



دانشگاه صنعتی خواجه نصیرالدین طوسی  
دانشکده مهندسی برق - گروه مهندسی کنترل

## درس مبانی سیستم‌های هوشمند پاسخ مینی پروژه سری دوم

نام و نام خانوادگی	فریما ایران خبش
شماره دانشجویی	۹۸۱۹۸۸۳
تاریخ	آذرماه ۱۴۰۲



## فهرست مطالب

- ۱ مجموعه داده مربوط به این سوال را از طریق این پیوند دانلود کنید و در مراحل بعدی از آن استفاده کنید. ستون اول و دوم فایل CSV مربوط به این مجموعه داده، مربوط به ویژگی‌ها و ستون سوم آن مربوط به کلاس هر داده است. ۸
- ۱.۱ داده‌ها را با نسبت ۸۰ به ۲۰ درصد به دو قسمت آموزش و آزمون تقسیم کنید. سپس با استفاده از قاعده پرسپترون، یک نورون روی داده‌های مجموعه آموزشی، آموزش دهید (آستانه را دلخواه در نظر بگیرید). . . . . ۸
- ۲.۱ نتیجه را روی داده‌های مجموعه آزمون نشان دهید و دقت را به دست آورید. برای داده‌های تست دوخط موازی جداکننده به دست آمده از قاعده پرسپترون را نمایش دهید و داده‌های تفکیک شده دو کلاس را با رنگ مجزا در Scatter Plot مشخص کنید. . . . . ۱۱
- ۳.۱ قسمت‌های «۱» و «۲» را با آستانه دیگری انجام داده و نتایج را با حالت قبل مقایسه کنید. تحلیل کنید که انتخاب آستانه در پرسپترون چه تأثیری روی نتایج طبقه‌بندی دارد. ضمن پیاده‌سازی تحلیل کنید که حذف بایاس چه تأثیری بر نتایج خواهد گذاشت. . . . . ۱۲
- ۲ سوال دوم ۱۷
- ۱.۲ به کمک نورون Pitts-McCulloch توسعه یافته، یک ضرب‌کننده باینری بسازید که دو ورودی دوبیتی را گرفته و ۱۰ به کمک نورون Pitts-McCulloch توسعه یافته آن‌ها را ضرب کند. برای این کار به دو ورودی دوبیتی (در واقع چهار نورون برای همه ورودی‌ها) نیاز داریم. هم‌چنین چهار بیت خروجی (چهار نورون) مورد نیاز است. توجه شود که تمامی نورون‌های ورودی و خروجی باینری هستند (صفر و یک). ترتیب زمانی انجام عملیات در این سوال مهم نیست؛ بنابراین، نیازی به در نظر گرفتن تأخیر برای انجام عملیات نیست. ضمن رسم جدول ورودی خروجی، شبکه هر خروجی را به همراه توضیحات مختصری رسم کنید (نیازی به کدنویسی در این قسمت نیست). دقت داشته باشید که شبکه‌ای که برای هر خروجی رسم می‌کنید تا حد ممکن دارای کم‌ترین تعداد نورون و کم‌ترین آستانه باشد (تعداد نورون کم‌تر دارای اهمیت بالاتری نسبت به آستانه کوچک‌تر است). هم‌چنین توجه کنید که تمام شبکه برای یک خروجی دارای آستانه یکسان باشد. . . . . ۱۷
- ۲.۲ با استفاده از زبان پایتون شبکه‌های طراحی شده در قسمت «۱» را پیاده‌سازی کرده و تمامی حالات ممکن را به صورت مناسبی نشان دهید. . . . . ۲۰
- ۳ به این دفترچه کد مراجعه کنید و با اجرای سلول اول، ۵ داده تصویری مربوط به حروف الفبای فارسی که در شکل ۲ نشان داده شده است را دریافت کنید و سپس به سوالات زیر پاسخ دهید. دقت داشته باشید که در هر مرحله ارائه توضیحات متنی و دیداری مناسب لازم است. مثلاً می‌توانید ورودی نویزی و خروجی پیش‌بینی شده را در یک تصویر در کنار هم قرار دهید. ۲۷
- ۱.۳ دو تابع پایتونی در سلول‌های دوم و سوم این دفترچه کد نوشته شده‌اند. اولین تابع تصویر را در ورودی خود دریافت و به صورت نمایش باینری درمی‌آورد و دومین تابع با افزودن نویز به داده‌ها، داده‌های جدید نویزی تولید می‌کند. در مورد نحوه عملکرد هریک از این توابع توضیح دهید. هم‌چنین، می‌توانید این دستورات را به صورتی بهتر و کارآمدتر بازنویسی کنید. . . . . ۲۷
- ۲.۳ یک شبکه عصبی (همینگ یا هاپفیلد) طراحی کنید که با اعمال ورودی دارای میزان مشخصی نویز برای هر یک از داده‌ها، خروجی متناسب با آن داده‌ی نویزی را بیابد. میزان نویز را تا حدی که شبکه شما ناموفق عمل کند، افزایش دهید و نتایج را مقایسه و تحلیل کنید. . . . . ۳۲



