ANALISIS & DESAIN SISTEM (ADS)

System Analysis & Design

Dosen:

Budi Nugroho, S.Kom, M.Kom

Materi 1
System Analysis & Design



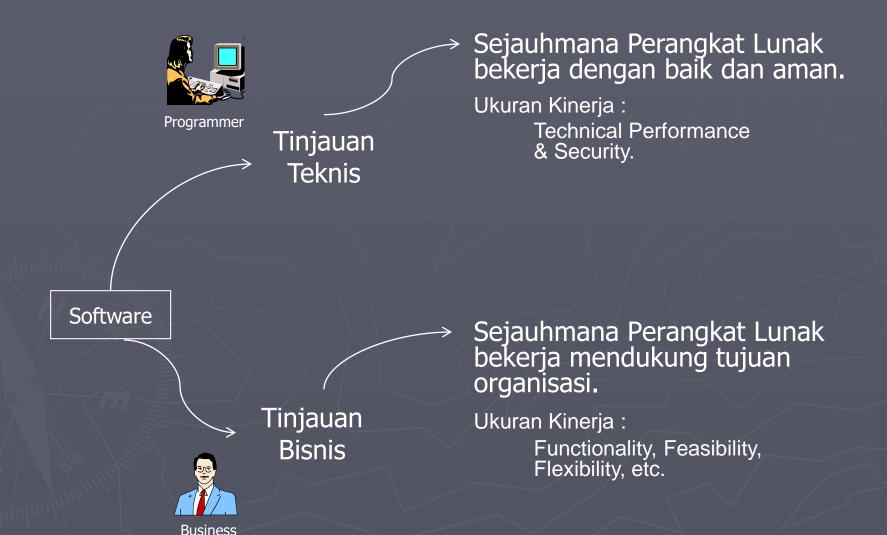


Program Studi S1 Informatika

Fakultas Ilmu Komputer UPN "Veteran" Jawa Timur

TA 2019/2020 Semester Genap

Perspektif Aplikasi Sistem Informasi



Manajer

Business Process

Information Resource

Infrastructure

People

Policy & Procedure

Information Technology

Software

Hardware

Government Regulation

Cost

Physical Resource

Teknologi Informasi Menjadi Trend Baru



Awalnya, saya ingin punya software .. Biar keren!

Awalnya, saya cukup butuh Programmer

Kok banyak proyek gagal ya ?

Kok bisnisku tidak berkembang?

Saya butuh orang-orang yang bisa memberikan solusi bagi bisnis saya Manajer

Orang-orang yang memiliki wewenang dalam organisasi.

(termasuk penanggung jawab keuangan selama pengembangan sistem.

SYSTEM STAKEHOLDER

Semua pihak yang terkait dengan Pengembangan sistem User

Semua orang yang berhubungan dengan Sistem (langsung atau tidak langsung), Pada sistem lama maupun pada sistem baru nanti.

Administrator

Orang-orang yang mengoperasikan aplikasi yang berjalan.

Developer

Secara konseptual & teknis bertanggung Jawab terhadap proses pengembangan. (Administrator bisa juga bagian dari Developer)

Developer Team

System Planning



Managing Project

System Analysis







System Construction



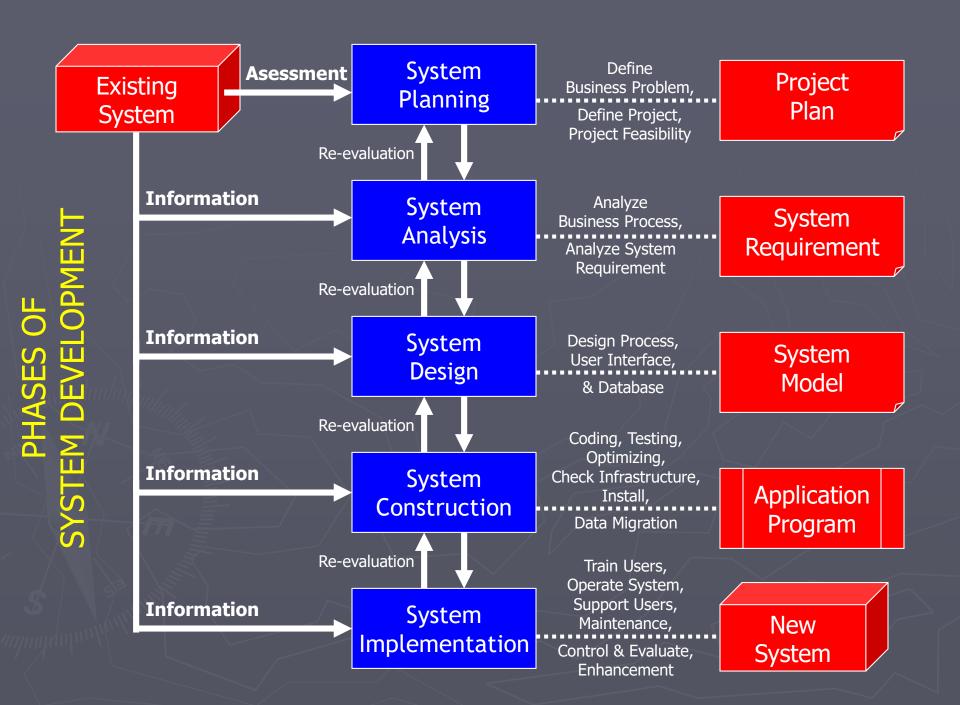


Implementer

System Implementation







Semua fakta penting mengenai proses pengembangan sistem (proyek) dan sistem perlu direkam dalam sebuah catatan tertulis (Dokumentasi)

