


# Rancang Bangun Sistem Informasi Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Rahmanyah Kabupaten Musi Banyuasin Berbasis Website

JURNAL AKUNTANIKA-ADMINIKA-INFORMANIKA

## Related papers

[Download a PDF Pack](#) of the best related papers 



[laporan revisi](#)

Hendra Fuady

[Making Dynamic Website with Admin Pages inside \(For Beginner\)](#)

Yandi Eko

[Tugas Akhir Manajemen Informatika.pdf](#)

Eka Irawan

## **Rancang Bangun Sistem Informasi Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Rahmanyah Kabupaten Musi Banyuasin Berbasis Website**

**Ekkal Prasetyo, S.Kom., M.Kom**  
**Program Studi Teknik Informatika Politeknik Sekayu**  
**excal.polsky@gmail.com**

### ***Abstrak***

Penelitian ini bertujuan untuk membuat media informasi berbasis *website*, serta media *alternatif* bagi mahasiswa dan masyarakat yang ingin mendapatkan informasi pada STIE (Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Rahmanyah) Kabupaten Musi Banyuasin, karena *website* yang sudah ada sebelumnya informasi yang disampaikan masih belum begitu lengkap seperti tidak adanya *konten* pengumuman, artikel dan berita, maka dari itu peneliti membangun *website* dengan menambahkan *konten* yang sebelumnya tidak ada pada *website* STIE (Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi) Rahmanyah. *Website* ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan basis data *MySQL*. Perancangan *website* ini dibuat dengan berbagai referensi yang didapat, selanjutnya dilakukan uji coba dengan *localhost* dan dijalankan dengan *browser Mozilla Firefox* dan lain-lain. Hasil yang didapatkan adalah suatu media informasi yang dapat membantu dalam penyajian data informasi. Dari penjelasan di atas, peneliti menyimpulkan bahwa dengan merancang bangun Sistem Informasi Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Rahmanyah Kabupaten Musi Banyuasin Berbasis *Website* ini dapat membantu memberikan informasi dan pendataan data yang lebih cepat mudah diakses dan terorganisir dengan *efisien*.

Kata kunci : *Website, Informasi, PHP, MySQL*

## **1. PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar belakang**

*Website* merupakan salah satu sumber informasi yang banyak dipakai. Berbagai aplikasi *website* dibuat dengan tujuan agar pemakai dapat berinteraksi dengan penyedia informasi dengan mudah dan cepat melalui media *internet*. *Website* juga merupakan bentuk implementasi dari bahasa pemrograman *web* (*web programming*) yang terdiri atas kumpulan halaman informasi data teks, data gambar diam atau bergerak, data animasi, suara, video atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (*hyperlink*).

STIE (Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi) Rahmanyah merupakan sekolah tinggi yang

bergerak dalam bidang pendidikan yang salah satunya terdapat di kota Sekayu Kabupaten Musi Banyuasin. STIE (Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi) Rahmanyah sudah memanfaatkan fasilitas teknologi *website* yang telah dihosting dengan alamat [www.rahmanyah.ac.id](http://www.rahmanyah.ac.id), namun *website* tersebut dirasa belum maksimal. Dikarenakan tampilannya kurang menarik, informasi dirasa masih belum lengkap karena konten yang didalamnya hanya menyampaikan informasi seperti sejarah, visi misi, dan struktur organisasi dan kegiatan mahasiswa, tidak ada konten seperti pengumuman, berita, kalender akademik dan artikel.

Sehingga *website* tersebut tidak mewakili pesan yang ingin disampaikan STIE (Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi) Rahmanyah khususnya kepada mahasiswa dan masyarakat luas.

Berdasarkan permasalahan tersebut maka peneliti bermaksud untuk menyempurnakan *website* yang telah ada yang didukung dengan konten informasi yang lebih lengkap, tampilan yang menarik, sehingga perlunya dirancang suatu wadah informasi berbasis *website*, peneliti berinisiatif mengambil judul “**Rancang Bangun Sistem Informasi Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Rahmanyah Kabupaten Musi Banyuasin Berbasis Website**”.

### 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, dapat dibuat susunan identifikasi masalah, yaitu :

1. STIE (Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi) Rahmanyah telah memiliki *website*, namun informasi yang disajikan belum lengkap dan *website* masih jauh dari kata menarik. Sehingga *website* tersebut jarang dikunjungi oleh mahasiswanya.
2. Membangun *website* yang lebih komunikatif dan lengkap dalam penyampaian informasi mengenai STIE (Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi) Rahmanyah dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *database MySQL*.

Dari identifikasi masalah di atas, maka dapat dibuat suatu rumusan masalah yaitu “ Bagaimana membangun suatu sistem informasi yang berbasis *website* pada STIE (Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi) Rahmanyah dengan konten yang lebih lengkap”.