- ۳.۳ با الهام گرفتن از تابع نوشته‌شده برای تولید داده‌های نویزی، یک تابع بنویسید که از داده‌های ورودی، خروجی‌های دارای missing point تولید کند. سپس عملکرد شبکه خود را با مقدار مشخصی missing point آزمایش و تحلیل کنید. اگر میزان missing point از چه حدی بیشتر شود عملکرد شبکه طراحی شده شما دچار اختلال می‌شود؟  
 ۳۶ راه حل چیست؟
- ۴ یک مجموعه داده برای پیش‌بینی قیمت خانه‌ها را از طریق این پیوند دانلود کنید و مراحل ذکر شده در سوالات بعدی را برای فایل data.csv آن انجام دهید. لازم است که هر قسمت و مورد خواسته شده را با استفاده از دستورات پایتون انجام دهید و در جاهایی که نیاز است، نتایج را به صورت دقیق و کامل نمایش داده و تحلیل کنید.
- ۱.۴ فایل csv مربوط به این سوال را خوانده و سپس تابع info را از Pandas فراخوانی کنید. تعداد داده‌هایی که Nan هستند را بر حسب هر ستون نمایش دهید و اگر نیاز است دستوراتی برای رفع این مشکل بنویسید. . . . .  
 ۳۹ ماتریس هم‌بستگی را رسم کنید. چه ویژگی‌ای با قیمت هم‌بستگی بیشتری دارد؟ . . . . .  
 ۴۱ نمودار توزیع قیمت و نمودار قیمت و ویژگی‌ای که هم‌بستگی زیادی با قیمت دارد را رسم کنید. . . . .  
 ۴۴ ستون Date را به دو ستون ماه و سال تبدیل کنید و این ستون را از دیتافریم حذف کنید. . . . .  
 ۴۵ داده‌ها را با نسبت ۸۰ به ۲۰ درصد به مجموعه‌های آموزش و آزمون تقسیم کنید و داده‌های آموزشی و آزمون را با استفاده از MinMaxScaler مقیاس کنید. . . . .  
 ۴۵ یک مدل Multi-Layer Perceptron (MLP) ساده با ۲ لایه پنهان یا بیشتر بسازید. بخشی از داده‌های آموزش را برای اعتبار سنجی کنار بگذارید و با انتخاب بهینه‌ساز و تابع اتلاف مناسب، مدل را آموزش دهید. نمودارهای اتلاف و R2 Score را رسم و نتیجه را تحلیل کنید. . . . .  
 ۴۷ فرآیند سوال قبل را با یک بهینه‌ساز و تابع اتلاف جدید انجام داده و نتایج را مقایسه و تحلیل کنید. . . . .  
 ۴۹ پنج داده را به صورت تصادفی از مجموعه ارزیابی انتخاب کرده و قیمت پیش‌بینی شده را به همراه قیمت واقعی نشان دهید. قیمت پیش‌بینی شده با قیمت واقعی چقدر تفاوت دارد؟ آیا این عملکرد مناسب است؟ برای بهبود آن چه پیشنهادی دارید؟ . . . . .  
 ۵۱
- ۵ سوال پنجم
- ۱.۵ مجموعه داده Iris را فراخوانی کنید و روش‌های تحلیل داده‌ای که آموخته‌اید را روی آن ببندید. داده‌ها را با نسبتی دلخواه و مناسب به مجموعه‌های آموزش و ارزیابی تقسیم کنید. . . . .  
 ۵۳ با استفاده از روش‌های آماده پایتون، سه مدل بر مبنای رگرسیون لجستیک، MLP و شبکه‌های عصبی پایه شعاعی (RBF) را تعریف کرده و روی داده‌ها آموزش دهید. نتایج روی داده‌های ارزیابی را حداقل با چهار شاخص و ماتریس درهم‌ریختگی نشان داده و تحلیل کنید. در انتخاب فرآیندها آزاد هستید؛ اما لازم هست که نتایج را به صورت کامل مقایسه و تحلیل کنید. . . . .  
 ۵۵ به دانشجویانی که این سوال را بدون استفاده از کتابخانه‌ها و مدل‌های آماده پایتونی انجام دهند، تا ۲۰ درصد نمره امتیازی تعلق خواهد گرفت. . . . .  
 ۶۲



## فهرست تصاویر

۱۲	.....	شکل شماره ۱	۱
۱۳	.....	شکل شماره ۲	۲
۱۴	.....	شکل شماره ۳	۳
۱۵	.....	شکل شماره ۴	۴
۱۶	.....	شکل شماره ۵	۵
۱۷	.....	شکل شماره ۶	۶
۱۸	.....	جدول درستی ضرب باینری	۷
۱۹	.....	گیت‌های خروجی	۸
۲۰	.....	بیت اول خروجی	۹
۲۰	.....	بیت دوم خروجی	۱۰
۲۱	.....	بیت سوم خروجی	۱۱
۲۱	.....	بیت چهارم خروجی	۱۲
۲۳	.....	وضعیت خروجی	۱۳
۲۴	.....	وضعیت خروجی	۱۴
۲۶	.....	وضعیت خروجی	۱۵
۲۷	.....	وضعیت خروجی	۱۶
۳۵	.....	شکل شماره ۱۷	۱۷
۳۶	.....	شکل شماره ۱۸	۱۸
۳۷	.....	شکل شماره ۱۹	۱۹
۳۷	.....	شکل شماره ۲۰	۲۰
۳۸	.....	شکل شماره ۲۱	۲۱
۴۰	.....	شکل شماره ۲۲	۲۲
۴۲	.....	شکل شماره ۲۳	۲۳
۴۳	.....	شکل شماره ۲۴	۲۴
۴۴	.....	شکل شماره ۲۵	۲۵
۴۷	.....	شکل شماره ۲۶	۲۶
۴۹	.....	شکل شماره ۲۷	۲۷
۵۰	.....	شکل شماره ۲۸	۲۸
۵۲	.....	شکل شماره ۲۹	۲۹
۵۳	.....	شکل شماره ۳۰	۳۰
۵۷	.....	شکل شماره ۳۱	۳۱
۵۷	.....	شکل شماره ۳۲	۳۲
۵۹	.....	شکل شماره ۳۳	۳۳
۶۰	.....	شکل شماره ۳۴	۳۴



