

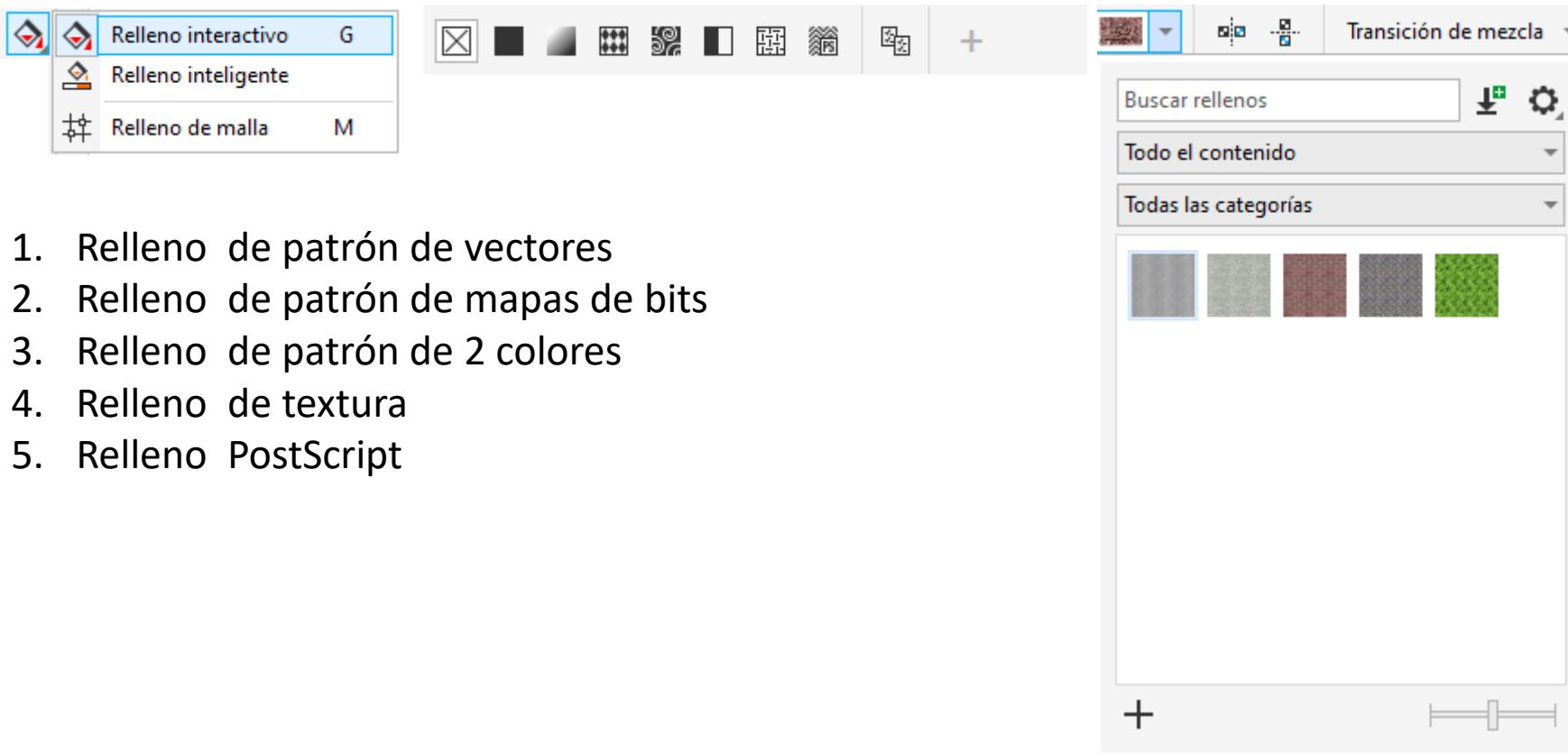
UNIDAD DIDÁCTICA

DISEÑO GRAFICO I



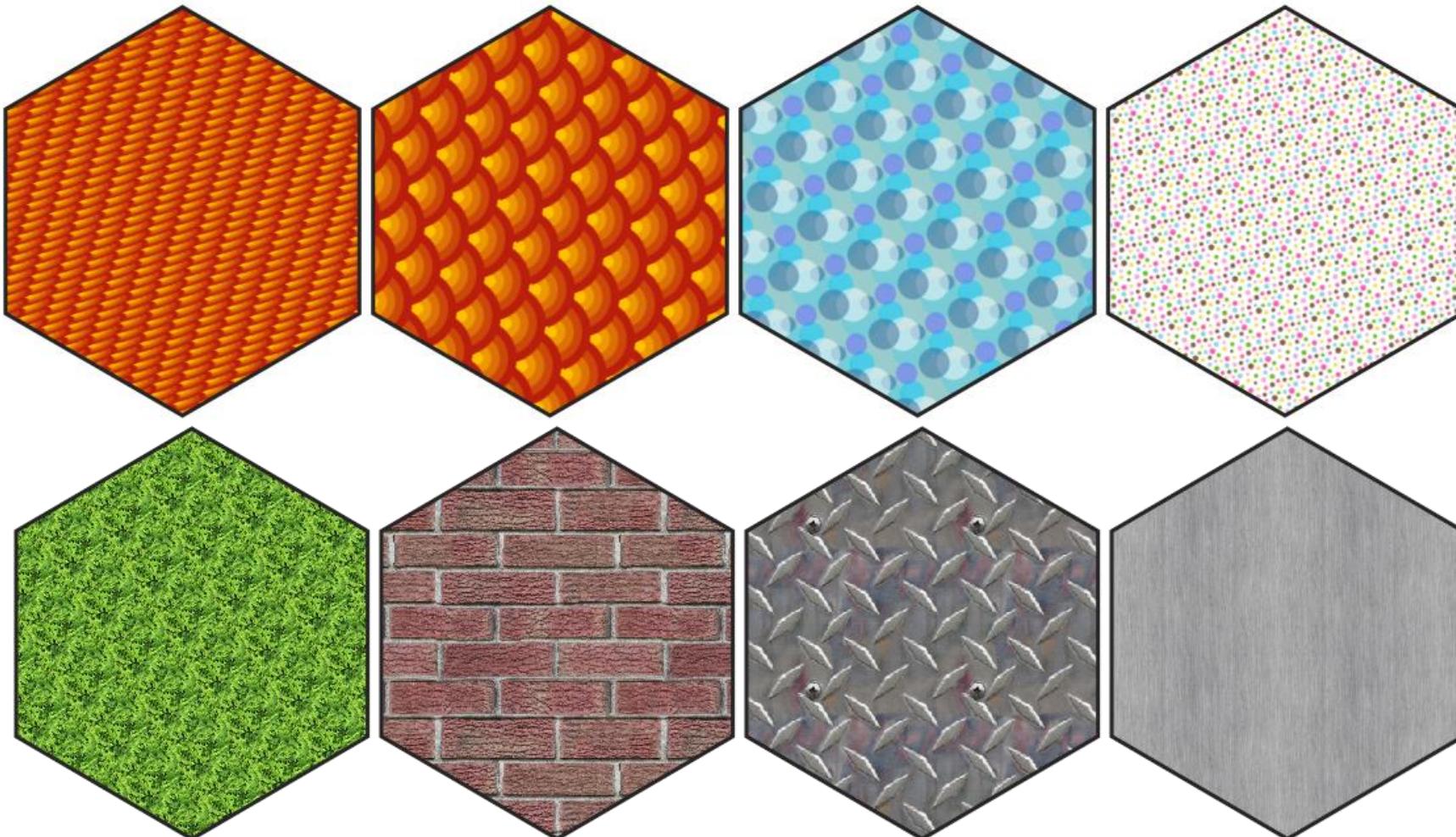
RELENO INTERACTIVO (2)

- Permite aplicar dinámicamente el relleno actual a un objeto de la ventana de dibujo



1. Relleno de patrón de vectores
2. Relleno de patrón de mapas de bits
3. Relleno de patrón de 2 colores
4. Relleno de textura
5. Relleno PostScript

Actividad: 33



Actividad: 34



Bibliografía

- <http://product.corel.com/help/CorelDRAW/540223850/Main/ES/Documentation/wwhelp/wwhimpl/common/html/wwhelp.htm#href=CorelDRAW-Welding-and-intersecting-objects.html&single=true>
- <https://www.pngegg.com/es/png-dmkem/download>