# Farhan Eka Fajri

### **FSDO003ONL011**

**Link github =** ocbc-c--batch3/sesi14/PaymentApi at main · farhan-eka-fajri/ocbc-c--batch3 (github.com)

**Link Heroku** = Swagger UI (han-payment-api.herokuapp.com)

#### **PEMBUATAN**

1. Pada proses pembuatan aplikasi yang diduplikasi dari sesi 11 dengan menambahkan beberapa environment terutama install MySql.Data dan MySql.EntityFrameworkCore yang akan membantu koneksi ke database yang digunakan sebagai berikut :

```
PaymentApi > M TodoApp.csproj

(Project Sdk="Microsoft.NET.Sdk.Web")

(Project Sdk="Microsoft.NET.Sdk.Web")

(Project Sdk="Microsoft.NET.Sdk.Web")

(TargetFramework>net5.0
(ItemGroup)

(PackageReference Include="Microsoft.AspNetCore.Authentication.JwtBearer" Version="5.0.15" />

(PackageReference Include="Microsoft.AspNetCore.Identity.EntityFrameworkCore" Version="5.0.15" />

(PackageReference Include="Microsoft.AspNetCore.Identity.UT" Version="5.0.15" />

(PackageReference Include="Microsoft.EntityFrameworkCore.Design" Version="5.0.15" />

(IncludeAssets>runtime; build; native; contentfiles; analyzers; buildtransitive</IncludeAssets>

(PackageReference Include="Microsoft.EntityFrameworkCore.Sqlite" Version="5.0.15" />

(PackageReference Include="Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools" Version="5.0.15" />

(PackageReference Include="Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools" Version="5.0.15" />

(PackageReference Include="Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools" Version="5.0.15" />

(PackageReference Include="MySql.EntityFrameworkCore" Version="5.0.8" />

(PackageReference Include="MySql.EntityFrameworkCore" Version="5.0.8" />

(PackageReference Include="MySql.EntityFrameworkCore" Version="5.0.8" />

(PackageReference Include="Swashbuckle.AspNetCore" Version="5.6.3" />

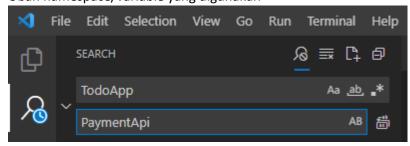
(PackageReference Include="Swashbuckle.AspNetCore" Version="5.6.3" />

(PackageReference Include="Swashbuckle.AspNetCore" Version="5.6.3" />

(Project>

(/Project>
```

2. Ubah namespace/variable yang digunakan



3. Lakukan Changes pada Model database

4. Lakukan perubahaan pada controller dan sesuaikan

```
[HttpPut("{id}")]
0 references
public async Task<IActionResult> UpdateItem(int id, ItemData item){
    if(id != item.Id)
        return BadRequest();

    var existItem = await _context.Items.FirstOrDefaultAsync(x => x.Id == id);

    if(existItem == null)
        return NotFound();

    existItem.cardOwnerName = item.cardOwnerName;
    existItem.cardOwnerName = item.cardNumber;
    existItem.cardNumber = item.expirationDate;
    existItem.securityCode = item.securityCode;

await _context.SaveChangesAsync();
```

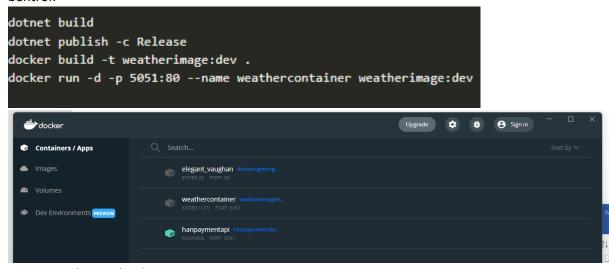
- 5. Login dan sign up untuk mendapatkan hosting mysql gratis https://www.freemysqlhosting.net/
- 6. Masukan konfigurasi database pada appsettings.json

7. Gunakan fungsi untuk koneksi ke mysql pada startup

- 8. Lakukan migrasi database dengan ketik dotnet ef migrations add "initial"
- 9. Lakukan update database dengan ketik dotnet ef database update
- 10. Lakukan testing percobaan pada API

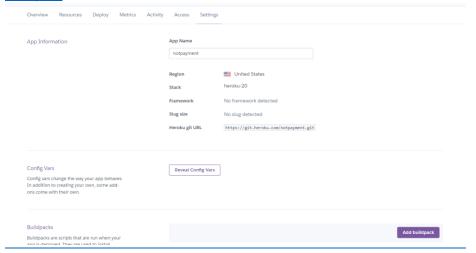
11. Buatlah dockerfile

12. Setelah itu buat image pada docker dan run docker local, pastikan port yang digunakan tidak bentrok

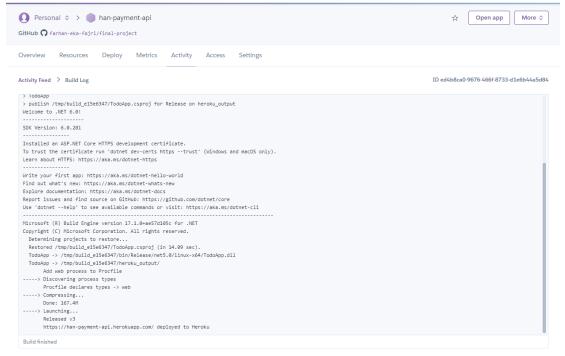


- 13. Hosting pada Heroku dengan cara
  - a. Sign up, login
  - b. Create new app
  - c. Masukan nama app

d. Tambahkan buildpack dari github jincod <a href="https://github.com/jincod/dotnetcore-buildpack">https://github.com/jincod/dotnetcore-buildpack</a>



- e. Masuk pada deploy dan koneksikan github serta search repository yang akan digunakan
- f. Lakukan push pada git
- g. Deploy secara manual



h. Link dapat diakses di Swagger UI (han-payment-api.herokuapp.com)

## Cara Penggunaan

- 1. Akses Swagger UI (han-payment-api.herokuapp.com)
- 2. Pilih menu AuthManagement, submenu register untuk registrasi akun terlebih dahulu. Jika sudah memiliki akun maka pilih submenu login untuk login akun.
- 3. Klik Try it out.
- 4. Pada notes JSON, ganti nilai dari masing-masing key

- 5. Klik Execute.
- 6. Jika berhasil maka response code berupa 2\*\* serta menunjukkan response data.
- 7. Copy nilai dari token pada response data.
- 8. Klik tombol Authorize di sebelah kanan atas menu AuthManagement dan masukan token dengan format "Bearer token"
- 9. Klik Authorize.
- 10. Pilih menu PaymentDetails, dan "try it out" api yang diinginkan

#### **TESTING**

