

PROGRAMA DE ESTUDIOS

DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN

**ANÁLISIS Y DISEÑO
DE SISTEMAS**

Tema:

**DIAGRAMA
RELACIONES
HERENCIA.**

**DE CLASES -
ENTRE CLASES:**

DIAGRAMA DE CLASES - RELACIONES ENTRE CLASES: HERENCIA.

Introducción

En la entrada anterior se introdujo el **concepto de interfaz** asociado a los **Diagramas de Clases** como herramientas de documentación de la estructura estática de una aplicación informática según los principios de **UML**. En esta entrada se introducirá la el **concepto de herencia** en UML.

Si el paso de la **Programación Estructurada** a la **Programación Orientada a Objetos** supuso dotar al programador de mayor potencia y control sobre su código, la evolución de la **Programación Modular** en la **Herencia Orientada a Objetos** ha supuesto un mecanismo muy potente para aumentar la productividad evitando las continuas reinveniciones de la rueda.

Contexto

Técnicamente hablando la **herencia** en el contexto de la programación orientada a objetos tiene muchas cualidades, pero siendo pragmáticos la herencia supone un **mecanismo muy eficaz para reducir y simplificar el código**.

Para que demuestre todo su potencial hay que partir de una **concepción del sistema como composición/colaboración/interacción de entidades**, clases o interfaces, huyendo de la concepción puramente funcional.

Identificación

Partiendo de las **especificaciones** hay que identificar las **entidades del sistema** y, acto seguido, averiguar las **relaciones** que hay entre ellas analizando cuales están vinculadas entre sí, de una forma o otra.

Una vez **identificadas las relaciones** existentes entre las entidades de un sistema hay que averiguar cuales de ellas pueden ser **modelizadas en forma de herencia**.

Para **detectar una relación de herencia** hay que examinar las entidades involucradas en cada una de las diferentes relaciones binarias que existan en el sistema y, para cada relación, averiguar si existe una **derivación semántica entre ambas entidades**.

Dicho de otro modo, para detectar una relación de herencia entre dos entidades hay que averiguar si una de ellas es una **consecuencia o evolución** de la otra.

En ese caso es muy probable que esa relación se pueda modelizar en forma de herencia.

Ventajas

Y ... ¿En qué beneficia la detección de una relación de herencia entre dos entidades de un sistema?.

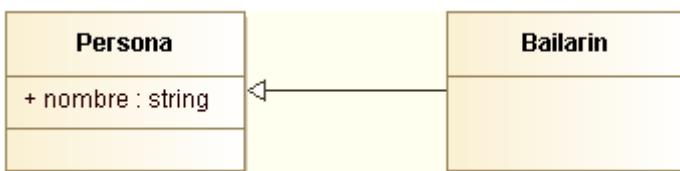
Pues, en primer lugar permite expresar la **relación natural** existente entre ellas de forma correcta. Si en general, expresar las cosas de forma incorrecta genera muchos problemas, en los diagramas de clases más.

Y en segundo lugar supone que no hay que duplicar los recursos existentes en la entidad base dentro de la entidad especializada, lo que ayuda a **simplificar el diagrama y a clarificar su significado**.

Clases

Es posible encontrar una **relación de herencia entre dos clases**. En este caso la **clase derivada** posee todos los recursos de la **clase matriz** a **excepción** de aquellos recursos marcados con **visibilidad privada**.

En el Diagrama de Clases siguiente se muestra un ejemplo de **relación de herencia** entre dos clases: **Persona** y **Bailarin**.



Como se puede observar la **línea** que vincula ambas entidades es **dirigida**, de **trazo continuo** y acaba en una **punta de flecha cerrada**. **Empieza en la entidad derivada y termina en la entidad base.**

En la sintaxis UML el diagrama anterior expresa que la clase **Persona** es la **generalización** de la clase **Bailarin**, lo cual, puesto por pasiva, también significa que la clase **Bailarin** es la **especialización** de la clase **Persona**.

