



INSTITUTO  
**KHIPU**

**Semestre I**

**Sesión 16**

**CARRERA PROFESIONAL**

# **DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN**

**DISEÑO GRÁFICO  
ASISTIDO POR  
COMPUTADORA**

## **Tema**

- **TRANSFORMAR OBJETOS:  
Posición, Rotación, Escala, tamaño, Inclinación**

### TRANSFORMACIÓN DE OBJETOS

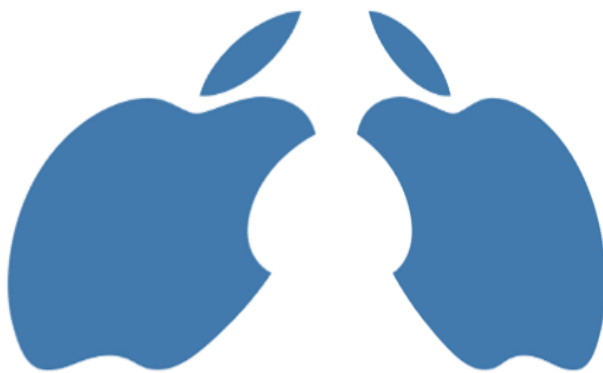
Podemos transformar los objetos de tal forma que se muestren girados, escalarlos (agrandarlos o achicarlos), reflejarlos horizontal o verticalmente, generar otros objetos en una posición exacta a partir de otro objeto o inclinarlos horizontal o verticalmente.

Puede cambiar el aspecto de objetos en la ventana de dibujo mediante las siguientes transformaciones:

**Tamaño** le permite cambiar la anchura y la altura de un objeto.

**Escala** le permite asignar a un objeto un porcentaje de su tamaño original.

**Inclinación** le permite inclinar un objeto hacia un lado.



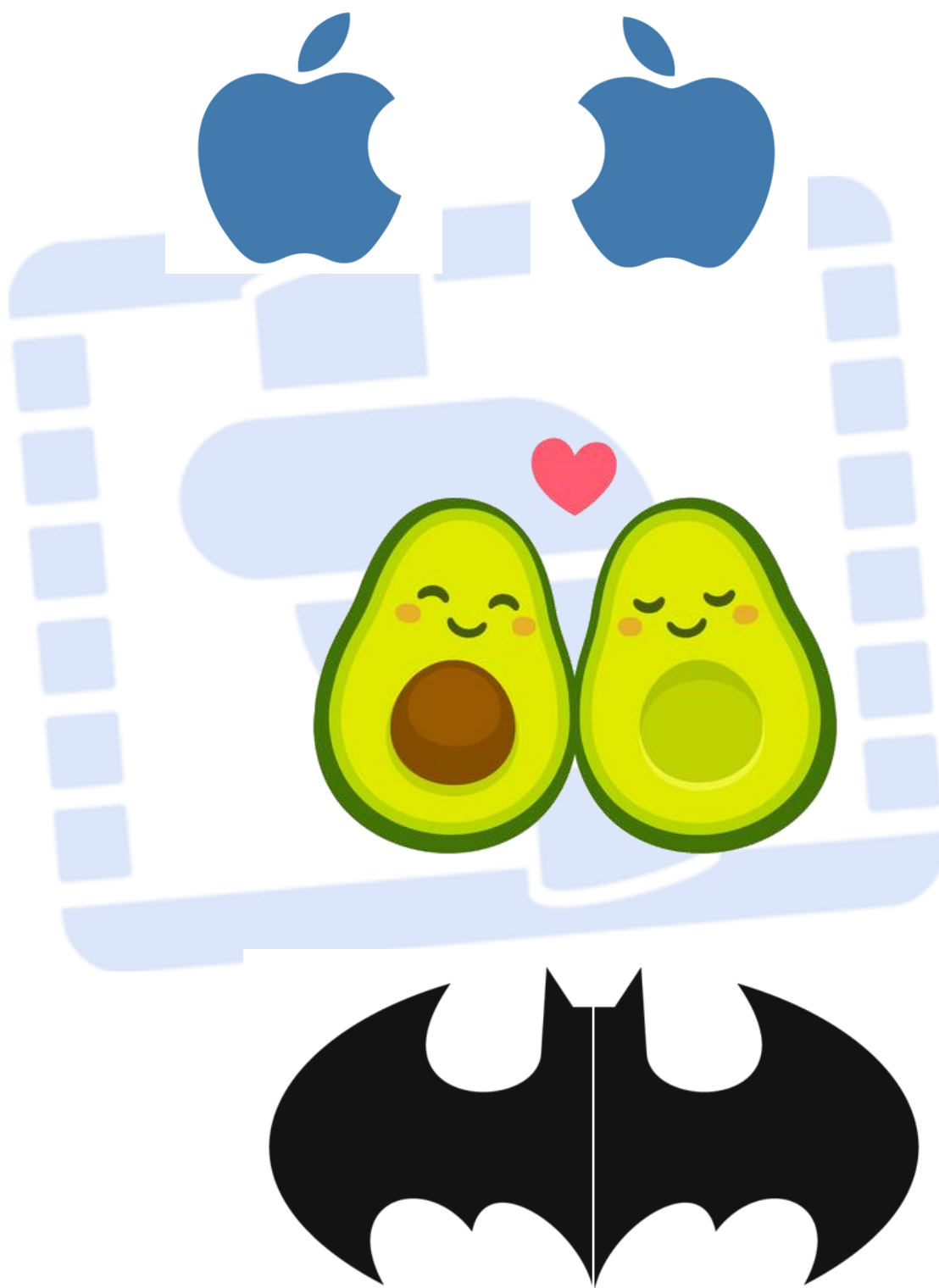
**Estiramiento** le permite cambiar la anchura y la altura de un objeto de una manera no proporcional.



**Rotación** le permite girar un objeto alrededor de su eje central o de un punto relativo a su posición.



**Reflejo** le permite crear una imagen reflejo horizontal o vertical de un objeto.





INSTITUTO  
**KHIPU**