

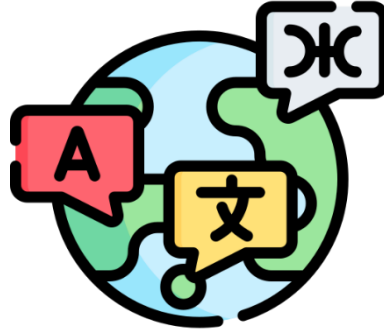
Proje Raporu

**Muhammad Najmuddin
Farid**

B201210556

1A

[Github Link](#)



27.12.2023

—

Mobil Uygulama Geliştirme

—

Öğr.Gör. Ahmet ŞANSLI

Giriş

DİL ÖĞRENME UYGULAMASI

Bu rapor, yabancı dil öğrenme uygulaması için geliştirilen Flip Card oyununu ve bu projenin detaylarını içermektedir. Proje, kullanıcıların kelime öğrenme sürecini desteklemek ve izlemek amacıyla tasarlanmıştır. Ayrıca, projenin GitHub deposu üzerinde geliştirme süreci de takip edilmektedir.



PROJE TANIMI

TEKNOLOJİLER

Proje, yabancı dil öğrenen kullanıcıların kelime bilgisini artırmak için interaktif bir Flip Card oyununu içermektedir. Kullanıcılar, uygulama üzerinden kelime kartları çevirerek öğrenmeyi destekleyen bir platformda etkileşimde bulunabilirler.

Projede kullanılan teknolojiler:

1. React Native ve community paketler
2. Xata.io
3. JWT

ÖZELLİKLER

Dil Kelimelerinin Veritabanına Kaydedilmesi

Favori, Bilinmeyen, Öğrenilen Kelimeler Listeleri

Kullanıcının Doğru ve Yanlış Cevaplarının Kaydedilmesi

Kullanıcı Kimlik Doğrulama, Yetkilendirme ve Profil Yönetimi

Yetkilendirme İşlemine Göre Farklı Kullanıcı Arayüzleri (Admin ve Kullanıcı)

CRUD İşlemleri ve Bildirim Gönderme

GitHub Open Source

PROJE YÖNETİMİ

TEKNOLOJİLER

Proje, herkese açık bir GitHub deposunda yönetilmektedir. [Bu Github linki](#) üzerinden projenin detaylarına ve gelişmelerine erişim sağlanabilir. Raporun ilk sayfasında GitHub linki bulunmaktadır.

React Native ile geliştirilen projelerde, node_modules dizini silinip, proje dizini .zip uzantılı olarak sisteme yüklenecektir. Ayrıca, projenin çalıştırılması için gerekli adımlar raporda detaylı bir şekilde açıklanmıştır.

ÇALIŞTIRMA

1. İlk adım olarak, projenin GitHub deposunu klonlayın:

```
git clone https://github.com/faridnec/word-game-app.git
```

2. İndirilen projenin dizinine geçin:

```
cd WordGameApp
```

3. Node-modules paketleri yüklemek için bu komutu çalıştırınız

```
npm install
```

4. Expo CLI ile Projeyi Başlatma

```
npx expo start
```

5. Diğer bir terminalde Xata.io api çalıştırmak için ilk olarak main klasörüne geri dönüp api klasörüne gidiniz

```
cd ..  
cd api
```

6. Localhostta çalıştırınız

```
npm run start:dev
```

VERİTABANI MODELİ

Proje, kullanıcıların kelime kartlarıyla etkileşimde bulunmalarını sağlamak amacıyla bir veritabanı modeli kullanmaktadır. Temel veritabanı tabloları şunlardır:

A. Sets Tablosu:

1. id (Primary Key)
2. title (String)
3. description (Text)
4. private (Boolean)
5. creator (String)
6. image (File)
7. cards (Integer)
8. xata.createdAt (datetime)
9. xata.updatedAt (datetime)
10. xata.version (String)