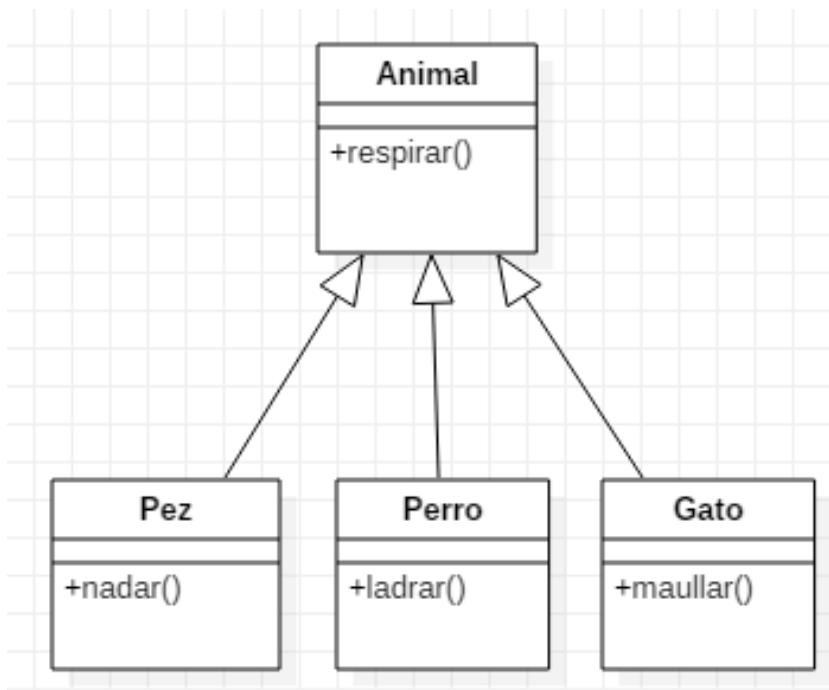
En el ejemplo, la clase **Persona** dispone de un atributo llamado **nombre** de tipo **String** que es **público**. Como consecuencia de la herencia la clase **Bailarin** también tiene un atributo llamado **nombre** de tipo **String** que hereda de la clase **Persona**. Como se puede observar **los recursos heredados no se representan**.

El diagrama anterior se puede **codificar en Java** dando lugar a un código fuente parecido al siguiente.

Herencia

Otra relación muy común en el diagrama de clases es la herencia. Este tipo de relaciones permiten que una clase (clase hija o subclase) reciba los atributos y métodos de otra clase (clase padre o superclase). Estos atributos y métodos recibidos se suman a los que la clase tiene por sí misma. Se utiliza en relaciones «**es un**».

Un ejemplo de esta relación podría ser la siguiente: Un pez, un perro y un gato son animales.



Ejemplo de herencia

En este ejemplo, las tres clases (**Pez**, **Perro**, **Gato**) podrán utilizar la función `respirar`, ya que lo heredan de la clase **animal**, pero solamente la clase **Pez** podrá nadar, la clase **Perro** ladear y la clase **Gato** maullar. La clase **Animal** podría plantearse ser definida abstracta, aunque no es necesario.

Ejemplo:

