

# UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

# **FACULTAD DE INGENIERÍA**

## **SISTEMAS OPERATIVOS**

Grupo 6

## **PROYECTO NO. 3**

Asignación de Memoria a un Sistema Real

## **ALUMNOS**

Abad Vásquez, Aldo Rosales López, Luis André

## **PROFESOR**

Ing. Gunnar Eyal Wolf Iszaevich



Ciudad Universitaria, Cd. Mx., 8 de mayo de 2022

## Proyecto 3: Asignación de Memoria a un Sistema Real

### Introducción

La paginación consiste en la división de procesos en varios bloques de tamaño fijo (más pequeños que los segmentos) llamados páginas, dejando de requerir de esta forma que la asignación sea de un área contigua de memoria. En la paginación no basta sólo con indicar dónde inicia y termina el área de memoria de cada proceso, sino que se debe establecer un mapeo entre la ubicación real (física) y la presentada a cada uno de los procesos (lógica). La memoria se presentará a cada proceso como si fuera de su uso exclusivo.

La memoria física se divide en una serie de marcos (*frames*), todos ellos del mismo tamaño, y el espacio para cada proceso se divide en una serie de páginas (*pages*), del mismo tamaño que los marcos. La MMU se encarga del mapeo entre páginas y marcos mediante tablas de páginas.

Cuando se trabaja bajo una arquitectura que maneja paginación, las direcciones que maneja el CPU ya no son presentadas de forma absoluta. Los bits de cada dirección se separan en un identificador de página y un desplazamiento, de forma similar a lo presentado al hablar de resolución de instrucciones en tiempo de ejecución. La principal diferencia con lo entonces abordado es que cada proceso tendrá ya no un único espacio en memoria, sino una multitud de páginas.

### Planteamiento del provecto

Crear un programa ejecutable al cual se le indique un *PID, ID* del proceso que estemos analizando, y que genere con este un mapa.

El programa debe recibir como entrada el mapa de memoria de cualquier proceso, al que tenga permiso de lectura, y entregar:

- Identificación de las secciones en memoria, indicando el tamaño de cada una de ellas. Además de las regiones correspondientes a bibliotecas de sistema y a otros archivos mapeados a memoria.
- Representación visual de la memoria del proceso.

### **Implementación**

## Descripción del Entorno de Desarrollo

Lenguaje y versión utilizados. El lenguaje empleado para la implementación es Python 3 (3.7.3). Python es un lenguaje de programación interpretado cuya filosofía hace hincapié en una sintaxis que favorezca un código legible. Se trata de un lenguaje de programación multiparadigma, ya que soporta orientación a objetos, programación imperativa y, en menor medida, programación funcional. Es un lenguaje interpretado, usa tipado dinámico y es multiplataforma.

#### Bibliotecas utilizadas

- **Lib/re.py** : este módulo proporciona operaciones de coincidencia de expresiones regulares similares a las que se encuentran en Perl.
- itertools : este módulo implementa una serie de bloques de construcción de iteradores inspirados en construcciones de APL, Haskell y SML. Cada uno de ellos ha sido refundido en una forma adecuada para Python.
- Lib/argparse.py: este módulo facilita la escritura de interfaces de línea de comandos fáciles de usar. El programa define los argumentos que necesita y argparse se encarga de analizarlos en sys.argv. El módulo argparse también genera automáticamente mensajes de ayuda y de uso y emite errores cuando los usuarios dan al programa argumentos no válidos.
- colorama: este módulo hace que las secuencias de caracteres de escape ANSI (para producir texto de terminal coloreado y posicionamiento del cursor) funcionen bajo MS Windows.
- Lib/dataclasses.py : este módulo proporciona un decorador y funciones para añadir automáticamente métodos especiales generados como \_\_init\_\_() y \_\_repr\_\_() a las clases definidas por el usuario. Fue descrito originalmente en PEP 557.

Las variables miembro a utilizar en estos métodos generados se definen utilizando anotaciones de tipo PEP 526.