Tujuan Dokumentasi:

- Sarana berkomunikasi antar stakeholder.
- Fungsi kontrol & evaluasi.
- Pertanggung-jawaban proyek.
- Memudahkan pengembangan selanjutnya.

Jenis Dokumentasi:

- Project Report
- Operating Procedure
- User Manual

Analysis & Design Study



System Analysis

Analyze
Business Process,
Analyze System
Requirement

System Requirement

System Design

Design Process, User Interface, & Database

System Model



System Analyst

Peran Penting Analis Sistem

- Hasil analisanya menjadi dasar untuk membuat sistem baru.
- Sebagai penghubung (komunikator, penerjemah) antara pihak manajemen dan developer.
 - Menerjemahkan kebutuhan sistem menjadi model sistem yang bisa dipahami oleh tim teknis developer.
 - Menerjemahkan spesifikasi sistem baru ke pihak manajemen.

Kemampuan dan Skill

- Komunikasi dengan semua pihak terkait dengan sistem (business owners, managers, users, administrators, programmers, vendors, ...).
- Pengetahuan manajemen dan proses bisnis.
- Pengetahuan IT/IS (konseptual dan teknis).
- Pengetahuan tentang prosedur analisa dan desain sistem.
- Kemampuan memahami masalah secara cepat, tepat, dan menyeluruh.
- Kemampuan merumuskan solusi secara tepat.

"Untuk mendapatkan hasil Analisis dan Desain Sistem yang lebih akurat, diperlukan Survey terhadap lingkungan bisnis dimana Sistem nantinya akan diusulkan / diterapkan."

Survey to Existing System

Definisi:

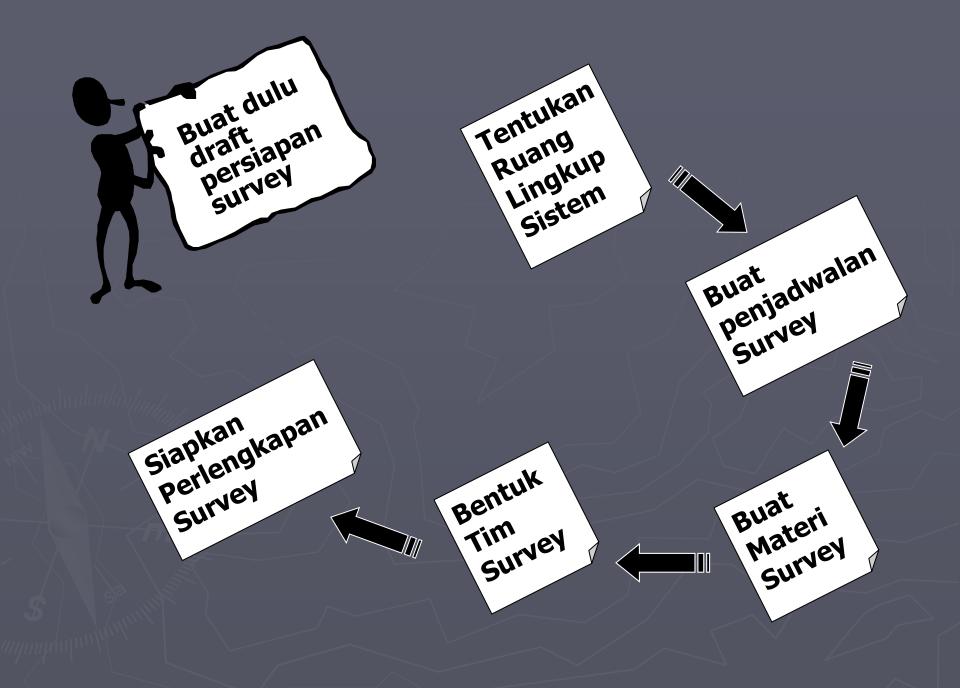
Memeriksa organisasi untuk menentukan sistem apa yang cocok diterapkan.

Prosedur:

- Mengumpulkan semua informasi mengenai proses bisnis yang sedang berjalan (dimana sistem nantinya akan diterapkan).
 - Bagaimana prosedurnya.
 - Siapa saja yang terlibat.
 - Dokumen apa saja yang dibutuhkan.
 - Sarana & infrastruktur pendukung.
- Mengidentifikasi masalah (dari perspektif user maupun developer):
 - Masalah yang sedang terjadi.
 - Masalah yang mungkin terjadi di kemudian hari.

