

Modelos de color y fuentes en CSS

El control preciso del color y las fuentes es esencial en el diseño web moderno. CSS ofrece herramientas poderosas para manipular estos elementos visuales clave.

Unidades de medida en CSS

1 Píxeles (px)

Unidad absoluta basada en los píxeles de la pantalla. Ofrece precisión pero carece de flexibilidad.

2 Em

Unidad relativa al tamaño de fuente del elemento padre. Ideal para diseños escalables.

3 Rem

Similar a em, pero relativa al tamaño de fuente del elemento raíz (html).



Porcentaje como unidad de medida

Flexibilidad

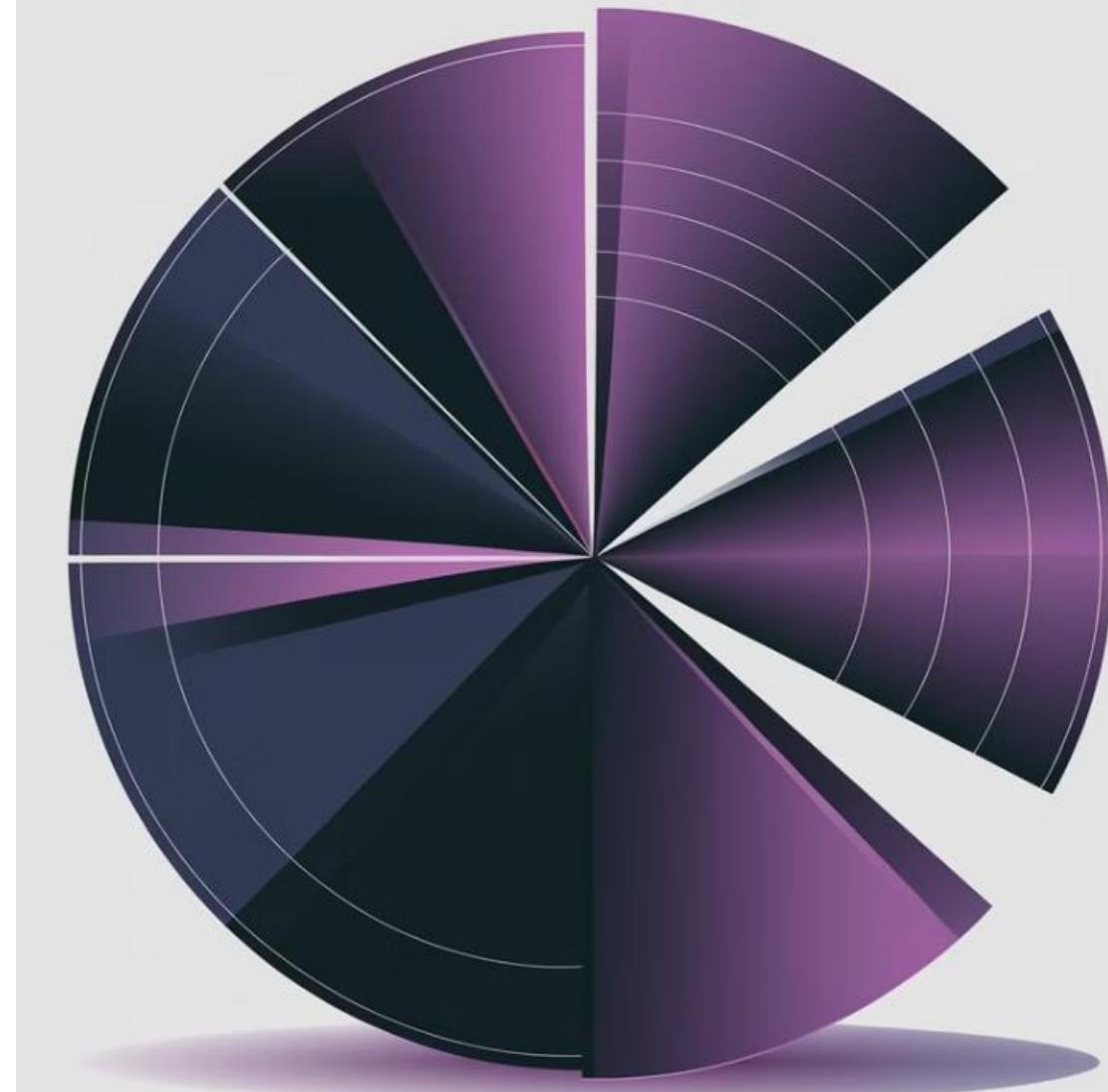
Los porcentajes se adaptan al tamaño del contenedor, ideal para diseños responsivos.

