

## Pencondongan Bentuk 2D (1/2)

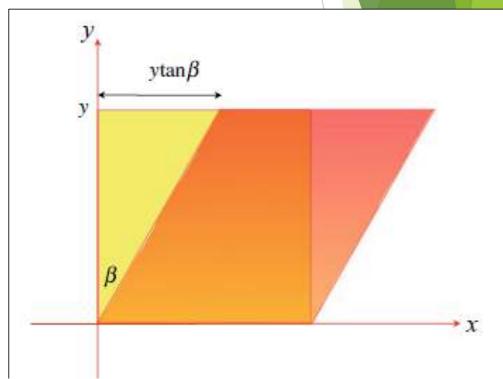


► Jika pergeseran pada sumbu X, kita dapat menggunakan rumus:

$$x' = x + y \tan B$$
  
 $y' = y$ 

Atau dapat dengan operasi matriks:

$$\begin{bmatrix} x' \\ y' \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \tan \beta & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ 1 \end{bmatrix}.$$



## Pencondongan Bentuk 2D (2/2)

- Bagaimana dengan pencondongan pada sumbu y?
- Prinsip yang sama berlaku

