

Liste et description des tests effectués

Type des fichiers testés :

ELF32 : résultat correct

ELF64 : résultat incorrect

fichier.c: fichier incorrect

Chaque test s'effectue pour tous les fichiers ELF situés dans le dossier fichiers_test.
Les étapes de test effectuées incluent:

- Affichage des informations générales du fichier ELF (header) : ce test vérifie que notre programme affiche les mêmes informations que la commande `readelf -h`. Il vérifie notamment que les informations sur la classe, l'architecture, le format de fichier, etc. sont les mêmes.
- Affichage de la table des sections : ce test vérifie que notre programme affiche les mêmes informations que la commande `readelf -S`. Il vérifie que les informations sur les sections, telles que le nom, les offsets, les tailles, les indicateurs, etc. sont les mêmes.
- Affichage de la table des symboles : ce test vérifie que notre programme affiche les mêmes informations que la commande `readelf -s`. Il vérifie que les informations sur les symboles, telles que le nom, les valeurs, les types, etc. sont les mêmes.
- Affichage des relocations : Ce test vérifie que notre programme affiche les mêmes informations que la commande `readelf -r`. Il vérifie les informations sur les relocations, telles que le nom de la section, les symboles, les offsets, etc. sont les mêmes.

Beaucoup d'erreurs sont causées par des différences dans l'affichage des caractères ou des mots, plutôt que par des erreurs réelles liées à l'affichage des valeurs du fichier

ELF. Il est donc conseillé de vérifier attentivement les fichiers créés nommés test_etapeX.txt pour vérifier que les erreurs ne sont pas importantes.