

EJERCICIOS BÁSICOS DE INGRESO AL CURSO

Creación de una Aplicación de Consola

Ejercicio Práctico 1: Crear una aplicación de consola en C# que realice operaciones matemáticas básicas.

- Objetivo: Familiarizarse y recordar el entorno de desarrollo y el ciclo de entrada y salida de datos.
- Ejemplo: Solicitar dos números y mostrar su suma, resta, multiplicación y división.

SOLUCIÓN

```
using System;

class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Console.WriteLine("Ingrese el primer número:");
        double num1 = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

        Console.WriteLine("Ingrese el segundo número:");
        double num2 = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

        Console.WriteLine("Suma: " + (num1 + num2));
        Console.WriteLine("Resta: " + (num1 - num2));
        Console.WriteLine("Multiplicación: " + (num1 * num2));
        Console.WriteLine("División: " + (num1 / num2));
    }
}
```

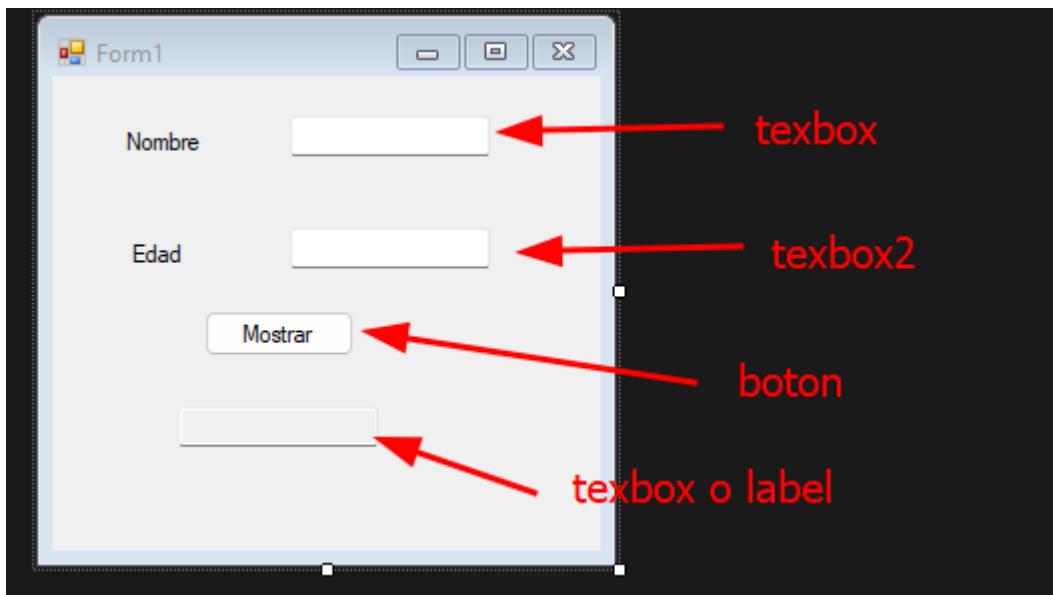
Creación de una Aplicación de Formularios

Ejercicio Práctico 2: Crear una aplicación de formularios en C# que permita a los usuarios ingresar su nombre y edad, y mostrar un mensaje personalizado.

- Objetivo: Introducir el uso de controles básicos como TextBox, Label y Button.

SOLUCIÓN

DISEÑO



CODIGO

```
private void btnMostrar_Click(object sender, EventArgs e)
{
    string nombre = txtNombre.Text;
    int edad = Convert.ToInt32(txtEdad.Text);

    txtMensaje.Text = $"Hola, soy {nombre}, y tengo {edad} años.";
}
```

EJERCICIOS DE REPASO EN CONSOLA PARA EL HOGAR 😊

Ejercicios 01

Crea un programa que pida al usuario ingresar una serie de números, los almacene en un array y luego calcule el promedio de esos números.

Ejercicios 02

Crea un programa que pida al usuario ingresar una contraseña y luego la valide según las siguientes reglas:

- La contraseña debe tener al menos 8 caracteres de longitud
- La contraseña debe contener al menos una letra mayúscula
- La contraseña debe contener al menos una letra minúscula
- La contraseña debe contener al menos un dígito

Ejercicio 03

Crea un programa que pida al usuario ingresar la longitud y anchura de un rectángulo y luego calcule el área de ese rectángulo.

Ejercicios 04

Escribe un programa en consola que convierta una temperatura de grados Celsius a Fahrenheit y Kelvin. El programa debe permitir al usuario ingresar la temperatura en grados Celsius y mostrar los resultados en las otras dos unidades.

Fórmulas:

- Fahrenheit = $(Celsius * 9/5) + 32$
- Kelvin = Celsius + 273.15