۶۱	.....	شکل شماره ۳۵	۳۵
۶۲	.....	شکل شماره ۳۶	۳۶
۶۴	.....	شکل شماره ۳۷	۳۷
۶۴	.....	شکل شماره ۳۸	۳۸
۶۶	.....	شکل شماره ۳۹	۳۹
۶۷	.....	شکل شماره ۴۰	۴۰



## فهرست جداول



## فهرست برنامه‌ها

۸	.....	(Python) Caption My	۱
۸	.....	(Python) Caption My	۲
۹	.....	(Python) Caption My	۳
۱۰	.....	(Python) Caption My	۴
۱۱	.....	(Python) Caption My	۵
۱۱	.....	(Python) Caption My	۶
۱۲	.....	(Python) Caption My	۷
۱۳	.....	(Python) Caption My	۸
۱۴	.....	(Python) Caption My	۹
۲۰	.....	(Python) Caption My	۱۰
۲۲	.....	(Python) Caption My	۱۱
۲۲	.....	(Python) Caption My	۱۲
۲۳	.....	(Python) Caption My	۱۳
۲۴	.....	(Python) Caption My	۱۴
۲۵	.....	(Python) Caption My	۱۵
۲۷	.....	(Python) Caption My	۱۶
۲۸	.....	(Python) Caption My	۱۷
۲۸	.....	(Python) Caption My	۱۸
۲۹	.....	(Python) Caption My	۱۹
۳۰	.....	(Python) Caption My	۲۰
۳۱	.....	(Python) Caption My	۲۱
۳۱	.....	(Python) Caption My	۲۲
۳۱	.....	(Python) Caption My	۲۳
۳۲	.....	(Python) Caption My	۲۴
۳۲	.....	(Python) Caption My	۲۵
۳۳	.....	(Python) Caption My	۲۶
۳۴	.....	(Python) Caption My	۲۷
۳۹	.....	(Python) Caption My	۲۸
۳۹	.....	(Python) Caption My	۲۹
۴۱	.....	(Python) Caption My	۳۰
۴۱	.....	(Python) Caption My	۳۱
۴۲	.....	(Python) Caption My	۳۲
۴۳	.....	(Python) Caption My	۳۳
۴۴	.....	(Python) Caption My	۳۴



۴۵	.....	(Python) Caption My	۳۵
۴۵	.....	(Python) Caption My	۳۶
۴۵	.....	(Python) Caption My	۳۷
۴۶	.....	(Python) Caption My	۳۸
۴۷	.....	(Python) Caption My	۳۹
۴۸	.....	(Python) Caption My	۴۰
۴۸	.....	(Python) Caption My	۴۱
۴۸	.....	(Python) Caption My	۴۲
۴۹	.....	(Python) Caption My	۴۳
۵۱	.....	(Python) Caption My	۴۴
۵۱	.....	(Python) Caption My	۴۵
۵۲	.....	(Python) Caption My	۴۶
۵۳	.....	(Python) Caption My	۴۷
۵۴	.....	(Python) Caption My	۴۸
۵۴	.....	(Python) Caption My	۴۹
۵۵	.....	(Python) Caption My	۵۰
۵۵	.....	(Python) Caption My	۵۱
۵۸	.....	(Python) Caption My	۵۲
۵۹	.....	(Python) Caption My	۵۳
۶۲	.....	(Python) Caption My	۵۴
۶۳	.....	(Python) Caption My	۵۵
۶۵	.....	(Python) Caption My	۵۶
۶۷	.....	(Python) Caption My	۵۷





۱ مجموعه داده مربوط به این سوال را از طریق این پیوند دانلود کنید و در مراحل بعدی از آن استفاده کنید. ستون اول و دوم فایل CSV مربوط به این مجموعه داده، مربوط به ویژگی‌ها و ستون سوم آن مربوط به کلاس هر داده است.

۱.۱ داده‌ها را با نسبت ۸۰ به ۲۰ درصد به دو قسمت آموزش و آزمون تقسیم کنید. سپس با استفاده از قاعده پرسپترون، یک نورون روی داده‌های مجموعه آموزشی، آموزش دهید (آستانه را دلخواه در نظر بگیرید).

