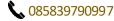


Farhan Akhmad Fahrezi

Fresh Graduate / bachelor of information technology









Lulusan S1 Teknologi Informasi Universitas Amikom Purwokerto tahun 2024. Berhasil menyelesaikan kuliah dalam 3,5 tahun dan mendapat IPK 3,74 dengan predikat cumlaude. Telah memiliki pengalaman bekerja sebagai operator forklift dan PPIC. Saya memiliki tiga sertifikat kompetensi keahlian yang di berikan oleh Universitas Amikom Purwokerto. Saya memiliki kemampuan berkomunikasi yang baik serta dapat bekerja dalam tim maupun individu.

Experience

PT. Rachmat Perdana Adhimetal (PPIC)

Desember 2018-Juli 2019

- Mencatat stok barang
- Packing barang
- Memberikan Informasi terkait ketersediaan barang kepada operator untuk diproduksi di bagian produksi
- Menstampel box logo RPA

PT. Albasia Cipta Sejahtera (Operator Forklift)

Juli-Agustus 2022

- Loading kayu ke truck
- Mengantar kayu ke kedi (tempat penyimpanan kayu) dan ke bagian produksi
- Memberikan informasi yang dibutuhkan orang produksi terkait ketersediaan kayu
- Mengambil bahan kayu dari truck

Bootcamp MySkill

Mendesign UI/UX aplikasi e-commerce

February-Maret 2023

Bootcamp Rakamin

Meredesign UI/UX landing page website FundEx

Maret-April 2023

Bootcamp Dibimbing

Mendesign UI/UX aplikasi identitas digital by Kemendagri

April-Mei 2023

Education

SMK Ma'arif NU 1 Ajibarang

2020

Universitas Amikom Purwokerto

Sarjana Komputer IPK: 3.74

Skills

- Graphic Design
- Adobe Illustrator
- Figma Canva
- Microsoft Office (Ms.Excel, Ms.Word, Ms.Power Point)
- Html
- CSS
- Java Script

Sertifikat

- English Certification Program
- International Conference on Information Technology, Information Systems and Electrical Engineering (ICITISEE)
- Accelerated Competency Training and Certification (ACTION) Applied Microsoft Office
- Red Hat Enterprise Linux System Administration I
- Sertifikat Pendidikan Sistem Ganda di PT. Rachmat Perdana Adhimetal
- Quality Assurance
- Introduction to Figma & Introduction to Fronted

Projek

Augmented Reality

Pada Projek ini saya membuat Augmented Reality untuk dapat meningkatkan objek berupa robot yang dapat bergerak menggunakan andrioid dengan cara scan barcode yang sudah saya buat.

Game Edukasi dan Game 3D

Pada Projek ini saya membuat game edukasi pengenalan aksara jawa yang didalam game terdapat fitur belajar aksara jawa, sejarah aksara jawa dan petualangan untuk anak sekolah dasar menggunakan unity dan vs code.

UI/UX

Pada Projek ini saya mengikuti bootcamp dan merancang beberapa design diantaranya yaitu meredesign UI/UX sebuah aplikasi identitas digital by kemendagri, mengikuti virtual internship experience fundex untuk men design ulang landing page website FundEx, membuat UI/UX untuk aplikasi e-commerce makanan menggunakan figma.

2024