Tugas Besar 2 IF 2123 Aljabar Linier dan Geometri Aplikasi Dot Product pada Sistem Temu-balik Informasi Semester I Tahun 2020/2021



Kelompok 71 (Sabeb) : Giovani Anggasta (NIM 13519155) M. Ibnu Syah Hafizh (NIM 13519177) Farhan Fadillah Rafi (NIM 13519204)

BAB 1 Deskripsi Masalah

Pada mata kuliah IF 2123 Aljabar Linier dan Geometri dipelajari vektor dengan *dot product*. Salah satu pengaplikasian *dot product* pada kehidupan sehari-hari adalah sistem temu-balik informasi atau yang lebih dikenal dengan *search engine*. Salah satu contoh *search engine* yang saat ini banyak digunakan oleh orang-orang di seluruh dunia adalah Google. Pada program ini akan dibuat *search engine* dengan sebuah *website* lokal sederhana. Spesifikasi program adalah sebagai berikut:

- 1. Program mampu menerima *search* query. *Search query* dapat berupa kata dasar maupun berimbuhan.
- 2. Dokumen yang akan menjadi kandidat dibebaskan formatnya dan disiapkan secara manual. Minimal terdapat 15 dokumen berbeda sebagai kandidat dokumen.
- 3. Hasil pencarian yang terurut berdasarkan similaritas tertinggi dari hasil teratas hingga hasil terbawah berupa judul dokumen dan kalimat pertama dari dokumen tersebut. Sertakan juga nilai similaritas tiap dokumen.
- 4. Program disarankan untuk melakukan pembersihan dokumen terlebih dahulu sebelum diproses dalam perhitungan *cosine similarity*. Pembersihan dokumen bisa meliputi hal-hal berikut ini.
 - a. Stemming dan penghapusan stopwords dari isi dokumen.
 - b. Penghapusan karakter-karakter yang tidak perlu.
- 5. Program dibuat dalam sebuah *website* lokal sederhana. Dibebaskan untuk menggunakan *framework* pemrograman website apapun. Salah satu *framework* website yang bisa dimanfaatkan adalah Flask (Python), ReactJS, dan PHP.
- 6. Dapat menambahkan fitur fungsional lain yang menunjang program yang anda buat (unsur kreativitas diperbolehkan/dianjurkan).
- 7. Program modular dan mengandung komentar yang jelas.
- 8. Tidak menggunakan *library cosine similarity* yang sudah jadi.

BAB 2 Teori Singkat

1. Perkalian Titik (*Dot Product*)

Dimisalkan terdapat vektor \mathbf{u} dan \mathbf{v} yang tidak nol pada R^2 atau R^3 sehingga dapat diperoleh perkalian titik atau *dot product* dari vektor \mathbf{u} dan \mathbf{v} adalah sebagai berikut

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = ||\mathbf{u}|| \, ||\mathbf{v}|| \cos \Theta$$

dimana $\|\mathbf{u}\|$ merupakan panjang vektor \mathbf{u} , $\|\mathbf{v}\|$ merupakan panjang vektor \mathbf{v} , dan merupakan sudut yang terbentuk di antara vektor \mathbf{u} dan vektor \mathbf{v} . Jika salah satu dari vektor \mathbf{u} atau vektor \mathbf{v} bernilai nol maka hasil dari perkalian titik juga nol.

Selain itu perkalian titik juga dapat dua buah vektor di Rⁿ juga dapat didefinisikan sebagai berikut:

Dimisalkan $\mathbf{u} = (\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, ..., \mathbf{u}_n)$ dan $\mathbf{v} = (\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, ..., \mathbf{v}_n)$ maka perkalian titiknya adalah

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = \mathbf{u}_1 \mathbf{v}_1 + \mathbf{u}_2 \mathbf{v}_2 + \dots + \mathbf{u}_n \mathbf{v}_n$$

Dari rumus perkalian titik $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = ||\mathbf{u}|| \, ||\mathbf{v}|| \cos \Theta$, dapat diubah menjadi

$$\cos \Theta = \frac{\cdot}{\| \| \cdot \| \|}$$

Diketahui bahwa $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = \mathbf{u}_1 \mathbf{v}_1 + \mathbf{u}_2 \mathbf{v}_2 + \dots + \mathbf{u}_n \mathbf{v}_n$ sehingga didapat

$$\cos\Theta = \frac{u1v1 + u2v2 + \dots + unvn}{\parallel\parallel \parallel\parallel}$$

