

# MUHAMMAD FARHAN FAKHRUDIN

[fm011404@gmail.com](mailto:fm011404@gmail.com) | +62 81228262318 | [linkedin.com/in/muhammad-farhan-fakhrudin/](https://www.linkedin.com/in/muhammad-farhan-fakhrudin/)



Saya mempunyai latar belakang pendidikan S1 Teknik Informatika dari Universitas Muhammadiyah Purwokerto. Berpengalaman dalam pengembangan aplikasi berbasis web, baik di sisi Front-End maupun Back-End, dengan pemahaman yang baik terhadap desain UI/UX yang responsif dan berfokus pada pengalaman pengguna. Kemampuan ini saya peroleh dari pengalaman selama kuliah dan mengikuti program study independent. Saya memiliki motivasi dan semangat yang tinggi dalam bekerja. Saya bisa bertanggung jawab terhadap tugas, cepat beradaptasi dan bekerja dibawah tekanan.

---

## PENDIDIKAN

**Universitas Muhammadiyah Purwokerto**

2021 – 2025

S1 Teknik Informatika – IPK : 3.62 / 4.00

Skripsi : “Implementasi Sistem Pengelolaan pasar UMKM di Lingkungan Universitas Muhammadiyah Purwokerto”

---

## PENGALAMAN KERJA

**MSIB Pengembang Front-End Web Dan Back-End, Dicoding, Indonesia**

Agu 2023 – Des 2023

- Menguasai dan dapat mengimplementasi dasar-dasar pemrograman JavaScript dan web development kedalam sebuah website secara keseluruhan.
- Memahami fundamental front-end web development dengan ES6, Custom Element, NPM, Module, Bundler, dan AJAX.
- Dapat mengelola dan mengimplementasikan DOM dan Web Storage dalam pengelolaan data pada aplikasi web.
- Terampil dalam perancangan dan pembuatan website dengan sifat responsife layout yang memungkinkan website dapat diakses disemua perangkat.
- Memahami dengan baik konsep dasar bahasa pemrograman, pemrograman fungsional, pemrograman berorientasi objek (OOP), dan clean code menggunakan JavaScript.
- Dapat membangun website dengan mengimplementasikan Progressive Web Apps (PWA), seperti Application Shell, Web App Manifest, Service Worker, Cache API, Workbox, dan Web Socket.
- Memahami dan mengimplementasikan prinsip-prinsip pemrograman SOLID (Singel Responsibility, Open Closed, Liskov Subtitution, Interface Segregation, Dependencies Inversion).
- Memahami dengan baik konsep-konsep seperti pola pikir pertumbuhan, manajemen waktu, berpikir kritis, pemecahan masalah, beradaptasi, ketahanan, manajemen proyek, komunikasi profesional, jaringan, dan branding digital.

---

## PENGALAMAN ORGANISASI

**Staff Bidang kader, IMM F Universitas Muhammadiyah Purwokerto**

Jan 2023 – Jul 2023

- Bertugas dalam perencanaan dan penerapan program kerja bidang kader yang telah disusun dan disetujui oleh ikatan mahasiswa muhammadiyah, program kerja yang dilaksanakan terkait hal perkaderan dan tujuan utama bidang kader diarahkan pada penguatan tri kompetensi dasar (religiusitas, intelektual, dan humanitas) yang secara dinamis mampu menempatkan diri sebagai pelaku perubahan sosial masyarakat dan ikatan sebagai wujud dari salah satu profil kader.

**Staff Kominfo, HMPS TI Universitas Muhammadiyah Purwokerto**

Feb 2023 – Des 2023

- Bertugas dalam perencanaan dan penerapan program kerja departemen kominfo yang telah disusun dan disetujui oleh Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika, program kerja yang dilaksanakan terkait hal pembuatan desain grafis, pembuatan pamflet dan pemeliharaan akun Instagram Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika dan mencari segala informasi seputar program studi Teknik Informatika.

**Staff Komisi 5, DPM F Universitas Muhammadiyah Purwokerto**

Agu 2023 – Mei 2024

- Bertugas dalam perencanaan dan penerapan program kerja Komisi 5 yang telah disusun dan disetujui oleh Dewan Perwakilan Mahasiswa, program kerja yang dilaksanakan terkait hal pembuatan desain grafis, pembuatan pamflet dan pemeliharaan akun Instagram Dewan Perwakilan Mahasiswa dan mengawasi program kerja dari Badan Eksekutif Mahasiswa yang ada di fakultas Teknik dan sains.

**Ketua Studi Klub Software Engineering - Universitas Muhammadiyah**

Feb 2023 – Des 2023

**Purwokerto**

- Memimpin dan mengkoordinasikan kegiatan studi klub Teknik Informatika, mengawasi seluruh rangkaian kegiatan, serta meningkatkan keterampilan teknis anggota melalui pelatihan rutin dan program pengembangan.

**PENGALAMAN PROYEK**

---

- Membuat Proyek Website Top up Game menggunakan framework React Native.
- Membuat Proyek Website Toko HandPhone Vivo menggunakan framework React Native
- Membuat Proyek Website Portfolio menggunakan HTML, CSS & Java Script.
- Membuat Proyek Website Sistem Informasi Pariwisata Di Provinsi Jawa Tengah menggunakan HTML, CSS, JavaScript & PHP.
- Membuat Proyek Aplikasi Berbasis Mobile Belajar Mengaji menggunakan framework React Native.
- Membuat Proyek Aplikasi Berbasis Mobile Toko Sepatu menggunakan Flutter.
- Membuat Proyek Website Integrasi Notes App dengan RESTful API.
- Membuat Proyek Website Pengelolaan Data menggunakan DOM dan Web Storage.
- Membuat Proyek Website Katalog Restoran PWA + Testing and Optimized.
- Membuat Proyek Website UMKM dengan frontend Next.js dan backend Laravel berbasis RESTful API.
- Membuat Proyek Website Portfolio menggunakan framework Next.js.
- Membuat Proyek Website Sistem Informasi SD Negeri Kalikidang menggunakan Codeigniter 3 dan database MySQL.
- Membuat UI/UX Website Dreamsyntax menggunakan Figma.
- Membuat UI/UX aplikasi sensus penduduk di desa kebasen menggunakan Figma.
- Membuat UI/UX aplikasi pemantauan perkembangan anak sebagai Upaya pencegahan stunting di desa kediri menggunakan Figma.

**KEMAMPUAN**

---

**Aplikasi** : Microsoft Word, Excel, Power Point, Corel Draw, Figma, Canva, Visual Studio Code.

**Skill** : Flutter untuk android, TailwindCSS, React Native HTML, CSS, JavaScript, PHP, Bootstrap, Desain UI/UX.

**Lain-lain** : Manajemen Waktu, Komunikasi Yang Baik, Disiplin, Selalu Menggunakan Attitude, Kerja Individu Yang Baik, Kerjasama Tim Yang Baik.