

Laporan Praktikum Pemrograman Web RA

Nama : Muhammad Faried Halim
~~Kelas~~ NIM : 121190197
Pertemuan : 9

Design Pattern

Design Pattern merupakan pola yang dirancang secara terorganisir yang digunakan untuk mengatasi permasalahan yang sama dan berulang-ulang saat mengembangkan perangkat lunak. Ada tiga jenis Design Pattern:

1. Creational Pattern : Jenis Design Pattern untuk membuat objek dengan langkah yang lebih teratur
2. Behavioral Pattern : Jenis Design Pattern untuk membuat pola perilaku dan interaksi pada objek
3. Structural Pattern : Jenis Design Pattern untuk membuat pengaturan pada objek

MVC (Model-View-Controller)

MVC merupakan konsep yang melibatkan tiga komponen utama yaitu Model, View, dan Controller, yang digunakan secara terpisah untuk mengembangkan perangkat lunak. Berikut penjelasan dari tiga komponen utama:

1. Model : Komponen utama yang berfungsi untuk mengolah data yang tidak berfokus pada tampilan dan penyajian data.

2. View : : Komponen Utama yang berfungsi untuk Menampilkan data atau informasi yang telah diolah
3. Controller : : Komponen Utama yang berfungsi untuk Penghubung antara Model dan View serta Mengatur input dan output