

CARRERA PROFESIONAL

DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN

**DISEÑO GRÁFICO
PUBLICITARIO**

Tema

**Las máscaras de capa, Crear
máscaras de capa, Ejercicios de
aplicación**

MASCARA DE CAPAS

Las máscaras de capa son imágenes de mapa de bits dependientes de la resolución que se editan con las herramientas de pintura y selección. Una máscara de capa controla la visibilidad de la capa a la que se añade. Puede editar una máscara de capa para añadir o sustraer región de máscara sin perder los píxeles de la capa.

Una máscara de capa es una imagen de escala de grises, por lo que las áreas que pinte en negro estarán ocultas, aquellas que pinte en blanco serán visibles y las pintadas en tonos de gris aparecerán en varios niveles de transparencia. Puede usar el pincel o el borrador para pintar encima de la máscara.

CREACIÓN DE MÁSCARAS DE CAPA Y MÁSCARAS VECTORIALES

Puede crear dos tipos de máscaras:

1. Las máscaras de capa son imágenes de mapa de bits dependientes de la resolución que se editan con las herramientas de pintura y selección.
2. Las máscaras vectoriales no dependen de la resolución y se crean con una herramienta de forma o de pluma.

Las máscaras de capa y las máscaras vectoriales no son destructivas, ya que siempre se pueden volver a editar sin perder los píxeles que ocultan.

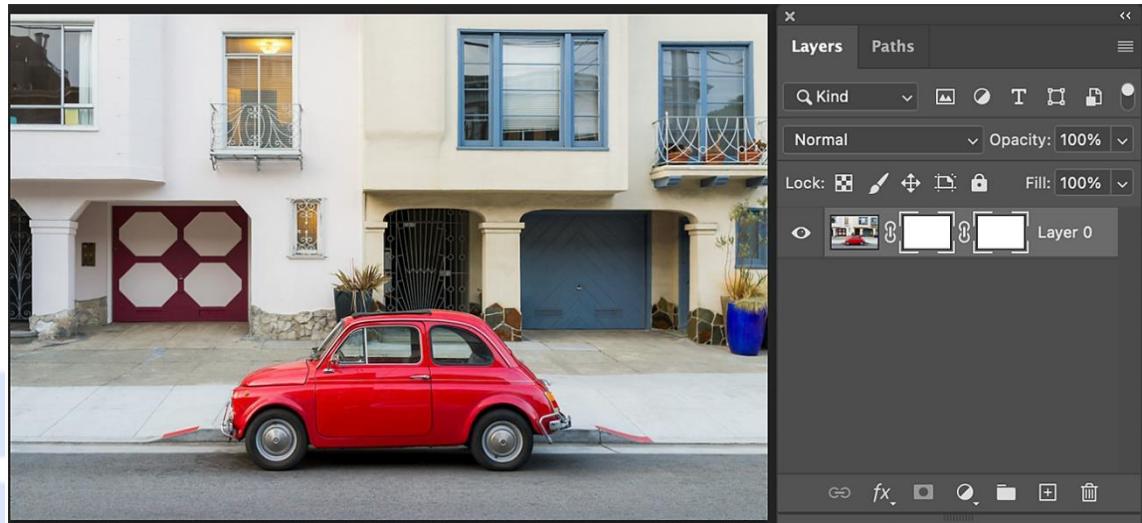
En el panel **Capas**, tanto las máscaras de capa como las vectoriales aparecen como una miniatura adicional a la derecha de la miniatura de la capa.

En la máscara de capa esta miniatura representa el canal de escala de grises que se crea al añadir la máscara de capa. La miniatura de la máscara vectorial representa el trazado por el que se recorta el contenido de la capa.

Siga estos pasos para crear una máscara de capa o máscara vectorial sobre la capa de **fondo**.

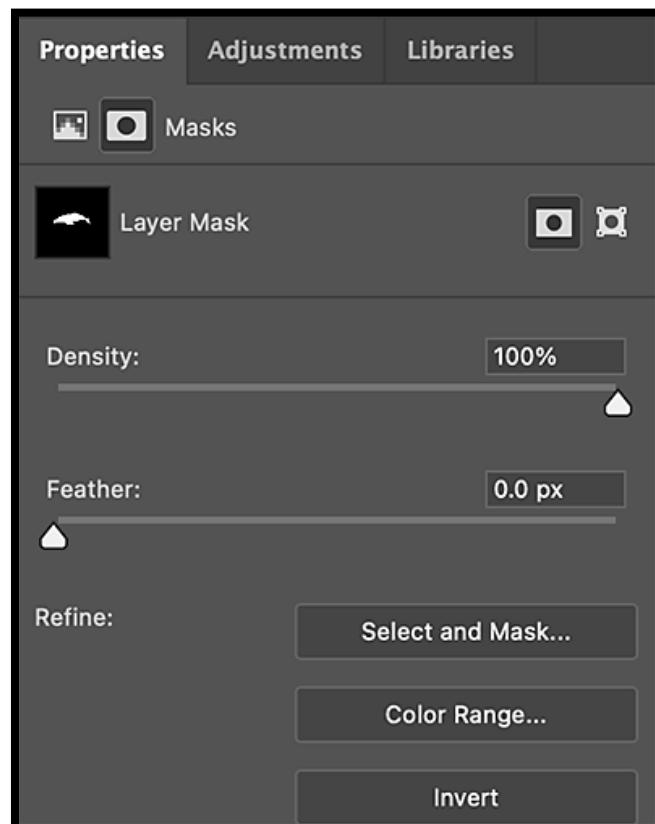
1. Convierta las capas de **fondo** en una capa normal en **Capa > Nueva > Capa a partir del fondo**.

