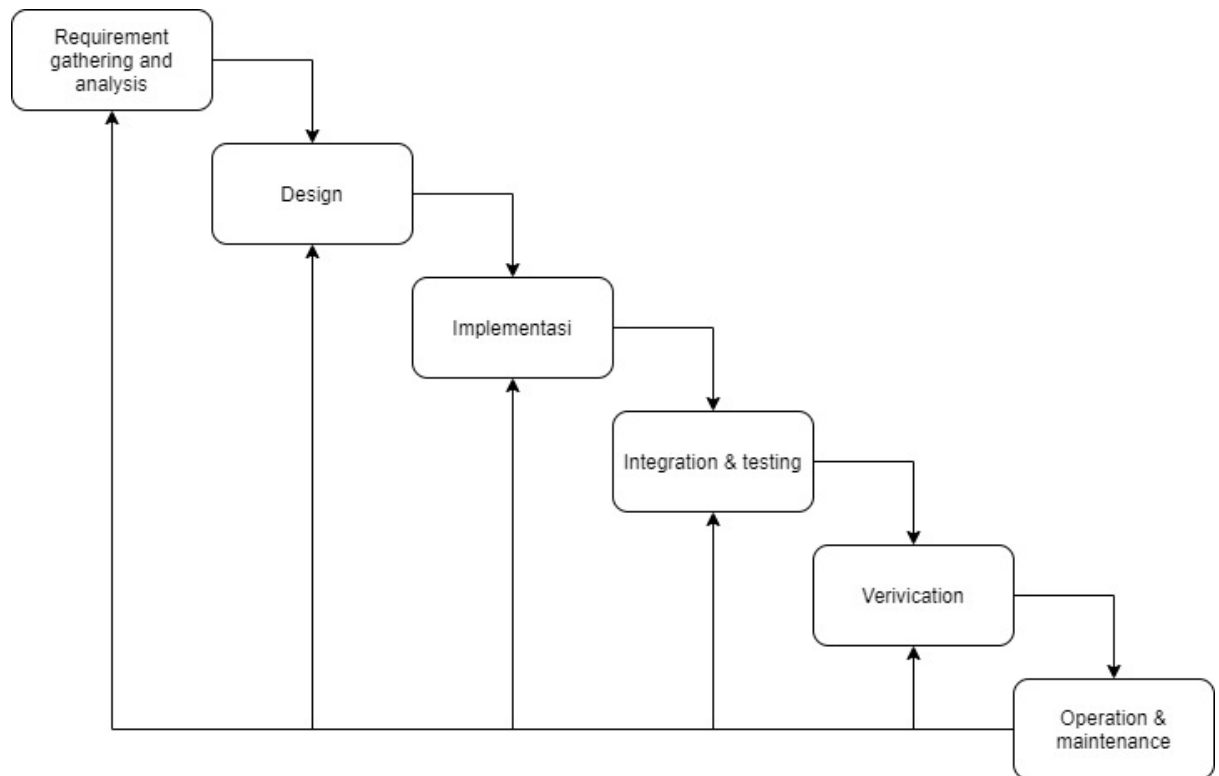


Nama: Farhan Dwicahyo  
NIM: 24060120140099  
Kelas: B  
Matkul: PPL

1. metode software lifecycle dari project tersebut

Metode Waterfall

2. Tulislah tahap tahap dari life cycle software tersebut



- 1) Requirement gathering and analysis
- 2) Design
- 3) Implementasi
- 4) Integration & testing
- 5) Verivication
- 6) Operation & Maintenance

3. Tuliskan teknik atau cara yang digunakan saat tahapan requirement, untuk mendapatkan informasi produk anda

Cara yang digunakan saat tahap requirement untuk mendapatkan informasi produk dengan cara mengumpulkan informasi apapun yang menjadi kebutuhan produk sehingga dapat menyajikan prestasi akademik tiap semester secara rinci untuk tiap semesternya dan dapat

Nama: Farhan Dwicahyo  
NIM: 24060120140099  
Kelas: B  
Matkul: PPL

digunakan untuk pengambilan keputusan. Dan informasi dapat diperoleh melalui survey.

4. Tuliskan teknik atau cara yang digunakan pada saat tahapan analisis dan design

Melakukan gambaran umum design software, dimana software harus mempunyai fondasi yang solid untuk menghindari terjadinya crash, malfungsi, atau performa yang mengurang.

- 1) Membuat gui, story, design figma, dan use case, untuk memudahkan dalam pendesignan.
- 2) Lalu dilakukan dekomposisi sistem, yaitu dengan membuat sub-sistem, dengan memperhatikan cohesion dan coupling.
- 3) Dilanjutkan dengan mapping sub-sistem, berada hardware atau platform yang mana.
- 4) Kemudian kita manage persisten data, seberapa sering data diakses dan perlukah data untuk di arsipkan.
- 5) Mendefinisikan access control policies, siapa berhak mengakses fungsi dan data apa.
- 6) Select global control flow, memodelkan urutan operasi sistem, bagaimana object dalam software diimplementasikan.
- 7) Mendeskripsikan boundary condition, bagaimana cara menangani kasus-kasus yang diluar batas atau exceptional.
- 8) Mendesain object, mendetailkan object yang sudah didefinisikan di requirement analysis, supaya siap diimplementasikan.
- 9) Mengidentifikasi atribut dan perilaku yang belum tercantum, dengan menggunakan acuan diagram analisis.
- 10) Mendefinisikan signature dan visibility, atribut, method, atau operasi yang dapat digunakan pada kelas lain.
- 11) Menentukan kontrak, membuat batasan pada kelas yang bisa membuat asumsi pada kelas lain.
- 12) Membuat dokumentasi fase design, untuk nanti dapat dilihat lagi pada saat implementasi.

5. Tuliskan teknik atau cara meng implementasikan analsis dan design pada saat tahapan deploying

kita awalnya melakukan desain dengan GUI lalu melakukan implementasi pada coding dengan software yg kami gunakan adalah

Nama: Farhan Dwicahyo

NIM: 24060120140099

Kelas: B

Matkul: PPL

vscode, kita melakukan pengerjaan coding dari awal page login sampai dengan terakhir. Saat kita melakukan coding itu juga kita sekaligus melakukan testing fungsionalnya apakah sudah bekerja sesuai kebutuhan yang ada di studi kasus atau belum. Kita juga akan melakukan evaluasi misalnya ada perubahan dari satu page maka page lain juga harus ikut menyesuaikan dilakukan evaluasi