2. Cosine Similarity

Kesamaan atau *similarity* dari dua buah vektor $\mathbf{Q} = (q_1, q_2, ..., q_n)$ dan $\mathbf{D} = (d_1, d_2, ..., d_n)$ dapat diukur dengan menggunakan rumus *cosine similarity* dimana rumus tersebut merupakan bagian dari perkalian titik vektor atau *dot product* dua buah vektor. Rumus cosine similarity adalah sebagai berikut

$$sim(\mathbf{Q}, \mathbf{D}) = cos \Theta = \frac{Q \cdot D}{\|Q\| \|D\|}$$

Jika $\cos \Theta = 1$ maka vektor **Q** dan **D** berimpit karena memiliki $\Theta = 0$. Hal ini berarti bahwa vektor **D** sesuai dengan vektor **Q**. Apabila hasil dari *cosine similarity* mendekati 1 maka kedua vektor yang dibandingkan cenderung memiliki kesesuaian.

3. Sistem Temu-balik Informasi dengan Cosine Similarity

Temu-balik informasi merupakan sistem yang menemukan kembali informasi yang relevan terhadap kebutuhan pengguna dari kumpulan informasi secara otomatis. Temu-balik informasi biasanya digunakan pada pencarian informasi yang isinya tidak terstruktur. Contoh dari informasi tidak terstruktur yaitu dokumen, website, atau artikel. Pengaplikasian dari sistem temu-balik informasi adalah search engine. Search engine akan menerima input query atau search key lalu menampilkan website atau dokumen yang sesuai dengan query yang dicari. Salah satu search engine yang umum digunakan oleh banyak orang adalah Google.

Salah satu model sistem temu-balik informasi adalah dengan model ruang vektor. Dimisalkan terdapat m kata yang berbeda dalam suatu dokumen atau indeks kata. Kata-kata tersebut akan membentuk sebuah ruang vektor yang memiliki dimensi m. Setiap dokumen atau *query* akan dinyatakan sebagai vektor dimana isi dari vektor tersebut adalah jumlah kemunculan setiap kata unik yang ada di dalam dokumen tersebut. Penentuan dokumen yang sesuai dengan *query* ditentukan dengan mengukur kesamaan antara *query* dengan dokumen. Semakin sama suatu *query* dengan dokumennya maka akan semakin sesuai. Pengukuran kesamaan tersebut dapat dilakukan dengan memanfaat bagian dari perkalian titik atau dot product yaitu *cosine similarity*. Apabila hasil dari *cosine similarity* antara vektor dokumen dan vektor *query* semakin dekat dengan 1 maka dapat dinyatakan bahwa dokumen tersebut semakin sesuai dengan *query*.

Dalam sistem temu-balik informasi, setiap dokumen yang ada pada koleksi dokumen akan dihitung kesamaanya dengan *query* menggunakan *cosine similarity*. Kemudian dari hasil perhitungan tersebut akan dilakukan pe-*ranking*-an berdasarkan nilai *cosine similarity* dari besar ke kecil dimana hasil *cosine similarity* yang paling besar menyatakan bahwa dokumen itu paling sama dengan *query*. Pe-*ranking*-an tersebut menyatakan dokumen mana yang paling sesuai dengan *query* sehingga nilai *cosine similarity* yang besar menyatakan dokumen yang seusia dengan *query* dengan nilai *cosine similarity* yang kecil menyatakan dokumen yang kurang sesuai dengan *query*.

BAB 3 Implementasi Program

Pada program yang kami buat, kami menggunakan beberapa *library* yang sudah disediakan oleh bahasa pemrograman Python yaitu index, math, split, sort, dot, array, Counter, csr_matriks, pandas, dan os. Selain itu, kami juga menggunakan *library* di luar bahasa pemrograman Python yaitu Sastrawi yang akan digunakan untuk stemming pada dokumen dan *query*.

Langkah pertama yang dilakukan dari program kami adalah membaca 15 dokumen serta melakukan input *query*, kemudian dilakukan stemming terhadap seluruh dokumen dan juga *query*. Selanjutnya dokumen dan *query* tersebut dimasukkan ke dalam suatu array. Pada program kami array tersebut kami beri nama variabel doc.

Pada program kami terdapat fungsi dict_kata yang berfungsi untuk mencari kata unik yang terdapat pada tiap dokumen dan juga *query*. Selanjutnya, akan dicari kata unik dari setiap dokumen dan *query* menggunakan fungsi dict_kata. Kemudian akan dihitung kemunculan kata unik pada setiap dokumen dan *query* menggunakan library Counter. Setelah itu, hasil perhitungan jumlah setiap kata unik pada masing-masing dokumen dan *query* akan dimasukkan ke dalam array dengan nama variabel arrvec.