ابتدا با دستور gdown این دیتا فریم را فراخوانی می‌کنیم و سپس ستون اول و دوم آن را به ویژگی‌ها و ستون سوم را به کلاس داده‌ها اختصاص می‌دهیم و قبل از آن با استفاده از دستور np.where کلاس‌هایی که ۱- هستند را به ۰ تبدیل می‌کنیم و سپس داده‌ها را با نسبت ۸۰ و ۲۰ به داده‌های آموزش و داده‌های تست تقسیم می‌کنیم و سپس آن‌ها را به آرایه تبدیل می‌کنیم:

```
1 !pip install --upgrade --no-cache-dir gdown
2 !gdown 1h1W7R-sTNoGeXs0J_Fm8pwRHK4Qrw4Aw
3
4 df = pd.read_csv('Perceptron.csv')
5 df.head()
6
7 X = df.iloc[:,0:2]
8 y = df.iloc[:,-1]
9 y = np.where(y == -1, 0, 1)
10
11 x_train, x_test, y_train, y_test = train_test_split(X, y, test_size=0.2)
12
13 x_train=np.asarray(x_train)
14 y_train=np.array(y_train)
15 y_train=y_train.reshape(-1,1)
16 y_train.shape,x_train.shape
```

Code 1: My Caption (Python)

توابع activation و loss و میزان دقت را تعریف می‌کنیم:

```
1 #activation functions
2 def relu(x):
3     return np.maximum(0, x)
4
5 def sigmoid(x):
6     return 1/(1+np.exp(-x))
```



```
7
8 def tanh(x):
9     pass
10
11 #loss functions
12 def bce(y, y_hat):
13     return np.mean(-(y*np.log(y_hat) + (1-y)*np.log(1-y_hat)))
14
15 def mse(y, y_hat):
16     return np.mean((y - y_hat)**2)
17
18 def accuracy(y, y_hat, t=0.5):
19     y_hat = np.where(y_hat<t, 0, 1)
20     acc = np.sum(y == y_hat) / len(y)
21     return acc
```

Code 2: My Caption (Python)

برای ساخت نرون از دستور class استفاده می‌کنیم. برای این نرون تعداد ویژگی‌ها را و function activation و تعداد انجام آموزش را با تعداد پیش‌فرض ۱۰۰ و ضریب یادگیری را با مقدار پیش‌فرض ۰/۱ طراحی می‌کنیم و اگر verbose که به صورت پیش‌فرض true در نظر گرفته شده است، روشن باشد به ازای هر ۱۰ ایتر مقادیر بدست آمده را نشان می‌دهد. تمامی پارامترهای موجود در ساخت این نرون را به عنوان پارامتر خود نرون معرفی می‌کنیم، بایاس را در ابتدا ۰/۵ در نظر می‌گیریم و قسمت predict و fit و descent gradient را به عنوان توابع این نرون با دستورات همانند پروژه قبل تعریف می‌کنیم:

```
1 class Neuron:
2
3     def __init__(self, in_features, af=None, loss_fn=mse, n_iter=100, eta=0.1,
4         verbose=True):
5         self.in_features = in_features
6         # weight & bias
7         self.w = np.random.randn(in_features, 1)
8         self.b = 0.5
9         self.af = af
10        self.loss_fn = loss_fn
11        self.loss_hist = []
12        self.w_grad, self.b_grad = None, None
13        self.n_iter = n_iter
14        self.eta = eta
```



```
14     self.verbose = verbose
15
16     def predict(self, x):
17         # x: [n_samples, in_features]
18         y_hat = x @ self.w + self.b
19         y_hat = y_hat if self.af is None else self.af(y_hat)
20         return y_hat
21
22     def fit(self, x, y):
23         for i in range(self.n_iter):
24             y_hat = self.predict(x)
25             loss = self.loss_fn(y, y_hat)
26             self.loss_hist.append(loss)
27             self.gradient(x, y, y_hat)
28             self.gradient_descent()
29             if self.verbose & (i % 10 == 0):
30                 print(f'Iter={i}, Loss={loss.mean():.4f}')
31
32     def gradient(self, x, y, y_hat):
33         self.w_grad = (x.T @ (y_hat - y)) / len(y)
34         self.b_grad = (y_hat - y).mean()
35
36     def gradient_descent(self):
37         self.w -= self.eta * self.w_grad
38         self.b -= self.eta * self.b_grad
39
40     def __repr__(self):
41         return f'Neuron({self.in_features}, {self.af.__name__})'
42
43     def parameters(self):
44         return {'w': self.w, 'b': self.b}
```

Code 3: My Caption (Python)

برای آموزش داده‌ها روی این نرون، با استفاده از `function activation` سیگموئید از دستور زیر استفاده می‌کنیم و پارامترهای بدست آمده را چاپ می‌کنیم:

```
1 neuron = Neuron(in_features=2, af=sigmoid, loss_fn=bce, n_iter=100, eta=0.1,
```



```
        verbose=True)
2 neuron.fit(x_train, y_train)
3 neuron.parameters()
4
5 Iter=0, Loss=1.6179
6 Iter=10, Loss=0.7447
7 Iter=20, Loss=0.4076
8 Iter=30, Loss=0.2694
9 Iter=40, Loss=0.2000
10 Iter=50, Loss=0.1592
11 Iter=60, Loss=0.1325
12 Iter=70, Loss=0.1138
13 Iter=80, Loss=0.1000
14 Iter=90, Loss=0.0893
15 {'w': array([[ -0.79808152],
16              [-2.0276887 ]]),
17  'b': 0.1598341503434096}
```

Code 4: My Caption (Python)

۲.۱ نتیجه را روی داده‌های مجموعه‌آزمون نشان دهید و دقت را به دست آورید. برای داده‌های تست دوخط موازی جداکننده به دست آمده از قاعده پرسپترون را نمایش دهید و داده‌های تفکیک شده دو کلاس را با رنگ مجزا در Scatter Plot مشخص کنید.

