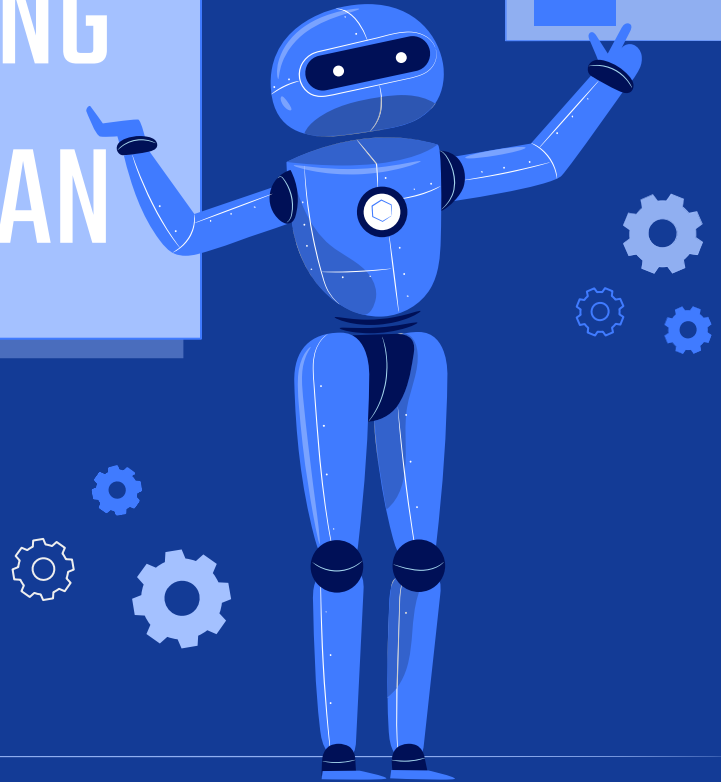


K8

# SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN

Disusun oleh :

1. Imam M (20081010074)
2. A. Krisna (20081010065)
3. M.Daniel (20081010059)
4. Farkhan (20081010060)



# APA ITU SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN?

01

## ALTER

Sistem informasi interaktif yang menyediakan informasi, pemodelan, dan pemanipulasian data.

02

## MORTON

suatu sistem yang berbasis computer yang ditujukan untuk membantu pengambil keputusan dalam memanfaatkan data dan model tertentu untuk memecahkan berbagai persoalan yang tidak terstruktur.

03

## TURBAN

sistem yang dimaksudkan untuk mendukung para pengambil keputusan manajerial dalam situasi keputusan semiterstruktur.

# KARAKTERISTIK

## SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN

01

### Mendukung

Mendukung serta menitikberatkan pada management by perception

04

### Kapasitas

Memiliki kapasitas dialog untuk memperoleh informasi

02

### User

Adanya manusia dan mesin. Manusia memegang control

05

### Terintegrasi

Memiliki subsistem yang terintegrasi sebagai kesatuan item

03

### Masalah

Terstruktur, semi terstruktur dan tak terstruktur

06

### Struktur Data

Membutuhkan struktur data komprehensif yang melayani kebutuhan informasi

# TAHAPAN

## SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN



### Intelegensi

Scanning (pemindaian)  
lingkungan dan identifikasi  
peluang masalah



### Pilihan

Membuat keputusan yang nyata  
dan mengambil komitmen untuk  
mengikuti tindakan tertentu

### Desain



Penemuan atau mengembangkan  
dan menganalisis tindakan  
yang mungkin untuk dilakukan

### Implementasi



Membuat solusi yang  
direkomendasikan bisa  
bekerja, terlepas dari  
sistem komputer

# KOMPONEN

## SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN

01

### Data Management

Berisi kumpulan data untuk digunakan, disebut juga Database.

02

### Model Management

Melibatkan model kuantitatif dapat memberikan kemampuan analitis pada sistem.

03

### Communication

User dapat berkomunikasi dan memberikan perintah pada SPK.

04

### CONCLUSIONS

Dapat mendukung subsistem yang lain dan juga bertindak sendiri.

# TUJUAN DARI SPK



- Membantu pengambil keputusan
- Memberikan dukungan atas pertimbangan
- Meningkatkan efektivitas
- Kecepatan komputasi
- Meningkatkan produktivitas
- Dukungan kualitas
- Berdaya saing
- Mengatasi keterbatasan kognitif



