

Descriptif de la structure du code

Le code est organisé en plusieurs packs de fichiers contenant des fonctions définies dans projet.h :

- lecture d'un fichier ELF :
 - read_head.c renvoie le header d'un fichier ELF
 - read_section.c contient des fonctions lisant une section
 - read_symbole.c lis la table des symboles
 - read_rel.c lis la table de réimplantation
- affichage d'un fichier ELF :
 - print.c contient plusieurs fonctions affichant plusieurs informations d'un fichier ELF, en utilisant les fichiers de lecture vus précédemment
- test de chaque étape du projet :
 - test_auto.sh : exécute le programme exécutable de print.c qui utilise les fichiers précédents, et compare pour chaque fichier ELF de test situé dans le dossier/fichiers_test son résultat avec le résultat de la commande déjà existante associée. Si l'une des étapes n'affiche pas le même résultat que la commande readelf associée, alors le programme renvoie le nom de l'étape correspondante.
 - etape1.c jusqu'à etape5.c : fichiers permettant d'exécuter le test de comparaison précédent, utilisant les fichiers utilisés par print.c
- le Makefile servant à compiler TOUS les fichiers
- Exécution du programme principal dans la console :

Le fichier main.c permet de tester toutes les étapes du projet et de les afficher dans la console, l'utilisateur peut taper le nom de l'étape à exécuter ainsi que le ou les fichiers d'entrée, en s'aidant de l'aide affichée dans la console.