

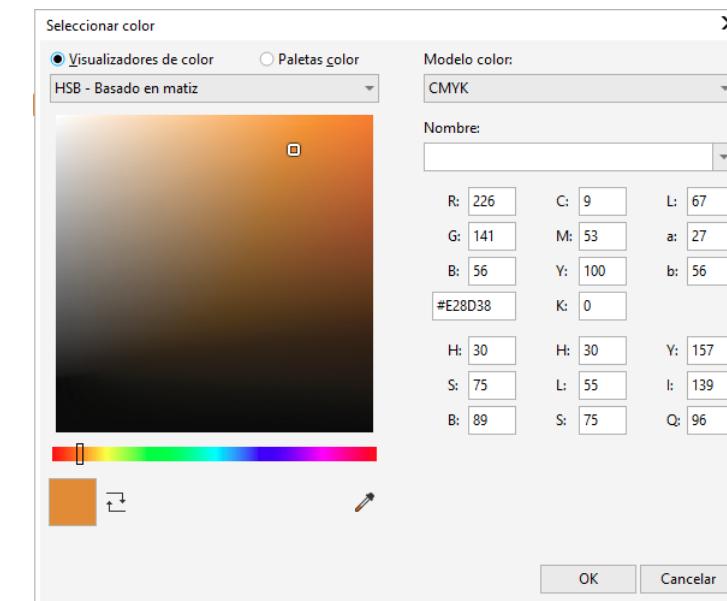
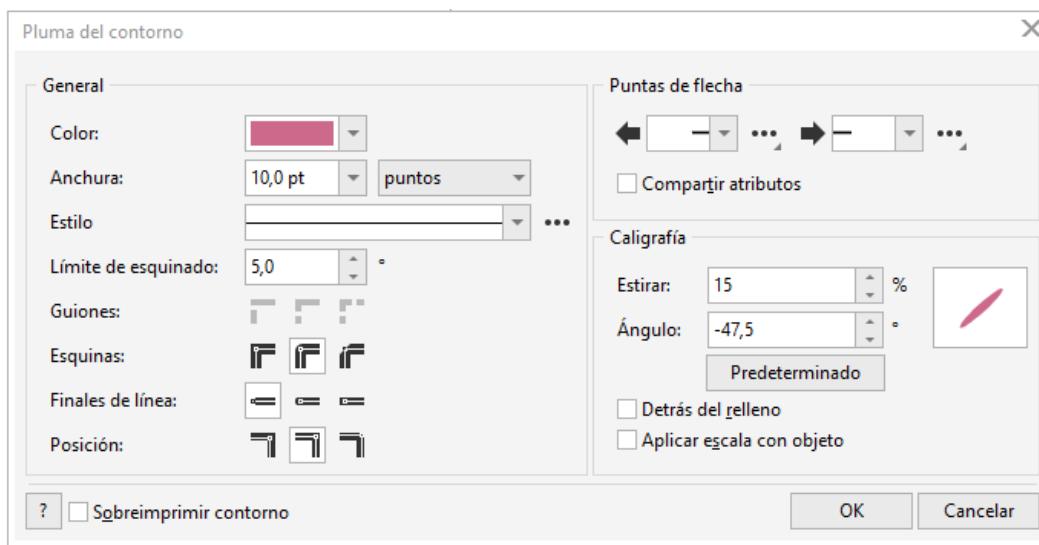
UNIDAD DIDÁCTICA