Setelah terbentuk arrvec, akan dihitung perkalian titik antara vektor *query* dengan masing-masing vektor dokumen. Kemudian akan dihitung *cosine similarity* dari vektor *query* dengan masing-masing vektor dokumen. Selanjutnya hasil dari *cosine similarity* masing-masing dokumen akan diurutkan dari yang terbesar hingga yang terkecil

Selanjutnya, untuk menampilkan tabel pertama-tama digunakan bantuan 16 dictionary yang terdiri atas 15 dictionary dokumen dan satu dictionary query. Dictionary ini berfungsi untuk menyimpan value yang merupakan jumlah kemunculan kata dari kata yang ada pada query. dilakukan pengulangan kata pada termq yang mana termq adalah kalimat query yang telah di-stemming dan displit. Pada pengulangan, terdapat conditional yang berfungsi untuk mengecek apakah kata itu sudah ada di masing-masing dictionary term atau belum, Jika belum maka akan ditambahkan kata tersebut kedalam masing-masing dictionary term yang telah disiapkan beserta jumlah kemunculannya sebagai value.

Setelah didapatkan jumlah kemunculan kata dalam *query* pada setiap dokumen dan *query*, value dari masing-masing *dictionary* dijadikan *list* dan disimpan didalam variable bernama "termvalue1" – "termvalue15" untuk dokumen dan "termqvalues" untuk *query*. Kemudian dibentuk *list* yang berisi *list* value sehingga membentuk matriks, matriks ini disimpan dalam variabel 'matriks_of_term'. Terakhir, dibuat tabel menggunakan fungsi pd.DataFrame() yang menyajikan jumlah kemunculan kata yang ada dalam *query* pada setiap dokumen dan *query* itu sendiri. Namun, tabel tersebut belum seperti yang ada pada deskripsi masalah sehingga

harus di-*transpose* terlebih dahulu menggunakan command yang sudah disediakan oleh pandas yaitu menambahkan (.T) pada akhir fungsi pd.DataFrame().

Django

Program di atas kami simpan sebagai views.py dimana views.py ini yang akan menghubungkan ke index.html sebagai apa yang akan ditampilkan di web browser. Kami menggunakan variabel 'context' sebagai dictionary yang nantinya dipakai di index.html untuk ditampilkan menggunakan template tags django. variabel context ini memuat beberapa key yang mempunyai value untuk nantinya ditampilkan. key tersebut antara lain cari,doc,tabel,header di mana value dari key cari adalah hasil input dari form di index.html, value dari key doc berisi link, judul,similaritas, paragraf serta key tabel dan header ini untuk menampilkan tabel di index.html.

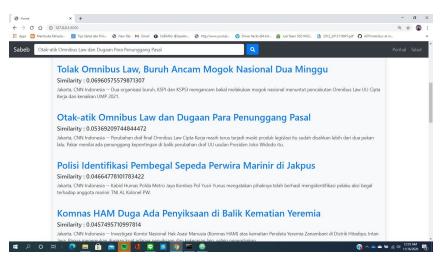
di sini kami membuat folder static yang sudah di setting di setting.py dengan base direktorinya adalah 'static'. Di folder static ini terdapat beberapa folder lain seperti doc yang berisi document uji serta folder css,js,img untuk memperindah tampilan web menggunakan bootstrap.

BAB 4 Eksperimen

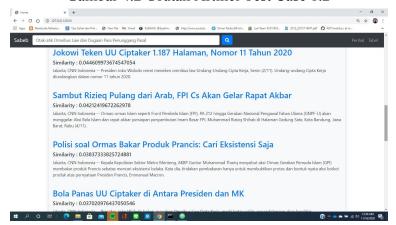
1. Test case dengan *query* salah satu judul dari artikel