### 1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari meluasnya masalah dari topik pembahasan penelitian ini, maka pembahasan masalah hanya mencakup hal-hal sebagai berikut :

1. *Website* ini difokuskan pada penyampaian informasi umum seperti profil STIE (Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi) Rahmanyah, pengumuman, berita, kemahasiswaan, galeri dan info STIE (Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi) Rahmanyah
2. *Website* dibangun menggunakan bahasa pemrograman *PHP (Personal Home Page)* dan *database MySQL*.
3. *Website* ini hanya difokuskan pada Jurusan Manajemen dan Akuntansi.

### 1.4 Tujuan

Adapun tujuan membangun *website* tersebut yaitu :

1. Membangun media informasi berbasis *website* yang dapat menyampaikan informasi kepada mahasiswa dan masyarakat luas melalui media *internet*.
2. Membangun media sosialisasi dan promosi *alternatif* bagi STIE (Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi) Rahmanyah.

## 2. LANDASAN TEORI

### 2.1 Pengertian *Internet*

Menurut Simarmata (2010:47) *Internet* adalah kelompok atau kumpulan dari jutaan komputer, yang penggunaannya memungkinkan untuk mendapatkan informasi dari komputer yang ada di dalam kelompok tersebut dengan asumsi bahwa pemilik komputer memberikan hak akses.

Daya guna *internet* itu terletak pada informasi itu sendiri, bukan pada jaringan komputer. Informasi itu ada karena beberapa orang atau beberapa kelompok memberikan waktu, usaha, dan karya mereka. Mereka mempunyai ide, menyusunnya, menciptakan sesuatu yang berguna dan membuatnya tersedia buat pemakai *internet* di seluruh dunia. (Shalahuddin and Rosa, 2010:3).

Dari uraian diatas dapat disimpulkan bahwa Internet adalah sebuah jaringan yang besar yang dapat menghubungkan semua

## 2.2 Pengertian Website

Menurut Rahmat (2010:2) Pada dasarnya *website* merupakan suatu kumpulan hyperlink yang menuju dari alamat satu ke alamat lainnya dengan bahasa HTML (*HyperText Markup Language*).

Menurut Shelly (2007:67) *Web* adalah layanan yang sangat banyak dimanfaatkan dalam internet, terdiri atas kumpulan dokumen elektronik dari seluruh Negara. Setiap dokumen elektronik dalam web, disebut halaman web (*web Page*), selain itu halaman-halaman *web* biasanya tersambung ke dokumen-dokumen lainnya. *Web* telah menjadi salah satu layanan *internet* yang paling banyak digunakan, dan *www* merupakan hasil karya seseorang yang bernama Tim Berners- Lee disebut sebagai pencipta *server* dan penjelajah *web* pertama sekaligus pencipta alamat *URL*.

Jadi, dapat disimpulkan bahwa *website* merupakan media informasi yang dapat di akses oleh siapa pun dalam suatu jaringan internet.

### 1. Jenis-jenis Web berdasarkan sifat atau style-nya (Rahmat 2010:3) :

- 1) *Website Dinamis*, merupakan sebuah *website* yang menyediakan *content* atau isi yang selalu berubah-ubah setiap saat. Bahasa pemrograman antara lain PHP, ASP, .NET dan memanfaatkan database MySQL. Misalnya *website* [www.polingdg.ac.id](http://www.polingdg.ac.id).
- 2) *Website Statis*, merupakan *website* yang *content-nya* sangat jarang diubah. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah HTML dan belum memanfaatkan *database*. Misalnya: web profile organisasi, dan lain-lain.

orang dan komputer diseluruh dunia guna untuk mendapatkan informasi yang lebih akurat.

### 2. Berdasarkan pada fungsinya, *website* terbagi atas :

- a) *Personal website*, *website* yang berisi informasi pribadi seseorang.
- b) *Comercial website*, *website* yang dimiliki oleh sebuah perusahaan yang bersifat bisnis.
- c) *Government website*, *website* yang dimiliki oleh instansi pemerintahan, pendidikan yang bertujuan memberikan pelayanan kepada apengguna.
- d) *Non-Profit Organization website*, dimiliki oleh organisasi yang bersifat *non - profit* atau tidak bersifat bisnis.

## 2.3 Pengertian Informasi

Menurut Jogyanto HM., (2005:692) “Informasi dapat didefinisikan sebagai hasil dari pengolahan data dalam suatu bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimanya yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian (*event*) yang nyata (*fact*) yang digunakan untuk pengambilan keputusan”.

Informasi adalah data yang sudah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi pengguna, yang bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini atau mendukung sumber informasi. Data belum memiliki nilai sedangkan informasi memiliki nilai. Informasi dikatakan bernilai bila manfaatnya lebih besar dibanding biaya untuk mendapatkannya (Kusrini, 2007:7-8).

Dapat disimpulkan bahwa Informasi adalah suatu data yang real dari sumber yang terpercaya dan berguna dalam setiap pengambilan keputusan.

## 2.4 Pengertian Domain

*Domain* adalah alamat unik di dunia internet yang digunakan untuk mengidentifikasi sebuah *website*, atau dengan kata lain *domain* adalah alamat yang digunakan untuk mencari dan menemukan sebuah *website* pada dunia internet (Rahmat 2010:9).

