



HERRAMIENTA PUNTO DE FUGA

PUNTO DE FUGA

- Punto de fuga simplifica la edición de correcciones de perspectiva en imágenes que contienen planos de perspectiva, por ejemplo, los laterales de un edificio, paredes, suelos o cualquier objeto rectangular

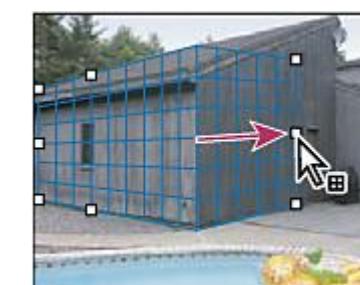


HERRAMIENTA PUNTO DE FUGA

- Puede utilizar los mismos métodos abreviados de teclado para definir las opciones de las herramientas.
- Seleccionar una herramienta cambia las opciones disponibles del cuadro de diálogo Punto de fuga.
- **Herramienta Editar plano**
Selecciona, edita, mueve y redimensiona planos.
- **Herramienta Crear plano**
Define los cuatro nodos de esquina del plano, ajusta el tamaño y la forma del plano y arranca un nuevo plano.
- **Herramienta Marco**
Realiza selecciones cuadradas o rectangulares y también mueve o clona selecciones.

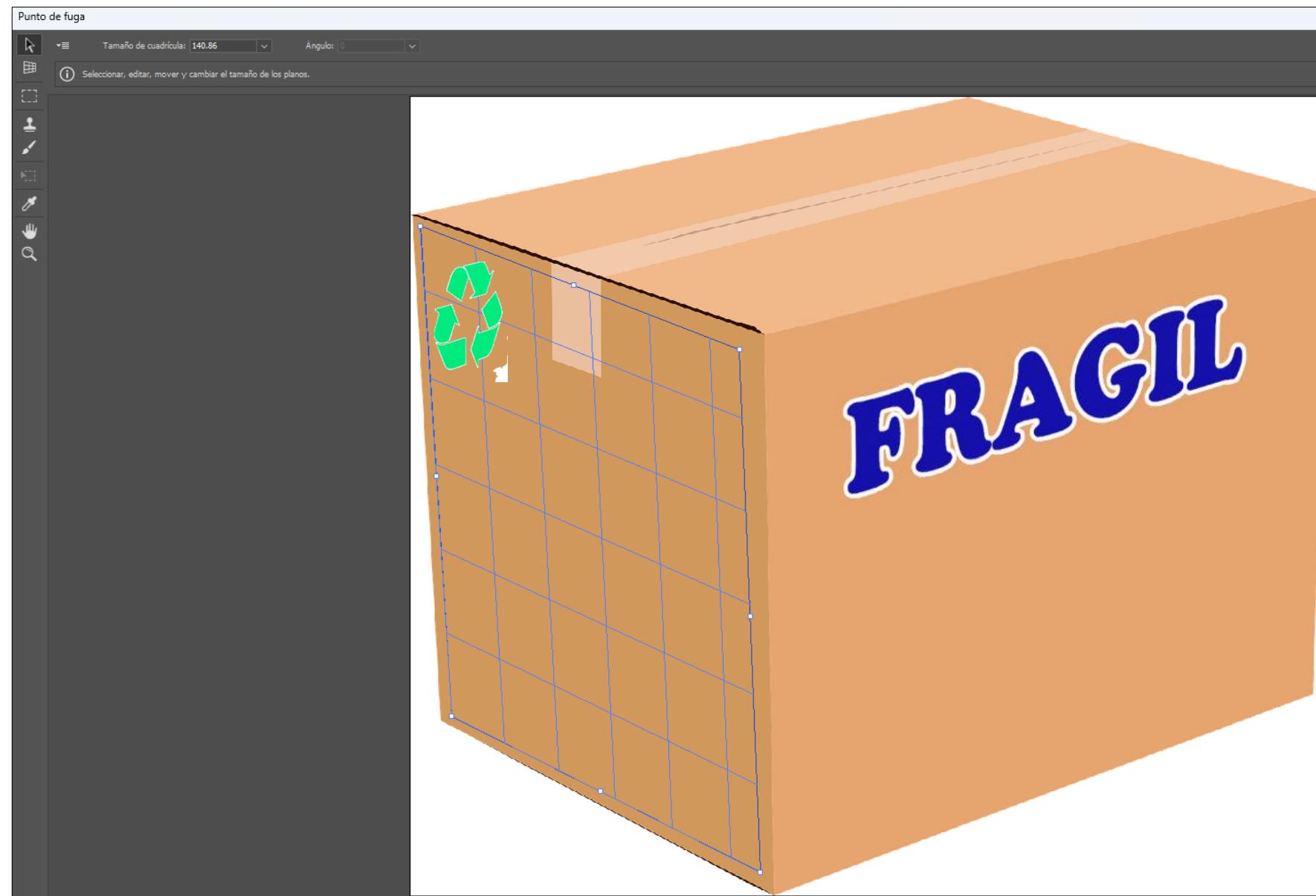


Definición de los cuatro nodos de esquina con la herramienta Crear plano

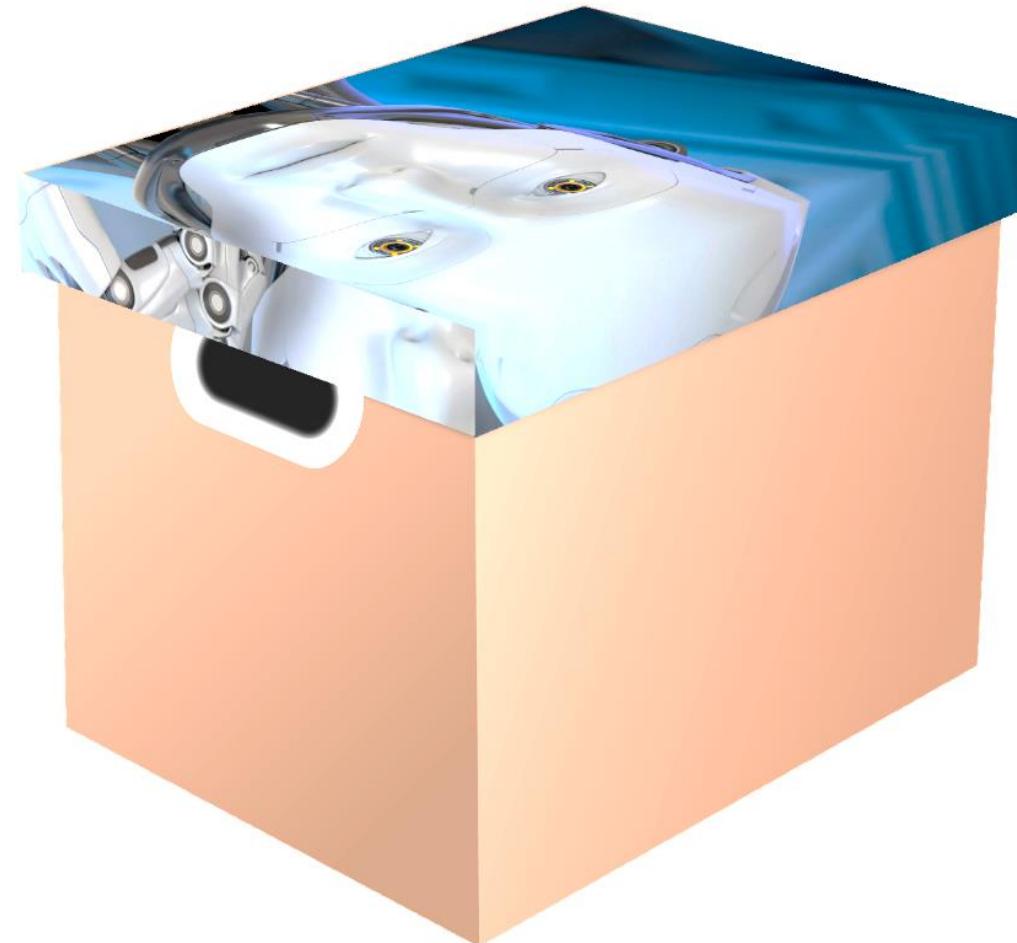


Pulse Ctrl (Windows) o Comando (Mac OS) y arrastre un nodo del borde para arrancar un plano

Ventana: PUNTO DE FUGA



EJEMPLO



EJEMPLO



EJEMPLO



EJEMPLO

