

Semestre I

Sesión 14

CARRERA PROFESIONAL

**DESARROLLO DE
SISTEMAS DE
INFORMACIÓN
DISEÑO GRÁFICO
ASISTIDO POR
COMPUTADORA**

Tema

- Administrar formas de transformación

ADMINISTRAR FORMAS DE TRANSFORMACIÓN

En **CorelDRAW**, puedes aplicar diversas transformaciones a tus objetos para modificar su aspecto. Aquí te presento algunas opciones:

1. **Transformación de Tamaño:** Cambia la anchura y altura de un objeto.
2. **Escala:** Asigna un porcentaje del tamaño original al objeto.
3. **Inclinación:** Inclina un objeto hacia un lado.
4. **Estiramiento:** Modifica la anchura y altura de un objeto de manera no proporcional.
5. **Rotación:** Gira un objeto alrededor de su eje central o de un punto relativo a su posición.
6. **Reflejo:** Crea una imagen reflejo horizontal o vertical de un objeto.

Para transformar un objeto de forma interactiva, sigue estos pasos:

1. Selecciona un objeto con la herramienta **Selección**. Verás la caja delimitadora del objeto con ocho tiradores de selección.
2. Utiliza los tiradores para cambiar el tamaño, estirar o reflejar el objeto. Si haces clic nuevamente en el objeto, aparecerán nuevos tiradores que te permitirán girar e inclinar el objeto.

Además, puedes acceder a otras opciones de transformación:

1. **Ventana Acoplable Transformaciones:** Te permite transformar objetos con precisión y aplicar la transformación a un duplicado del objeto, sin afectar el original.
2. **Barra de Herramientas Transformar:** También ofrece opciones precisas para transformar objetos.

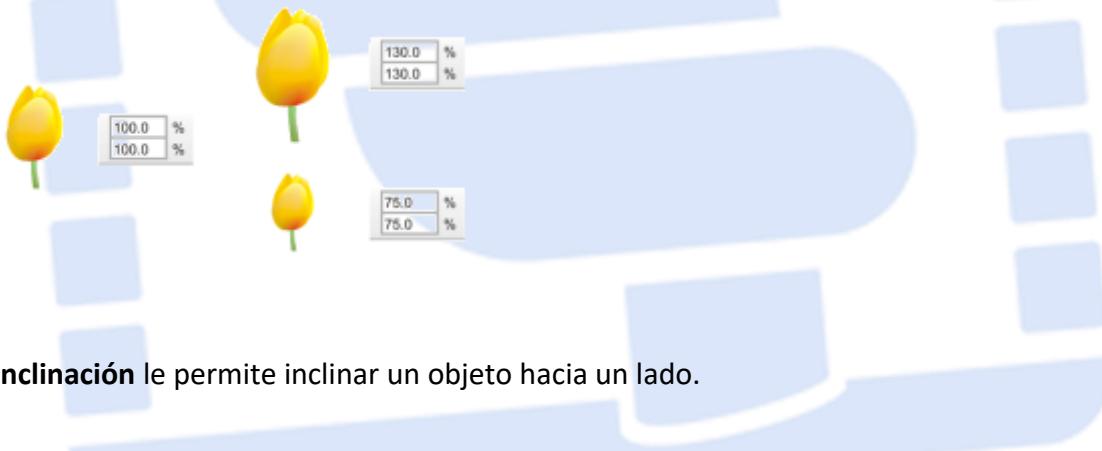
TRANSFORMACIÓN DE OBJETOS

Puede cambiar el aspecto de objetos en la ventana de dibujo mediante las siguientes transformaciones:

Tamaño le permite cambiar la anchura y la altura de un objeto.



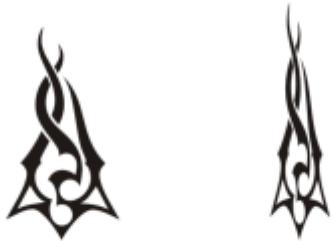
Escala le permite asignar a un objeto un porcentaje de su tamaño original.



Inclinación le permite inclinar un objeto hacia un lado.



Estiramiento le permite cambiar la anchura y la altura de un objeto de una manera no proporcional.



Rotación le permite girar un objeto alrededor de su eje central o de un punto relativo a su posición.



Reflejo le permite crear una imagen reflejo horizontal o vertical de un objeto.



TRANSFORMAR OBJETOS DE FORMA INTERACTIVA

Puede transformar un objeto de forma interactiva mediante el uso del ratón y de la herramienta **Selección**. Este método es el más rápido, pero no es recomendable si desea transformar un objeto con precisión.

OTROS MÉTODOS PARA TRANSFORMAR OBJETOS

Puede transformar un objeto mediante cualquiera de los siguientes métodos:

- Para conseguir resultados más precisos, puede seleccionar un objeto con la herramienta **Selección** y ajustar la configuración en la barra de propiedades. Por ejemplo, puede indicar un ángulo de rotación específico o especificar el tamaño de un objeto.
- La ventana acoplable **Transformar** le permite transformar objetos con precisión y aplicar la transformación al duplicado de un objeto, el cual se crea automáticamente. Esta función le permite experimentar con transformaciones sin afectar el objeto original. Puede acceder a la ventana acoplable **Transformar** haciendo clic en **Ventana ▶ Ventanas acoplables ▶ Transformar**.
- La barra de herramientas **Transformar** también le permite transformar objetos con precisión. Puede acceder a la barra de herramientas **Transformar** haciendo clic en **Ventana ▶ Barras de herramientas ▶ Transformar**.

BORRAR Y REHACER TRANSFORMACIONES

Todas las transformaciones se pueden borrar simultáneamente en cualquier momento.

