

CARRERA PROFESIONAL

**DESARROLLO DE
SISTEMAS DE
INFORMACIÓN
DISEÑO GRÁFICO
ASISTIDO POR
COMPUTADORA**

Tema

- **Descripción y uso de la Herramienta de Extrusión**

HERRAMIENTA DE EXTRUSIÓN

Mediante el uso de extrusiones puede hacer que los objetos parezcan tridimensionales. Puede crear extrusiones proyectando puntos desde un objeto y uniéndolos, para así crear una ilusión óptica tridimensional. CorelDRAW permite asimismo aplicar una extrusión de vector a un objeto de un grupo.

Puede modificar la forma de la extrusión girándola y redondeando las esquinas.

CorelDRAW también permite quitar una extrusión de vector.

Biseles

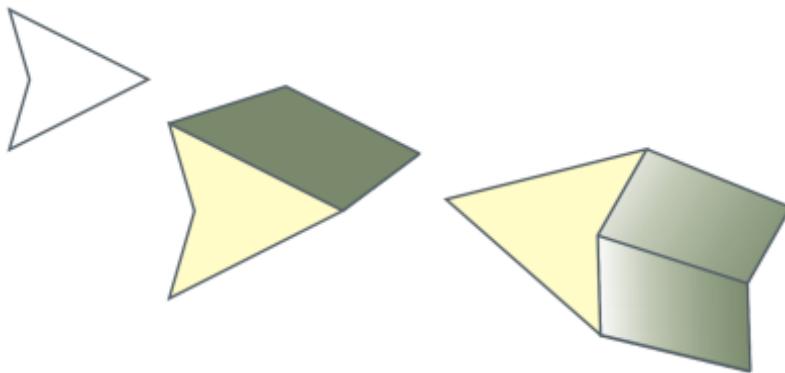
Otra forma de dar a un objeto un aspecto tridimensional consiste en aplicar un borde biselado a una extrusión. Un bisel crea la sensación de que los bordes extrudidos de un objeto se han cortado en ángulo. Para controlar este efecto, puede especificar los valores de profundidad y ángulo del bisel.

Puede crear un efecto de bisel sin necesidad de extrudir un objeto. Si desea obtener más información, consulte la sección Creación de efectos de bisel.

Rellenos extrudidos

Es posible aplicar rellenos a toda una extrusión o solo a las superficies extrudidas.

Igualmente, puede cubrir con relleno cada superficie por separado o aplicar un relleno de tapiz que cubra todo el objeto sin alterar el patrón ni la textura.



De izquierda a derecha: una forma sencilla, la misma forma con un relleno extrudido de color uniforme y con relleno de gradiente y rotación.

Iluminación

Las extrusiones pueden mejorarse aplicando fuentes de luz. Es posible añadir hasta tres fuentes de luz de distinta intensidad que se proyecten hacia el objeto extrudido.

Las fuentes de luz pueden eliminarse cuando ya no son necesarias.

Puntos de fuga

Es posible crear extrusiones de vector en las que las líneas converjan en un punto de fuga. Si copia el punto de fuga de una extrusión de vector en otro objeto, ambos objetos parecerán retroceder hacia el mismo punto.

También es posible asignar diferentes puntos de fuga a dos extrusiones.



Extrusiones con diferentes puntos de fuga

Para crear una extrusión

- 1 . Seleccione un objeto con la herramienta **Selección** .
- 2 . En la caja de herramientas, haga clic en la herramienta **Extrusión** .
- 3 . Seleccione una herramienta preestablecida en el cuadro de lista **Preestablecidas** de la barra de propiedades.
- 4 . Seleccione un tipo de extrusión en el cuadro de lista **Tipo de extrusión** de la barra de propiedades.

Si desea restablecer la extrusión, presione **Esc** antes de soltar el botón del ratón.

También es posible crear una extrusión mediante la ventana acoplable **Extrusión (Efectos ▶ Extrusión)**.

Para copiar o clonar una extrusión

- 1 . Seleccione el objeto que desee extrudir.
- 2 . Haga clic en **Efectos** y, a continuación, en una de las siguientes opciones:

- **Copiar efecto ▶ Extrusión de**
- **Clonar efecto ▶ Extrusión de**

- 3 . Haga clic en el objeto cuyas propiedades de extrusión desee copiar.

Para aplicar un relleno a una extrusión

- 1 . Seleccione un objeto extrudido con la herramienta **Extrusión**.
- 2 . Haga clic en el botón **Color de extrusión** de la barra de propiedades.
- 3 . Haga clic en uno de los botones siguientes:
 - **Usar relleno del objeto** : aplica el relleno del objeto a la extrusión.
 - **Usar color uniforme** : aplica un color uniforme a la extrusión.
 - **Usar sombra de color** : aplica un relleno degradado a la extrusión.

Para aplicar bordes biselados a una extrusión

- 1 . En la caja de herramientas, haga clic en la herramienta **Extrusión** .
- 2 . Seleccione un objeto extrudido.
- 3 . Haga clic en el botón **Biseles de extrusión** de la barra de propiedades.
- 4 . Active la casilla **Usar bisel**.
- 5 . Escriba un valor en el cuadro **Profundidad del bisel**.
- 6 . Escriba un valor en el cuadro **Ángulo del bisel**.

También puede establecer la profundidad y el ángulo del bisel mediante el cuadro **Visualización interactiva de bisel** situado debajo de la casilla de verificación **Usar bisel**.

Para visualizar solo el bisel y ocultar la extrusión, active la casilla **Mostrar solo bisel**.

Para iluminar una extrusión

- 1 . Seleccione un objeto extrudido.
- 2 . Haga clic en el botón **Iluminación de extrusión** de la barra de propiedades.
- 3 . Haga clic en cualquiera de los tres botones **Luz** .

Las luces aparecen como círculos numerados en la ventana de previsualización.

- 4 . Arrastre los círculos numerados en la ventana **Previsualización de intensidad de luz** para colocar la luz.

Si desea crear un sombreado más real, active la casilla **Usar rango completo de color**.



