

Semestre I

Sesión 10

CARRERA PROFESIONAL

**DESARROLLO DE
SISTEMAS DE
INFORMACIÓN
DISEÑO GRÁFICO
ASISTIDO POR
COMPUTADORA**

Tema

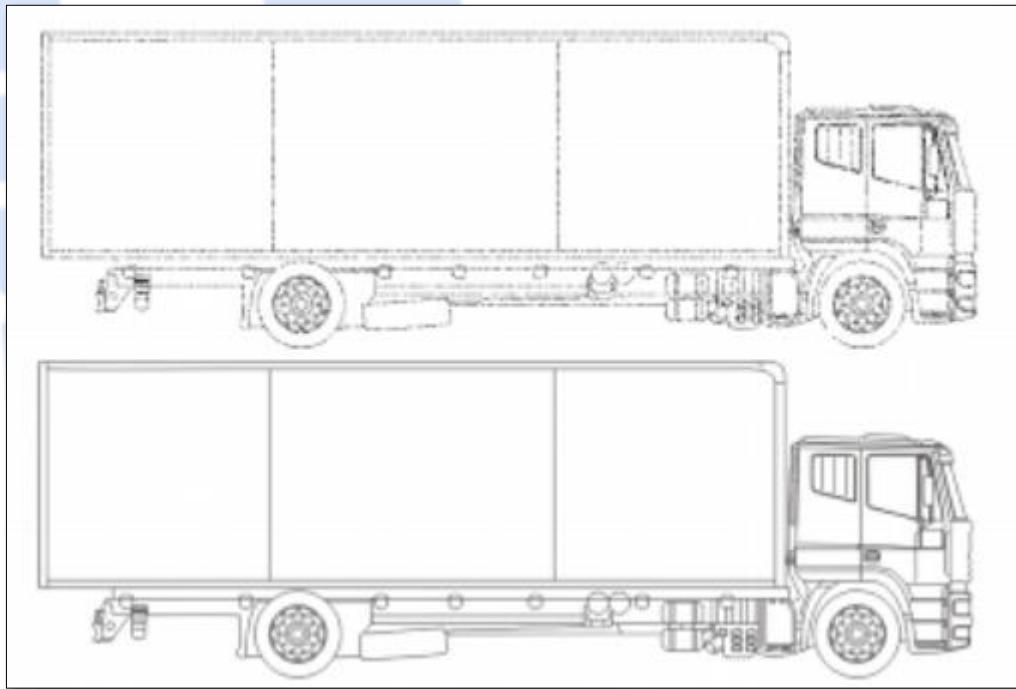
- **Vectorización de mapas bits**
- **Utilizar herramientas Pluma o Bézier**

VECTORIZACIÓN DE MAPAS BITS

Puede convertir un mapa de bits a gráfico vectorial mediante la función Vectorización rápida. También puede seleccionar un método de vectorización adecuado y un estilo preestablecido, así como utilizar los controles de PowerTRACE para previsualizar y ajustar los trazados de la vectorización. CorelDRAW ofrece dos métodos para convertir mapas de bits a vectores: Vectorización por línea centrada y Vectorización por contorno.

Elección de un método de vectorización

El método de vectorización por línea centrada usa curvas cerradas sin relleno y curvas abiertas (trazos) y es adecuado para la vectorización de ilustraciones técnicas, mapas, dibujos lineales y firmas. Este método también se denomina "trazado".



Se ha utilizado el método de Vectorización por línea centrada para convertir el mapa de bits original (arriba) en un gráfico vectorial (abajo).

El método de vectorización por contorno usa objetos de curva sin contornos y es adecuado para la vectorización de imágenes clipart, logotipos y fotos. El método de vectorización por contorno también se denomina vectorización de "relleno" o "trazado de silueta".

Selección de un estilo predeterminado

Un estilo predeterminado es una serie de configuraciones adecuadas para el tipo de mapa de bits específico que desea convertir en imagen vectorial (por ejemplo, dibujos lineales o una imagen fotográfica de alta calidad). Cada método de trazado viene con estilos preestablecidos específicos.

El método Vectorización por línea centrada ofrece dos estilos preestablecidos: uno para ilustraciones técnicas y otro para dibujo lineal.



Ilustración técnica



Dibujo lineal



Lineal



Logotipo



Logotipo detallado



Clipart



Imagen de baja calidad



Imagen de alta calidad