برای داده‌های تست  $\hat{y}$  را مطابق دستور موجود در نرون محاسبه می‌کنیم و دقت را اندازه می‌گیریم:

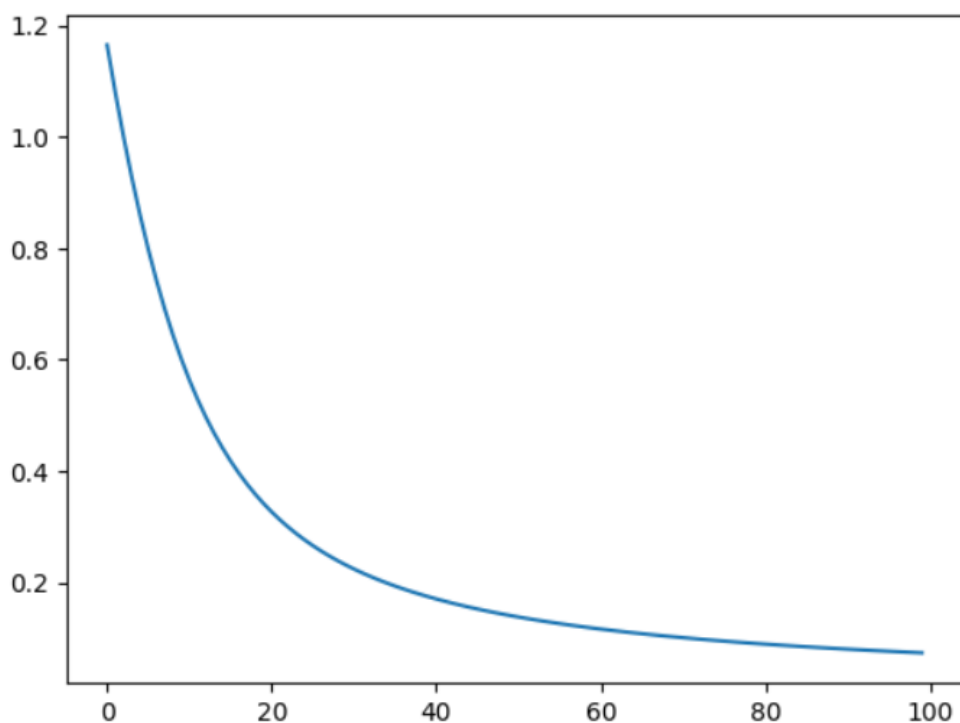
```
1 y_hat = neuron.predict(x_test)
2 accuracy(y_test[:, None], y_hat, t=0.5)
3
4 #1.0
```

Code 5: My Caption (Python)

تابع اتلاف ما به شکل زیر است:

```
1 plot_decision_regions(x_train, y_train, clf=neuron)
```

Code 6: My Caption (Python)

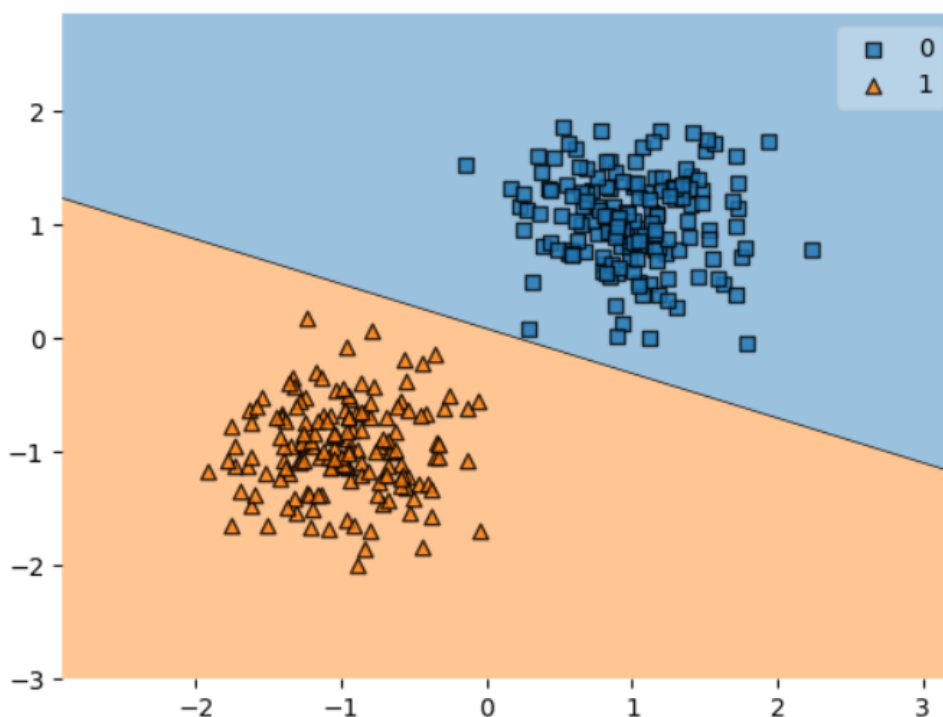


شکل ۱: شکل شماره ۱

۳.۱ قسمت های «۱» و «۲» را با آستانه دیگری انجام داده و نتایج را با حالت قبل مقایسه کنید. تحلیل کنید که انتخاب آستانه در پرسپترون چه تأثیری روی نتایج طبقه بندی دارد. ضمن پیاده سازی تحلیل کنید که حذف بایاس چه تأثیری بر نتایج خواهد گذاشت.

