

**PENYELESAIAN PERMASALAHAN
PETANI-BERAS-SERIGALA-ANGSA
DENGAN UNINFORMED SEARCH**



**DISUSUN OLEH :
FARKHAN**

**NPM :
20081010060**

**MATA KULIAH :
KECERDASAN BUATAN D081**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UPN "VETERAN" JAWA TIMUR**

2022

p : petani

b : beras

a : angsa

s : serigala

State awal :

Daerah Asal	Daerah Tujuan
(p, b, a, s)	(0, 0, 0, 0)

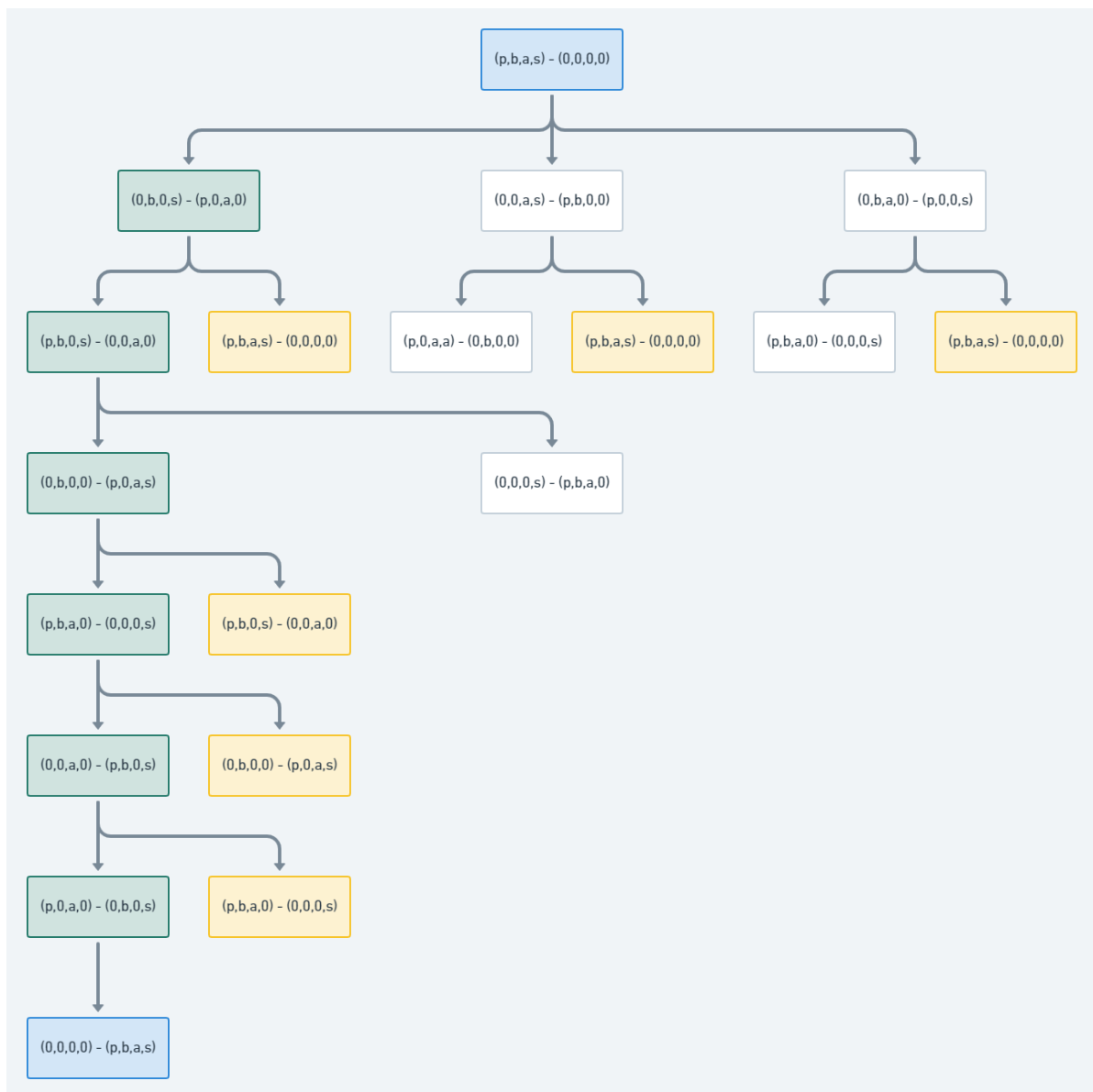
Goal state :

Daerah Asal	Daerah Tujuan
(0, 0, 0, 0)	(p, b, s, a)

Kumpulan Aturan

Aturan ke	Keterangan
1	Kambing dan petani menyeberang
2	Beras dan petani menyeberang
3	Serigala dan petani menyeberang
4	Kambing dan petani kembali
5	Beras dan petani kembali
6	Serigala dan petani kembali
7	Petani kembali

Representasi Tree BFS



Keterangan :

Biru : start dan end state

Kuning : pengulangan state

Hijau : state berjalan