

PROGRAMA DE ESTUDIOS

DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN

**PRODUCCIÓN
AUDIOVISUAL**

Tema

- **HERRAMIENTA TÍTULO, SOMBRAS,
TRAZO Y RELLENO, CREAR
FORMAS Y ADMINISTRAR CAPAS**

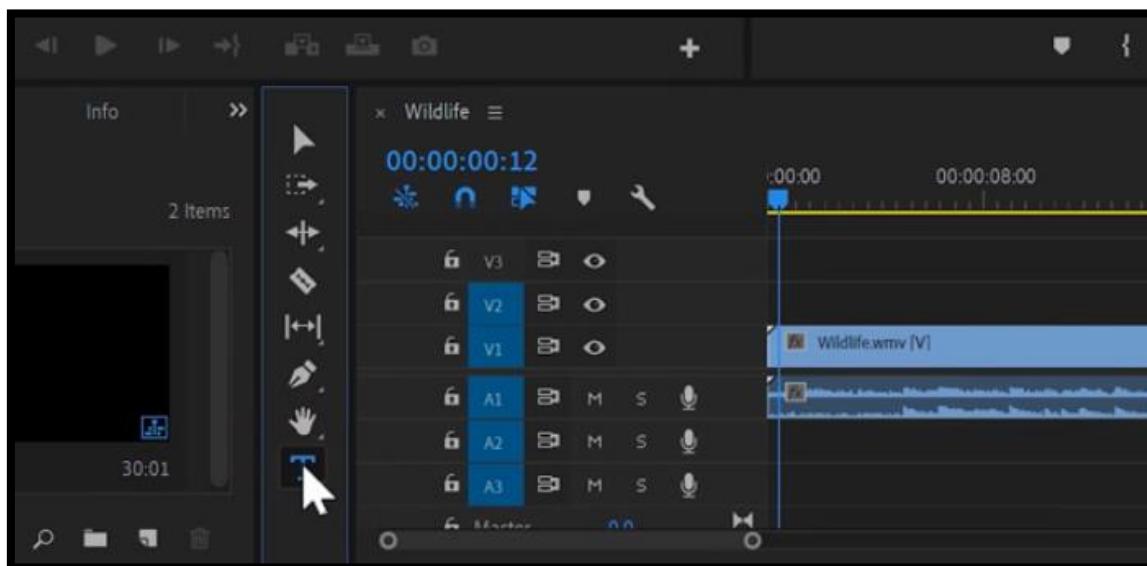
HERRAMIENTA TÍTULO

Existen dos categorías de títulos disponibles que se pueden incluir en las películas. Puede elegir entre Títulos clásicos y Títulos de movimiento. Con los Títulos clásicos, puede seleccionar y agregar componentes individuales según sus necesidades. Los títulos de movimiento proporcionan plantillas personalizables convenientes.



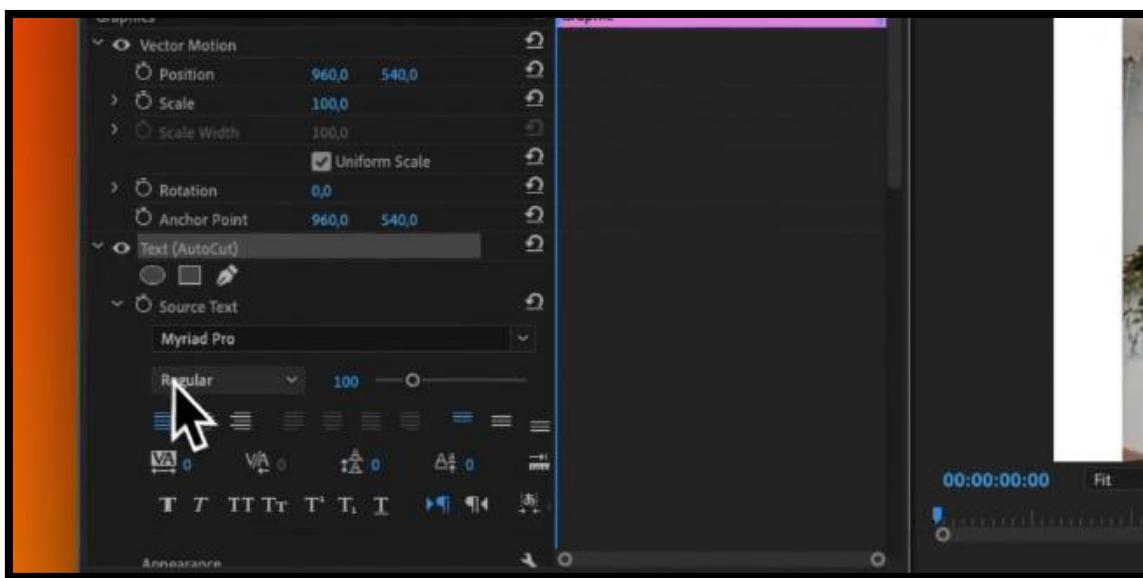
PASO 1: ACCEDIENDO A LA HERRAMIENTA DE TEXTO

Para comenzar, abre tu proyecto en Adobe Premiere Pro. En la barra de herramientas, selecciona la '**Herramienta de Texto**' (o presiona la tecla 'T'). Haz clic en cualquier lugar del Monitor de Programa, el área de visualización grande en el centro de la pantalla, y comienza a escribir tu texto.



