



Farhan Akhmad Fahrezi

Fresh Graduate / bachelor of information technology



ffahrezi56@gmail.com



085839790997



frhnfhrzi05



Purwokerto, Jawa Tengah

Lulusan S1 Teknologi Informasi Universitas Amikom Purwokerto tahun 2024. Berhasil menyelesaikan kuliah dalam 3,5 tahun dan mendapat IPK 3,74 dengan predikat cumlaude. Telah memiliki pengalaman bekerja sebagai operator forklift dan PPIC. Saya memiliki tiga sertifikat kompetensi keahlian yang di berikan oleh Universitas Amikom Purwokerto. Saya memiliki kemampuan berkomunikasi yang baik serta dapat bekerja dalam tim maupun individu.

Experience

- **PT. Rachmat Perdana Adhimetal (PPIC)** *Desember 2018-Juli 2019*
 - Mencatat stok barang
 - Packing barang
 - Memberikan Informasi terkait ketersediaan barang kepada operator untuk diproduksi di bagian produksi
 - Menstampel box logo RPA
- **PT. Albasia Cipta Sejahtera (Operator Forklift)** *Juli-Agustus 2022*
 - Loading kayu ke truck
 - Mengantar kayu ke kedi (tempat penyimpanan kayu) dan ke bagian produksi
 - Memberikan informasi yang dibutuhkan orang produksi terkait ketersediaan kayu
 - Mengambil bahan kayu dari truck
- **Bootcamp MySkill**
 - Mendesign UI/UX aplikasi e-commerce*February-Maret 2023*
- **Bootcamp Rakamin**
 - Meredesign UI/UX landing page website FundEx*Maret-April 2023*
- **Bootcamp Dibimbing**
 - Mendesign UI/UX aplikasi identitas digital by Kemendagri*April-Mei 2023*

Education

- **SMK Ma'arif NU 1 Ajibarang** *2020*

- Teknik Kendaraan Ringan

Universitas Amikom Purwokerto

2024

- Sarjana Komputer IPK: 3.74

Skills

- Graphic Design
- Adobe Illustrator
- Figma Canva
- Microsoft Office (Ms.Excel, Ms.Word, Ms.Power Point)
- Html
- CSS
- Java Script

Sertifikat

- English Certification Program
- International Conference on Information Technology, Information Systems and Electrical Engineering (ICITISEE)
- Accelerated Competency Training and Certification (ACTION) Applied Microsoft Office
- Red Hat Enterprise Linux System Administration I
- Sertifikat Pendidikan Sistem Ganda di PT. Rachmat Perdana Adhimetal
- Quality Assurance
- Introduction to Figma & Introduction to Frontend

Projek

- **Augmented Reality**
Pada Projek ini saya membuat Augmented Reality untuk dapat meningkatkan objek berupa robot yang dapat bergerak menggunakan android dengan cara scan barcode yang sudah saya buat.
- **Game Edukasi dan Game 3D**
Pada Projek ini saya membuat game edukasi pengenalan aksara jawa yang didalam game terdapat fitur belajar aksara jawa, sejarah aksara jawa dan petualangan untuk anak sekolah dasar menggunakan unity dan vs code.
- **UI/UX**
Pada Projek ini saya mengikuti bootcamp dan merancang beberapa design diantaranya yaitu meredesign UI/UX sebuah aplikasi identitas digital by kemendagri, mengikuti virtual internship experience fundex untuk mendesain ulang landing page website FundEx, membuat UI/UX untuk aplikasi e-commerce makanan menggunakan figma.