

## **EJERCICIOS:**

### **Estructuras Condicionales en C#**

#### **(Funciones y Procedimientos)**

#### **Indicaciones:**

- Usa funciones o Procedimientos según corresponda.
  - Pide datos al usuario y muestra resultados claros.
- 

#### **FUNCIONES:**

1. Función para determinar si un número es par o impar
  - \* (Breve explicación del procedimiento que utilizaste)
2. Función para calcular el área de un círculo
  - \* (Breve explicación del procedimiento que utilizaste)
3. Función para determinar el máximo de dos números
  - \* (Breve explicación del procedimiento que utilizaste)
4. Función para convertir grados Celsius a Fahrenheit
  - \* (Breve explicación del procedimiento que utilizaste)
5. Función para verificar si un número es primo
  - \* (Breve explicación del procedimiento que utilizaste)

## PROCEDIMIENTOS:

1. **Cálculo del promedio de tres notas:** Escribe un programa que solicite tres notas, calcule el promedio y muestre el resultado. Incluye una breve explicación del procedimiento realizado.
2. **Determinar si un año es bisiesto:** Crea un programa que pida un año y determine si es bisiesto utilizando las reglas correspondientes. Agrega una breve explicación del procedimiento aplicado.
3. **Conversión de horas a minutos y segundos:** Realiza un programa que convierta una cantidad de horas ingresada por el usuario a minutos y segundos. Explica brevemente el procedimiento utilizado.
4. **Calcular el descuento aplicado a una compra:** Elabora un programa que pida el precio de un producto y un porcentaje de descuento, y calcule el precio final. Añade una breve explicación del procedimiento seguido.
5. **Determinar el número mayor entre tres valores:** Diseña un programa que solicite tres números y determine cuál es el mayor. Incluye una breve explicación del procedimiento realizado.