

PROGRAMA DE ESTUDIOS

DESARROLLOS DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN

**DESARROLLO FRONTEND
DE SISTEMAS DE WEB**

Tema

**INTRODUCCIÓN A LA
PROGRAMACIÓN ASÍNCRONA:
PROMESAS Y CALLBACKS**

Introducción a la Programación Asíncrona: Promesas y Callbacks

Objetivo:

Comprender el concepto de programación asíncrona en JavaScript y cómo se manejan tareas que requieren espera (como operaciones de red) usando **callbacks** y **promesas**.

PARTE CONCEPTUAL

¿Cómo podemos manejar código que depende de procesos tardados como consultas a una API?

💡 ¿Qué es la programación asíncrona?

Es un modelo de ejecución que **permite que el código no se bloquee** mientras espera una operación lenta (como leer archivos, consultar una API o usar temporizadores). JavaScript es de un solo hilo (single-threaded), por lo tanto, necesita este tipo de manejo para no detenerse.

⌚ Programación síncrona vs asíncrona

Síncrona:	Asíncrona:
<pre>console.log("Inicio"); console.log("Fin");</pre>	<pre>console.log("Inicio"); setTimeout(() => console.log("Tarea demorada"), 2000); console.log("Fin");</pre>

🌀 ¿Qué es un callback?

Una función que se pasa como argumento a otra y se ejecuta después de que algo haya ocurrido.

```
function saludar(nombre, callback) {
  console.log("Hola " + nombre);
  callback();
}
```

```
saludar("Ana", () => {
  console.log("Este es un callback");
});
```

El problema del "Callback Hell"

```
javascript
CopiarEditar
setTimeout(() => {
  console.log("Paso 1");
  setTimeout(() => {
    console.log("Paso 2");
    setTimeout(() => {
      console.log("Paso 3");
    }, 1000);
  }, 1000);
}, 1000);
```

Esto vuelve el código difícil de leer y mantener.

💡 ¿Qué es una Promesa?

Una promesa representa un **valor que puede estar disponible ahora, en el futuro o nunca**. Su uso mejora la legibilidad del código asíncrono.

```
let promesa = new Promise((resolve, reject) => {
  // operación asíncrona simulada
  setTimeout(() => resolve("¡Éxito!"), 2000);
});

promesa.then(mensaje => console.log(mensaje));
```

Estados de una promesa:

- pending (pendiente)
- fulfilled (resuelta)
- rejected (rechazada)

Métodos:

- .then() para manejar éxito
- .catch() para manejar errores

**PARTE DEMOSTRATIVA****[1] Callback con setTimeout**

```
function esperar(mensaje, callback) {  
    setTimeout(() => {  
        console.log(mensaje);  
        callback();  
    }, 2000);  
}  
  
esperar("Esperando...", () => {  
    console.log("Listo");  
});
```

[2] Misma lógica con Promesas

```
function esperarPromesa(mensaje) {  
    return new Promise(resolve => {  
        setTimeout(() => resolve(mensaje), 2000);  
    });  
}
```

```
esperarPromesa("Esperando...").then(msg => {
    console.log(msg);
    console.log("Listo");
});
```

[3] Simulación de una API con fetch()

```
fetch("https://jsonplaceholder.typicode.com/users/1")
  .then(response => response.json())
  .then(data => {
    console.log("Usuario:", data.name);
  })
  .catch(error => console.error("Error:", error));
```

ACTIVIDAD PRÁCTICA INDIVIDUAL (20 minutos)

Instrucciones:

Implementa los siguientes 3 ejercicios en Visual Studio Code.

- **Callback simple:**

Crea una función que reciba un mensaje y lo muestre después de 2 segundos usando `setTimeout()` y un **callback**.

- **Promesa equivalente:**

Convierte esa función en una **promesa** que se resuelva después del mismo tiempo.

- **Petición a una API pública:**

Usa `fetch()` para obtener un usuario de la API

<https://jsonplaceholder.typicode.com/users/1> y muestra el nombre en consola.

 **Reflexión final:**

¿Cuáles son las ventajas de usar promesas en comparación con callbacks?

Ideas clave:

- Código más legible
- Facilita manejo de errores
- Mejora el mantenimiento de lógica asíncrona

 **Revisión de ejercicios:**

- ¿Funcionan los temporizadores?
- ¿La promesa resuelve correctamente?
- ¿La petición a la API se ejecuta bien y devuelve datos?

 **Tarea:**

Crear una función que simule una solicitud a una API con `setTimeout()` y devuelva un valor usando una promesa. Sugerencia: Muestra en el navegador un mensaje de “Cargando...” mientras espera la promesa, y luego reemplázalo por el resultado.