B. Cards Tablosu

1. id (String)
2. question (String)
3. answer (String)
4. image (file)
5. xata.createdAt (datetime)
6. xata.updatedAt (datetime)
7. xata.version (String)
8. set (Link to table set)

C. User_sets Tablosu:

1. id (Primary Key)
2. user (String)
3. set (Link to table set)
4. xata.createdAt (datetime)
5. xata.updatedAt (datetime)
6. xata.version (String)

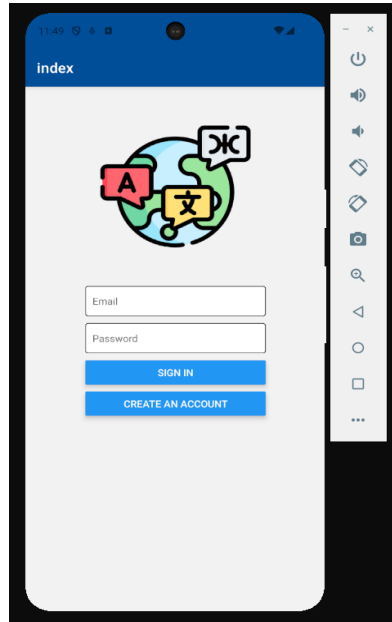
D. Learnings Tablosu

1. id (String)
2. user (String)
3. cards_correct (Integer)
4. cards_wrong (Integer)
5. score (Float)
6. cards_total (Integer)
7. xata.createdAt (datetime)
8. xata.updatedAt (datetime)
9. xata.version (String)
10. set (Link to table set)

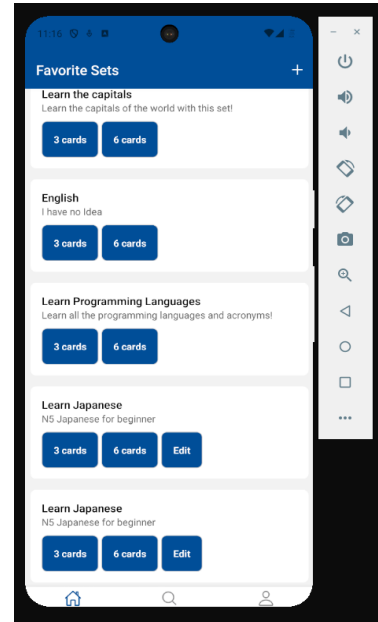
sets	Actions	cards	Actions	user_sets	Actions	learnings	Actions
id	String	id	String	id	String	id	String
T title	String	T question	String	T user	String	T user	String
description	Text	T answer	String	set	Link to table	# cards_correct	Integer
private	Boolean	image	File	xata.createdAt	Datetime	# cards_wrong	Integer
T creator	String	xata.createdAt	Datetime	xata.updatedAt	Datetime	# score	Float
image	File	T xata.version	String	T xata.version	String	# cards_total	Integer
# cards	Integer	xata.updatedAt	Datetime	+ Add a column		xata.createdAt	Datetime
xata.createdAt	Datetime	set	Link to table			xata.updatedAt	Datetime
xata.updatedAt	Datetime	+ Add a column				set	Link to table
T xata.version	String					T xata.version	String
						+ Add a column	

