Nama : Farhan Yusuf Akbar

NIM : 13519202

Kelas : 04

*Translation* atau translasi adalah proses menggeser suatu objek. Dalam WebGL, translasi diartikan sebagai menggerakkan suatu objek geometri. Berikut adalah contoh dari proses translasi sebuah persegi panjang dengan WebGL.

1. Persegi Panjang

Vertex shader dan fragment shader.

|  |
| --- |

Atribut translasi, panjang, lebar dan warna dari persegi panjang yang dibuat

|  |
| --- |

Persegi panjang dapat digeser ke arah sumbu x dan sumbu y.

|  |
| --- |

Hasilnya adalah sebagai berikut.

|  |
| --- |

2. Huruf F

Sama seperti translasi pada persegi panjang. Namun ada tambahan atribut uniform translasi pada vertex shader dan perbedaan banyaknya vertices serta atribut geometri lainnya.

|  |
| --- |

Hasilnya adalah sebagai berikut.

|  |
| --- |