Menurut Oya Suryana, (2008:7 ) *Domain* pada umumnya dikenal identik dengan nama url atau *website*, sebagai contoh *domain blog* bisnis penulis: <http://onlinebisnis.web.id> dan lain-lain.

Dapat disimpulkan bahwa *Domain* adalah alamat yang unik dan berguna untuk mencari alamat sebuah *website*.

## 2.5 Pengertian PHP

Menurut Budi Raharjo, (2012:41-42) PHP adalah salah satu bahasa pemrograman skrip yang dirancang untuk membangun aplikasi *web*. Ketika dipanggil dari *web browser*, program yang ditulis dengan PHP akan di-parsing di dalam *web server* oleh interpreter PHP dan diterjemahkan ke dalam dokumen HTML, yang selanjutnya akan ditampilkan kembali ke *web browser*. Karena pemrosesan program PHP dilakukan di lingkungan *web server*, PHP dikatakan sebagai bahasa sisi *server* (*server-side*). Oleh sebab itu, seperti yang telah dikemukakan sebelumnya, kode PHP tidak akan terlihat pada saat *user* memilih perintah “View Source” pada *web browser* yang mereka gunakan.

Berdasarkan uraian diatas dapat disimpulkan bahwa PHP adalah bahasa pemrograman script untuk membangun aplikasi web dimana membutuhkan *website server* dalam menjalankan aksinya.

## 2.6 Pengertian Basis Data

Menurut Abdul Kadir, (2009:14) *Database* didefinisikan sebagai kumpulan data yang terkait secara teknis, yang berada dalam sebuah *database* adalah sekumpulan

tabel atau objek lain (*indeks*, *view*, dan lain-lain).

*Database* adalah tempat media penyimpanan data kita dalam membuat sebuah program yang berisikan tabel, *field* dan *record*, yang diselimuti namanya DBMS (*Database Management System*) (Roki Aditama 2012:7).

Berdasarkan uraian tersebut maka dapat disimpulkan *database* adalah dimana dapat menyimpan suatu kumpulan data yang terkait secara teknis dan dapat membuat sebuah program yang berisikan tabel, *field* dan *record*.

## 2.7 Pengertian MySQL (*My Structure Query Language*)

Menurut Budi, (2012:216) MySQL merupakan sistem *database* yang banyak digunakan untuk pengembangan aplikasi *web*. Alasannya mungkin karena grafis, pengelolaan datanya sederhana, memiliki tingkat keamanan yang bagus, mudah diperoleh, dan lain-lain.

Menurut Abdul Kadir (2009:15) MySQL (baca: mai-se-kyu-el) merupakan *software* yang tergolong *database server* dan bersifat *Open Source* menyatakan bahwa *software* ini dilengkapi dengan *source code* (kode yang dipakai untuk membuat MySQL), selain itu tentu saja bentuk *executable*-nya atau kode yang dapat dijalankan secara langsung dalam sistem operasi, dan bisa diperoleh dengan cara mengunduh di internet secara gratis. Hal menarik lainnya adalah MySQL juga bersifat *multiplatform*. MySQL dapat dijalankan pada berbagai sistem operasi.

MySQL bukan termasuk bahasa pemrograman. MySQL merupakan salah satu *database* populer dan mendunia. MySQL bekerja menggunakan *SQL Language* (*Structure Query Language*). Itu dapat diartikan bahwa MySQL merupakan standar penggunaan *database* di dunia untuk pengolahan data (Agus, 2012:7-8).

Kesimpulan pengertian *MySQL* merupakan sistem *database* yang banyak digunakan untuk pengembangan aplikasi *web* dan *MySQL* merupakan *software* yang tergolong *database server* dan bersifat *Open Source* menyatakan bahwa *software* ini dilengkapi dengan *source code*, tetapi *MySQL* bukan termasuk bahasa pemrograman.

## 2.8 Beberapa kelebihan yang dimiliki oleh *MySQL*

1. Bersifat *Open Source*, yang dimiliki kemampuan untuk dapat dikembangkan lagi.
2. Menggunakan bahasa SQL (*Structure Query Language*), yang merupakan standar bahasa dunia dalam pengolahan data.
3. Super *performance* dan *reliable*, tidak bisa digunakan, pemrosesan *database*-nya sangat cepat dan stabil.
4. Sangat mudah dipelajari (*easy of use*).
5. Memiliki dukungan support (group) pengguna *MySQL*.
6. Mampu lintas *Platform*, dapat berjalan di berbagai sistem operasi.
7. Multiuser, di mana *MySQL* dapat digunakan oleh beberapa user dalam waktu yang bersamaan tanpa mengalami konflik.

## 2.9 Pengertian DFD (*Data Flow Diagram*)

Agus, (2012:26-27) *Data Flow Diagram* atau yang disingkat DFD merupakan suatu diagram yang menggambarkan alir data dalam suatu entitas ke sistem atau sistem ke entitas. DFD juga dapat diartikan sebagai teknik grafis yang menggambarkan alir data dan transformasi yang digunakan sebagai perjalanan data dari input atau masukan menuju keluaran atau output.

