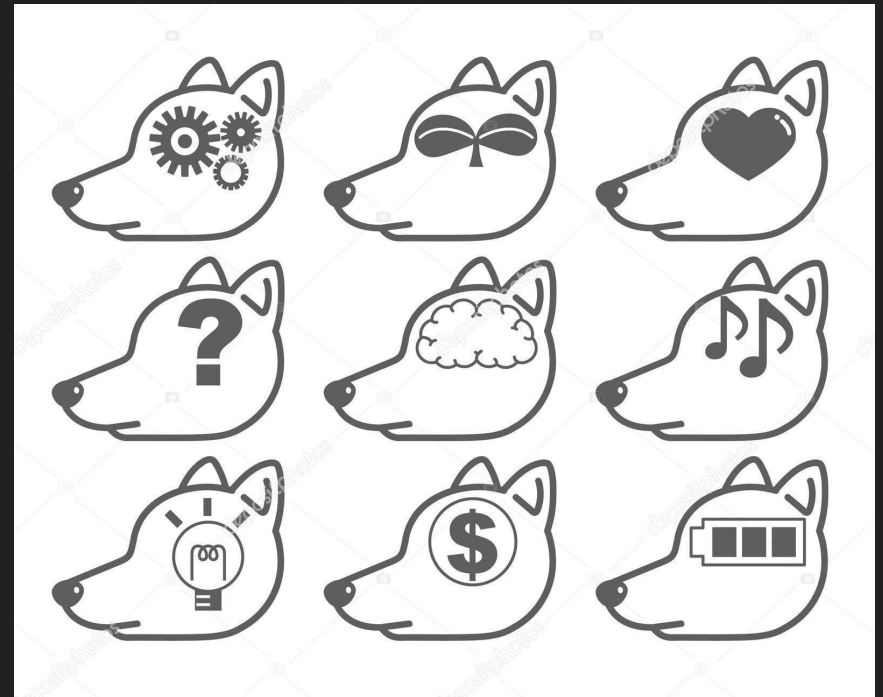
Présentation : Notre jeu est un jeu de dressage de chien. Le chien se déplace dans le domaine et peut faire plusieurs actions.

But : Le but de ce jeu est de dresser un animal dans un environnement fixe.

Gameplay (Règle du jeu) :

L'animal aura le choix entre plusieurs actions :

- Marcher
- Dormir
- Donner la patte
- Manger
- Sauter
- S'amuser
- Faire ses besoins
- S'asseoir
- Attaquer



L'action possible de joueur :

- Récompenser
- Punir