Paso 2: Edición Básica de Texto

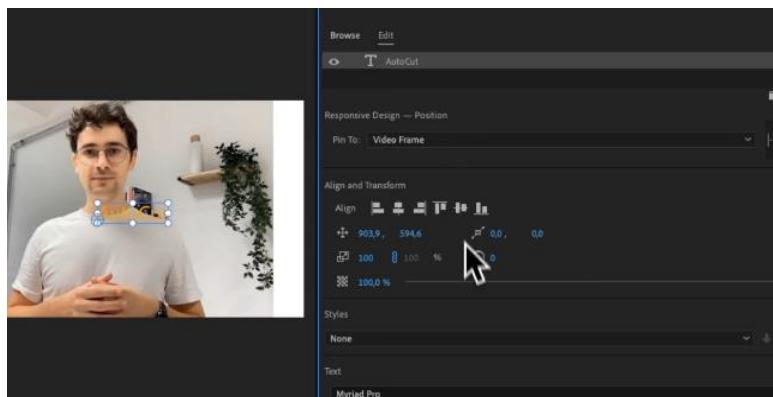
Una vez hayas ingresado tu texto, es hora de hacer ediciones básicas. Con el texto aún seleccionado, ve al panel de 'Controles de Efecto'. Aquí, puedes ajustar la fuente, tamaño, color y alineación. También puedes darle un impulso de estilo a tu texto explorando las diversas propiedades de 'Texto'.



ESTILIZANDO TEXTO

Paso 1: Estilo Avanzado

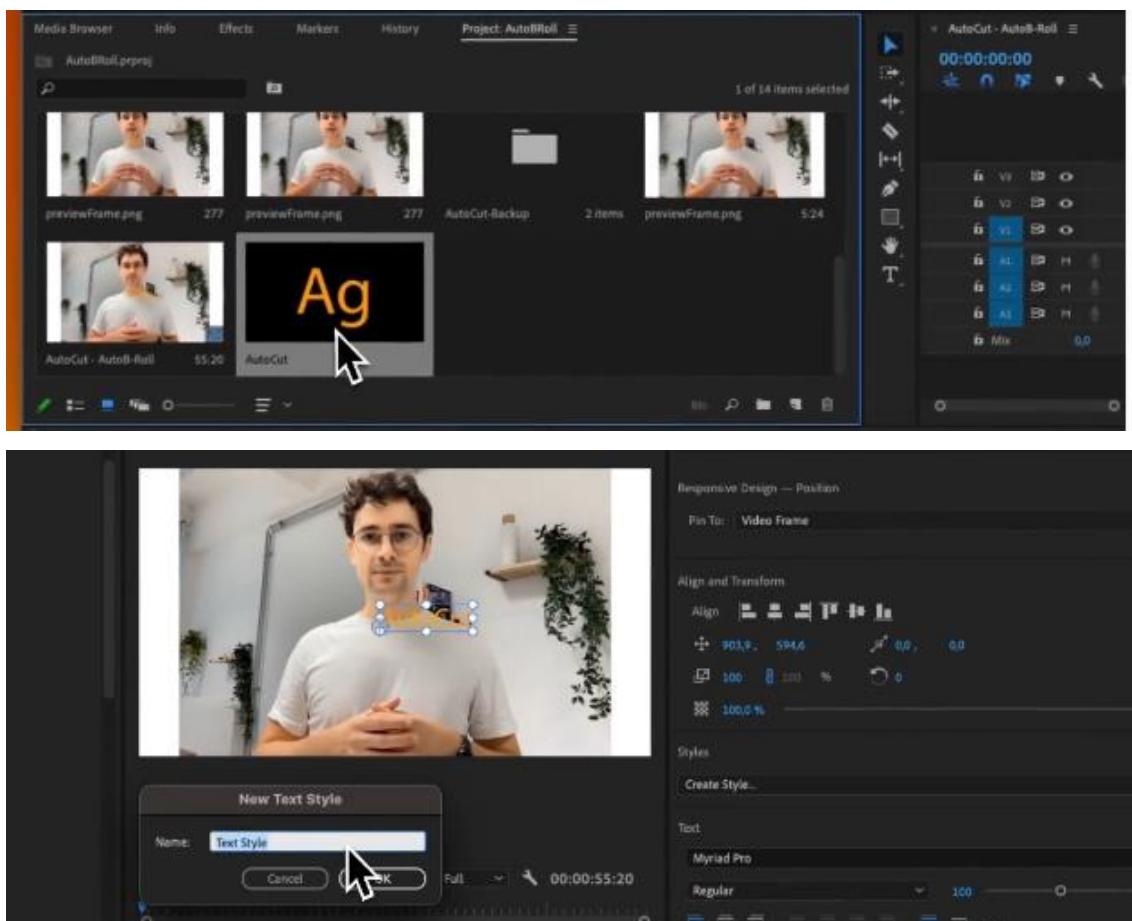
Para más opciones de estilización avanzada, haz clic en el espacio de trabajo 'Gráficos' en la parte superior de tu pantalla o abre el panel de 'Gráficos Esenciales'. Encontrarás un amplio rango de opciones, incluyendo sombra paralela, contorno, fondo, y más para realizar la apariencia de tu texto.