Un profesor emérito puede ser un profesor como también un conferenciante

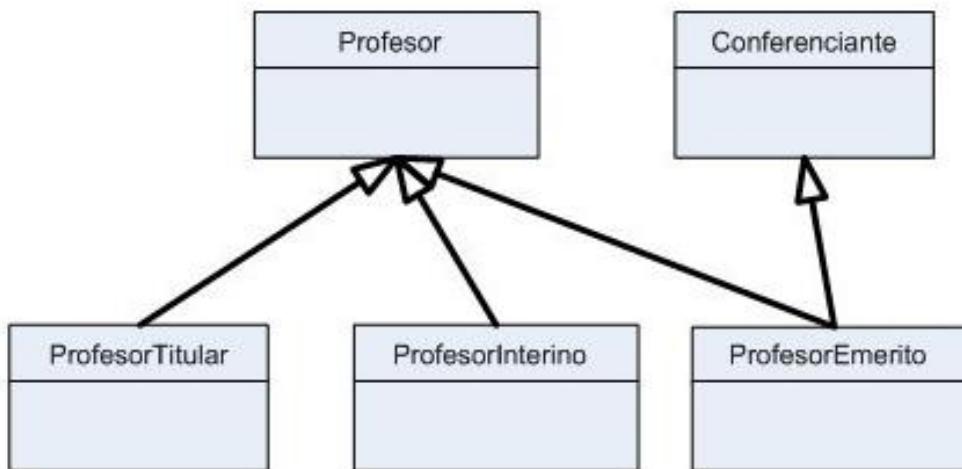
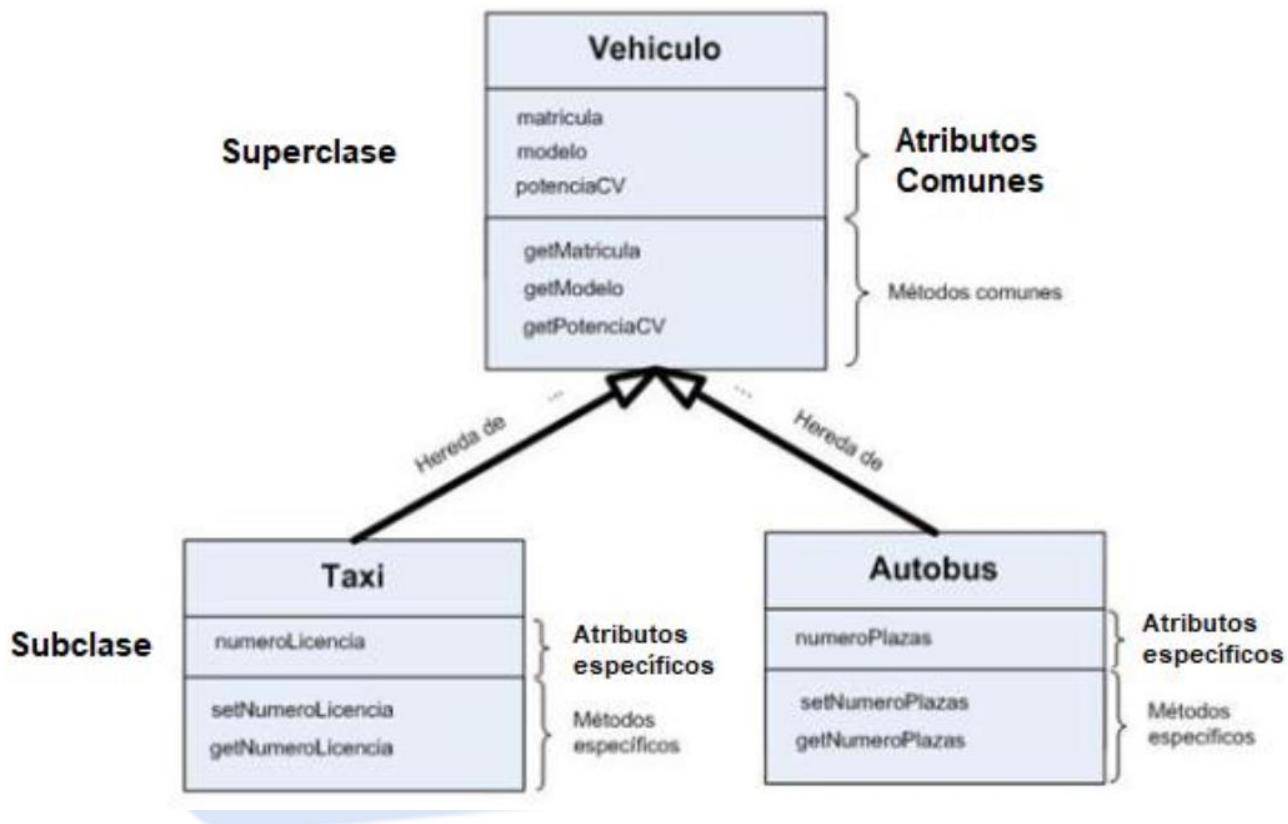


