

Diseño del Diagrama de clases con IA

Paso 1. Adapta el siguiente prompt para la generación del diagrama de clases

1. Analiza cuidadosamente los requerimientos o la descripción del sistema.
2. Identifica las clases necesarias y proporciona:
 - Nombre de cada clase
 - Atributos (con tipo de dato sugerido)
 - Métodos principales (si aplican)
 - Relaciones entre clases (asociación, agregación, composición, herencia)
 - Multiplicidades
3. Presenta el resultado en dos formatos:
 - Descripción textual estructurada de las clases y relaciones.
 - Representación en lenguaje UML textual, por ejemplo usando PlantUML

Si falta información, realiza suposiciones razonables y explícalas.

Finalmente, genera una versión limpia y comprensible del diagrama de clases textual, apta para ser convertida en un diagrama visual.

Descripción del sistema: El Sistema permite la gestión de resultados de los partidos de fútbol, el sistema será utilizado por el organizador del campeonato, el sistema contempla las siguientes funcionalidades:

- Registrar equipo
- Editar equipo
- Eliminar equipo
- Importar equipos y delegados
- Importar partidos
- Consultar partidos
- Registrar resultado
- Modificar resultado
- Consultar resultados
- Consultar tabla de posiciones
- Generar estadísticas
- Generar tabla de posiciones

Paso 2. Modificar las suposiciones que plantea la IA

Paso 3. Crear el diagrama de clases