

1. Mengapa pointer disebut struktur data dinamis?

Karena pointer adalah variabel yang berisi alamat dari suatu lokasi struktur data. Digunakan untuk menyatakan secara eksplisit alamat tersebut pada waktu dilakukan pengoperasiannya. Manipulasi dapat dilakukan pada alamat maupun struktur data tersebut. Pointer bersifat dinamis, variabel akan dialokasikan pada saat dibutuhkan dan sesudah dibutuhkan tidak digunakan lagi dapat dihapus kembali.

2. Apa perbedaan perintah * dan & pada pointer?

& ➔ menghasilkan Alamat

* ➔ menghasilkan reference dari sebuah alamat (nilai/value)

3. Tuliskan perintah untuk menampilkan alamat dari variabel

berikut ini: `int a=10;`

```
#include <iostream>
```

```
#include <conio.h>
```

```
using namespace std;
```

```
int main()
```

```
{
```

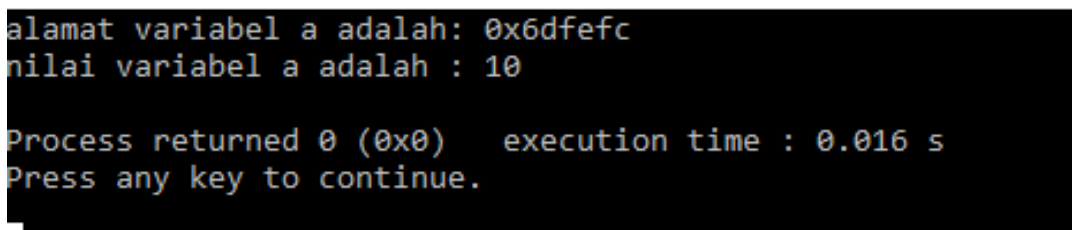
```
    int a=10;
```

```
    cout<<"alamat variabel a adalah: "<<&a<<endl;
```

```
    cout<<"nilai variabel a adalah : "<<a<<endl;
```

```
return 0;
```

```
}
```



```
"E:\Tugas Kuliah\pointer\bin\Debug\pointer.exe"
```

```
alamat variabel a adalah: 0x6dfefc
```

```
nilai variabel a adalah : 10
```

```
Process returned 0 (0x0)   execution time : 0.016 s
```

```
Press any key to continue.
```