DFD mempunyai 4 simbol dalam masing-masing versi, diantaranya menurut *Gane / Sarson* serta *Yourdon / De Marco*. Berikut ini daftarnya.

**Tabel 2.2 Data Flow Diagram Simbol**

Gane/Sarson	Yourdon/De marco	Nama Simbol	Keterangan
		Entitas	Entitas eksternal
		Proses	Unit yang menggunakan atau melakukan transformasi data. Konsepnya fisik tidak didefinisikan
		Aliran Data	Aliran data dengan arah khusus dari sumber
		Data Store	Penyimpanan data atau tempat data direfer oleh proses

Dalam buku Marimin, (2006:110) DFD (*Data Flow Diagram*) menggambarkan aliran data atau informasi dimana di dalamnya terlihat keterkaitan diantara data-data yang ada. DFD merupakan serangkaian diagram yang menggambarkan kegiatan-kegiatan yang ada dalam suatu sistem.

## 2.10 Teori Pengembangan Perangkat Lunak

Metode rekayasa peranti lunak yang digunakan penulis adalah Metode RAD (*Rapid Application Development*) Menurut M.Shalahuddin dan Rosa A.S Metode RAD menekankan pada sebuah keterurutan dalam proses pengembangan perangkat lunak. Metode ini adalah sebuah metode yang tepat untuk membangun sebuah perangkat lunak untuk waktu pengerjaan yang pendek. Adapun langkah-langkah dari metode ini adalah sebagai berikut.:

## 1. Pemodelan Bisnis

Pemodelan yang dilakukan untuk memodelkan fungsi bisnis untuk mengetahui informasi apa yang terkait proses bisnis, informasi apa saja yang harus dibuat, siapa yang harus membuat informasi itu, bagaimana alur informasi itu, proses apa saja yang terkait pada informasi itu.

## 2. Pemodelan data

Memodelkan data apa saja yang dibutuhkan berdasarkan pemodelan bisnis yang mendefinisikan atribut-atributnya beserta relasinya dengan data-data lain.

## 3. Pemodelan Proses

Mengimplementasikan fungsi bisnis yang sudah didefinisikan terkait dengan implementasi data.

## 4. Pembuatan Aplikasi

Mengimplementasikan pemodelan proses dan data menjadi program. Model *RAD* sangat menganjurkan pemakaian komponen yang sudah ada jika dimungkinkan.

## 5. Pengujian dan Pergantian

Menguji komponen-komponen yang dibuat. Jika sudah teruji maka tim pengembang komponen dapat beranjak untuk mengembangkan komponen berikutnya.

### 2.11 Penelitian Terdahulu

**1. Perancangan Sistem Informasi Akademik Nilai Siswa Berbasis Web**  
Penelitian terdahulu yang telah dilakukan oleh Tedi Kurnia dkk (2012), Sekolah Tinggi Teknologi Garut (STT-Garut) dengan judul Perancangan Sistem Informasi Akademik Nilai Siswa Berbasis Web. Penelitian ini membahas tentang informasi mengenai nilai akademik siswa, Perancangan aplikasi ini

menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL* sebagai *database*. Metodologi dalam pembuatan sistem informasi ini menggunakan Unified Approach (UA), metodologi ini dapat digunakan sebagai metodologi untuk menganalisis dan merancang Sistem Informasi Akademik Nilai Siswa Berbasis Web di SMK Ciledug Al-Musaddadiyah Garut.

## 2. Rancang Bangun Sistem Informasi Kepegawaian

- Penelitian terdahulu yang telah dilakukan oleh Rokhmad Fadhlul Wafi dkk (2013), Jurusan Sistem Informasi, Universitas STMIK STIKOM Surabaya dengan judul Rancang Bangun Sistem Informasi Kepegawaian.
- Penelitian ini membahas tentang informasi mengenai pencarian data pegawai dan pembuatan laporan serta evaluasi pegawai, Perancangan aplikasi ini menggunakan *use case diagram* dan diagram sekuensial (*sequence diagram*) digunakan untuk menunjukkan alur *fungsi* yang melalui sebuah *use case* yang disusun dalam urutan waktu.

## 3. Pembangunan Sistem Informasi Akademik Sekolah Menengah Pertama Negeri (SMPN) 3 Punung

Penelitian terdahulu yang telah dilakukan oleh Irvan Ranggadityas dkk (2012), dengan judul Pembangunan Sistem Informasi Akademik Sekolah Menengah Pertama Negeri (SMPN) 3 Punung. Penelitian ini membahas tentang informasi akademik meliputi data siswa, nilai siswa, dan data guru, data kelas maupun data pelajaran, Perancangan aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman *Java 1.7* dan *My SQL 6.0* sebagai *database*.

