**Exercice : Créer une interface graphique simple avec Tkinter**

**Objectif :**

Créer une application Python avec une interface graphique utilisant Tkinter. Cette application affichera un bouton, et lorsqu'on clique sur ce bouton, elle effectuera une action spécifique, puis fermera la fenêtre.

**Instructions :**

1. **Création de la fenêtre principale :**
   * Créez une fenêtre principale en utilisant Tkinter.
   * Donnez un titre à la fenêtre si nécessaire.
2. **Ajout d'un bouton :**
   * Ajoutez un bouton à la fenêtre avec le texte "Save info dans la base de données".
   * Configurez le bouton pour qu'il appelle une fonction lorsqu'il est cliqué.
3. **Définir l'action du bouton :**
   * Créez une fonction b\_action() qui sera appelée lorsque le bouton est cliqué.
   * Dans cette fonction, affichez un message dans la console indiquant que l'action ne fonctionne pas pour l'instant (par exemple : print('not work')).
   * Ensuite, fermez la fenêtre en utilisant maFenetre.quit().
4. **Exécution de l'application :**
   * Utilisez mainloop() pour démarrer l'application et rendre la fenêtre interactive.
5. **Expérimentation :**
   * Essayez de modifier l'action du bouton pour qu'il affiche un autre message avant de fermer la fenêtre.
   * Ajoutez un autre bouton qui exécute une action différente, comme changer le texte du premier bouton ou afficher une nouvelle fenêtre.