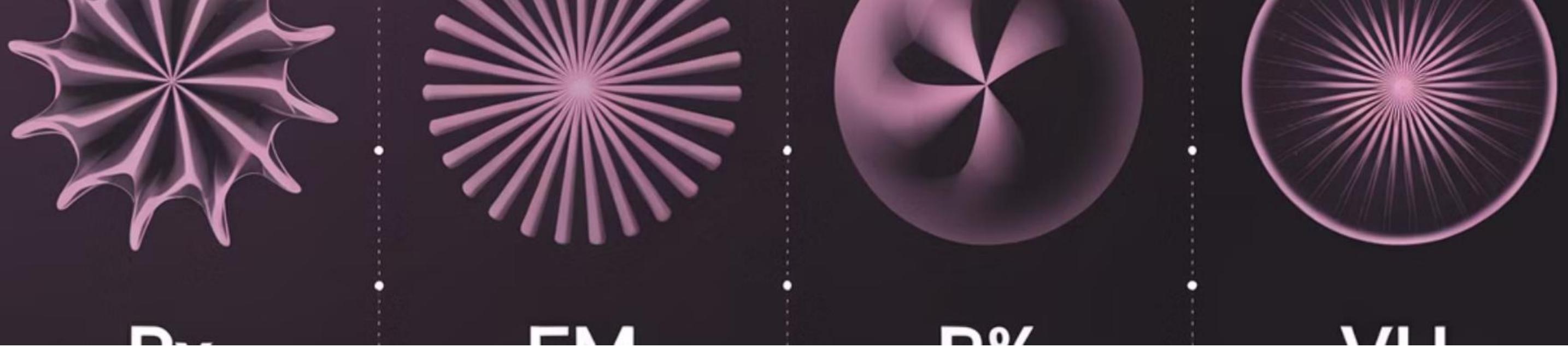
Herencia

Los valores porcentuales se calculan en relación con el elemento padre.

Limitaciones

Pueden ser menos predecibles en diseños complejos o anidados profundamente.





Comparación de unidades de medida

Unidad	Ventajas	Desventajas
px	Preciso	No escalable
em/rem	Escalable	Cálculos complejos
%	Flexible	Dependiente del contexto

Colores en CSS: Hexadecimal

1 Formato

Se representa con # seguido de 6 dígitos hexadecimales (0-9, A-F).

2 Componentes

Los primeros dos dígitos representan rojo, los siguientes verde, y los últimos azul.

3 Versión corta

Se puede abreviar a 3 dígitos si los pares son iguales (#RGB).



Colores en CSS: RGB

Formato

Se expresa como `rgb(R, G, B)` donde cada valor va de 0 a 255.

Transparencia

Se puede añadir un cuarto valor para la opacidad: `rgba(R, G, B, A)`.

Ventaja

Fácil de entender y manipular programáticamente.



Colores en CSS: HSL

Hue (Tono)

Representa el color en el espectro, expresado en grados (0-360).

1

2

3

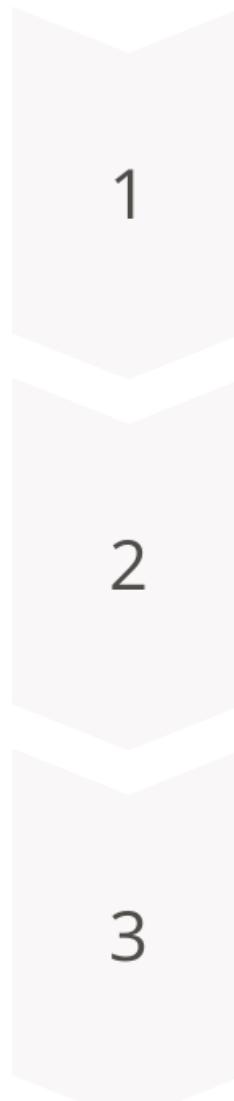
Saturation (Saturación)

Intensidad del color, expresada en porcentaje (0-100%).

Lightness (Luminosidad)

Brillo del color, también en porcentaje (0-100%).