برای این قسمت بایاس را عدد دیگری مانند ۶ در نظر می گیریم و مراحل قبل را تکرار می کنیم:

```
1 neuron = Neuron(in_features=2, af=sigmoid, loss_fn=bce, n_iter=100, eta=0.1,
2 verbose=True)
3 neuron.fit(x_train, y_train)
4 neuron.parameters()
5 Iter=0, Loss=2.6764
6 Iter=10, Loss=1.9056
7 Iter=20, Loss=1.2141
8 Iter=30, Loss=0.7251
9 Iter=40, Loss=0.4540
10 Iter=50, Loss=0.3106
11 Iter=60, Loss=0.2296
12 Iter=70, Loss=0.1798
```



شکل ۲: شکل شماره ۲

```
13 Iter=80, Loss=0.1467
14 Iter=90, Loss=0.1236
15 {'w': array([[ -3.0686377 ],
16              [ -2.50747621]]),
17  'b': 3.4136654571664766}
```

Code 7: My Caption (Python)

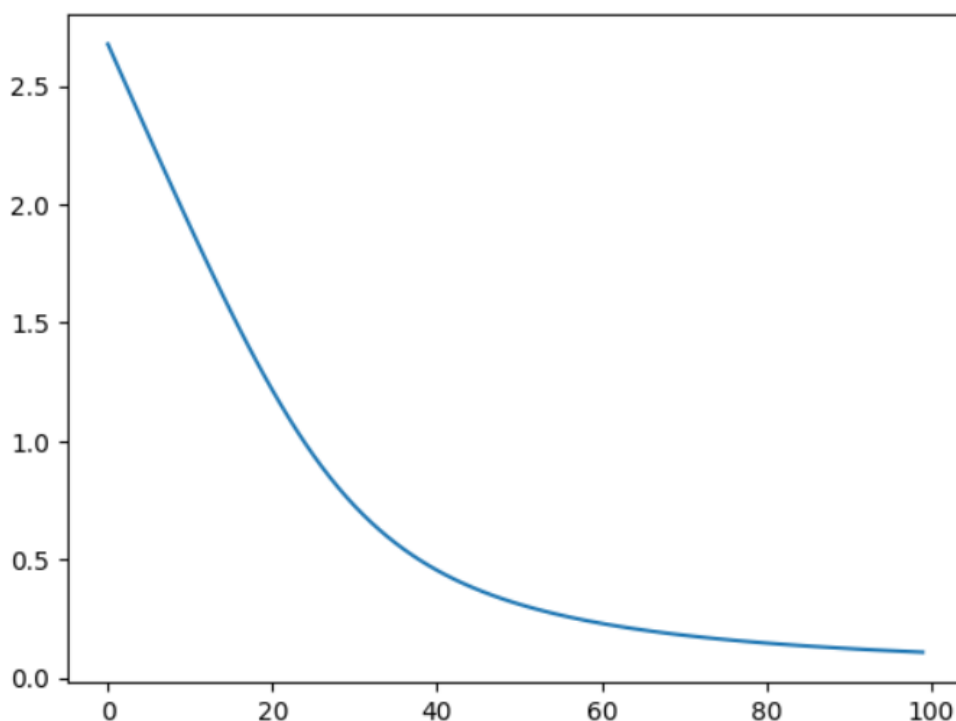
دقت ما کمتر از حالت قبل شده و برابر ۰/۹۷۵ می‌شود:

```
1 y_hat = neuron.predict(x_test)
2 accuracy(y_test[:, None], y_hat, t=0.5)
3
4 #0.975
```

Code 8: My Caption (Python)

نمودار تابع اتلاف: و نمودار plot: scatter

همانطور که در شکل نیز مشاهده می‌شود با تغییر دادن آستانه، دقت نوروں ما تغییر می‌کند و همچنین ناحیه تصمیم‌گیری نرون