### 3. METODOLOGI PENELITIAN

#### 3.1 Analisis Kebutuhan Perangkat

Tahap analisis adalah tahapan pengumpulan kebutuhan-kebutuhan dari semua elemen sistem perangkat lunak yang akan dibangun. Pada tahap ini dibentuk spesifikasi kebutuhan sistem, fungsi sistem yang dibutuhkan, *performance* (unjuk kerja) sistem jadi, perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*) yang dibutuhkan antara lain:

##### a. Perangkat Keras (*Hardware*)

Adapun perangkat keras (*hardware*) yang dibutuhkan dalam pembuatan program tersebut yaitu :

- 1) *Notebook* dengan spesifikasi *Processor Intel Core, Memory DDR3 1 GB, Hardisk 320 GB, RAM 1 GB.*
- 2) *Mouse, keyboard dan monitor 14.0".*
- 3) *Flash disk.*

##### b. Perangkat Lunak (*Software*)

Perangkat lunak (*software*) yang dibutuhkan dalam pembuatan program tersebut yaitu :

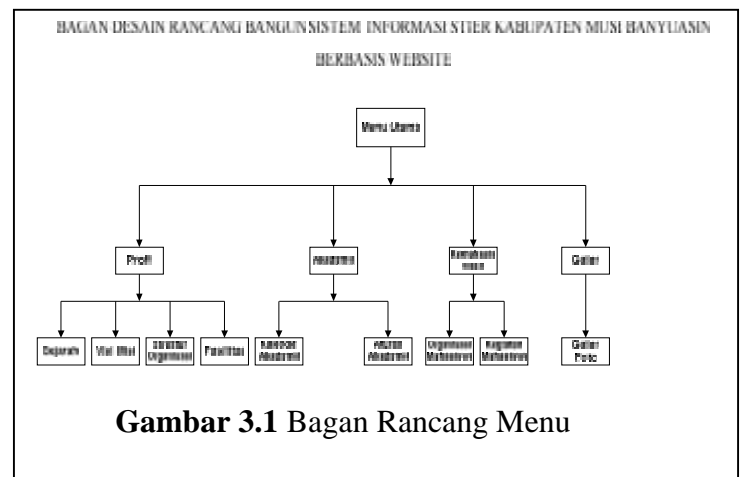
- 1) Sistem Operasi *Microsoft Windows 7 Ultimate.*
- 2) *Notepad++ (web editor).*
- 3) *Microsoft Office Visio 2007* untuk membantu perancangan.
- 4) *Web browser: Mozilla Firefox, Google Chrome.*

- 5) *Adobe Photoshop CS3* untuk pembuatan gambar tampilan.
- 6) *XAMPP*, yang telah memaketkan *software-software* berikut :
  - a) *Web server: Apache. 30.*
  - b) *Side-server programming : PHP5.0.*
  - c) *Database server : MySQL.*
  - d) *MySQL database control : phpMyAdmin.*

#### 3.2 Perancangan Sistem dan Struktur Menu

##### 3.2.1 Bagan Rancang Menu

Pembuatan bagian ini bertujuan untuk mempermudah membaca menu dari *website* informasi STIE (Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi) Rahmanyah. Adapun bagan tersebut dapat dilihat pada gambar 3.1 Bagan Rancang Menu :



##### 3.2.2 Perancangan Sistem

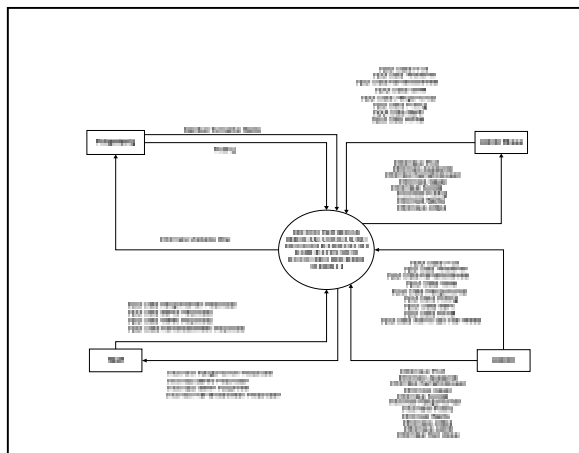
Perancangan berfungsi untuk menggambarkan suatu aplikasi dengan menggunakan komputer. Untuk itu digunakan alat bantu berupa *Data Flow Diagram (Diagram konteks, Data Flow Diagram Level 0, Data Flow Diagram Level 1)* dan *Entity Relationship Diagram*.

##### 1) *Data Flow Diagram*

###### a) *Diagram Konteks*

Diagram ini menggambarkan bagaimana jalannya proses atau alur kerja *website* pada STIE (Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi) Rahmanyah Sekayu Kabupaten Musi Banyuasin yang akan dibuat adalah seperti pada gambar 3.2 *Diagram Konteks* sebagai berikut :



