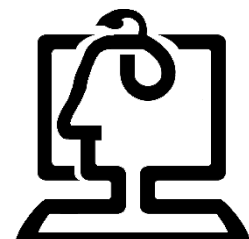


دانشگاه صنعتی امیرکبیر
(پلی تکنیک تهران)

فرم گزارش کار آزمایشگاه شبکه



دانشکده مهندسی کامپیوتر

نام و نام خانوادگی	فرهاد امان	شماره دانشجویی	۹۹۱۰۰۶	نام و شماره آزمایش	6- socket programming
هدف آزمایش	هدف این آزمایش آشنایی با برنامه نویسی سوکت و نحوه استفاده از آن در زبان برنامه نویسی پایتون است.				
ابزارهای مورد نیاز	Python				
شرح آزمایش	<p>در این آزمایش با استفاده از زبان پایتون دو فایل client, server را ایجاد می کنیم. در فایل سرور از کتابخانه socket استفاده می کند. این کد یک سرور و یک کلاینت برای برقراری ارتباط TCP/IP استفاده می کند. با استفاده از این برنامه، کلاینت می تواند به سرور پیغامی را ارسال کند، سرور آن را دریافت کرده و پیام را چاپ می کند.</p> <p>کد سرور (server.py) در این قسمت، یک سوکت سرور ایجاد می شود و به میزبان و پورت مشخص متصل می شود. سپس سرور شروع به گوش دادن به ارتباطات ورودی می کند. هر زمان که یک اتصال ورودی برقرار می شود، سرور آن را می پذیرد. در ادامه، پیام هایی که توسط کلاینت ارسال می شوند را دریافت و چاپ می کند.</p> <p>کد کلاینت (client.py) در این قسمت، یک سوکت کلاینت ایجاد می شود و به سرور متصل می شود. سپس کلاینت به صورت پیاپی پیام هایی را از ورودی خوانده و آن ها را برای سرور می فرستد.</p>				
نتیجه گیری	در این آزمایش یاد گرفتیم که چگونه با استفاده از زبان پایتون و پکیج سوکت یک برنامه ساده سرور و کلاینت بسازیم که پیام ها را از سرور به کلاینت منتقل کند.				