

Semestre I

Sesión 30

**CARRERA PROFESIONAL**

**DESARROLLO DE  
SISTEMAS DE  
INFORMACIÓN  
DISEÑO GRÁFICO  
ASISTIDO POR  
COMPUTADORA**

**Tema**

- Utiliza herramientas de dibujo mano alzada

### HERRAMIENTA DE DIBUJO MANO ALZADA

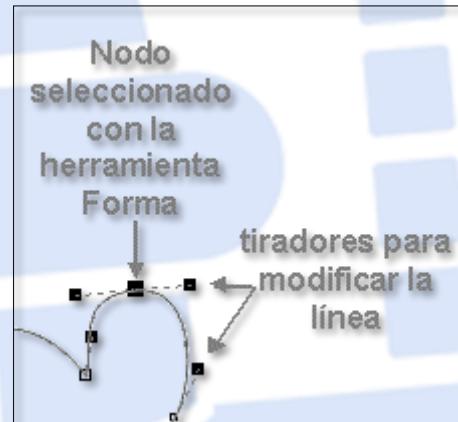
La herramienta **Mano Alzada** en CorelDRAW te permite dibujar líneas y trazos libres, como si estuvieras utilizando un lápiz sobre papel. Es ideal para crear dibujos con un aspecto más natural o cuando necesitas trazos que no sean perfectamente rectos o geométricos.

Para dibujar a mano alzada debes seleccionar la herramienta Mano Alzada  y luego haces clic sobre la hoja y arrastras el mouse dibujando como si fuese con un lápiz.

A través de la herramienta Forma , puedes modificar esos nodos para obtener un corazón con líneas más estilizadas.

Si haces doble clic sobre uno de los nodos con la herramienta Forma , eliminas ese nodo; mientras que si haces doble clic con la

herramienta Forma  sobre una de las líneas, agregas un nodo.



Al hacer clic sobre un nodo, podrás ver que aparecen dos líneas a cada lado del mismo. Esas líneas permiten modificar las líneas que hay a cada lado del nodo. Los tiradores aparecen si la línea es curva. Si la línea es recta, entonces no aparecen.

Vamos a ver cómo puedes modificar las líneas con la herramienta Forma , luego de dibujar con la herramienta Mano Alzada .

Observa las siguientes imágenes, corresponden al paso a paso para transformar una línea recta en curva:

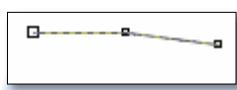


Imagen 1

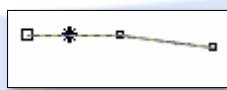


Imagen 2

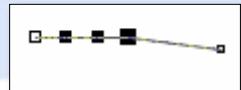


Imagen 3

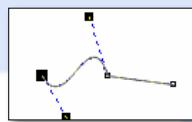
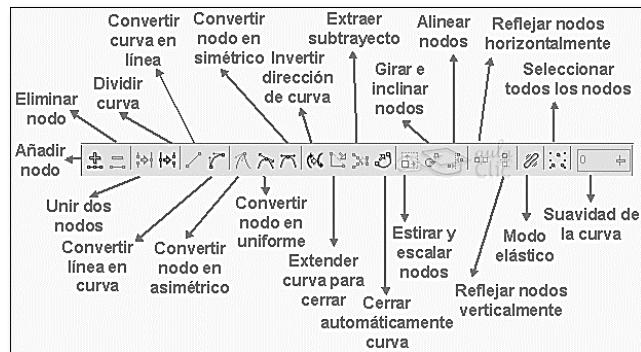


Imagen 4

En la imagen 1 observa que hay tres nodos unidos por líneas rectas. Esa imagen fue creada con la herramienta Mano Alzada .

Al hacer clic con la herramienta Forma  sobre una de las líneas, observa que queda un pequeño punto negro (imagen 2). Ese punto allí indica que esa línea será la que se transformará en curva.

Cuando haces clic en la herramienta Forma , la barra de propiedades cambia:

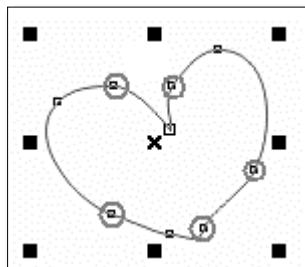


Para transformar esa línea en curva, haz clic en el botón Convertir línea en curva .

A continuación, aparecen en la línea unos tiradores (imagen 3), que son los que permiten darle la curvatura deseada. En la imagen 4 puedes ver cómo se transformó la línea al tirar de los tiradores.

Si la figura que has creado está abierta, entonces no podrás aplicarle color de relleno, sólo tendrá color de borde.

En el ejemplo del corazón, no es necesario que tenga tantos nodos, ya que de ese modo las líneas no quedan tan estilizadas. Por lo tanto, eliminaré algunos nodos.



Observa cómo queda:



Aún no está muy parecido a un corazón, hay que modificar algunas cosas más.

El nodo que está en la parte inferior no se ve en forma de punta como debiera ser, por lo cual lo voy a seleccionar con la herramienta Forma, para lograr ese efecto.

Al hacerle clic al nodo, aparecen los tiradores y en la barra de propiedades se activan las posibles opciones para modificarlo. Observa las dos imágenes siguientes:

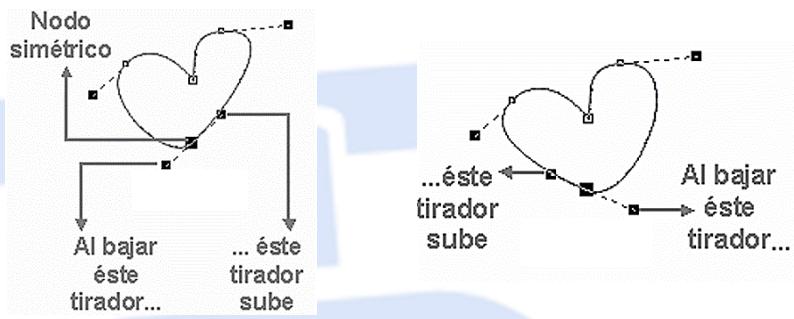


Al estar activo el botón Nodo Asimétrico

es decir que el nodo está en modo Simétrico, lo que quiere decir que si mueves uno de los tiradores hacia arriba, el otro se va a mover hacia abajo, y viceversa. Por lo cual no podrás mover libremente las líneas que están a los lados del nodo. Para ello, debes hacer clic en

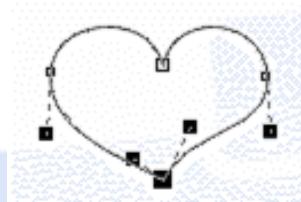
el botón Nodo Asimétrico  y de ese modo los tiradores se podrán mover independientemente uno de otro.

Observa las imágenes siguientes:



Al ser el nodo simétrico, entonces los tiradores se mueven en dirección opuesta.

Para modificar ese nodo, haz clic en el botón Nodo Asimétrico  y podrás moverlos libremente.



Observa la imagen final, luego de mover los nodos y los tiradores hasta obtener la imagen deseada.