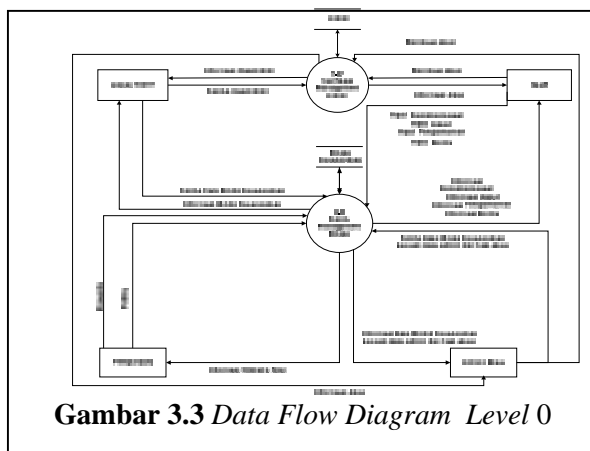


**Gambar 3.2** Data Flow Diagram Konteks

Gambar 3.2 menunjukkan bahwa *website* terdiri dari 4 (tiga) level entitas yaitu *super administrator*, *administrator biasa*, *staff* dan *pengunjung*.

#### b) Data Flow Diagram Level 0

Berikut ini DFD *Konteks level 0* akan menjelaskan bagaimana jalannya proses atau alur kerja dalam suatu *website*. dapat dilihat pada gambar 3.3 Diagram *Level 0* sebagai berikut :

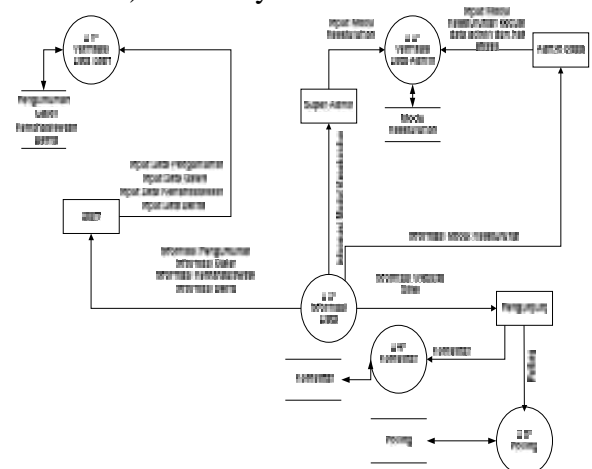


**Gambar 3.3** Data Flow Diagram Level 0

#### c) Data Flow Diagram Level 1

Gambar *Data Flow Diagram* ini akan memperjelas bagian alur dari

manajemen modul sehingga mempermudah akun *admin* dan *staff* untuk manajemen data modul, dan mempermudah dalam suatu *website* STIE (Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi) Rahmanyah.



**Gambar 3.4** Data Flow Diagram Level 1 Rinci 2.0

#### 2) Entity Relationship Diagram (ERD)

Gambar ERD dibawah ini semua sistem yang saling berhubungan dimana berita memiliki komentar, komentar dimiliki pengunjung dan berita dikelola oleh *staff*, *super admin* dan *admin biasa*.

#### 3.2.3 Rancangan Tabel Desain Struktur Data

Tabel yang dibutuhkan dalam perancangan Rancang Bangun *Website* Informasi pada STIE (Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi) Rahmanyah Kabupaten Musi Banyuasin adalah tabel *admin*, tabel berita, tabel profil, tabel akademik, tabel kemahasiswaan, tabel galeri, tabel agenda, tabel slider, tabel artikel, tabel komentar, tabel polling, tabel pengumuman dan tabel menu.

### 3.2.4 Perancangan Antar Muka (Interface)

Perancangan antar muka merupakan rancangan *interface* dari program yang akan diimplementasikan. Rancangan yang dibuat antara lain : Desain tampilan halaman pengunjung terdiri dari: menu profil, menu kemahasiswaan, menu akademik, menu galeri; Desain administrator terdiri dari: login, administrator dll.

## 4. PEMBAHASAN DAN PERANCANGAN

### 4.1 Hasil

Hasil perancangan adalah Sistem Informasi Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Rahmnyah Sekayu Berbasis *Website*. *Website* ini terdiri dari 2 (dua) halaman utama yaitu halaman *admin* dan pengunjung.

Pada halaman *admin* terdapat beberapa menu yang bisa diakses yaitu menu, berita, artikel, pengumuman, galeri, agenda, profil, akademik, kemahasiswaan, komentar, *polling*, *slider* dan *admin*. Sebelum masuk ke halaman *admin* akan tampil *form login* untuk *administrator*. Kemudian setiap *administrator* dapat melakukan aksesnya yaitu *input*, *update* dan hapus data pada *form* menu.

Pada halaman pengunjung terdapat beberapa menu dan *form* yang bisa diakses yaitu profil, akademik, kemahasiswaan, galeri, pengumuman, berita, agenda, komentar, artikel dan *polling*. Pengunjung dapat melakukan aksesnya yaitu melihat profil, akademik, kemahasiswaan, galeri, kontak, pengumuman, berita, agenda, komentar, artikel, info stier dan *polling*.

