

مقدمات و آنچه بررسی خواهد شد



جلسه دوم



شرکت فروش مصنوعي رسا

مدرس : خريد فاشمي نژاد

معرفی دوره

- بررسی ابتدائیات
- قیاس بین python2 و python3
- روش استفاده از این دوره

نصب پایتون

- نصب python
- انتخاب محیط برنامه نویسی
- Jupyter نت بوک
- منابع اضافی آموزشی
- معرفی Git و Github

ابتدائیات object و ساختار داده

- Number ها
- String ها
- List ها
- دیکشنری ها
- Tuple ها
- فایل ها
- Set ها
- بولین ها

عملگرهای مقایسه‌ای

- مقدمات عملگرها
- زنجیره عملگرهای مقایسه‌گر
- آزمون

دستورات پایتونی

- If، elif و else
- حلقه های for
- حلقه های while
- Range()
- مقایسه ها در لیست
- ارزیابی و تست

متدها و توابع

- متدها
- توابع
- Lambda
- دستورات تو در تو
- Scope
- تمرین

پروژه اول

- ساخت یک بازی در پایتون

OOP (برنامه نویسی شی خرا)

- Object ها
- کلاس ها
- متد ها
- وراثت (inheritance)
- متد های ویژه

Exception و خطا ها

- خطا ها
- exception ها
- try
- except
- finally
- تست

پروژه پایتونی دوم

- ساخت بازی پیچیده تر

ماژول ها پکیج ها

- ساخت ماژول ها
- نصب ماژول ها
- توسعه اکو سیستم پایتون

توابع از پیش تعریف شده (Built-in)

- map
- reduce
- filter
- zip
- enumerate
- any و all
- complex

Generator ها در پایتون

- Iteration در مقابل Generation
- ساختن Generator ها
- تمرین

پروژه • Final Captone

- تمرین برای استفاده از هر چیزی که یاد گرفتیم

محتوای پیشرفته

- ماثول های پیشرفته پایتون
- Object ها ساختار داده پیشرفته در پایتون
- افزایش سطح دانش

پرسش و پاسخ

- دریافت لینک گروه پرسش و پاسخ از مجموعه