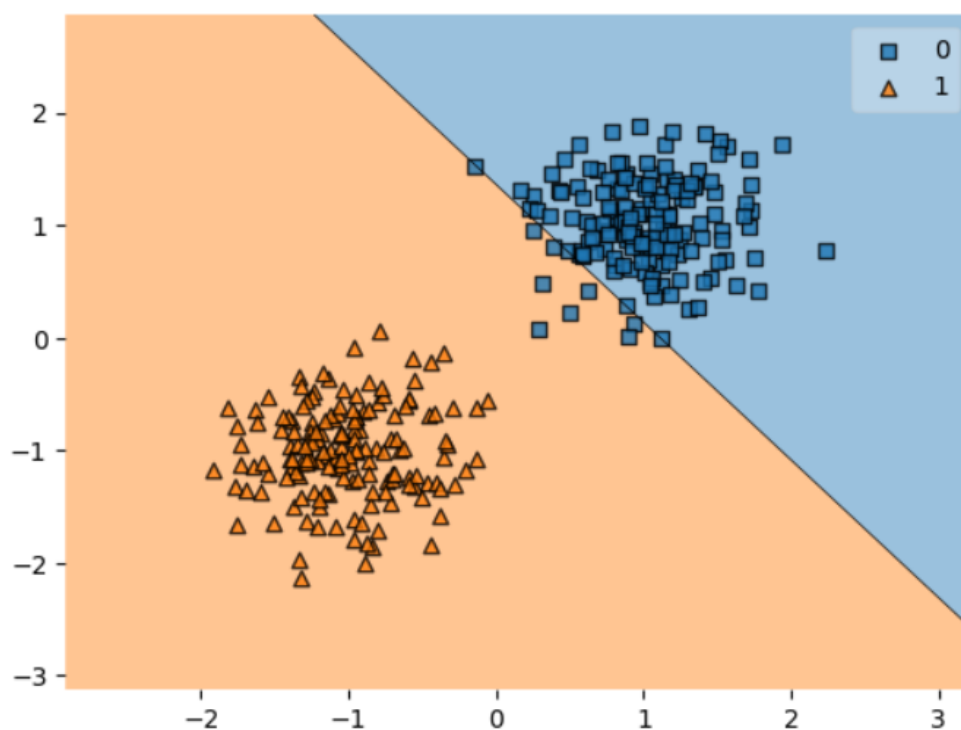
شکل ۳: شکل شماره ۳

که باعث کلاس بندی با استفاده از یک حداقل مقدار می‌شود دسوخوش تغییر می‌شود و ممکن است اشتباهاتی صورت گیرد. البته تعیین بهینه‌ی آستانه معمولاً به صورت تجربی و با آزمایش‌های متعدد روی داده‌ها صورت می‌گیرد و بسته به مسئله‌ی خاص و داده‌های مورد استفاده، تأثیرات آن می‌تواند متفاوت باشد.

آستانه مقداری است که در مدل پرسپترون به عنوان یک مقدار ثابت برای تصمیم‌گیری در مورد فعال‌سازی نورون‌ها و استخراج خروجی مورد استفاده قرار می‌گیرد. آستانه تعیین می‌کند که خروجی نورون بعد از تابع فعال‌سازی (مثلاً تابع پله) چگونه باید باشد. اگر خروجی تابع فعال‌سازی از آستانه کمتر باشد، خروجی صفر خواهد بود، در حالی که اگر بیشتر یا مساوی آستانه باشد، ممکن است مقداری دیگر باشد. تغییرات در آستانه می‌تواند تأثیر زیادی بر فرآیند یادگیری پرسپترون داشته باشد. آستانه می‌تواند تعیین‌کننده باشد که یک وزن خاص چقدر باید تغییر کند. تغییرات در آستانه می‌تواند منجر به تغییر در روند یادگیری و سرعت همگرایی شبکه شود. مقدار آستانه ممکن است تأثیر مستقیمی بر قدرت پرسپترون در جداسازی الگوها داشته باشد. آستانه می‌تواند به عنوان یک عامل تعیین‌کننده در تفکیک الگوهای مختلف باشد. آستانه می‌تواند نقشه تصمیم‌گیری مدل را تغییر دهد. این موضوع ممکن است منجر به افزایش یا کاهش دقت یا توانایی پیش‌بینی مدل شود.

برای خنثی کردن اثر بایاس آن را برابر صفر قرار می‌دهیم و مراحل بالا را تکرار می‌کنیم:

```
1 neuron = Neuron(in_features=2, af=sigmoid, loss_fn=bce, n_iter=100, eta=0.1,
2 verbose=True)
3 neuron.fit(x_train, y_train)
4 neuron.parameters()
```



شکل ۴: شکل شماره ۴

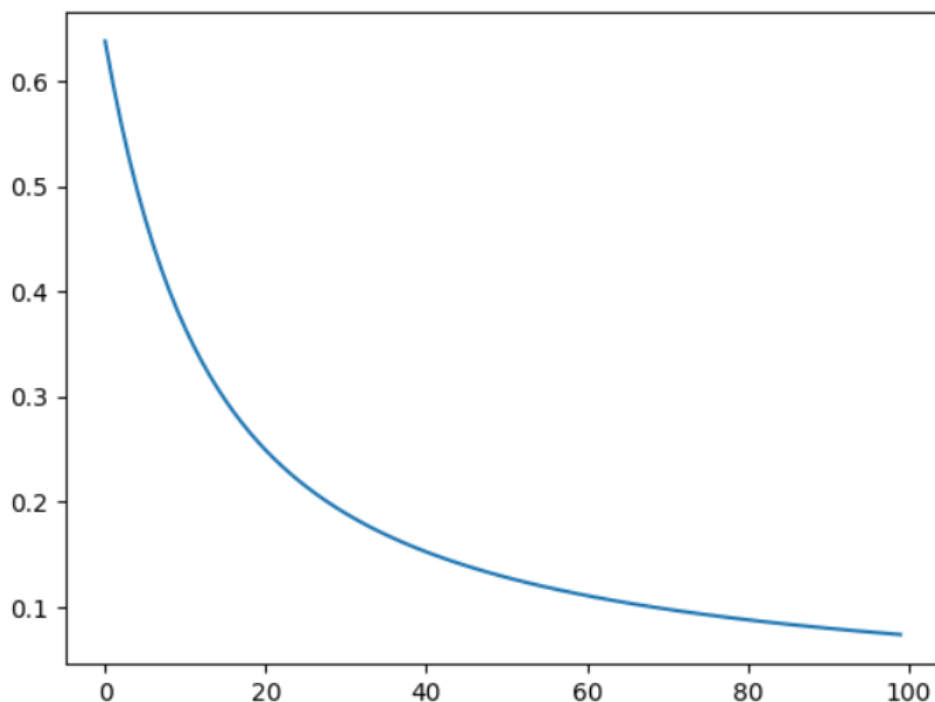
```
5 Iter=0, Loss=0.6378
6 Iter=10, Loss=0.3643
7 Iter=20, Loss=0.2489
8 Iter=30, Loss=0.1886
9 Iter=40, Loss=0.1522
10 Iter=50, Loss=0.1279
11 Iter=60, Loss=0.1107
12 Iter=70, Loss=0.0977
13 Iter=80, Loss=0.0877
14 Iter=90, Loss=0.0796
15 {'w': array([[ -0.83111323],
16              [ -2.12384767]]),
17  'b': -0.0026983614755450697}
18
19 y_hat = neuron.predict(x_test)
20 accuracy(y_test[:, None], y_hat, t=0.5)
```