Sistema operativo / distribución de desarrollo y/o pruebas. El desarrollo se realizó y probó en Debian 10, con ayuda del editor de texto Vim y con ejecución en consola. Igualmente, se probó su funcionamiento en Windows 11 mediante el IDLE de Python. Es importante que el usuario que desee utilizar el programa se asegure de tener instalado el intérprete de Python (Python3) así como las bibliotecas mencionadas anteriormente. Esto se puede hacer con el comando:

\$ pip install <biblioteca>

Después de esto es posible ejecutar el programa con el siguiente comando:

\$./PyMaps.py <PID> <Ordenamiento> <Sentido>

El programa cuenta demás con información de ayuda al ejecutarlo con la opción -h. En cuanto a los parámetros que recibe, es importante destacar que el programa permite ordenar los resultados según la dirección en memoria de cada bloque, así como por el tamaño de cada uno de ellos. Además, permite ordenar en un sentido ascendente o descendente, según desee el usuario.

## Evidencias de Ejecución

Antes de proceder con la ejecución del programa es necesario identificar el PID del proceso que queramos analizar. Para ello nos ayudamos del comando htop. De entre los procesos mostrados a continuación nos centraremos en analizar a dos: El proceso con PID 3012 (firefox-esr) y el proceso con PID 876 (xfwm4).



## Caso 1: firefox-esr (PID: 3012)

El primer caso resulta interesante por la cantidad de memoria virtual utilizada (3GB). Siguiendo los requerimientos planteados para el proyecto, nuestro programa identifica las siguientes características de cada bloque:

### Uso

El uso se refiere, como su nombre lo indica, al uso que se le está dando a determinado bloque. A cada uso le corresponde un color diferente:

- Magenta: Bloques usados por bibliotecas, ya sea como datos o texto.
- Verde: Bloque usado por el stack. Es esperable encontrarlo en posiciones altas de memoria.
- Amarillo: Bloque usado por el heap. Es curioso que para este primer caso no encontramos ningún bloque asignado para el heap.
- Azul: Bloques usados para datos en general, pudiendo ser archivos de caché, fuentes, entre otros. Otra forma de categorizar estos bloques es en segmentos de datos inicializados y segmentos de datos sin inicializar.
- Rojo: Bloques "vacíos" de uso anónimo.
- Cyan: Bloques de texto que contienen código ejecutable.

Para definir el tipo de uso que tiene cierto segmento de memoria tomamos como base los permisos que tiene asignado, así como el mapeo que le corresponde.

### • Dirección en memoria inicial (De pág)

Dirección de inicio del mapeo. Se utiliza para ordenar la salida así como para determinar el tamaño del segmento.

### <u>Dirección en memoria final (A pág)</u>

Dirección de final del mapeo. Se utiliza para ordenar la salida así como para determinar el tamaño del segmento.

### Tamaño

Se calcula a partir de la diferencia entre la dirección en memoria final menos la dirección en memoria inicial.

### Páginas

Asumimos un tamaño de página de 4Kb, por lo que es posible obtener el número de páginas usadas dividiendo el tamaño entre 4Kb = 4096 Bytes. Sería posible determinar el tamaño de página usado por el kernel en el archivo /proc/PID/smaps, así como el número de páginas utilizadas (RSS), así como el número de páginas compartidas (PSS), aunque estas métricas toman en cuenta otros parámetros para arojar sus resultados.

### Permisos

Cada segmento está mapeado con un conjunto de permisos que controla que acciones se permite realizar sobre ellos. Estos permisos, también conocidos como modos, son los siguientes:

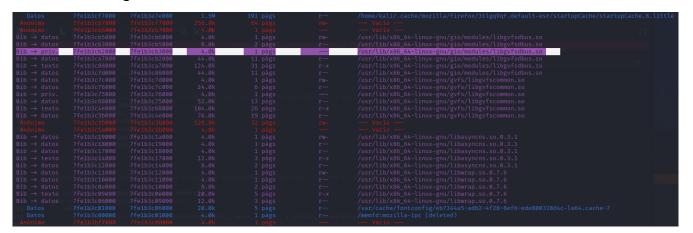
- Read-only (r) Significa que el segmento es legible. De hecho, lo más usual es ue todos los segmentos tengan este modo.
- Read-write (w) Significa que el segmento es legible y escribible para permitir que los datos contenidos en el se modifiquen.
- **Execute (x)** Significa que el segmento contiene código ejecutable.

