

الفرض الأول للثلاثي الأول في مادة المعلوماتية (A)

الاسم و اللقب: ..... العلامة: .....

التمرин الأول: (3ن) شكل الكلمات المتقطعة في الشكل المقابل لتحديد معنى كل عبارة

<u>المعنى</u>	<u>1. برنامج مخزن في الذاكرة الميتة</u>
	<u>2. من وحدات الإدخال</u>
	<u>3. أصغر وحدة لقياس الذاكرة</u>
	<u>4. يعالج البيانات والمعلومات</u>
	<u>5. تخزن فيها المعلومات أثناء المعالجة</u>
	<u>6. يستعمل للتخزين الخارجي</u>

التمرين الثاني: (6ن) أكمل الجدول التالي:

<u>من وحدات المعالجة والتخزين</u>	<u>من وحدات الإخراج</u>	<u>من وحدات الإدخال</u>	
- يخزن المعلومات الدائمة			النص
- تخى معلوماتها عند انقطاع التيار			الصوت
- يتم ترکيب فيها المعالج			ملف ورقي
يعالج البيانات والمعلومات			الصورة

التمرين الثالث: (6ن )

أحسب مايلي:

- 14 Géga Bytes =..... Bites=..... kilo byte=..... To
- 89 kilo octet =..... octet =..... . kilo byte=..... .... Bytes
- 16 Géga Bytes..... Bites..... byte..... octet
- 5 Téra octet =..... ..Go..... . To..... Bytes

الستمرين الرابع: (5ن) يملك ياسين فرص فلاش سعته (128 GO)، يريد أن يضع فيه الملفات التالية :

لعبة بحجم 0,016TO	صورة ، كل صورة سعتها 8192 ko 120
ملفات دراسية سعتها 1GO	فيلم وثائقي سعته 1228,8 MO

- السؤال هل يمكن نسخ كل هذه الملفات في الفلاش ببر اجاباتك؟ ثم أحسب المساحة المتبقية؟

بالتوفيق

**الإجابة النموذجية وسلم التنقيط - تصحيح الفرض على 01 في مادة المعلوماتية-A-2024**

العلامة	عناصر الإجابة			محاور الموضوع																			
المجموع	جزأة																						
3 ن	$0.5 * 6$			المرين الأول																			
6 ن	$0.5 * 12$	<table border="1"> <thead> <tr> <th align="center">من وحدات المعالجة والتخزين</th> <th align="center">من وحدات الإخراج</th> <th align="center">من وحدات الإدخال</th> <th></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>القرص الصلب</td> <td>يمزن المعلومات الدائمة</td> <td>شاشة</td> <td>لوحة المفاتيح</td> </tr> <tr> <td>الذاكرة الحية</td> <td>- تخفي معلوماتها عند انقطاع التيار</td> <td>مكبر الصوت</td> <td>الميكروفون</td> </tr> <tr> <td>لوحة الأم</td> <td>يتم تركيب فيها المعالج</td> <td>الطاولة</td> <td>الماسح الضوئي</td> </tr> <tr> <td>المعالج</td> <td>يعالج البيانات والمعلومات</td> <td>شاشة</td> <td>الكاميرا</td> </tr> </tbody> </table>	من وحدات المعالجة والتخزين	من وحدات الإخراج	من وحدات الإدخال		القرص الصلب	يمزن المعلومات الدائمة	شاشة	لوحة المفاتيح	الذاكرة الحية	- تخفي معلوماتها عند انقطاع التيار	مكبر الصوت	الميكروفون	لوحة الأم	يتم تركيب فيها المعالج	الطاولة	الماسح الضوئي	المعالج	يعالج البيانات والمعلومات	شاشة	الكاميرا	المرين الثاني
من وحدات المعالجة والتخزين	من وحدات الإخراج	من وحدات الإدخال																					
القرص الصلب	يمزن المعلومات الدائمة	شاشة	لوحة المفاتيح																				
الذاكرة الحية	- تخفي معلوماتها عند انقطاع التيار	مكبر الصوت	الميكروفون																				
لوحة الأم	يتم تركيب فيها المعالج	الطاولة	الماسح الضوئي																				
المعالج	يعالج البيانات والمعلومات	شاشة	الكاميرا																				