# DISEÑO GRAFICO I

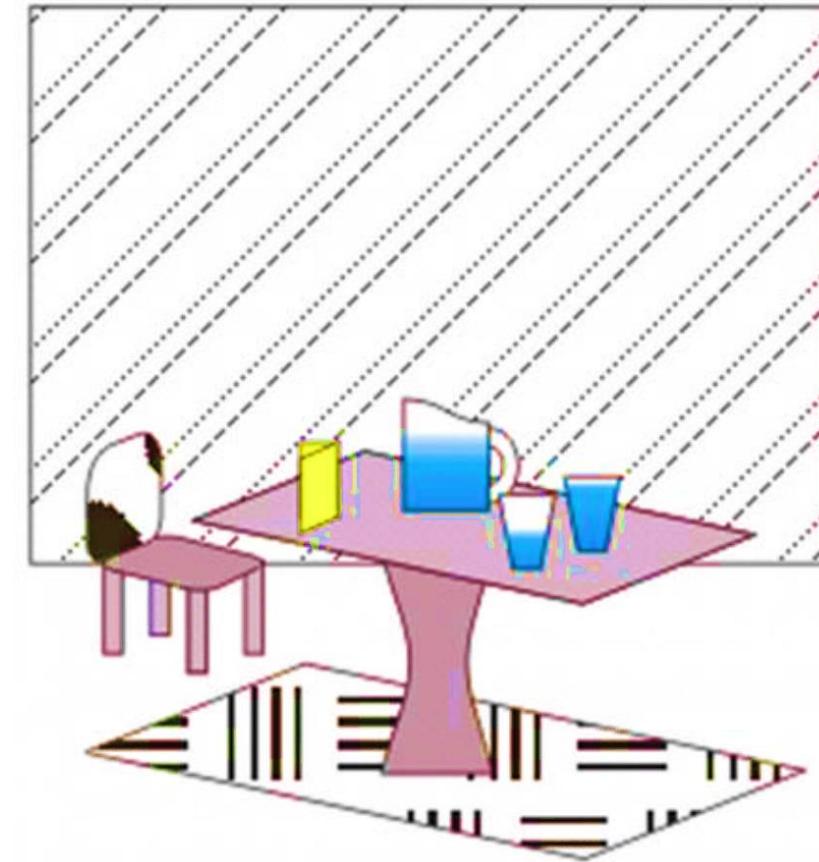
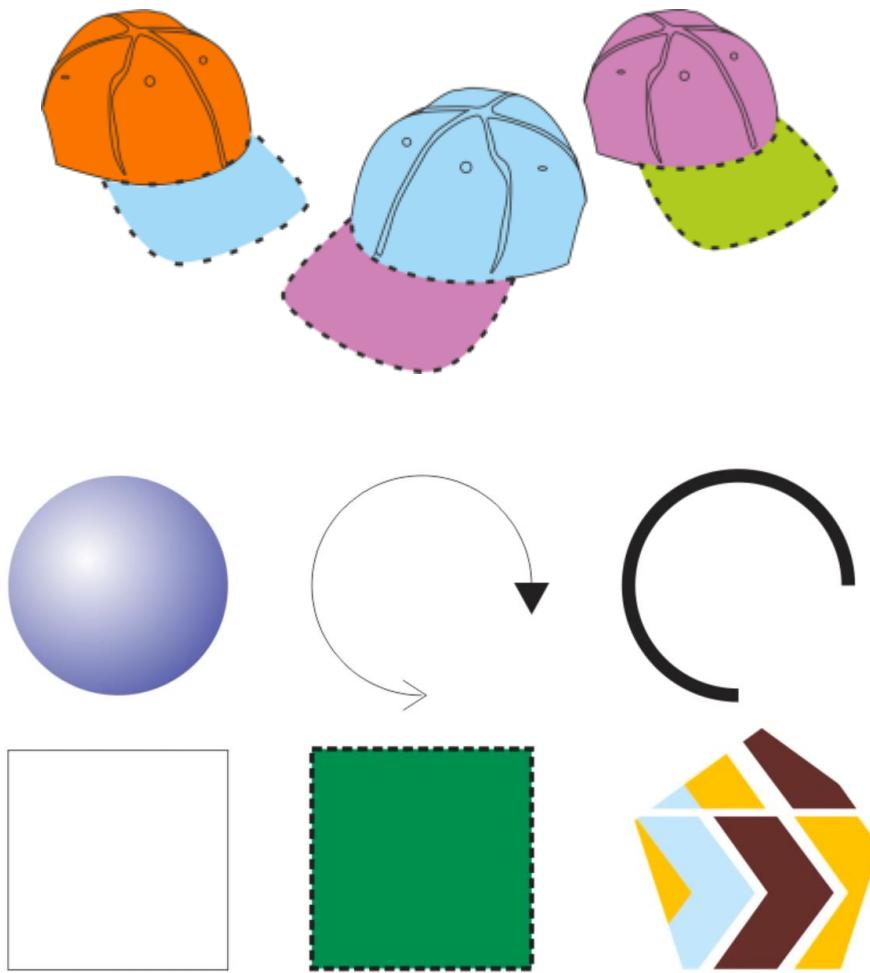


