Laporan Praktikum

Kelompok 5

BAB 3 Stack

Struktur Data Kelas E081



# Disusun oleh:

Azka Avicenna Rasjid / 20081010115

Farkhan / 20081010060

Kuncoro Ariadi / 20081010096

# PROGRAM STUDI INFORMATIKA FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAWA TIMUR 2022

### LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS PRAKTIKUM

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Anggota 1 : Azka Avicenna Rasjid

NPM : 20081010115

Angkatan : 2020

Nama Anggota 2 : Farkhan

NPM : 20081010060

Angkatan : 2020

Nama Anggota 3 : Kuncoro Ariadi

NPM : 20081010096

Angkatan : 2020

Dengan ini menyatakan bahwa praktikum yang kami buat merupakan benar-benar hasil praktikum kami dan bukan merupakan tiruan/plagiarisme atau hasil karya orang lain. Apabila dikemudian hari kami melanggar pernyataan ini maka kami bersedia menerima sanksi yang diberikan.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya tanpa adanya paksaan dari pihak manapun.

Surabaya, 16 Desember 2022

Anggota 3

Anggota 1

Azka Avicenna Rasjid NPM, 20081010060 <u>Farkhan</u> NPM. 20081010115

Anggota 2

Kuncoro Ariadi

NPM. 20081010096

# SOAL PRAKTIKUM

Push, dan Top)

1. Buat program yang menjelaskan tentang penggunaan operasi utama pada Stack (Pop,

### **KODE PROGRAM**

Bahasa pemrograman yang digunakan: Bahasa yang digunakan adalah C++

### No 1:

```
1
    #include <stdio.h>
 2
   #include <string.h>
 3
   #define MAX STACK 5
 4
 5
   typedef struct STACK {
 6
 7
        int data[MAX_STACK];
 8
        int top;
 9
    };
10
    STACK tumpukan;
    void inisialisasi() {
11
12
        tumpukan.top = -1;
13
14
    int IsEmpty() {
15
        if (tumpukan.top == -1)
16
            return 1;
17
        else
18
            return 0;
19
20
   int IsFull() {
        if (tumpukan.top == MAX STACK - 1)
21
22
            return 1;
23
        else
            return 0;
24
25
```

Kode di atas diawali dengan deklarasi library yang dibutuhkan. Baris ke-4 mendefinisikan max\_stack adalah 5. Baris ke 6-10 mendefinisikan struct STACK dengan STACK adalah tumpukan. Kemudian definisi fungsi inisialisasi. Baris ke 14-19 mendefinisikan fungsi IsEmpty dan baris ke 20-25 mendefinisikan fungsi IsFull.

```
void push(int data) {
29
30
        if (IsFull() == 0) {
            tumpukan.top++;
31
            tumpukan.data[tumpukan.top] = data;
32
            printf("%d masuk\n", tumpukan.data[tumpukan.top]);
33
34
        } else {
            printf("tumpukan penuh");
35
36
37
38
   void pop() {
39
        int i;
        int e = tumpukan.data[tumpukan.top];
40
41
        if (IsEmpty() == 0) {
```

```
42
            if (tumpukan.top == 0) {
43
                 tumpukan.top = -1;
44
            } else {
                for (i = tumpukan.top; i > 0; i--) {
45
                     tumpukan.data[i] = tumpukan.data[i - 1];
46
47
48
                tumpukan.top--;
49
            }
50
        }
51
   }
52
   void clear() {
53
        tumpukan.top = -1;
54
        printf("tumpukan kosong\n");
55
56
    void print() {
57
        if (tumpukan.top == -1) {
            printf("Stack kosong!\n");
58
59
        } else {
            printf("\nIsi stack: ");
60
            for (int i = 0; i <= tumpukan.top; i++) {</pre>
61
                printf("%d ", tumpukan.data[i]);
62
63
            }
64
        }
65
```

Kode di atas diawali dengan fungsi push pada baris ke 29-37 dengan parameter int data untuk operasi push. Pada baris ke 38-51 berisi fungsi pop untuk operasi pop. Baris ke 52-55 berisi fungsi clear untuk operasi clear. Baris ke 56-65 berisi fungsi print untuk operasi print.

```
int main() {
69
70
        int pilih, data;
71
        inisialisasi();
72
        do {
73
            print();
74
            printf("\n\n1. Push\n2. Pop\n3. Clear\n4. Lihat\n5. Exit\nPilih:
75
    ");
            scanf("%d", &pilih);
76
77
            switch (pilih) {
78
                 case 1:
                     printf("Masukkan data: ");
79
                     scanf("%d", &data);
80
81
                     push(data);
82
                     break;
83
                 case 2:
84
                     pop();
85
                     break;
86
                 case 3:
87
                     clear();
```

```
88
                     break;
89
                 case 4:
90
                     print();
91
                     break;
92
                 case 5:
93
                      printf("Terima kasih");
94
                     break;
95
                 default:
                     printf("Pilihan tidak ada");
96
97
        } while (pilih != 5);
98
99
    }
```

Kode di atas merupakan fungsi main dari program Stack. Diawali dengan mendeklarasikan pilih, data dan menjalankan fungsi inisialisasi. Pada baris ke 72-99 berisi fungsi do dengan switch case di dalamnya yang berfungsi untuk user akan diminta untuk menginputkan fungsi yang ingin dijalankan.

## Output:

### No 1:

```
1. Push
                    Pop
2. Pop
                  Clear
3. Clear
                  4. Lihat
4. Lihat
                    Exit
 5. Exit
                  Pilih: 1
Pilih: 1
                  Masukkan data: 7
Masukkan data: 2
2 masuk
                   masuk
Isi stack: 2
                  Isi stack: 2 5 7
                                          Push
1. Push

    Push

                                          Pop
2. Pop
                  2. Pop
                                      3. Clear
  Clear
                  Clear
4. Lihat
                  4. Lihat
                                         Lihat
  Exit
                  5. Exit
                                      5. Exit
Pilih: 1
                  Pilih: 1
Masukkan data: 5
                                      Pilih: 2
                  Masukkan data: 8
  masuk
                  8 masuk
                                      Isi stack: 2 2 5
[si stack: 2 5
                  Isi stack: 2 5 7 8
```

# Link google drive:

https://drive.google.com/drive/folders/1WKUmxYAtC6bW-tq2bv\_rYqdQzcBFf973?usp=share\_1 ink