### 4.2 Pembahasan

Rancang bangun sitem informasi pada STIE (Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi) Rahmnyah Sekayu berbasis *website* ini dibuat menggunakan pemrograman *PHP*

dan *database MySQL* yang digunakan untuk merancang tampilan, melakukan proses penyimpanan data mengenai informasi. Pengunjung khususnya mahasiswa pada STIE (Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi) Rahmnyah dan masyarakat umum yang ingin mengetahui suatu informasi tentang STIE (Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi) Rahmnyah Sekayu dengan mudah mengakses *website* tersebut, dimanapun berada setiap pengunjung dan kapanpun untuk mengaksesnya.

#### 4.2.1 Halaman Pengunjung

Antarmuka halaman pengunjung ada beberapa menu yaitu beranda, profil, akademik, kemahasiswaan dan galeri.



Gambar 4.1 Halaman Pengunjung

#### 4.2.2 Halaman Admin

Tampilan halaman antarmuka *admin* terdapat beberapa *form* yaitu *form login*, *form input* data dan *edit* data. Adapun tombol yang ada pada antarmuka halaman *admin* yaitu *login*, *batal*, *input*, *edit*, *hapus*, dan *update*. Antarmuka halaman *admin* juga menampilkan data menu berita, artikel, pengumuman, galeri, agenda, profil, akademik, kemahasiswaan, komentar, *slaid*er, *polling* dan *admin*.



Gambar 4.2 Halaman Admin

### 4.3 Pengujian Sistem

*Website* informasi yang telah dibuat ini perlu di uji melalui berbagai proses pengujian. Pada sistem ini, proses pengujian menggunakan *black box testing*: Berikut ini adalah rekap hasil pengujian terhadap sistem informasi pada STIE (Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Rahmanyah) Sekayu.

#### Pengujian Sistem menggunakan metode *Black-Box Testing*

No	Komponen Sistem Yang Diuji	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1	Menampilkan halaman login		<b>Berhasil / Tidak</b>
	Validasi login	Jika username dan password benar, maka masuk ke halaman admin. Jika tidak maka login admin gagal.	<b>Berhasil / Tidak</b>
2	Menampilkan data berita pada halaman admin		<b>Berhasil / Tidak</b>
	Pengolaan Data Berita	Administrator bisa menambah, mengubah dan menghapus data berita.	<b>Berhasil / Tidak</b>
	Menampilkan berita pada halaman beranda pengunjung		<b>Berhasil / Tidak</b>
3	Menampilkan data slider pada halaman admin		<b>Berhasil / Tidak</b>
	Pengolaan data slider	Administator bisa menambah, mengubah dan menghapus data slider.	<b>Berhasil / Tidak</b>
	Menampilkan slider pada halaman beranda pengunjung		<b>Berhasil / Tidak</b>
4	Menampilkan data agenda pada halaman admin		<b>Berhasil / Tidak</b>
	Pengolaan data agenda	Administator bisa menambah, mengubah dan menghapus data agenda.	<b>Berhasil / Tidak</b>
	Menampilkan agenda pada halaman beranda pengunjung		<b>Berhasil / Tidak</b>
5	Menampilkan data pengumuman pada halaman admin		<b>Berhasil / Tidak</b>
	Pengolaan data pengumuman	Administator bisa menambah, mengubah dan menghapus data pengumuman.	<b>Berhasil / Tidak</b>

		bah dan menghapus data pengumuman.	
	Menampilkan pengumuman pada halaman beranda pengunjung		<b>Berhasil / Tidak</b>
6	Menampilkan data artikel pada halaman admin		<b>Berhasil / Tidak</b>
	Pengolaan data artikel	Administrator bisa menambah, mengubah dan menghapus data artikel.	<b>Berhasil / Tidak</b>
	Menampilkan artikel pada halaman beranda pengunjung		<b>Berhasil / Tidak</b>
7	Menampilkan data profil pada halaman admin		<b>Berhasil / Tidak</b>
	Pengolaan data profil	Administrator bisa menambah, mengubah dan menghapus data profil.	<b>Berhasil / Tidak</b>
	Menampilkan profil pada halaman beranda pengunjung		<b>Berhasil / Tidak</b>
8	Menampilkan data akademik pada halaman admin		<b>Berhasil / Tidak</b>
	Pengolaan data akademik	Administator bisa menambah, mengubah dan menghapus data akademik.	<b>Berhasil / Tidak</b>
	Menampilkan akademik pada halaman beranda pengunjung		<b>Berhasil / Tidak</b>
9	Menampilkan data kemahasiswaan pada halaman admin		<b>Berhasil / Tidak</b>
	Pengolaan data kemahasiswaan	Administator bisa menambah, mengubah dan menghapus data kemahasiswaan.	<b>Berhasil / Tidak</b>
	Menampilkan kemahasiswaan pada halaman beranda pengunjung		<b>Berhasil / Tidak</b>
10	Menampilkan data galeri pada halaman admin		<b>Berhasil / Tidak</b>
	Pengolaan data galeri	Administator bisa menambah, mengubah dan menghapus data galeri.	<b>Berhasil / Tidak</b>
	Menampilkan galeri pada halaman beranda pengunjung		<b>Berhasil / Tidak</b>
11	Menampilkan data polling pada halaman admin		<b>Berhasil / Tidak</b>
	Pengolaan data polling	Administator bisa menambah, mengubah dan menghapus data polling.	<b>Berhasil / Tidak</b>

## 5. KESIMPULAN DAN SARAN

### 5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan yang dilakukan untuk membuat sistem informasi pada STIE (Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi) Rahmanyah Musi Banyuasin, maka dapat diambil beberapa kesimpulan, yaitu :

- 1) *Website* ini menggunakan bahasa Indonesia sehingga mudah dipahami.
- 2) Adanya *website* ini pengunjung bisa mendapatkan informasi terbaru mengenai STIE (sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi) Rahmnayah.
- 3) *Website* ini dilengkapi dengan fasilitas mengunduh berkas.

