

**CARRERA PROFESIONAL**

**DESARROLLO DE  
SISTEMAS DE  
INFORMACIÓN**

**DISEÑO GRÁFICO  
ASISTIDO POR  
COMPUTADORA**

**Tema**

- **Vectorización de mapas bits**
- **Utilizar herramientas Pluma o Bézier**

### HERRAMIENTA PLUMA

La **herramienta Pluma** en **CorelDRAW** es una herramienta poderosa para crear trazados precisos y curvas. La herramienta Pluma le permite dibujar curvas segmento a segmento.

**Selecciona la herramienta Pluma:** En la caja de herramientas, busca el icono de la pluma y haz clic en él. También puedes usar el atajo de teclado (generalmente **P**).

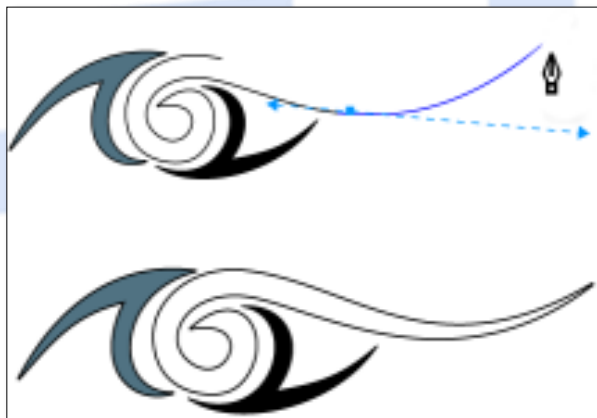
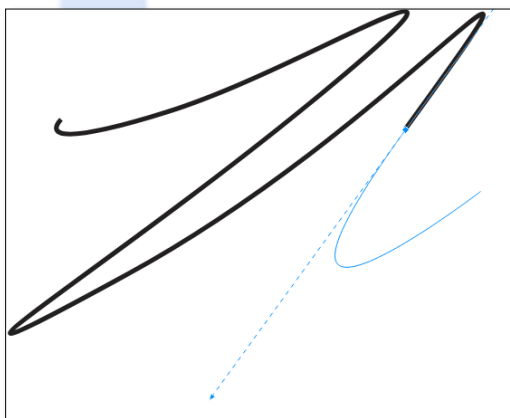
**Dibuja segmentos rectos:** Haz clic en el lienzo para colocar nodos y crea segmentos rectos.

Puedes seguir haciendo clic para agregar más nodos y ajustar la forma.

**Dibuja segmentos curvos:** Para crear curvas, coloca un nodo y arrastra los tiradores de control para ajustar la curvatura. Puedes agregar más nodos para refinar la forma.

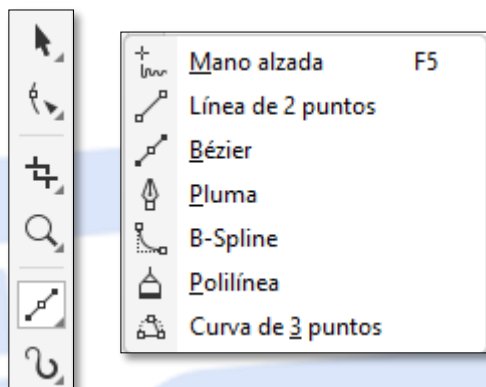
**Editar nodos:** Haz doble clic en un nodo para ajustar su posición o curvatura. También puedes seleccionar nodos y moverlos con las flechas del teclado.

**Cerrar trazados:** Para cerrar una forma, haz clic en el primer nodo o utiliza la opción “Cerrar curva” en la barra de propiedades.



