

**CARRERA PROFESIONAL**

# **DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN**

**DISEÑO GRÁFICO  
ASISTIDO POR  
COMPUTADORA**

## **Tema**

- **Descripción y uso de la Herramienta Cuchillo**

## HERRAMIENTA CUCHILLO

Puede dividir objetos vectoriales, texto y mapas de bits. Además, podrá dividir objetos sencillos o grupos de objetos a lo largo de líneas rectas, a mano alzada o de Bézier.

La herramienta Cuchillo, exactamente cortará en partes un objeto, usando sus bordes, cortes rectos e irregulares, cada corte que se crea, automáticamente genera un nuevo objeto



*(De arriba abajo) Existen tres modos para dividir objetos disponibles: Bézier, Línea de 2 puntos y Mano alzada.*

Además, puede crear una distancia entre los nuevos objetos que surgen de la división o superponerlos.



*Este mapa de bits se ha dividido en dos a lo largo de una línea a mano alzada. El valor de la distancia entre las dos partes se especificó antes de cortar el mapa de bits.*

Al dividir un objeto mediante la herramienta **Cuchillo**, CorelDRAW le permite seleccionar entre convertir los contornos en objetos de curva o mantenerlos como contornos. De forma predeterminada, la aplicación selecciona automáticamente la opción que conserve mejor la apariencia del contorno.

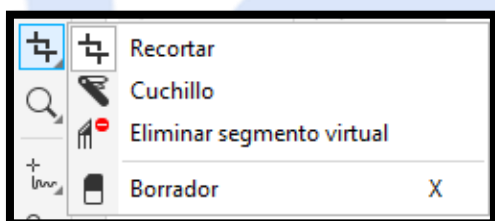
Al dividir objetos que tienen líneas discontinuas, puntas de flecha o extremos finales, la opción **Convertir a objetos** conserva mejor la apariencia del contorno. Cuando selecciona la opción **Automática** para esos objetos, CorelDRAW convierte los contornos en objetos.



*Arriba: El contorno (en este ejemplo, una línea discontinua con puntas de flecha) se convirtió en objetos después de la división, conservando el aspecto original. Abajo: Se utilizó la opción Mantener contornos, obteniéndose como resultado dos líneas con puntas de flecha de inicio y fin.*

### Para dividir un objeto

1. En la caja de herramientas, haga clic en la herramienta **Cuchillo**.
2. En la barra de propiedades, haga clic en uno de los siguientes botones:
  - **Modo Línea de 2 puntos** : para dividir el objeto a lo largo de una línea recta. Para limitar
  - **Modo Mano alzada** : para dividir el objeto a lo largo de una línea a mano alzada.
3. Arrastre el cursor por el objeto o grupo de objetos que desee dividir.





INSTITUTO  
**KHIPU**