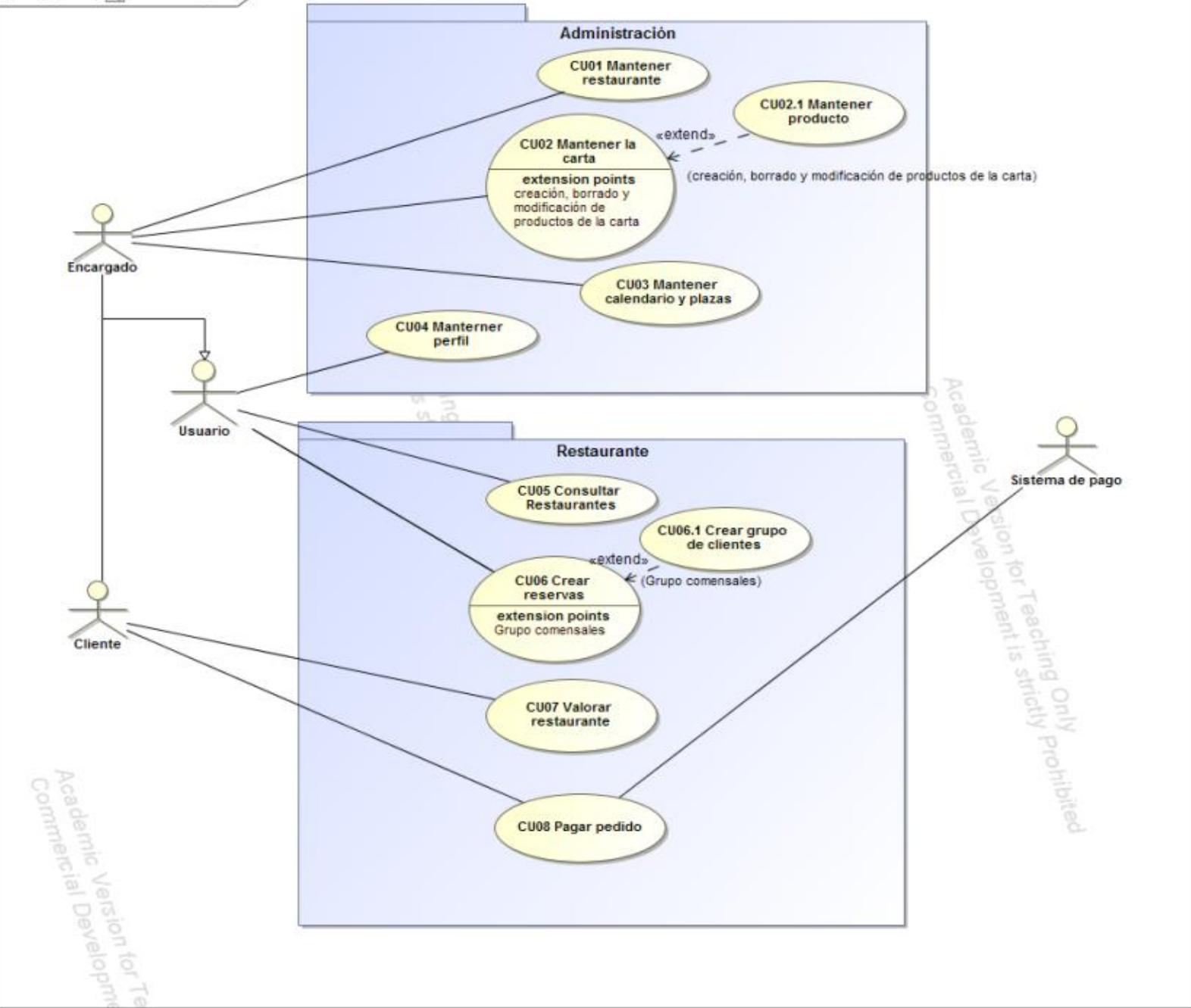


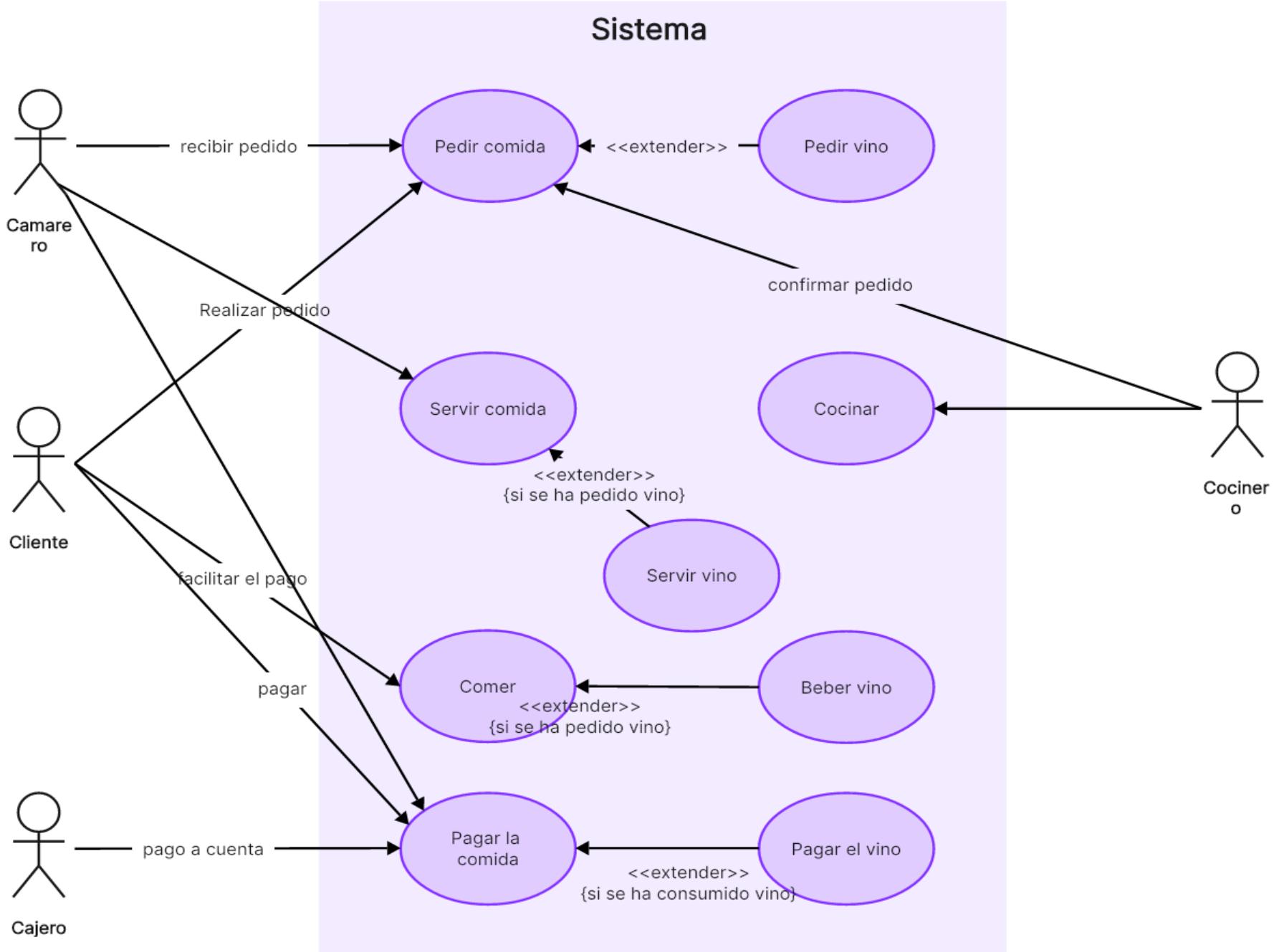
ANALISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS – UML PUDS.

**ELABORACIÓN DE CASOS DE USO
PARA UN SISTEMA DE SOFTWARE
SIMPLE.**



Descripción de los casos de uso

- El primer ejemplo de diagrama de casos de uso trata sobre un sistema de restaurante. Como puede ver en el diagrama, un restaurante tiene cuatro actores, que son el camarero, el cliente, el cocinero y el cajero.
- Los principales casos de uso del cliente son "pedir comida", "comer comida" y "pagar por la comida". Como casos de uso extendidos, también pueden "pedir vino", "beber vino" y "pagar vino".
- Los casos de uso del camarero son "pedir comida", "servir comida" y "pagar comida" ya que son los que facilitan el pago. Si el cliente también pide vino, también tiene los casos de uso extendidos de "pedir vino", "servir vino" y "pagar vino".



Fuente:

- <https://www.monografias.com/trabajos94/analisis-y-diseno-sistemas-informacion/analisis-y-diseno-sistemas-informacion>
- https://www.unipamplona.edu.co/unipamplona/portalIG/home_109/recursos/octubre2014/administraciondeempresas/semestre7/11092015/analisisydisenosistinformacion.pdf