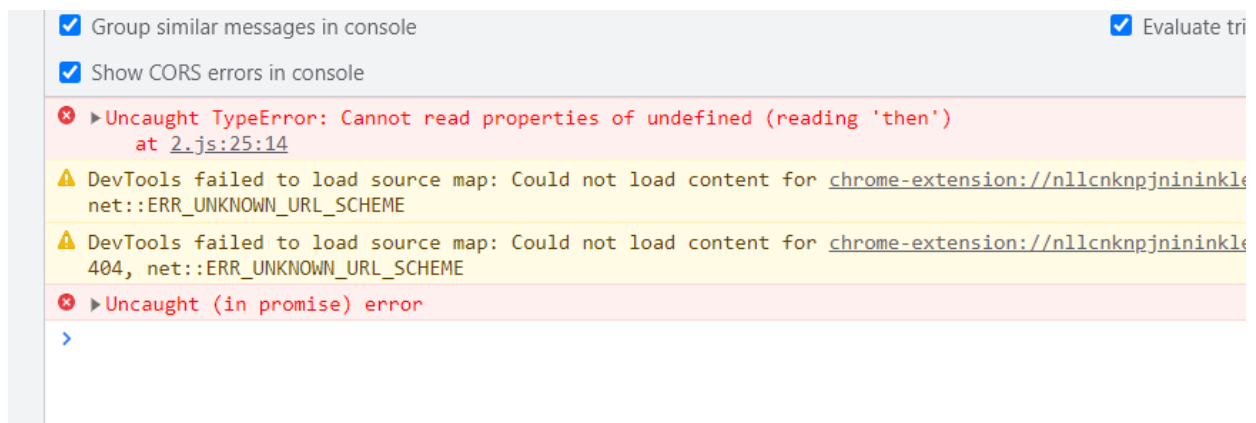


در این کد دو فانکشن داریم که هر کدام آبجکت Promise می سازند. در فانکشن اول بعد از مدت زمان مشخصی این Promise اصطلاحاً resolve می شود و می تواند فانکشن هایی را به صورت back to back بعد از آن با استفاده از then اجرا کرد. اما در فانکشن دوم این Promise reject می شود و این به این معناست که عملیات درون آن به درستی انجام نگرفته (اکشن انجام گرفته اما ما این طور Promise را نوشتیم) و باید در هندل کردن این promise فانکشن catch اجرا شود. در اجرای then هیچ اکشنی صورت نمی گیرد (یعنی پس از این که resolve Promise شد) اما وقتی rejection داریم و catch اجرا میشود، اکشن داریم و زمان اجرای فانکشن setTimeout درون Promise که در این جا ۲ ثانیه است از زمانی که شروع به هندل شدن این آبجکت ها شد کم می شود و میزان آن alert می شود. همچنین در کنسول رشته "error" که در reject آبجکت Promise به catch پاس داده شده بود، تایپ شد. کمی واریانس نسبت به دو ثانیه در هر بار اجرا داریم که می تواند به خاطر عملکرد پردازنده کامپیوتر باشد.

حال در فانکشن timeTest سه آبجکت promise ساخته می شود. اما مشکل اینجاست این آبجکت ها return نمی شوند. به همین دلیل خود timeTest() یک مقدار undefined است و هیچ عملیاتی در انتهای کد که با then و catch هندل شده اجرا نمی شود. به همین دلیل در اروری که دریافت می کنیم نمی تواند then() را به عنوان پراپرتی این timeTest() شناسایی کند.



با ساخت یک لیست و ریختن این سه آبجکت درون آن و اجرای `forEach` روی این لیست برگردانده شده حاصل از فانکشن `timeTest()`، این اشتباه همدل شد.

همچنین چون در کد اصلی `Promise` با `rejection` ساخته می شد اما پس از صدا شدن در فانکشن `timeTest()` در متغیر درستی ذخیره نمی شد تا بعدا همدل شود و `catch` روی آن اجرا شود، خطای `Uncaught in promise error` می گرفتیم.