# CONTORNO O FILETE

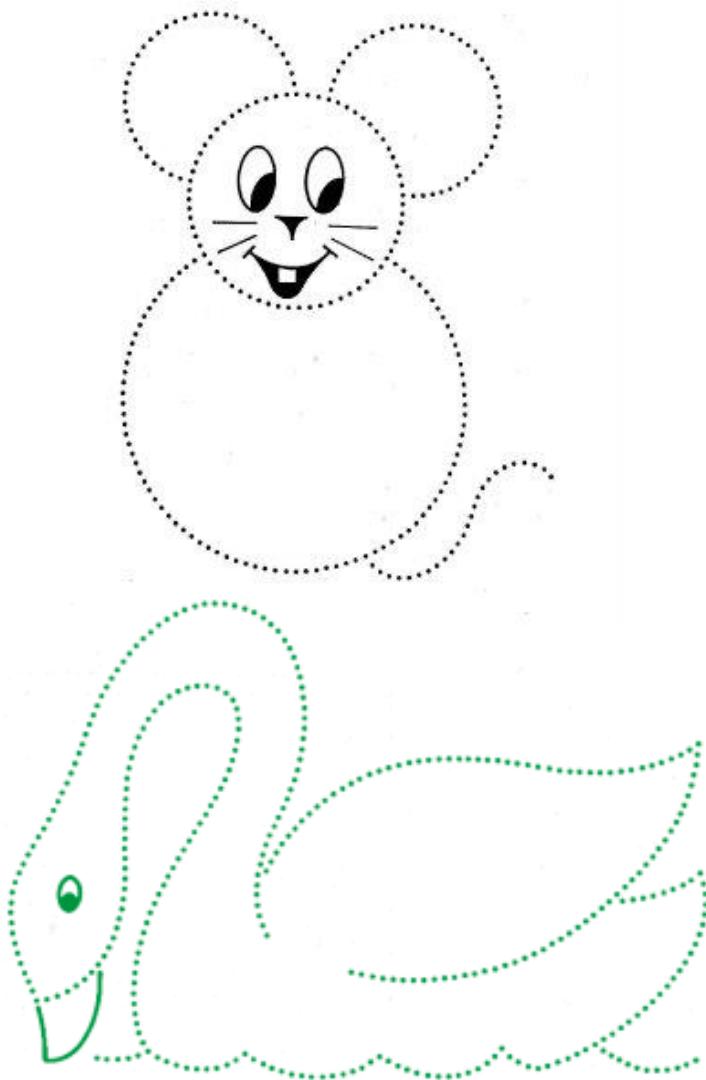
- Define el aspecto de las líneas y de los contornos.
- Puede especificar su color, anchura, estilo, forma de esquina y estilo de extremo.
- También puede eliminar una línea o contorno, así como crear sus propios estilos de línea o contorno ajustando la distancia entre los segmentos de la línea.