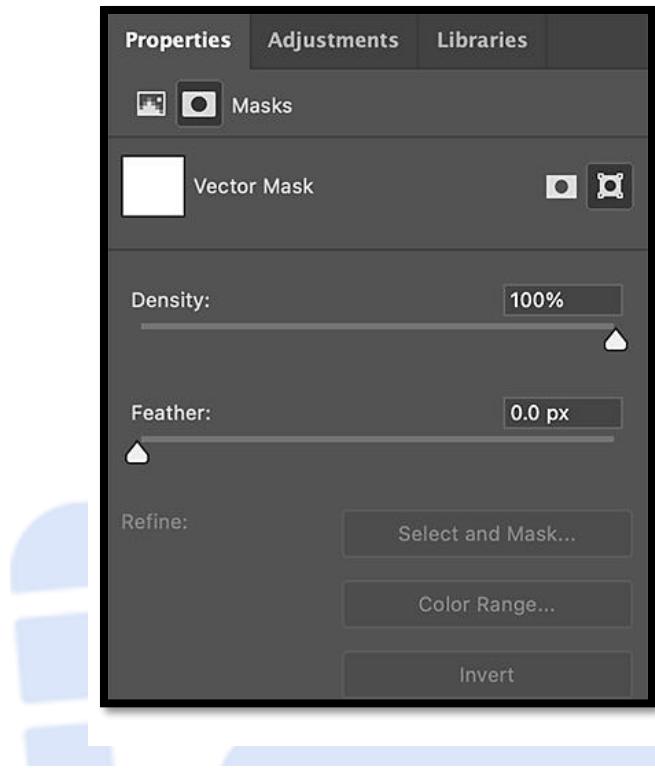
- Utilice el icono Añadir máscara de capa al final del panel Capas para añadir una Máscara de capa.



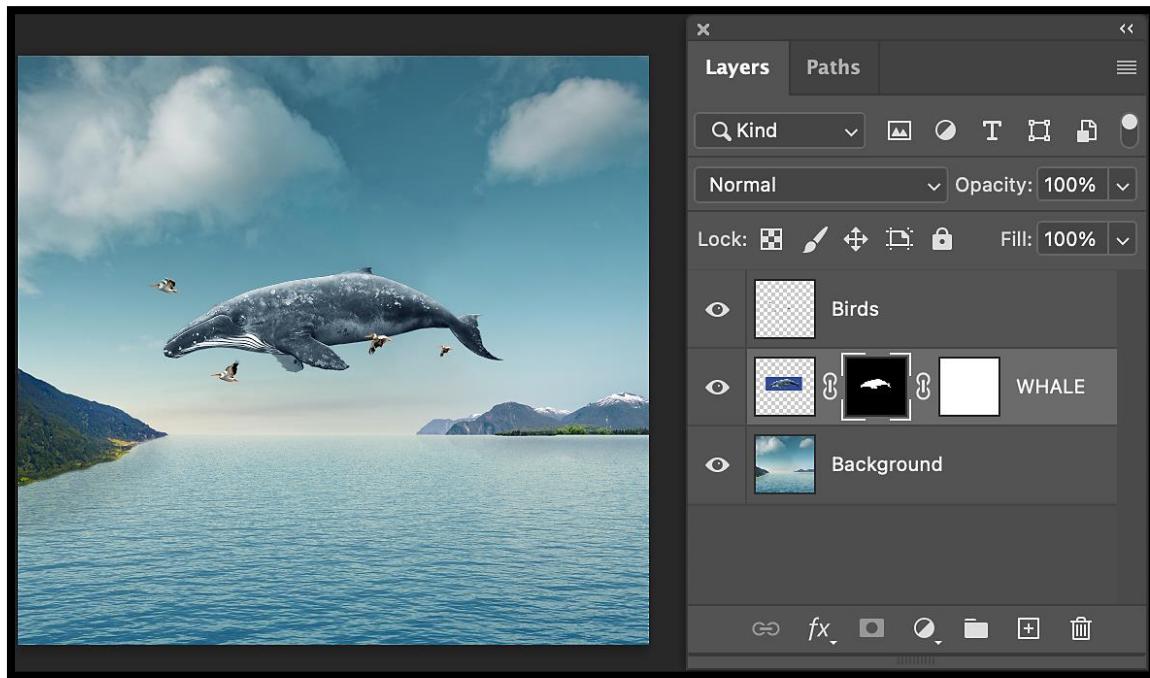
Vea las miniaturas de máscara de capa y máscara vectorial en el panel Capas

- Utilice los reguladores de **Densidad** y **Desvanecer** para realizar ajustes a la composición.





Puede editar una máscara de capa para añadir o restar elementos de la región cubierta con la máscara. Una máscara de capa es una imagen en escala de grises. Las áreas que pinta de negro se ocultan, las que pinta de blanco son visibles y las pintadas en tonos de gris aparecen en diversos grados de transparencia.



Una máscara vectorial crea una forma de bordes definidos en una capa y resulta útil siempre que desee añadir elementos de diseño con bordes claros y definidos. Una vez creada una capa con una máscara vectorial, puede aplicarle uno o varios estilos de capa, editarlos si es necesario y acceder al instante a un botón, panel u otros elementos del diseño de páginas web.

El panel Propiedades cuenta con controles adicionales para ajustar las máscaras. Puede cambiar la opacidad de la máscara de modo que se muestre más o menos contenido enmascarado, invertir la máscara o perfeccionar sus bordes al igual que hace con las áreas de selección.