Comparación de modelos de color



1 Hexadecimal

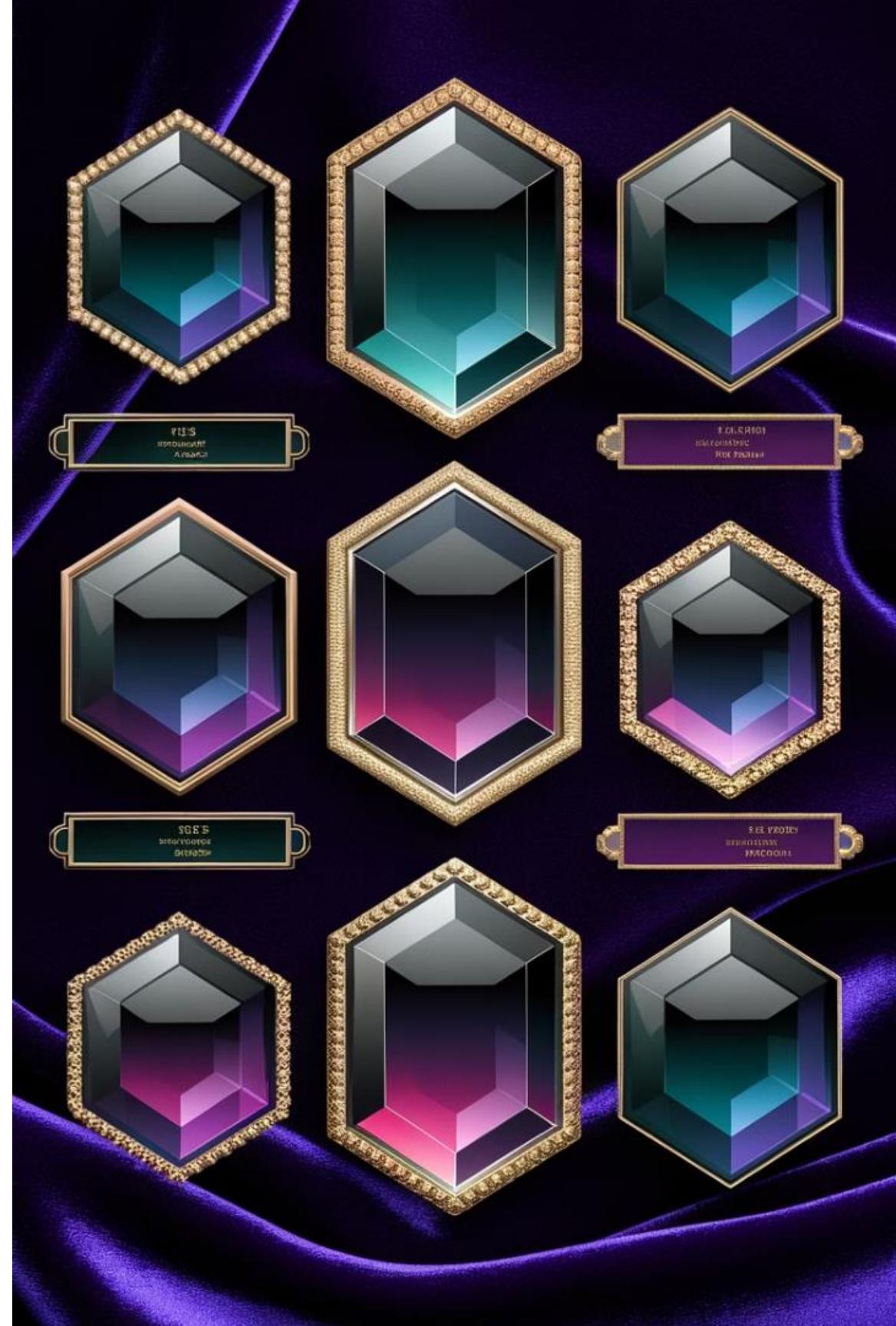
Compacto y ampliamente utilizado. Ideal para valores de color predefinidos.

2 RGB

Intuitivo para manipulación programática. Óptimo para ajustes dinámicos de color.

3 HSL

Más intuitivo para diseñadores. Facilita la creación de esquemas de color armoniosos.





Tipografías web: Fuentes genéricas

1 Serif

Fuentes con remates, como Times New Roman. Ideal para textos largos.

2 Sans-serif

Fuentes sin remates, como Arial. Modernas y legibles en pantalla.

3 Monospace

Caracteres de ancho fijo, como Courier. Útiles para código.

4 Cursive y Fantasy

Estilos decorativos para usos específicos.

Fuentes personalizadas: @font-face

Sintaxis

@font-face permite definir y usar fuentes personalizadas en CSS.

Formatos

Soporta varios formatos como .woff, .woff2, .ttf, entre otros.

Rendimiento

Considerar el tiempo de carga al usar fuentes personalizadas.



Google Fonts

Biblioteca

Amplia colección de fuentes web gratuitas y de alta calidad.