Figura 7: Ejemplo de herencia múltiple

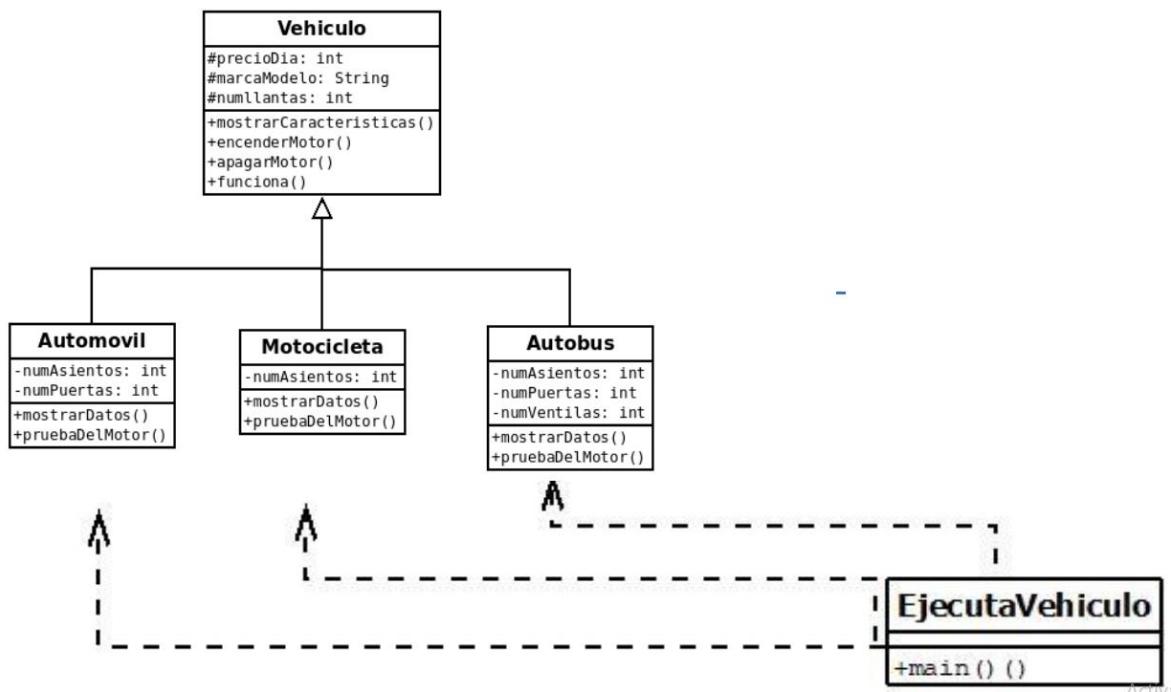
La herencia es una relación entre dos clases donde una denominada clase base o general (padre) y la otra derivada o subclase (hija). La herencia se conoce como generalización o especialización incluso se observa una jerarquía entre las clases, en ejemplo:

La clase Vehículo es la superclase (clase padre) y clase taxi (clase hija o derivada) es una subclase. Así también la clase Autobús (clase hija o derivada) es una subclase



Programa de Herencia de Vehículos y tipos de vehículos

a) Realiza el modelado de las clases y agrega otro tipo de vehículo al diagrama



FUENTE:

- <https://diagramasuml.com/diagrama-de-clases/>
- <https://manuel.cillero.es/doc/metodologia/metrica-3/tecnicas/diagrama-de-clases/>
- https://ecosistema.buap.mx/forms/files/dspace-23/14_herencia.html
- <https://creately.com/blog/es/diagramas/tutorial-de-diagrama-de-clases/>
- <http://sel.unsl.edu.ar/licenciatura/ingsoft2/UML-DiagramaClaseObjeto.pdf>
- BURCH, John; GRUDNISKY, Gary. "Diseño de Sistemas de Información", Grupo Noriega editores.
- SENN, James A. "Análisis y diseño de sistemas de información", 2da. ed., McGraw-Hill.