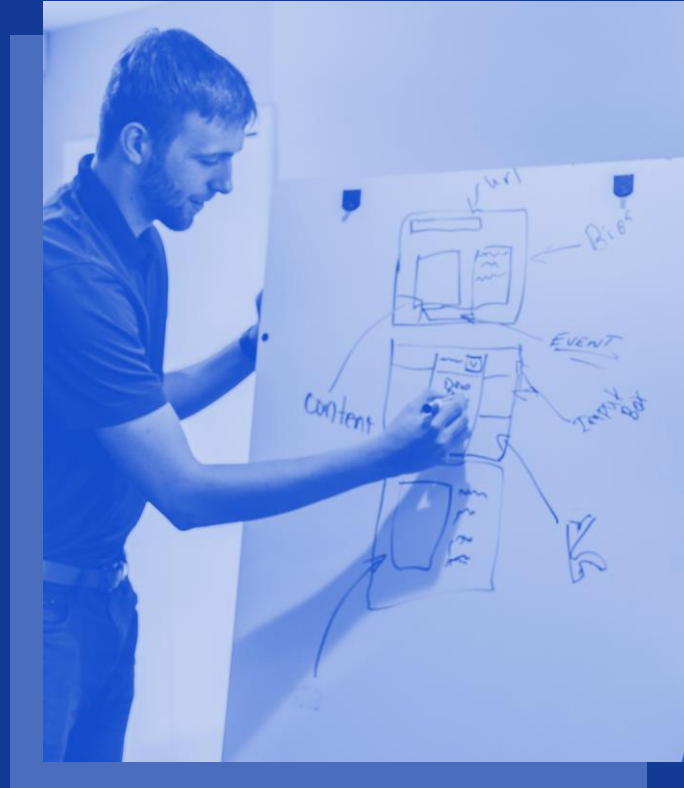
# KEPUTUSAN TERSTRUKTUR

Keputusan yang dilakukan secara berulang-ulang dan bersifat rutin. Prosedur yang dilakukan sangat jelas.



# KEPUTUSAN SEMITERSTRUKTUR

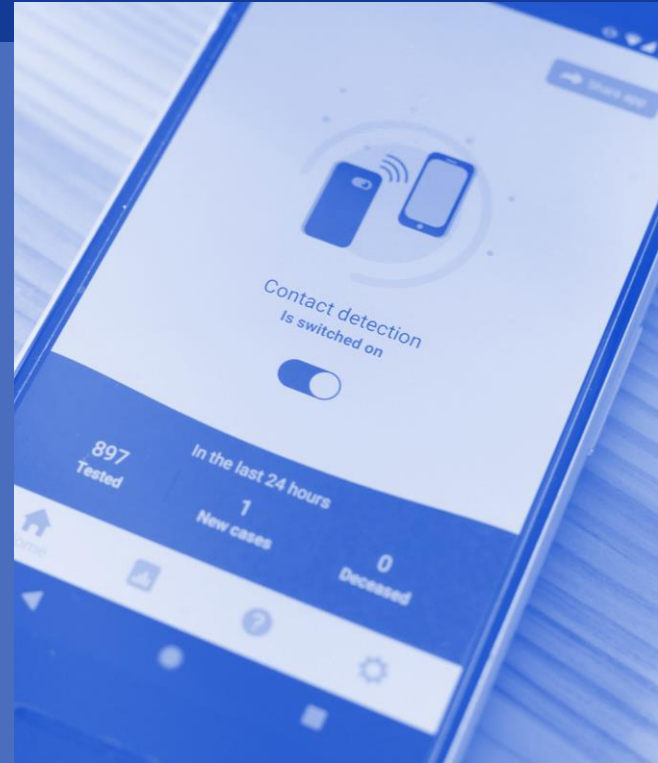
Keputusan yang sebagiannya dapat ditangani oleh komputer dan sebagian lagi harus dilakukan oleh manusia.





# KEPUTUSAN TIDAK TERSTRUKTUR

Keputusan yang penanganannya rumit. Keputusan ini menuntut pengalaman dan harus mendapat banyak sumber eksternal.



# TIPE SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN

## DSS Pasif

Hanya mengumpulkan data dan mengorganisirnya dengan efektif, serta hanya menampilkan datanya.

## DSS Aktif

Dapat memproses data dan secara eksplisit menunjukkan solusi berdasarkan data yang diperoleh.

## DSS Kooperatif

Data dikumpulkan, dianalisis, dan diserahkan kepada manusia untuk direvisi atau diperbaiki.

## Driven DSS

Pengambil keputusan menggunakan simulasi statistik untuk menghasilkan keputusan

# TIPE SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN

## Communication Driven DSS

Dapat digabungkan dengan metode atau aplikasi lain untuk menghasilkan serangkaian keputusan.

## Data Driven DSS

Data internal maupun eksternal yang dikumpulkan kemudian dimanipulasi agar sesuai dengan kebutuhan.

## Document Driven DSS

Menggunakan beragam dokumen untuk menghasilkan keputusan serta strategi dari manipulasi data.

## Knowledge Driven DSS

Menggunakan aturan-aturan yang disimpan dalam komputer, yang digunakan untuk menentukan keputusan

TERIMA KASIH

