Nama : Farhan Yusuf Akbar

NIM : 13519202

Kelas : 04

*Scale* atau skala pada WebGL mengalikan posisi berdasarkan skala yang ditentukan. Contoh dari penerapan scale adalah sebagai berikut.

1. Huruf F

Vertex shader dan fragment shader

|  |
| --- |

Implementasi scale pada kode adalah sebagai berikut.

|  |
| --- |

Hasilnya adalah sebagai berikut.

|  |
| --- |