Nosotros utilizamos los modos anteriores para determinar el uso de cada segmento, según la siguiente lógica:

- FI UNAM
- Datos si sus permisos son de lectura, o lectura y escritura más no de ejecución.
   (r—o rw-)
- Texto si sus permisos son de lectura y ejecución, más no de escritura (r-x)
- Privados si no tiene permisos de lectura, escritura o ejecución. Cabe aclarar que esto es una asunción, pues no toma en cuenta el cuarto permiso.

Es importante que existen dos modos adicionales a los mencionados anteriormente, los cuales son:

- Private (p) Significa que el segmento es privado y solo es visible desde el proceso que lo apartó.
- Shared (s) Significa que múltiple (al menos 2) procesos comparten dicho segmento.



### Uso o Mapeo

La ruta del archivo correspondiente al mapeo. También puede ocurrir que no se refiera a un archivo, sino a una sección de memoria de tipo:

Heap

Espacio en memoria solicitado explicitamente por el progamador.

Stack

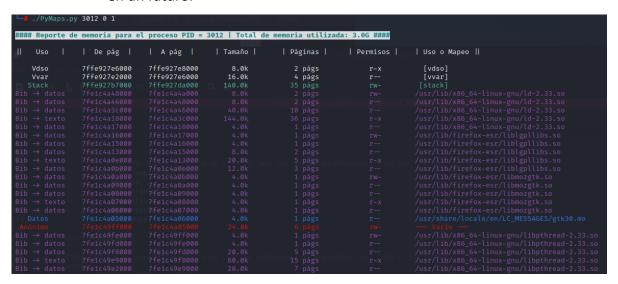
Almacena datos temporales producto de las llamadas a funciones, guarda las variables locales, paramétros de llamada a función, direcciones de retorno, entre otros.

## Vdso

Segmento de memoria correspondiente a una biblioteca exportada por el kernel para acelerar la ejecución de ciertas llamadas al sistema que no necesariamente requieren correr en el espacio del kernel.

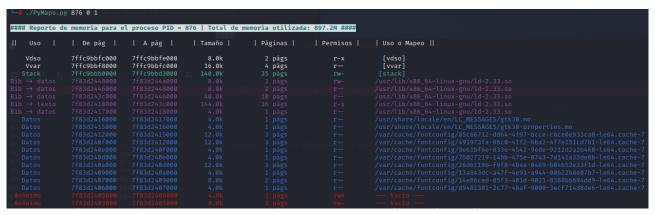
### Vacío

Segmentos con contenido sin relevancia para el proceso que puede ser utilizado en un futuro.



# Caso 2: xfwm4 (PID: 876)

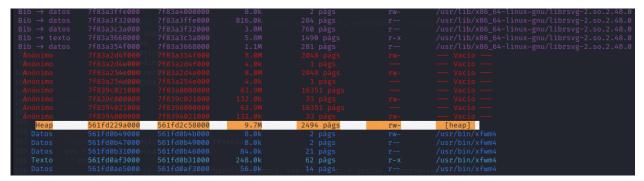
En este segundo caso vemos desplegado el mapeo de la memoria con respecto a las direcciones de memoria en orden descendente. No es sorpresa encontrar el stack entre las primeras posiciones.



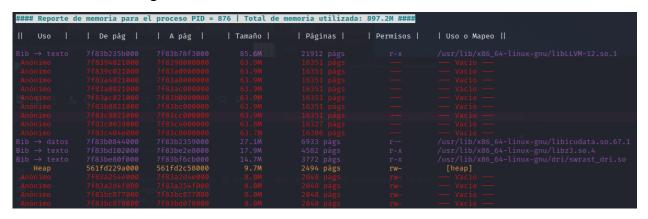
Una cosa interesante que encontramos al analizar el mapeo es la existencia de un segmento que está marcado como *deleted*. Nuestro programa lo ha marcado como una sección de datos, puesto que tiene permisos de escritura y lectura. Como vimos en clase, es probable que este archivo no esté eliminado de la memoria, sino más bien desligado del proceso (unlinked).