ن6	<b>0,5*12</b>	<p>أحسب مایلی:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <math>14 \text{ GB} = 14*8*2^{30} \text{ Bites} = 14*2^{20} \text{ kilo byte} = 14*2^{-10} \text{ To}</math></li> <li>• <math>89 \text{ ko} = 89*2^{10} \dots \text{octet} = \dots 89. \text{kilo byte} = 89*2^{10} \text{Bytes}</math></li> <li>• <math>16 \text{ GB} = 16*8*2^{30} \dots \text{Bites} = 16*2^{30} \text{ byte} = \dots 16*2^{30} \text{ octet}</math></li> <li>• <math>5 \text{ To} = 5*2^{10} \dots \text{Go} = 5 \text{ To} = 5*2^{40} \dots \text{Bytes}</math></li> </ul>	<b>التمرين الثالث</b>
ن5	1	<p>- حساب مایلی: حجم اللعبة:</p> <p><math>0,016 \text{ TB} = 0,016 * 2^{10} = 16,38 \text{ Go}</math></p> <p>حجم الفيلم الوثائقي :</p> <p>حساب الحجم الإجمالي للصور:</p> <p><math>1228,8 \text{ MO} = 1228,8 * 2^{-10} = 1.2 \text{ Gb}</math></p> <p><math>8192 \text{ ko} * 120 = 983040 \text{ kB}</math></p> <p><math>983040 \text{ KB} = 983040 * 2^{-20} = 0,9 \text{ Go}</math></p> <p>حساب حجم الملفات :</p> <p><math>1 \text{ Go} + 0,9 \text{ Go} + 1.2 \text{ Gb} + 16,38 \text{ Go} = 19.48 \text{ GB}</math></p> <p>اذا يمكن نسخ كل هذه الملفات في الفلاش</p> <p>2- حساب الحجم المتبقى للتخزين:</p> <p><math>128 \text{ GB} - 19.48 \text{ GB} = 108.58 \text{ GB}</math></p>	<b>التمرين الرابع</b>

**الفرض الأول للثلاثي الأول في مادة المعلوماتية (B)**

الاسم و اللقب: ..... العلامة: ..... القسم: .....

التررين الأول: (3ن) شكل الكلمات المتقاطعة في الشكل المقابل لتحديد معنى كل عبارة

<u>المعنى</u>	
	1. يمثل عقل الحاسوب
	2. برنامج مخزن في الذاكرة الميتة
	3. من وحدات الإخراج
	4. أصغر وحدة لقياس الذاكرات
	5. اختصار لـTechnology الاعلام والاتصال
	6. مضاعف من مضاعفات وحدة قياس الذاكرة

التررين الثاني: (6ن) أكمل الجدول التالي:

<u>من وحدات المعالجة والتخزين</u>	<u>من وحدات الإخراج</u>	<u>من وحدات الإدخال</u>	
ت تخزن معلومات البرامح أثناء الاستعمال			النص
- لا تخسر معلوماتها عند انقطاع التيار			الصوت
يتم تركيب فيها المعالج			ملف ورقي
يعالج البيانات والمعلومات			الصورة

التررين الثالث: (6ن )

أحسب مايلي:

• 200 Géga Bytes =..... Bites=..... kilo byte=..... To

• 90 kilo octet =..... ... TO =..... Megabyte=..... Bytes

- 34 Géga Bytes..... Bites..... KB..... octet
- 10 Téra octet =..... MO..... GO..... Bits

التمرن الرابع : (5ن ) يملك ياسين قرص فلاش سعته 512 GB يريد أن يضع فيه الملفات التالية

لعبة بحجم 0,032TO	صورة ، كل صورة سعتها 8192 ko 240
ملفات دراسية سعتها 2GO	فيلم وثائقي سعته 2457,6 MO

- السؤال هل يمكن نسخ كل هذه الملفات في الفلاش ببر اجابتك؟ ثم أحسب المساحة المتبقية؟