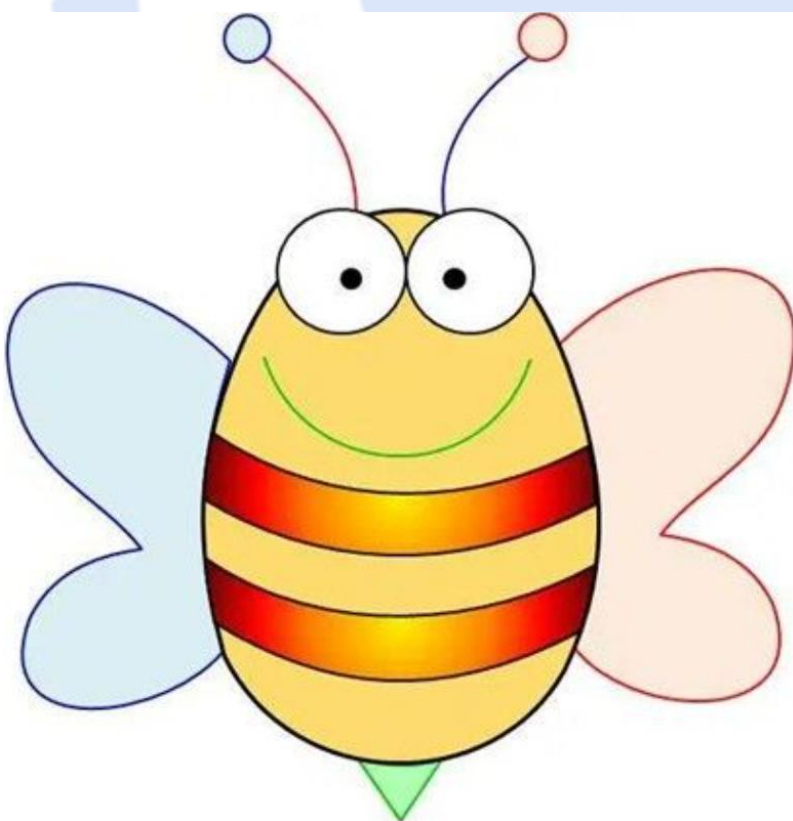
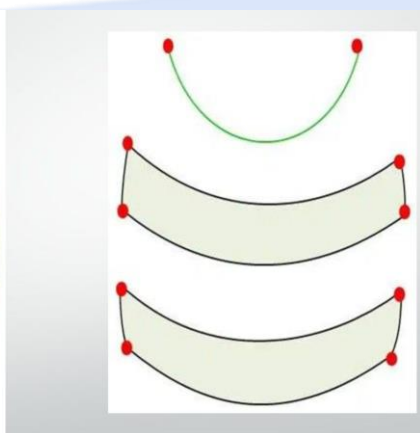
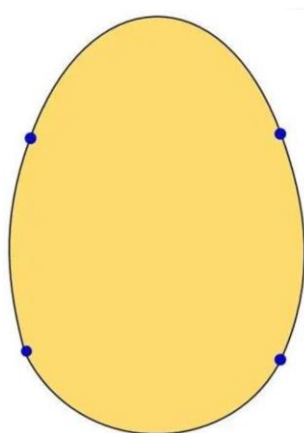
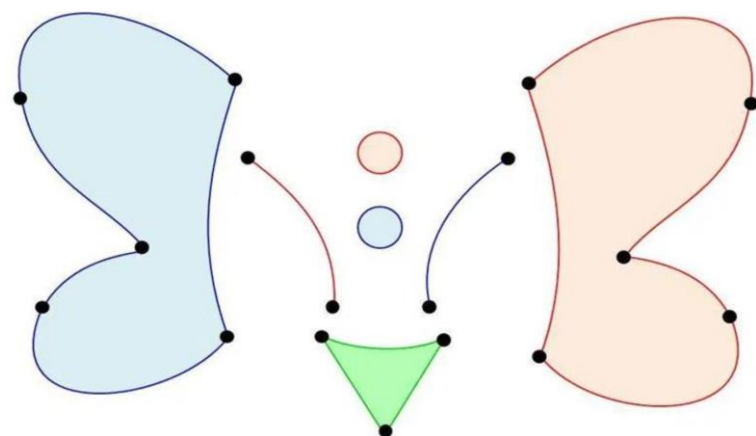
### HERRAMIENTA BÉZIER

Está diseñada para dar forma a los objetos manipulando sus nodos y segmentos. Los nodos de un objeto son los cuadros diminutos que se muestran por el contorno del mismo objeto. Si quieres hacer uso de esta herramienta simplemente das un clic sobre ella, como se muestra a continuación.



Por ejemplo, si queremos dibujar una caricatura y tienes la imagen de esa caricatura, puedes arrastrarla hasta Corel o importarla si deseas y una vez la susodicha se encuentre en el lugar que deseas seleccionas la herramienta Bézier das clic para dibujar el primer nodo sobre la imagen y siguiendo la textura de la misma vuelves a dar otro clic para dibujar otro nodo encima de la imagen, esto quiere decir que cada nodo que vallas dibujando se unirá al siguiente mediante una línea conocida como segmento, cada nodo alrededor de la imagen unido por segmentos o líneas te dará finalmente la forma de la caricatura que deseas, como esa forma están dadas en líneas rectas tú te encargarás como diseñador de transformar las líneas en curvas donde sea necesario con la segunda herramienta de la barra de herramientas conocida como Forma.

Ejemplo:





INSTITUTO  
**KHIPU**