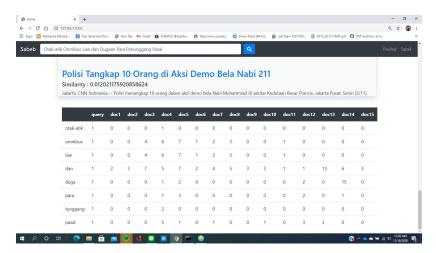
Gambar 4.1 Urutan Artikel Test Case 1.1



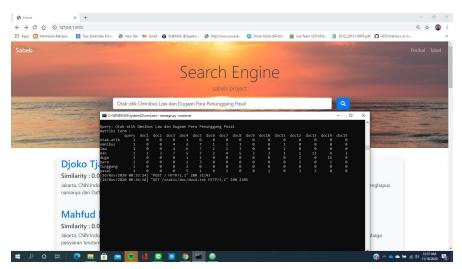
Gambar 4.2 Urutan Artikel Test Case 1.2



Gambar 4.3 Urutan Artikel Test Case 1.3



Gambar 4.4 Tabel Term Sesuai dengan Kalimat yang Ada Pada Query

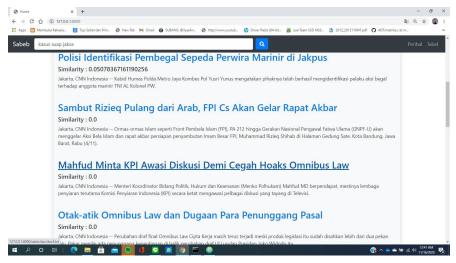


Gambar 4.5 Hasil Dari Program Apabila Dijalankan Pada CMD

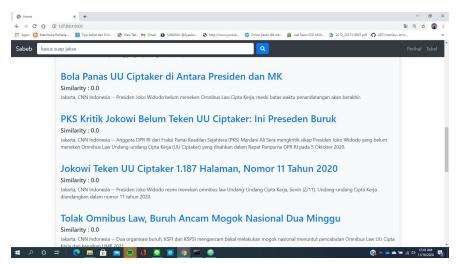
2. Test case dengan query kalimat yang berkaitan dengan isi artikel



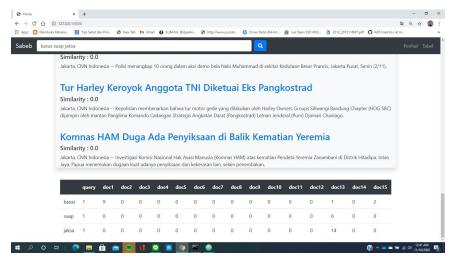
Gambar 4.6 Urutan Artikel Test Case 2.1



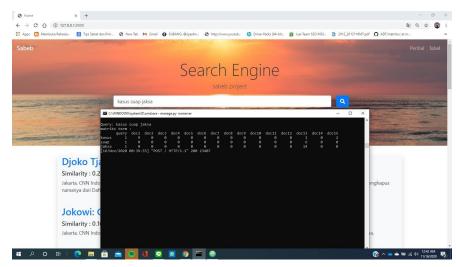
Gambar 4.7 Urutan Artikel Test Case 2.2



Gambar 4.8 Urutan Artikel Test Case 2.3



Gambar 4.9 Urutan Artikel Test Case 2.4 dan Tabel Term yang Sesuai dengan *Query* Test Case 2

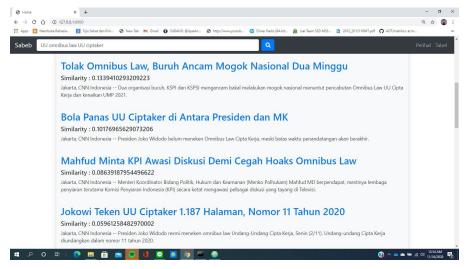


Gambar 4.10 Hasil Dari Program Apabila Dijalankan Pada CMD

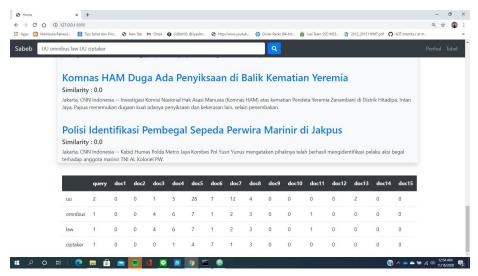
3. Test case dengan query yang memiliki kata yang berulang



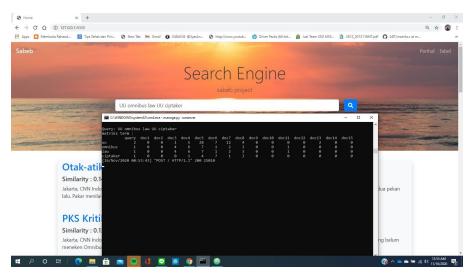
Gambar 4.11 Urutan Artikel Test Case 3.1



Gambar 4.12 Urutan Artikel Test Case 3.2



Gambar 4.13 Urutan Artikel Test Case 3.3 dan Tabel Term yang Sesuai dengan *Query* Test Case 3

