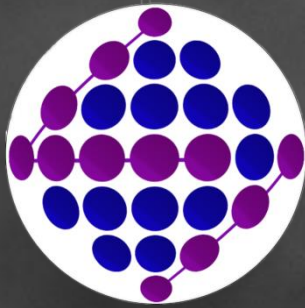


انواع متغیر ها



جلسه یازدهم



شرکت فروش مصنوعي رسا

مدرس : خرید فاشمی نژاد

انواع متغیر ها

- متغیر ها در اصل نماینده هایی برای مقادیر هستند
- مثلاً تعداد سگ های من `my_dogs = 2`
- قوانین نام گذاری در متغیر ها:
 - نمی تواند با عدد شروع شود
 - فاصله نباید در آن باشد
 - نمیتواند از سمبل های زیر استفاده کند
`:"',<>/?|\()!@#$%^&*~+-`
 - قانون نیست ولی معمولاً با حروف کوچک نوشته می شوند
 - از کلمات استفاده شده مانند `list` و `str` استفاده نکنیم

انواع متغیر ها

- پایتون زبان Dynamic Typing هست یعنی Statically Typed مثل C++ نیست. یعنی یک متغیر را در طول برنامه می توان با انواع دیتا تایپ مقدار دهی نمود.

```
my_dogs = 2
```

```
my_dogs = ["Sammy", "Frankie"]
```

انواع متغیر ها

- مزایای Dynamic Typing

- آسودگی در برنامه نویسی

- زمان سریع تر

- معایب Dynamic Typing

- امکان باگ های پیش بینی نشده

- استفاده از `type()`