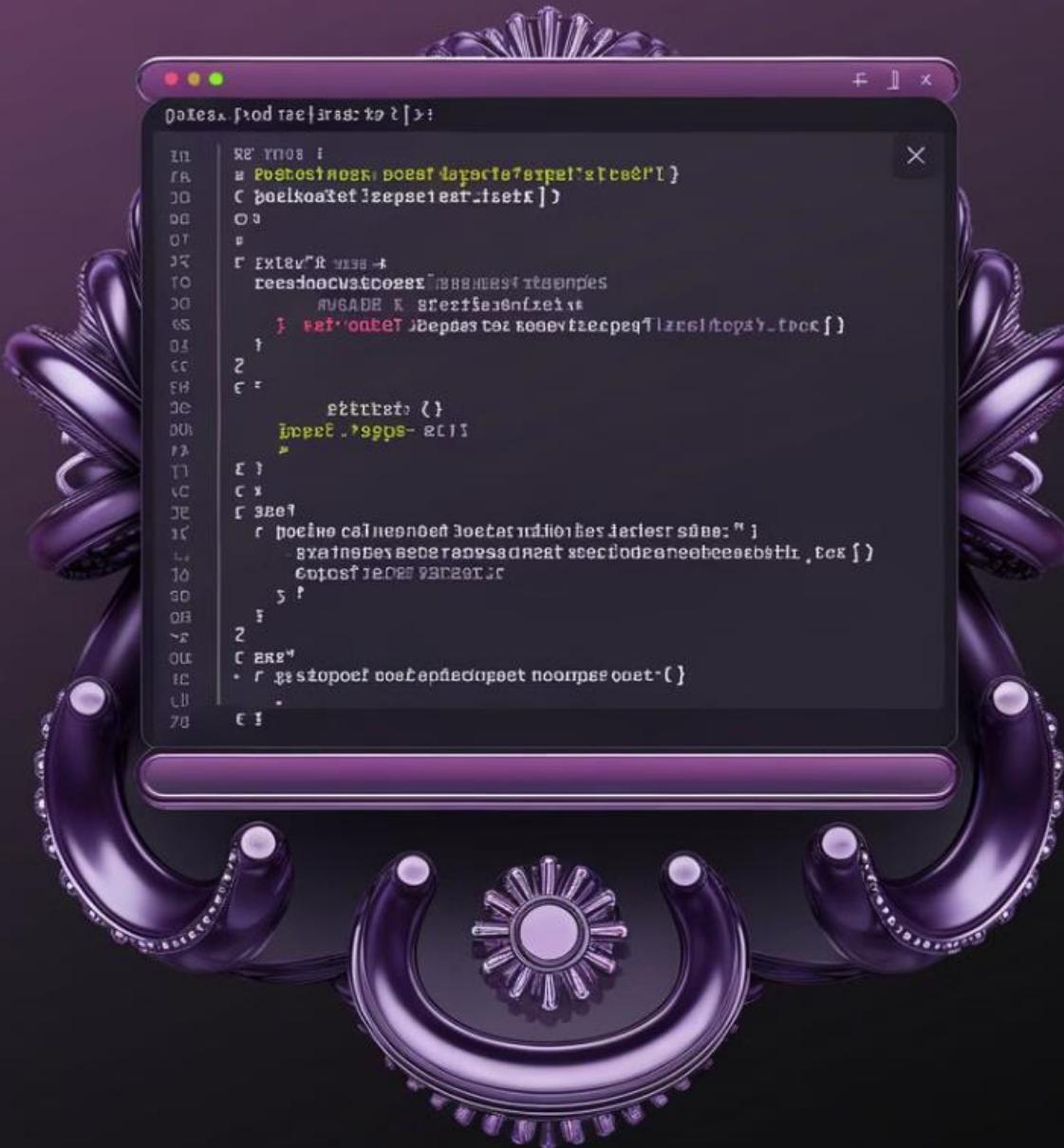
Integración

Fácil de implementar con un simple enlace o importación en CSS.

Optimización

Google optimiza la entrega de fuentes para un rendimiento mejorado.

Propiedades CSS para fuentes



T

font-family

Especifica la familia de fuentes a utilizar.

T_T

font-size

Define el tamaño del texto.

B

font-weight

Controla el grosor de la fuente.

I

font-style

Aplica estilos como itálica o normal.

Técnicas avanzadas de tipografía

1 text-shadow

Añade sombras al texto para efectos visuales.

2 letter-spacing

Ajusta el espacio entre caracteres para mejorar la legibilidad.

3 line-height

Controla el espacio vertical entre líneas de texto.

4 text-transform

Modifica la capitalización del texto (mayúsculas, minúsculas, etc.).

Luxurious
and
BOLD
Typography
DESIGN



Responsive Typography

Media Queries

Ajusta el tamaño y estilo de fuente según el tamaño de pantalla.



Unidades relativas

Usa em, rem o vw para escalar el texto proporcionalmente.

Fluid Typography

Implementa fórmulas CSS para un escalado suave entre tamaños de pantalla.

Optimización de fuentes web

Subsetting

Reduce el tamaño del archivo de fuente incluyendo solo los caracteres necesarios.

WOFF2

Utiliza el formato WOFF2 para una mejor compresión y carga más rápida.

Preload

Usa la directiva preload para cargar fuentes críticas antes del renderizado.

Font Display

Controla el comportamiento de carga de fuentes con font-display.