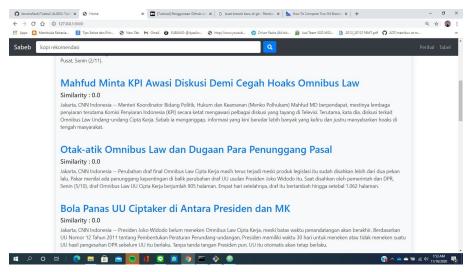


Gambar 4.14 Hasil Dari Program Apabila Dijalankan Pada CMD

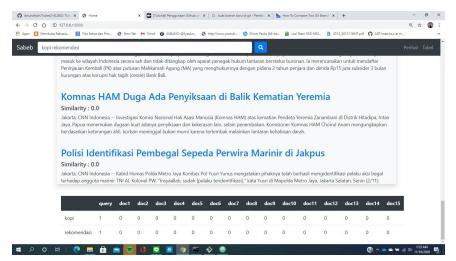
4. Test case dengan *query* kalimat yang tidak berkaitan dengan isi artikel



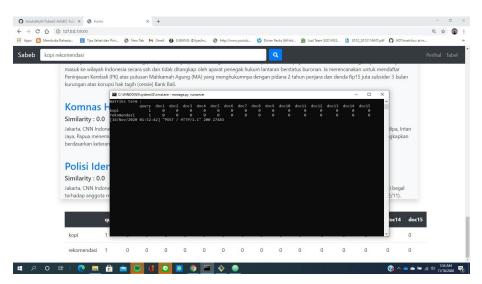
Gambar 4.14 Urutan Artikel Test Case 4.1



Gambar 4.15 Urutan Artikel Test Case 4.2



Gambar 4.16 Urutan Artikel Test Case 4.3 dan Tabel Term yang Sesuai dengan *Query* Test Case 4



Gambar 4.17 Hasil Dari Program Apabila Dijalankan Pada CMD

BAB 5 Kesimpulan, Saran, dan Refleksi

1. Kesimpulan

Dengan menerapkan bagian dari perkalian titik dua vektor, yaitu *cosine similarity*, dapat dibuat sebuah sistem temu-balik informasi sederhana atau yang biasa disebut dengan *search engine*. Nilai dari *cosine similarity* setiap dokumen yang ada pada *dictionary* dapat dijadikan acuan sebagai penentu apakah dokumen tersebut relevan dengan *query* atau *search key* yang diberikan atau tidak. Penggunaan *search engine* sangat memudahkan dalam mencari suatu dokumen yang sesuai dengan apa yang kita cari.

2. Saran

Kami sebagai penulis sadar bahwa program *search engine* sederhana yang telah kami buat masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, agar program dapat menjadi lebih baik dan maksimal, kami sebagai penulis memberikan saran sebagai berikut:

- a. Digunakannya komentar dengan maksimal pada program agar program dapat lebih dimengerti
- b. Digunakannya fungsi atau prosedur dalam program agar jalannya program dapat lebih efisien
- c. Penggunaan loop pada bagian program yang akan memproses seluruh dokumen agar jalannya program dapat lebih efisien

3. Refleksi

Dengan mengerjakan tugas besar kedua ini, kami diajarkan bagaimana melakukan manajemen waktu dengan baik. Selain itu kami juga diajarkan bagaimana bekerja sama dengan baik dan memberikan kepercayaan kepada teman kelompok. Tidak hanya itu, dengan mengerjakan tugas besar kedua ini, kami menjadi lebih mengetahui pengaplikasian perkalian titik dua buah vektor pada kehidupan sehari-hari.

REFERENSI

Referensi Laporan:

- 1. http://informatika.stei.itb.ac.id/~rinaldi.munir/AljabarGeometri/2020-2021/Algeo-11-Vektor-di-Ruang-Euclidean-Bag2.pdf
- $2. \ http://informatika.stei.itb.ac.id/\sim rinaldi.munir/Aljabar Geometri/2020-2021/Algeo-12-Aplikasi-dot-product-pada-IR.pdf$

Referensi Code:

- 1. https://stackoverflow.com
- 2. https://pypi.org/project/Sastrawi/
- 3. https://www.w3schools.com/python/
- 4. https://link.medium.com/yEtxO932Kab
- 5. https://medium.com/@saivenkat_/implementing-countvectorizer-from-scratch-in-python-exclusive-d6d8063ace22
- 6. https://www.youtube.com/c/KelasTerbuka/