

**PROGRAMA DE ESTUDIOS**

# **DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN**

**HERRAMIENTAS DE  
PROGRAMACIÓN C#**

**Tema**

**CONOCIENDO LOS CONTROLES -  
RADIOBUTTON Y CHECKBOX**

## CONTROL PICTUREBOX

El control PictureBox en C# Windows Forms es muy útil para mostrar imágenes en aplicaciones de escritorio. Este control proporciona diversas propiedades y funcionalidades que permiten mostrar, ajustar y manipular imágenes de forma sencilla. A continuación, detallo algunos aspectos clave del PictureBox, sus propiedades y algunos ejemplos básicos de uso.

### Propiedades Principales de PictureBox

1. **Image:** La propiedad Image permite cargar una imagen en el PictureBox. Puede ser una imagen de los tipos JPG, PNG, BMP, etc.

```
pictureBox1.Image = Image.FromFile("ruta_de_la_imagen.jpg");
```

2. **SizeMode:** Determina cómo se muestra la imagen dentro del PictureBox. Los valores principales son:
  - Normal: La imagen se muestra en su tamaño original, alineada en la esquina superior izquierda.
  - StretchImage: La imagen se estira o comprime para llenar el control.
  - AutoSize: El control PictureBox cambia de tamaño para adaptarse a la imagen.
  - CenterImage: La imagen se centra dentro del PictureBox.
  - Zoom: La imagen se ajusta al control manteniendo la proporción.

```
pictureBox1.SizeMode = PictureBoxSizeMode.Zoom;
```

3. **ImageLocation:** Permite establecer la ruta de la imagen desde un archivo local o una URL.

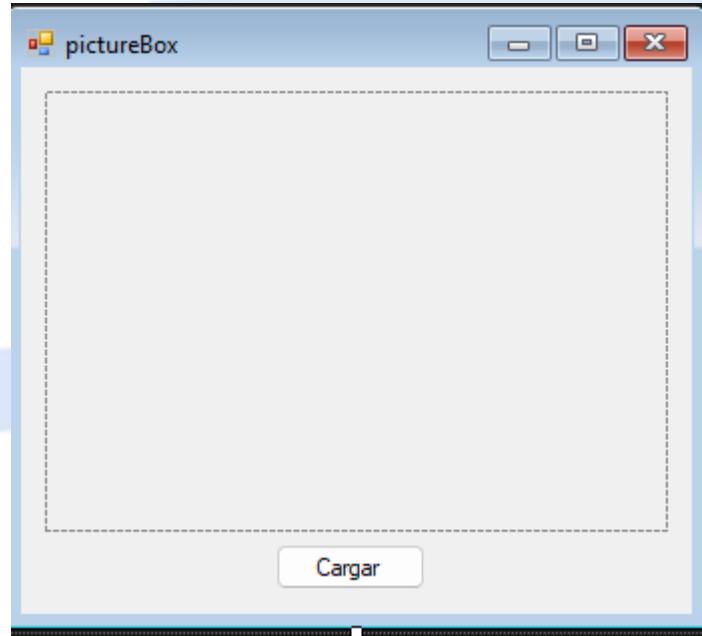
```
pictureBox1.ImageLocation = "https://example.com/imagen.jpg";
```

4. **BorderStyle:** Controla el estilo del borde del PictureBox. Los valores pueden ser None, FixedSingle, o Fixed3D.

### Ejemplos Básicos de Uso de PictureBox

Ejemplo 1: Cargar una Imagen desde el Equipo

Este ejemplo carga una imagen desde el sistema de archivos cuando el usuario selecciona una en un cuadro de diálogo.



```
1 referencia
private void btnCargar_Click(object sender, EventArgs e)
{
    OpenFileDialog openFileDialog = new OpenFileDialog();
    openFileDialog.Filter = "Archivos de imagen|*.jpg;*.jpeg;*.png;*.bmp";

    if (openFileDialog.ShowDialog() == DialogResult.OK)
    {
        pictureBox1.Image = Image.FromFile(openFileDialog.FileName);
    }
}
```

### Ejercicios de Práctica con PictureBox

1. **Visor de Imágenes:** Crear un visor que permita cargar una imagen, cambiar su tamaño y ajustar el modo de visualización.
2. **Galería de Imágenes:** Crear una lista de imágenes y utilizar los botones "Siguiente" y "Anterior" para navegar a través de ellas en el PictureBox.

El PictureBox es un control versátil en C# Windows Forms que permite la implementación de funcionalidades avanzadas con imágenes, y es una excelente herramienta para mejorar la experiencia visual en aplicaciones de escritorio.

