

Soal 1.

Buatlah sebuah class dengan nama “Benda”, dimana dengan class tersebut kita dapat membuat berbagai benda dengan menentukan nama benda dan jumlah sudutnya.

Misal: nama benda adalah segitiga, memiliki jumlah sudut 3.

Jika kita tidak menentukan nama dan jumlah sudut pada saat instansiasi object, maka class Benda secara otomatis akan membuat sebuah object baru dengan nama “benda” dan jumlah sudut 0.

Soal 2.

Sebuah perusahaan Bus “*Informatika Jaya*” akan membuat sebuah bus baru dengan jurusan trayek tertentu. Setiap bus harus memiliki informasi umum dan informasi khusus. Informasi umum nantinya dapat dilihat oleh setiap penumpang sedangkan informasi khusus hanya dapat dilihat oleh pemilik bus.

- Informasi umum meliputi Nama Bus, jurusan/trayek bus, harga tiket, dan fasilitas bus, jumlah kursi terisi.
- Informasi khusus meliputi Plat Nomor, Nomor Rangka, Merk Mesin yang dipakai, jumlah kursi.
- Ketika Bus “*Informatika Jaya*” membuat bus baru, informasi khusus harus sudah ada atau ditentukan sebelumnya. Informasi umum dapat ditentukan setelah bus dibuat.
- Semua informasi (khusus/umum) dapat diubah kecuali pada nomor rangka dan mesin yang dipakai.
- Selain dapat menampilkan informasi khusus dan umum, buatlah satu informasi tambahan yaitu jumlah dana yang didapatkan dari penjualan kursi/tiket bus.

1. Buatlah kode dari soal di atas dengan menerapkan konsep OOP.
2. Jelaskan kode yang dibuat per-baris kode
3. Buat Main Method untuk setiap soal.