EKRAN ÇIKTILAR

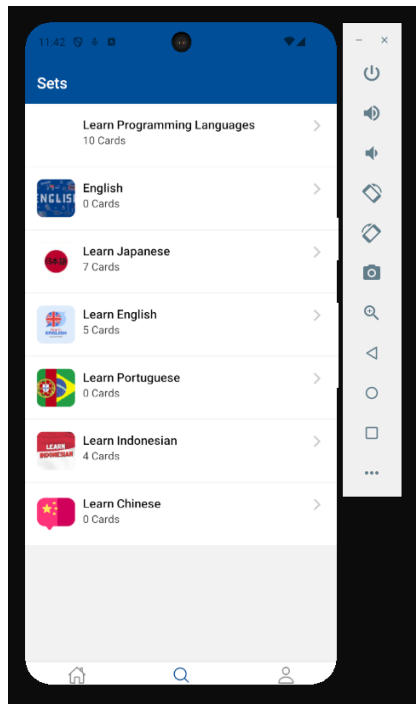
AUTHENTICATION



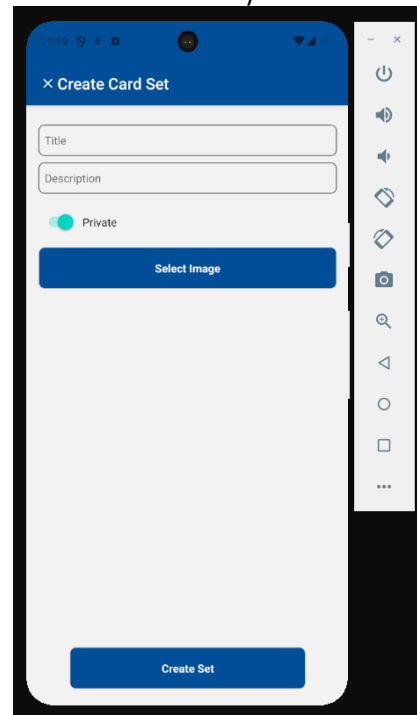
FAVORILER



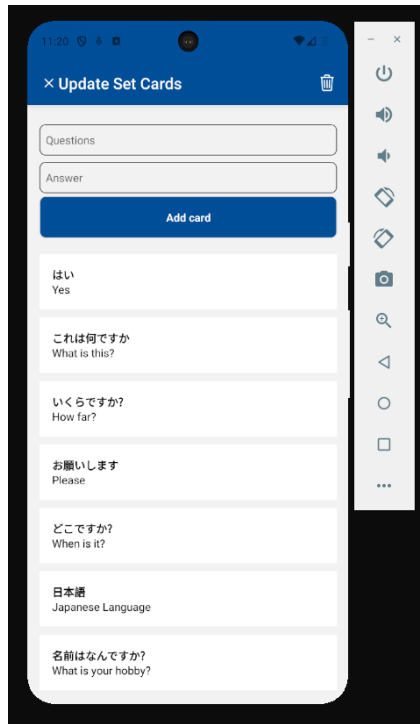
SEARCH



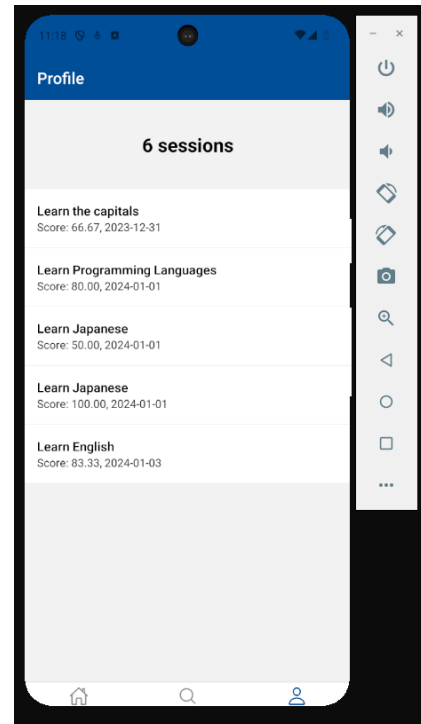
CREATE/ADD



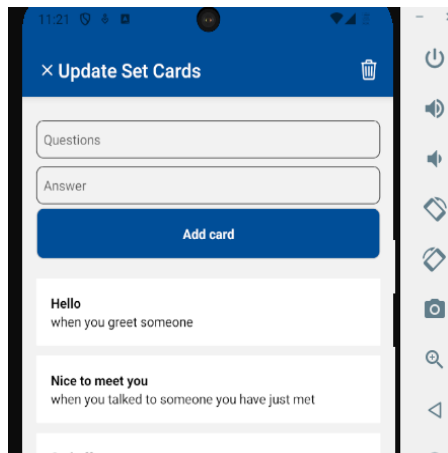
EDIT



SESSION



DELETE



FAVORI DETAY