Datos	7f83ce814000	7f83ce81f000	44.0k	Warni 11 págs <sub>ne us</sub> inn	the rod <del>ical</del> count.	//usr/share/icons/hicolor/icon-theme.cache
Datos						/usr/share/icons/hicolor/icon-theme.cache
Datos						/usr/share/icons/Adwaita/icon-theme.cache
Datos						/usr/share/fonts/opentype/cantarell/Cantarell-Bold.otf
⊳Anónimo						— Vacio —
9Anónimo						— Vacio —
Anónimo						— Vacío —
Anónimo						Vacío
Datos	7f83cd74f000	7f83cd7cf000	512.0k	128 págs	rw-	/SYSV00000000 (deleted)
Anónimo						— Vacio —
Bib → datos						/usr/lib/x86_64-linux-gnu/libGL.so.1.7.0
Bib → datos						/usr/lib/x86_64-linux-gnu/libGL.so.1.7.0
Bib → datos						/usr/lib/x86_64-linux-gnu/libGL.so.1.7.0
1Bib → texto						/usr/lib/x86_64-linux-gnu/libGL.so.1.7.0
1Bib → datos						/usr/lib/x86_64-linux-gnu/libGL.so.1.7.0
10Anónimo						— Vacío —
Bib → datos						/usr/lib/x86_64-linux-gnu/libGLdispatch.so.0.0.0
Bib → datos						/usr/lib/x86_64-linux-gnu/libGLdispatch.so.0.0.0
Bib → datos						/usr/lib/x86_64-linux-gnu/libGLdispatch.so.0.0.0
Bib → texto						/usr/lib/x86_64-linux-gnu/libGLdispatch.so.0.0.0
Bib → datos						/usr/lib/x86_64-linux-gnu/libGLdispatch.so.0.0.0
10Anónimo reo						— Vacío —

También resulta relevante mencionar que en el mapeo de este proceso sí encontramos una sección dedicada al heap. Esto quiere decir que hay una petición explicita de memoria dentro del programa que se está ejecutando en dicho proceso.



Finalmente, se muestra la misma información pero ahora ordenada de forma descendente según el tamaño de cada segmento.



### Referencias

- Wolf, G., Ruiz, E., Bergero, F., & Meza, E. (2015). Fundamentos de Sistemas Operativos.
   Universidad Nacional Autónoma de México, Instituto de Investigaciones Económicas :
   Facultad de Ingeniería. http://sistop.org/pdf/sistemas\_operativos.pdf
- Miranda, M. (15 de mayo de 2020). THE /proc FILESYSTEM [Archivo TXT].
   https://mjmwired.net/kernel/Documentation/filesystems/proc.txt
- Hoogland, F. (2017). Linux Memory Explained [Archivo PDF]. Accenture Operations.
   https://fritshoogland.files.wordpress.com/2018/02/linux-memory-explained.pdf
- Baeldung. (8 de abril de 2022). Understanding the Linux /proc/id/maps File.
   https://www.baeldung.com/linux/proc-id-maps
- Shared\_dirty vs Private\_dirty in shared memory. (2015, 8 octubre). Stack Overflow.
  Recuperado 5 de mayo de 2022, de <a href="https://stackoverflow.com/questions/33027341/shared-dirty-vs-private-dirty-in-shared-memory/33029606#33029606">https://stackoverflow.com/questions/33027341/shared-dirty-vs-private-dirty-in-shared-memory/33029606#33029606</a>
- Hunt, J. (s. f.). maps, smaps and Memory Stats! James Hunt (.Us). Recuperado 6 de mayo de 2022, de https://jameshunt.us/writings/smaps/
- Memory Part 2: Understanding Process memory : (s. f.). Intersec TechTalk. Recuperado
   de mayo de 2022, de <a href="https://techtalk.intersec.com/2013/07/memory-part-2-understanding-process-memory/">https://techtalk.intersec.com/2013/07/memory-part-2-understanding-process-memory/</a>