باتوفيق

**الإجابة النموذجية وسلم التنقيط - تصحيح الفرض علمي 01 في مادة المعلوماتية-B-2024**

العلامة	عناصر الإجابة				محاور الموضوع																				
المجموع	جزأة																								
3 ن	0.5*6				المرين الاول																				
6 ن	0.5*12		<table border="1"> <thead> <tr> <th>من وحدات المعالجة والتخزين</th> <th>من وحدات الإخراج</th> <th>من وحدات الإدخال</th> <th></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>الذاكرة الحية تحزن معلومات البراجم أثناء الاستعمال</td> <td>شاشة</td> <td>لوحة المفاتيح</td> <td>النص</td> </tr> <tr> <td>الذاكرة الميتة لا تخزن معلوماتها عند انقطاع التيار</td> <td>مكبر الصوت</td> <td>الميكروفون</td> <td>الصوت</td> </tr> <tr> <td>لوحة الأم  يتم تركيب  فيها المعالج</td> <td>الطابعة</td> <td>الماسح الضوئي</td> <td>ملف ورقي</td> </tr> <tr> <td>المعالج يعالج البيانات والمعلومات</td> <td>شاشة</td> <td>كاميرا</td> <td>الصورة</td> </tr> </tbody> </table>	من وحدات المعالجة والتخزين	من وحدات الإخراج	من وحدات الإدخال		الذاكرة الحية تحزن معلومات البراجم أثناء الاستعمال	شاشة	لوحة المفاتيح	النص	الذاكرة الميتة لا تخزن معلوماتها عند انقطاع التيار	مكبر الصوت	الميكروفون	الصوت	لوحة الأم يتم تركيب فيها المعالج	الطابعة	الماسح الضوئي	ملف ورقي	المعالج يعالج البيانات والمعلومات	شاشة	كاميرا	الصورة		المرين الثاني
من وحدات المعالجة والتخزين	من وحدات الإخراج	من وحدات الإدخال																							
الذاكرة الحية تحزن معلومات البراجم أثناء الاستعمال	شاشة	لوحة المفاتيح	النص																						
الذاكرة الميتة لا تخزن معلوماتها عند انقطاع التيار	مكبر الصوت	الميكروفون	الصوت																						
لوحة الأم يتم تركيب فيها المعالج	الطابعة	الماسح الضوئي	ملف ورقي																						
المعالج يعالج البيانات والمعلومات	شاشة	كاميرا	الصورة																						

ن6	<b>0,5*12</b>	<p><b>أحسب مایلی:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <math>200 \text{ GB} = 200 * 8 * 2^{30} \text{ Bites} = 200 * 2^{20} \cdot \text{kb} = 200 * 2^{-10} \text{ To}</math></li> <li>• <math>90 \text{ ko} = 90 * 2^{-10} \text{ TO} = 90 * 2^{-10} \dots \text{ Mb} = 90 * 2^{10} \dots \text{ Bytes}</math></li> <li>• <math>34 \text{ GB} = 34 * 8 * 2^{30} \dots \text{ Bites} = 34 * 2^{20} \dots \text{ KB} = 34 * 2^{30} \dots \text{octet}</math></li> <li>• <math>10 \text{ To} = 10 * 2^{20} \dots \text{MO} = 20 * 2^{10} \dots \text{GO} = 10 * 8 * 2^{40} \text{ Bits}</math></li> </ul>	<b>التمرين الثالث</b>
ن5	1 1 1 1	<p><b>-حساب مایلی:</b></p> <p><b>حجم اللعبة:</b></p> <p><b>حجم الفيلم الوثائقي :</b></p> <p><b>حساب الحجم الإجمالي للصور:</b></p> <p><b>حساب حجم الملفات :</b></p> <p><b>إذا يمكن نسخ كل هذه الملفات في الفلاش</b></p> <p><b>2-حساب الحجم المتبقى للتخزين:</b></p> <p><b>1</b> <math>512\text{GB} - 39,043\text{GB} = 472,957\text{GB}</math></p>	<b>التمرين الرابع</b>