

PLAN DE PRUEBAS POKEMON

Descripción de Requerimiento a Validar

Como usuario se necesita buscar la información de un Pokémon para validar los stats y habilidades que posee, esta búsqueda se hará en el sitio <https://dex.pokemonshowdown.com/> el cual tiene toda la data de los diferentes tipos de Pokémon que se deseen buscar, este proceso de validación lo hará el usuario sin iniciar sesión en el sitio web. Dichas consultas de información pueden realizarse ya sea por nombre de Pokémon, movimientos, habilidades entre otros.

Alcance

El alcance de las pruebas será de búsquedas de información relacionadas a los diferentes tipos de Pokémon obteniendo los stats y habilidades que contienen. Las pruebas se llevarán a cabo para usuarios que no necesiten iniciar sesión.

Objetivos

- Automatización de diferentes escenarios para las búsquedas de stats y habilidades de los Pokémon.
- Ejecutar diferentes tipos de prueba para la validación de la información que se consulte.
- Implementar las buenas prácticas en el código de los escenarios automatizados y lograr que tengan una eficiente mantenibilidad.
-

Miembros del Equipo

- Lissette Arias (QA Lead).
- Pamela Palma (Gerencia de Talento Humano).
- Francisco Artiga (Development).
- Francisco Antonio Argumedo Leiva (QA Automation).

Herramientas a Utilizar

Las herramientas y tecnologías de automatización que se utilizarán son las siguientes:

- Selenium (Framework) y Eclipse (IDE) para la automatización de escenarios.
- GitHub como repositorio de los proyectos.
- Automatización en lenguaje Java.
- Postman.
- Como navegadores web Chrome, Firefox y Edge.
- Trello (Dashboard <https://trello.com/b/9APnar8b/pokemon-showdown>).

Documentación

Se entregará código fuente, dashboard de asignaciones, plan de pruebas.

Riesgos

Los riesgos identificados son de forma externa y mínimos.

Restricciones

Se cuenta con un tiempo de entrega de 3 días a partir de el envío de los requerimientos.

Tipos de prueba a implementar

- Pruebas exploratorias.
- Pruebas manuales.
- Pruebas automatizadas.

Calendario de Pruebas

Se contará con 3 días para el análisis, creación, ejecución y validación de las pruebas automatizadas para el sitio web Pokemon Showdown.

ASIGNACIÓN	FECHA INICIO	FECHA FIN
Creación de plan de pruebas.	Jueves 9 de noviembre de 2023.	Jueves 9 de noviembre de 2023.
Configuración de ambientes de prueba y repositorios.	Jueves 9 de noviembre de 2023.	Jueves 9 de noviembre de 2023.
Análisis e identificación de escenarios de prueba a automatizar.	Jueves 9 de noviembre de 2023.	Jueves 9 de noviembre de 2023.
Creación de proyecto y desarrollo de escenarios a automatizar.	Jueves 9 de noviembre de 2023.	Sábado 11 de noviembre de 2023.
Entrega de escenarios automatizados.	Sábado 11 de noviembre de 2023.	Sábado 11 de noviembre de 2023.