# CONTORNO Y FILETE



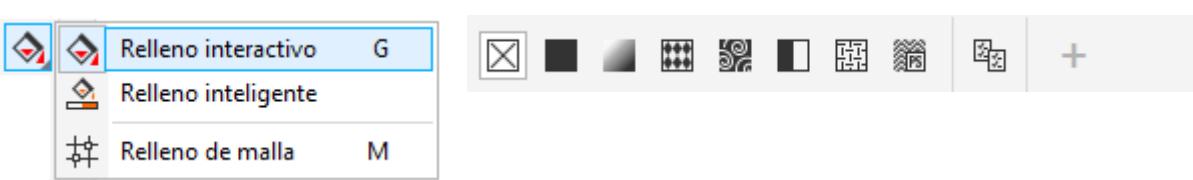
# Actividad - 0



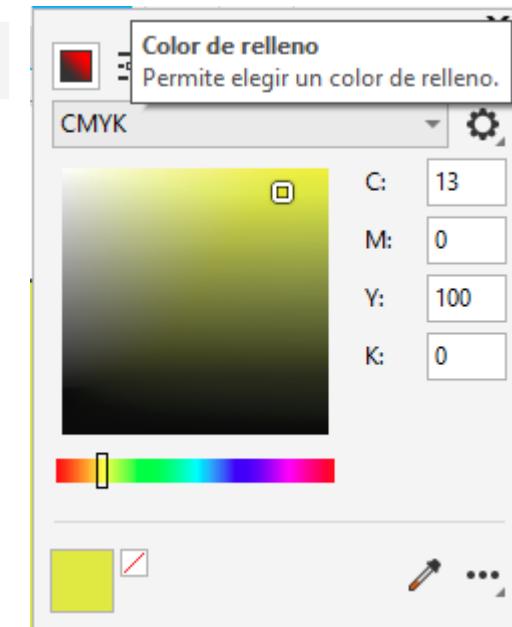
DNA Center

# RELENO INTERACTIVO

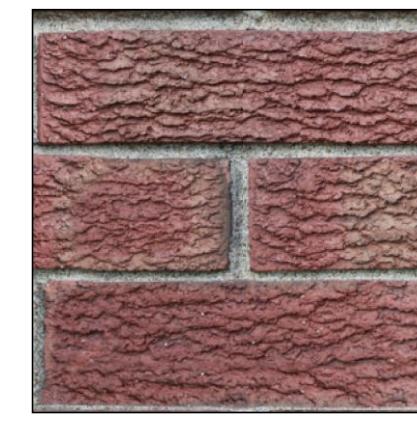
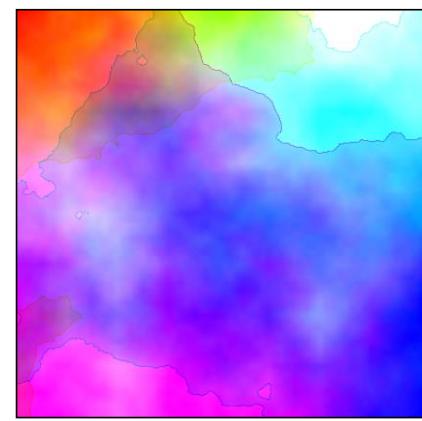
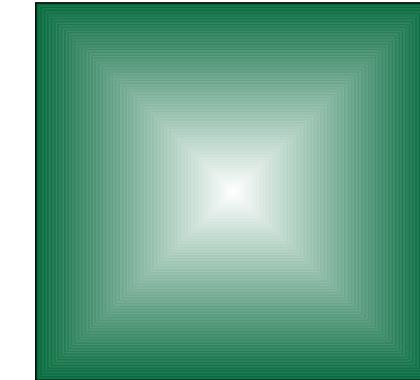
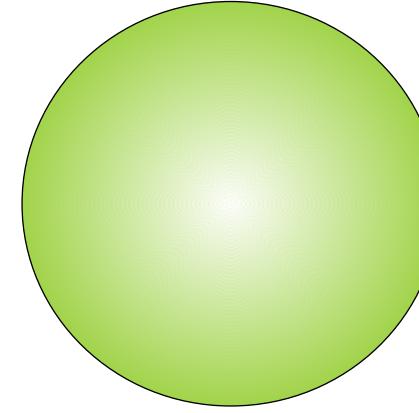
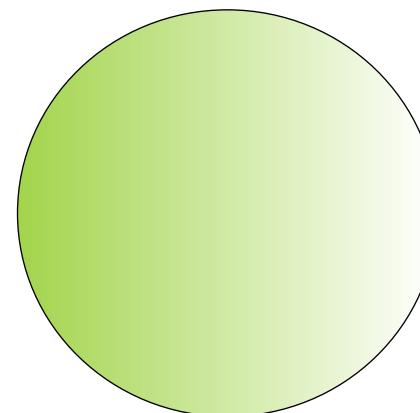
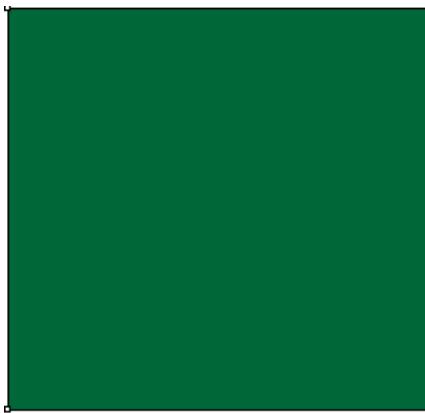
- Permite aplicar dinámicamente el relleno actual a un objeto de la ventana de dibujo



