

EJERCICIOS: **Estructuras Condicionales en C# (IF – ELSE - SWITCH)**

Indicaciones:

- Usa la estructura condicional según corresponda.
 - Pide datos al usuario y muestra resultados claros.
-

Condicional IF - ELSE

1. Ingresar un numero entero. Determina si el número es positivo, negativo o cero.
2. Ingresar un numero entero. Verifica si el número es par o impar.
3. Ingresar un numero entero. Verifica si un número es múltiplo de 5.
4. Ingresar tres números entero. Determina el mayor
5. Valida si una contraseña ingresada coincide con una contraseña registrada.

Condicional SWITCH

6. Ingresar un valor entero entre 1 y 5. Luego mostrar en castellano el valor ingresado en texto. Si se ingresa un valor fuera de dicho rango mostrar un mensaje indicando tal situación.
7. Diseñe una calculadora que permita sumar, restar, multiplicar, dividir y elevar a la potencia dos números. Recuerda que no puedes dividir entre 0.

```
***** CALCULADORA *****
1. Sumar.
2. Restar.
3. Multiplicar.
4. Dividir.
5. Elevar a la potencia.
Seleccione una opción (1 - 5): 5
Ingrese el primer número: 2
Ingrese el segundo número: 8
El resultado de elevar 2 a la potencia de 8 es: 256
```

8. Crea un programa que te permita ingresar un número de teléfono y te devuelva que tipo de teléfono es, según las siguientes condiciones.

- Si tiene 7 dígitos, es fijo local.
- Si tiene 9 dígitos es móvil.
- Si tiene 9 dígitos y empieza por 99 es móvil – movistar.
- Si tiene 9 dígitos y empieza por 98 es móvil – claro.
- Si tiene más de 9 dígitos es un número internacional.

9. Sistema de Calificación

Pide al estudiante una letra que indique su calificación (A, B, C, D o F).

Mediante switch, imprime un mensaje como:

A → "Excelente"

B → "Muy bien"

C → "Bien"

D → "Regular"

F → "Reprobado"

Si es otra letra, mostrar "Calificación inválida".

10. Sistema Bancario – Procesamiento de Transacciones

Diseña un sistema bancario que permita procesar las siguientes operaciones:

- Depósito
- Retiro
- Consulta de saldo
- Salir del sistema

El programa debe utilizar la estructura switch para controlar el flujo de cada operación.

La aplicación debe cumplir los siguientes requisitos:

Reglas del Sistema

Depósito:

- Permitir ingresar un monto y sumarlo al saldo actual.
- Validar que el monto ingresado sea mayor a cero.

- Si el monto es inválido, generar una alerta.

Retiro:

- Solicitar un monto a retirar.
- Validar que el usuario tenga saldo suficiente.
- Si el saldo es insuficiente o igual a cero, mostrar una alerta indicando la imposibilidad de realizar la operación.
- Si el monto es válido, descontarlo del saldo.

Consulta de Saldo:

- Mostrar el saldo disponible al usuario.

Salir:

- Finalizar el programa limpiamente.

Requerimientos adicionales

- El sistema debe actualizar el saldo en tiempo real después de cada operación.
- Si ocurre cualquier intento de operación inválida (montos negativos, saldo insuficiente, opción inexistente), el programa debe mostrar una alerta o mensaje de error.
- Utilizar variables apropiadas para manejar el saldo y los montos de las transacciones.