MODUL PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

Nama: Muhamad Farhan

NIM : 212410101093

Kelas: SI-A

Materi: Inheritance

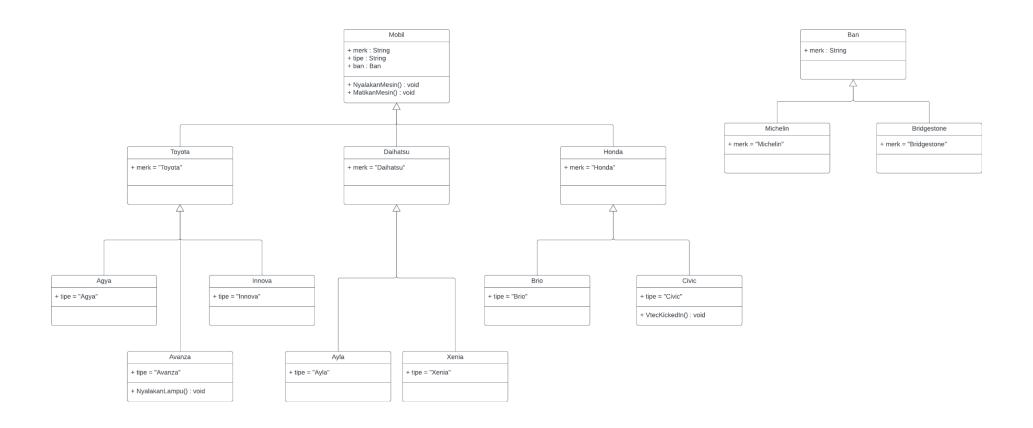
Ikuti instruksi di bawah, kemudian jawab pertanyaan yang diberikan.

INSTRUKSI:

- 1. Buatlah sebuah project baru di Visual Studio (atau IDE/Code Editor lain pilihan Anda), nama project bebas.
- 2. Buatlah semua class yang tercantum pada Class Diagram terlampir. Perhatikan juga relasi pewarisan antar class.
 - a. Buat method **NyalakanMesin()** menampilkan pesan "**Mesin mobil {merk} bertipe {tipe} menyala**" di console
 - b. Buat method **MatikanMesin()** menampilkan pesan "**Mesin mobil {merk}** bertipe {tipe} mati" di console
 - c. Buat method **NyalakanLampu()** menampilkan pesan "**Lampu mobil {merk}** bertipe {tipe} menyala" di console
 - d. Buat method **VtecKickedIn()** menampilkan pesan "**Ngeeeng Wooosh!!!**" di console
- 3. Pada method Main, buatlah beberapa variabel berikut:
 - a. Variabel mobil1 dan mobil2 bertipe data Mobil
 - b. Variabel civic1 bertipe data Civic
- 4. Isilah variabel mobil1 dengan objek Agya yang menggunakan ban Michelin
- 5. Isilah variabel mobil2 dengan objek Avanza yang menggunakan ban Bridgestone
- 6. Isilah variabel civic1 dengan objek Civic yang menggunakan ban Bridgestone
- 7. Implementasikan kasus di setiap pertanyaan pada **method Main**, dan tuliskan jawaban Anda di kolom yang tersedia.
- 8. Unggah project Anda ke Github, pastikan akses repository adalah **public**
- 9. Simpan modul yang telah Anda kerjakan ke dalam format PDF.
- 10. Kumpulkan link project dan modul yang Anda kerjakan ke https://lab.pemro.id/4ho18vz1 (Sign in menggunakan email @mail.unej.ac.id). Pengumpulan terakhir hari Kamis, 15 September 2022 pukul 23.59 WIB.

Catatan: Bila terdeteksi plagiarisme di modul ataupun source code, nilai akan dibagi sama rata sejumlah pekerjaan yang sama.

CLASS DIAGRAM



1.	Soal	Jalankan method NyalakanMesin () dan MatikanMesin () mobil1 . Apa yang terjadi? Mengapa begitu?				
	Jawaban	Mesin mobil pada roda mobil Michelin bertipe mobil Agya menyala dan Mesin mobil pada roda mobil Michelin bertipe Agya mati dikarenakan kita sehabis nyalakan mobil serta lanjut mematikan mobil tersebut.				
2.	Soal	Jalankan method NyalakanLampu () pada mobil2 . Apa yang terjadi? Mengapa begitu?				
	Jawaban	Setelah dijalankan method NyalakanLampu pada mobil2 , lampu pada mobil Toyota bertipe Avanza menyala dikarenakan didalam class Avanza tersebut terdapat void NyalaLampu yang menyebabkan Lampu Avanza dapat menyala				
3.	Soal	Dapatkah Anda menampilkan di console merk ban apa yang digunakan mobil1 ? Bagaimana caranya?				
	Jawaban	Setelah dijalankan, console merk ban yang digunakan mobil1 akan menampilkan merk ban mobil Michelin. Cara menjalankannya yaitu dengan				
		mobil1.merk = "Michelin"; Console.WriteLine ("Merk roda Mobil:" + mobil1.merk);				
		Karena tidak menggunakan void jadi kita menjalankannya menggunakan Console.Writeline untuk mengeluarkan output tersebut				
4.	Soal	Jalankan method VtecKickedIn() pada civic1 . Apa yang terjadi? Mengapa begitu?				
	Jawaban	Ketika menjalankan method VtecKickedIn() pada civic1 akan menampilkan output Ngeeng Wooosh!! Dikarenakan didalam class civic terdapat void VtecKickedIn tersebut dan bisa langsung mengeluarkan output nya tanpa menggunakan Console.Writeline				
5.	Soal	Buatlah sebuah variabel honda1 bertipe data Honda , kemudian masukkan objek civic1 sebagai nilainya. Jalankan method VtecKickedIn() pada honda1 . Apa yang terjadi? Mengapa begitu?				
	Jawaban	Ketika menjalankan method VtecKickedIn () pada honda1 terjadi error dikarenakan di sub class honda tidak ada void VtecKickedIn yang menyebabkan terjadinya error				
	<u> </u>					
6.	Soal	Kesimpulan apa yang dapat Anda ambil?				
υ.	Jawaban	Dengan menggunakan Void kita dapat mendefinisikan, sub class dan class dari table diagram tersebut.				