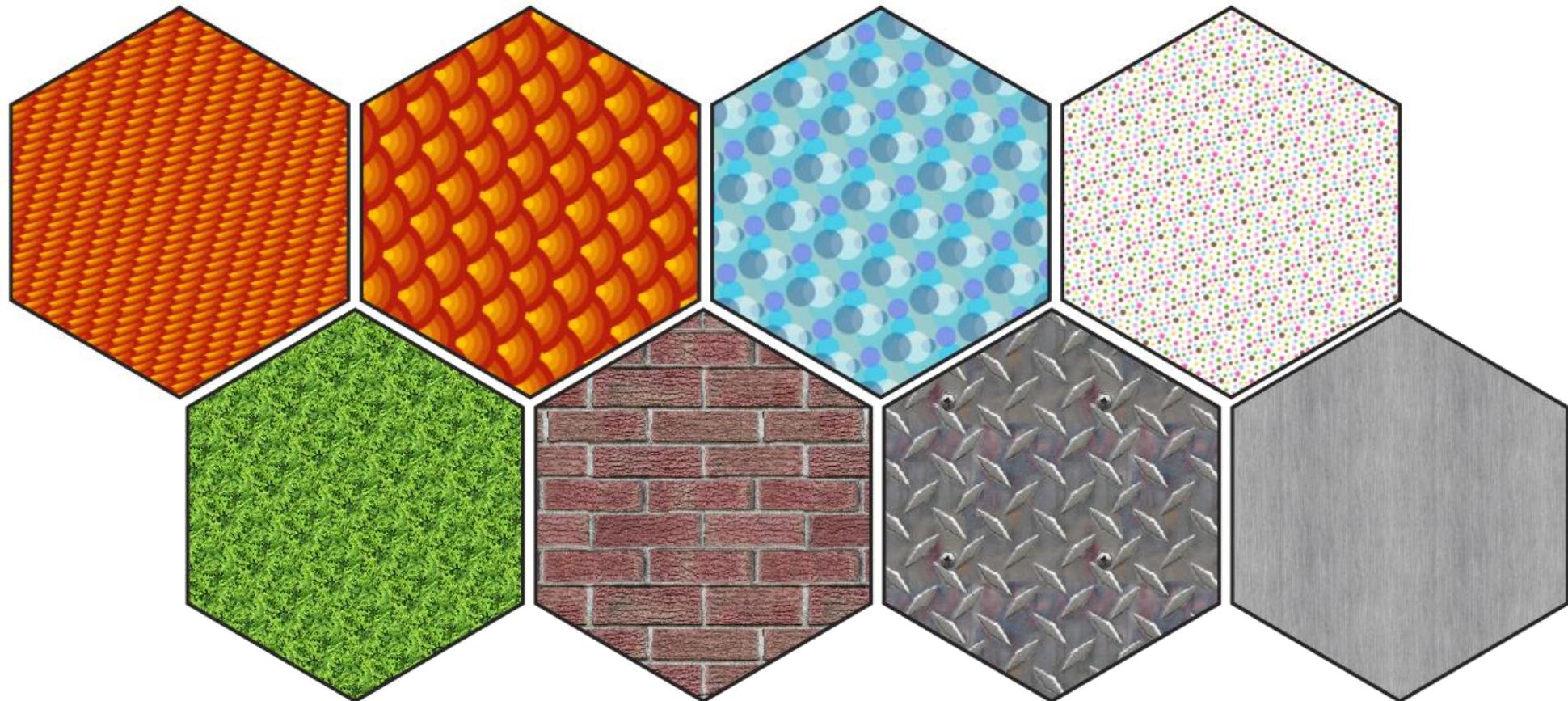
1. Relleno uniforme
2. Relleno degradado
3. Relleno de patrón de vectores
4. Relleno de patrón de mapas de bits
5. Relleno de patrón de 2 colores
6. Relleno de textura
7. Relleno PostScript



# RELENO INTERACTIVO



# *Casos Práctico*



## Caso Practico



# Actividad Laboratorio:



# Bibliografía

- <http://product.corel.com/help/CorelDRAW/540223850/Main/ES/Documentation/wwhelp/wwhimpl/common/html/wwhelp.htm#href=CorelDRAW-Welding-and-intersecting-objects.html&single=true>
- <https://www.pngegg.com/es/png-dmkem/download>