### 5.2 Saran

Dari kesimpulan yang telah dikemukakan, maka dihasilkan beberapa saran yang akan dijadikan sebagai bahan masukan yang bermanfaat bagi STIE (Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi) Rahmanyah Sekayu Musi Banyuasin. Adapun saran-saran tersebut sebagai berikut:

- 1) Rancang bangun sistem informasi pada STIE (Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi) Rahmanyah Sekayu Musi Banyuasin ini dapat menjadi acuan bagi STIE (Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi) Rahmanyah dalam mengelola data informasi secara *online*.
- 2) Dengan adanya sistem informasi yang berbasis *website* ini dan mempunyai konten lengkap seperti pengumuman, berita, info STIE (Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi) Rahmanyah dan artikel, sehingga mahasiswa dan masyarakat dengan mudah mengetahui informasi mengenai STIE (Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi) Rahmanyah sehingga tidak perlu datang langsung ke kampus.

## DAFTAR PUSTAKA

- Aditama, Roki, 2012, *Sistem Informasi Akademik Kampus Berbasis Web dengan PHP*, Yogyakarta, Lokomedia
- Bahra, Al, 2006, *Rekayasa Perangkat Lunak*, Tangerang, Graha Ilmu.
- Hidayat, Rahmat, 2010, *Cara Praktis Membangun Website Gratis*, Jakarta, PT Alex Media Komputindo.
- Irvan Ranggadityas dkk (2012), "Pembangunan Sistem Informasi Akademik Sekolah Menengah Pertama Negeri (SMPN) 3 Punung". Diakses pada 01 september 2014. <<http://www.unsa.ac.id/ejournal/index.php/speed/article/viewFile/898/608>>
- Jogiyanto, 2005, *Pengenalan Komputer*, Yogyakarta, Andi.
- Kadir, Abdul, 2009, *Membuat Aplikasi Web dengan PHP dan Database MySQL*, Yogyakarta, Andi.
- Kusrini., dkk, 2007, *Tuntunan Praktis Membangun Sistem Informasi Akuntansi dengan Visual Basic dan Microsoft SQL Server*, Yogyakarta, Andi.
- Ladjamudin, bin Al-Bahra, 2005, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Yogyakarta, Graha Ilmu.
- M. Shalahudin, & Rosa ,AS, 2010, *Java di Web*, Bandung, Informatika.
- Meissa, Indra. *Bikin Web Asik Ala Joomla 1.5*, GagasMedia, Jakarta, 2009.
- M. Shalahudin, & Rosa ,AS, 2010, *Java di Web*, Informatika, Bandung.
- Nugroho, Bunafit. *PHP dan MySQL dengan Editor Dreamweaver MX*, Andi, Yogyakarta, 2004.

- Prof. Dr. Ir. Marimin, Msc., dkk. 2006, *Sistem Informasi Manajemen Sumber Daya Manusia*, Jakarta, PT. Grasindo
- Raharjo, Budi., dkk, 2012, *Modul Pemrograman WEB (HTML, PHP, & MySQL)*, Bandung, Modula.
- Rokhmad Fadhlul Wafi dkk (2013), "Rancang Bangun Sistem Informasi Kepegawaian" *Jurnal Sistem Informasi*, Vol 2, No 2, diakses pada 30 Agustus 2014. <<http://jurnal.stikom.edu/index.php/jsika/article/viewFile/225/150> info >
- Saputra, Agus., dkk, 2012, *Membangun Aplikasi E-Library untuk Panduan Skripsi*, Jakarta, PT Elex Media Komputindo.
- Simarmata, J, 2010, *Rekaya Web*, Medan, ANDI.
- Shelly, Gary B, 2007, *Menjelajah Dunia Komputer. Edisi Ketiga*, Jakarta, Salemba Infotek.
- Suryana, Oya, & MataMaya Studio, 2008, *Membangun Blog Wordpress*, Jakarta, PT Elex Media Komputindo.
- Supriyanto, Aji, 2005, *Pengantar Teknologi Informasi*, Jakarta, Salemba Infotek.
- Tedi Kurnia dkk (2012), "Perancangan Sistem Informasi Akademik Nilai Siswa Berbasis Web", Vol. 09 No. 17, diakses pada 01 september 2014. <<http://www.jurnal.sttgarut.ac.id/index.php/algoritma/article/viewFile/18/19>>