Merumuskan solusi :

- Apa saja yang diharapkan oleh user dan bagaimana saran Developer mengenai sistem baru untuk mendukung proses bisnis yang berjalan.
- Jika perubahan proses bisnis diperlukan (atas inisiatif Manajemen ataupun saran Developer), maka bagaimana rumusan proses bisnis baru tersebut dan bagaimana sistem pendukungnya.







Relevansi
Akurasi
Efisiensi
Efektivitas
Produktivitas
Keamanan



Survey



Membuat Kesimpulan:

- Evaluasi Existing System
- Usulan Sistem Baru

Finish

Sumber Informasi

Manajer

Orang-orang yang memiliki kewenangan untuk membuat kebijakan (peraturan, program kerja, prosedur, anggaran, dsb).

User

Orang-orang yang nantinya menggunakan atau berinteraksi dengan sistem.

Dokumen

Penyimpan informasi tertulis (kertas / file komputer).

Misal: formulir, surat, laporan, dokumentasi, buku pedoman, dsb.

Infrastruktur

Peralatan dan elemen pendukung.

Misal: Jaringan komputer, ruang komputer, dsb.

Metode Memperoleh Informasi



Wawancara

Tanya jawab langsung (lisan) dengan orang-orang yang terkait dengan sistem.



Kuisioner

Daftar pertanyaan tertulis yang diisi oleh orang-orang terkait dengan sistem.



Observasi

Pengamatan & penelitian terhadap aktivitas orang-orang yang terkait dengan sistem, aplikasi komputer yang sedang berjalan, dokumen, serta sarana & infrastruktur.

Langkah-langkah:



Wawancara

i. Perencanaan

- Pembentukan tim wawancara.
- Materi wawancara.
- Siapa saja yang diwawancarai.
- Jadwal wawancara (urutan orang yang diwawancarai, apa materinya, siapa yang mewawancarai, waktu pelaksanaan).
- Menyiapkan semua perlengkapan wawancara.

ii. Pelaksanaan wawancara

- Penguasaan materi dan kemampuan komunikasi pewawancara.
- Peran aktif orang-orang dalam sistem.
- Mencatat semua informasi (tertulis / rekaman)
- iii. Dokumentasi dan Kesimpulan hasil wawancara.

Langkah-langkah:



Kuisioner

- i. Perencanaan.
 - Pembentukan tim kuisioner.
 - <u>Materi kuisioner.</u>
 - Siapa saja yang akan mengisi kuisioner.
 - Jadwal kuisioner (urutan orang, apa materinya, waktu pelaksanaan).
 - Menyiapkan semua perlengkapan kuisioner.
- ii. Pengisian Kuisioner.
- iii. Dokumentasi dan Kesimpulan hasil pengisian kuisioner.

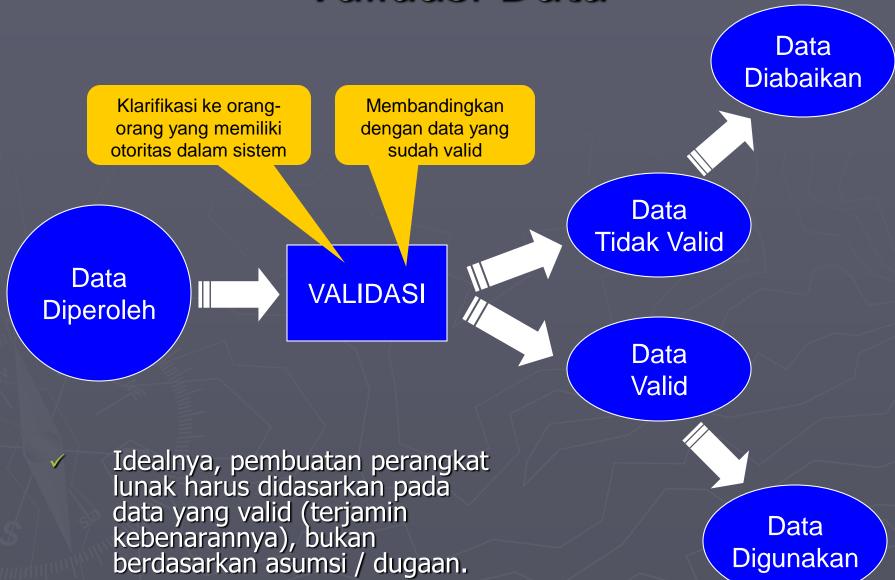
Langkah-langkah:



Observasi

- i. Perencanaan.
 - Pembentukan tim observasi.
 - Apa saja yang perlu diobservasi.
 - Jadwal observasi (urutan yang diobservasi dan waktu pelaksanaan).
 - Menyiapkan semua perlengkapan untuk observasi.
- ii. Pelaksanaan observasi.
 - Mencatat semua informasi yang diperoleh.
 - Jika perlu, mengklarifikasi sebuah informasi ke pihak terkait.
- iii. Dokumentasi dan Kesimpulan hasil observasi.

Validasi Data





Thank You!