

CARRERA PROFESIONAL

DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN

**FUNDAMENTOS DE
PROGRAMACIÓN**

Tema

**PRACTICA GUIADA: IMPLEMENTACIÓN DE
PROGRAMAS QUE USAN ESTRUCTURAS DE
CONTROL CONDICIONAL BIFURCADA**

Producto Academico Tarea

Criterio	Detalle
Tema	Estructuras de Control Bifurcada
Enunciado	<p>Lea detenidamente las indicaciones, elabora la siguiente actividad.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se trata de escribir un programa que clasifique enteros leídos del teclado de acuerdo a los siguientes puntos: 1. Si es 30 o mayor, o negativo, visualizar un mensaje en ese sentido; en caso contrario, si es un nuevo primo, potencia de 2, o un número compuesto, visualizar el mensaje correspondiente; si son cero o 1, visualizar 'cero' o 'unidad'. 2. Escribir un programa que lea tres enteros y emita un mensaje que indique si están o no en orden numérico. 3. Se desea calcular el salario neto semanal de los trabajadores de una empresa de acuerdo a las siguientes normas: <ul style="list-style-type: none"> • Horas semanales trabajadas ≤ 38, a una tasa dada. Horas extras (38 o más), a una tasa 50 por 100 superior a la ordinaria. • Impuestos 0 por 100, si el salario bruto es menor o igual a 300 euros. Impuestos 10 por 100, si el salario bruto es mayor de 300 euros.
Instrucciones para presentar el archivo en el aula virtual	<ul style="list-style-type: none"> • Guarda el archivo del informe y del código fuente de cada caso propuesto, en una carpeta, lo comprimes ApellidoNombre y envíalo a través del ícono Enviar Producto Académico No. 03, que encontrarás en tu aula virtual.

