

# FARIH RAHMATULLAH

Bekasi | [farihrahamatullah453@gmail.com](mailto:farihrahamatullah453@gmail.com) | +62-812-1983-4275  
<https://farihrahamatullah.github.io/farih-portfolio/>

## TENTANG SAYA

---

Game Programmer (Unity/C#) yang berfokus pada pengembangan gameplay, dengan pengalaman *shipping* 1 game di Google Play Store (Neurun) dan 1 proyek independen lainnya. Terampil dalam optimasi performa *mobile* dan implementasi UI/UX.

## PENGALAMAN PROYEK & KEGIATAN

---

**Game Developer – Mole Run** Jan 2025 ( Published on Itch Io )

*Proyek Pribadi Pembuatan Game*

- Membangun Core Gameplay Loop *endless runner* menggunakan Unity dan C#.
- Mengembangkan sistem Algoritma Spawn Obstacle dan Sistem Skor Persisten.
- Mengimplementasikan sistem navigasi antar scene.
- Berhasil membuat *build* dan *testing* untuk platform PC/Komputer.

**Game Developer – Neurun** September – November 2025 ( Published on Google Play Store)

*Proyek Pribadi Pembuatan Game*

- Mengembangkan sistem Save/Load data *game* secara persisten menggunakan serialisasi JSON, memungkinkan pemain melanjutkan sesi (*progress*) dengan lancar.
- Mendesain dan mengimplementasikan arsitektur UI/UX menu yang modular menggunakan Unity UGUI, mendukung interaksi antar *scene* yang intuitif.
- Mengoptimalkan *game loop* dan *script* dengan pengurangan *draw call* untuk memastikan kinerja stabil pada perangkat *mobile* kelas menengah.
- Mendesain aset grafis ringan untuk game *mobile*.
- Mengeksplor lighting Unity untuk mendukung visual game.
- Mengelola struktur proyek di Unity agar modular dan terorganisir.
- Mengelola proses *deployment* dan *submission* game di Google Play Console, termasuk konfigurasi *signing keys* dan pengaturan spesifikasi *build* APK/AAB.

## PENDIDIKAN

---

**Universitas Singaperbangsa Karawang**, Karawang

Aug 2023 – Sekarang

*Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer*

GPA 3.86 of 4.00

Target Kelulusan : Juni 2027

Status : Mahasiswa Semester 5

## KEMAMPUAN INTERPERSONAL DAN KEMAMPUAN TEKNIS

---

- Game Engine & Programming: Unity Engine, C# (Unity), OOP Principles, Mobile Performance Optimization.
- Tools & Deployment: Visual Studio Code, Asset Management (JSON), Google Play Console, Git/Version Control, APK/AAB Build Configuration.
- Interpersonal (Soft Skills) : Kolaborasi dan Kerja Tim , Adaptabilitas, Pemecahan Masalah , Kreatif , Manajemen Waktu dan Skala Prioritas.
- Design & UI/UX: Adobe Photoshop, Adobe Illustrator.