

Semestre I

Sesión 6

CARRERA PROFESIONAL

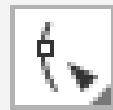
**DESARROLLO DE
SISTEMAS DE
INFORMACIÓN
DISEÑO GRÁFICO
ASISTIDO POR
COMPUTADORA**

Tema

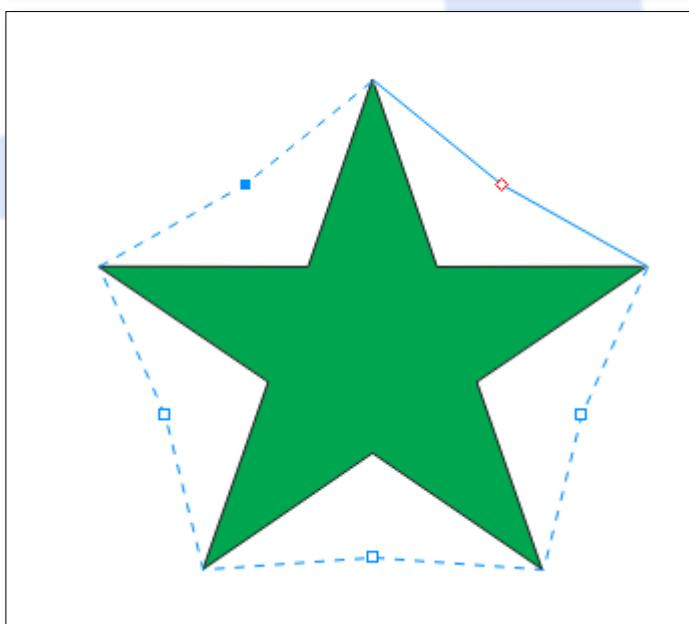
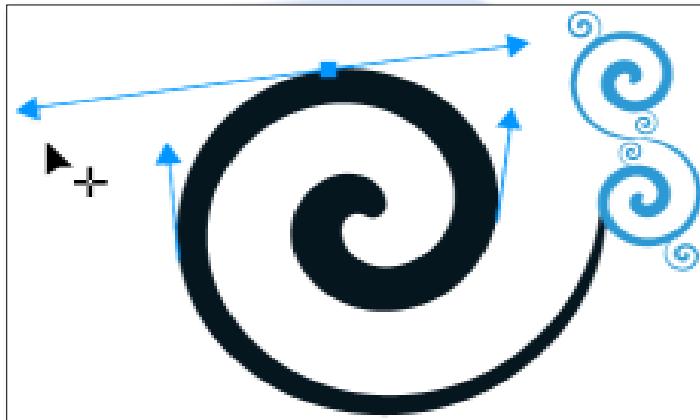
- **DESCRIPCIÓN Y USO DE LA HERRAMIENTAS FORMAS**

HERRAMIENTA FORMA

Herramienta Forma, permite modificar los nodos de un objeto, se comporta diferente en formas regulares (rectángulo, elipse, polígonos), mientras que en formas irregulares se despliegan una serie de posibilidades de modificación de un punto a través de su barra de propiedades. Su uso es de vital utilidad cuando estamos vectorizando.

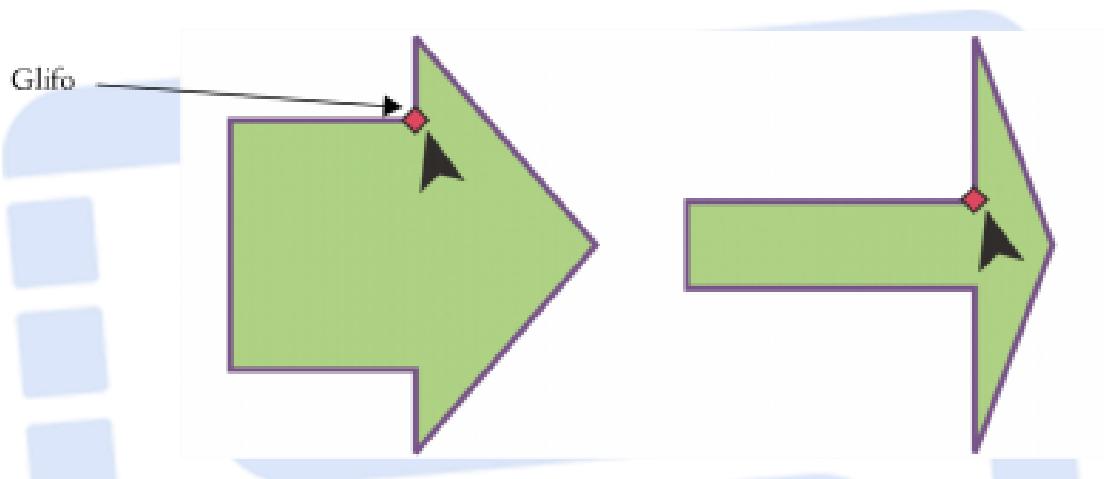
**Herramienta Forma (F10)**

Editar un objeto de curva o carácter de texto mediante la manipulación de nodos.



HERRAMIENTA DE FORMAS PREDEFINIDAS

Gracias a la colección Formas perfectas puede dibujar formas predefinidas. Ciertas formas, más concretamente las formas básicas, formas de flecha, formas de orla y formas de notas, contienen tiradores con forma de rombo denominados glifos. Puede arrastrar un glifo para modificar el aspecto de una forma.



*Por medio de la herramienta **Forma**, puede arrastrar un glifo para alterar una forma.*

Es posible añadir texto en el interior o en el exterior de la forma. Por ejemplo, podría incluir una etiqueta dentro de un símbolo de diagrama de flujo o de una nota.

Para dibujar una forma predefinida

1. En la caja de herramientas, haga clic en una de las herramientas siguientes:
 - **Formas básicas**

- **Formas de flecha**
 - **Formas de diagrama de flujo**
 - **Formas de orla**
 - **Formas de notas**
2. Abra el selector **Formas perfectas** de la barra de propiedades y haga clic en una forma.
3. Arrastre el cursor en la ventana de dibujo hasta que la forma tenga el tamaño que desee.