Paso 2: Creando Presets de Texto

Si has creado un estilo que te gustaría reutilizar, puedes guardarlo como un preset.

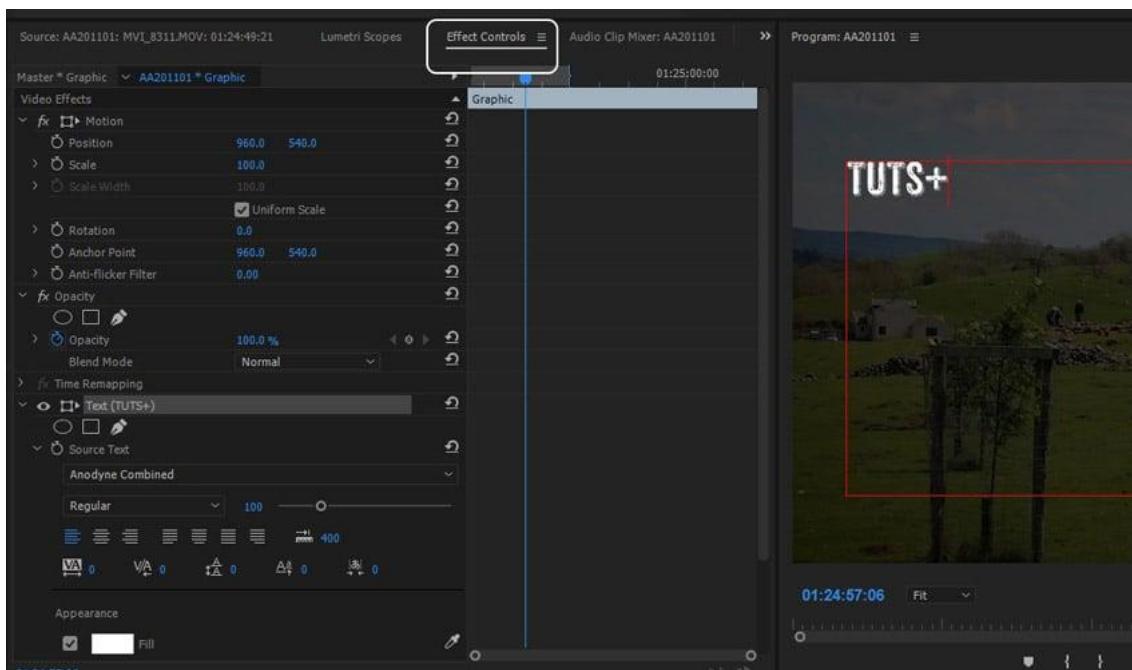
Simplemente haz clic derecho en la capa de texto en el panel de 'Gráficos Esenciales' y selecciona 'Crear Estilo...'. Más tarde, puedes aplicar este preset a otros elementos de texto en tu proyecto.



ANIMANDO TEXTO

Paso 1: Animación con Fotogramas Clave

Para animar tu texto, seleccionalo y ve al panel de 'Controles de Efecto'. Coloca el cabezal de reproducción donde quieras que comience la animación, activa el icono de reloj junto a cualquier propiedad como Posición o Escala para crear un fotograma clave, luego mueve el cabezal de reproducción y cambia el valor para crear otro fotograma clave.



Paso 2: Plantillas de Gráficos en Movimiento (MOGRT)

Para animaciones de texto aún más dinámicas, puedes utilizar las Plantillas de Gráficos en Movimiento (MOGRT por sus siglas en inglés). Encuentra estas plantillas en el panel de 'Gráficos Esenciales' y arrastra una a tu línea de tiempo, que luego podrás personalizar para adaptarla a tu proyecto.