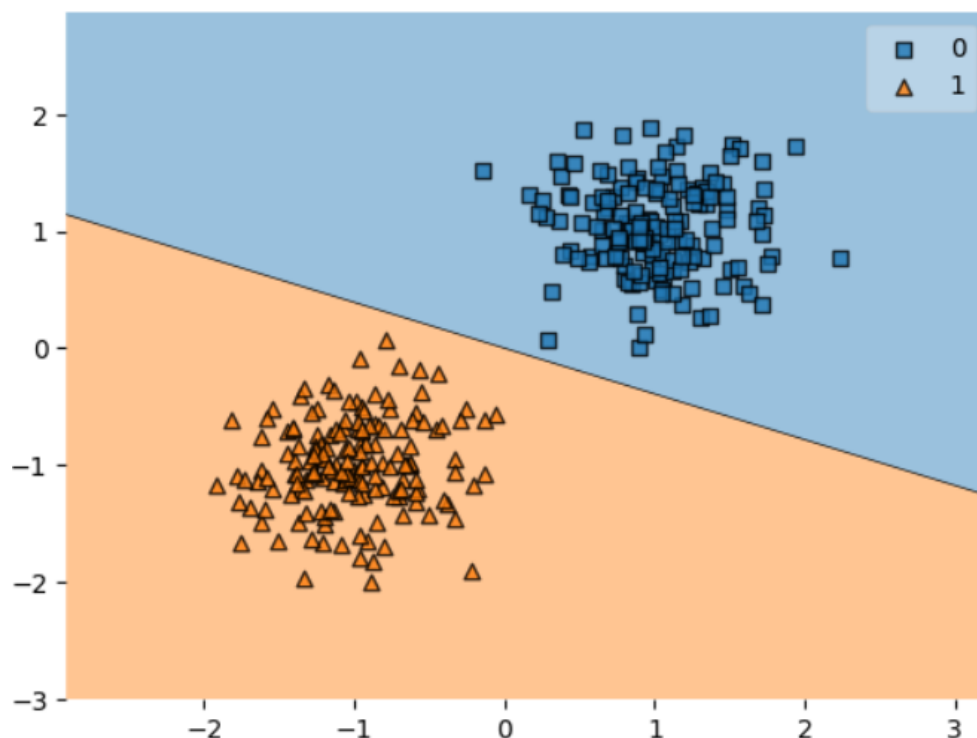
#1.0

Code 9: My Caption (Python)



شکل ۵: شکل شماره ۵

حذف بایاس ممکن است منجر به کاهش توانایی مدل در توجیه و یادگیری الگوهای پیچیده شود. بایاس به شبکه کمک می‌کند الگوها و ویژگی‌های پیچیده‌تر را در داده‌ها تصویرسازی کند. بایاس به شبکه کمک می‌کند تطبیق بهتری با داده‌های آموزشی داشته باشد. حذف آن ممکن است باعث از دست رفتن قدرت تطبیق و تعمیم به داده‌های جدید شود. در برخی موارد خاص، ممکن است حذف بایاس موثر باشد؛ اما این بستگی به نوع مسئله و داده‌های مورد استفاده دارد. حذف بایاس می‌تواند نقشه تصمیم‌گیری شبکه را تغییر دهد. ممکن است باعث شود که مدل در کلاس‌های مختلف دقت کمتری داشته باشد یا خطای بیشتری را نمایش دهد.



شکل ۶: شکل شماره ۶

## ۲ سوال دوم

۱.۲ به کمک نورون Pitts-McCulloch توسعه یافته، یک ضرب کننده باینری بسازید که دو ورودی دوبیتی را گرفته و ۱۰ به کمک نورون Pitts-McCulloch توسعه یافته آن‌ها را ضرب کند. برای این کار به دو ورودی دوبیتی (در واقع چهار نورون برای همه ورودی‌ها) نیاز داریم. هم چنین چهار بیت خروجی (چهار نورون) مورد نیاز است. توجه شود که تمامی نورون‌های ورودی و خروجی باینری هستند (صفر و یک). ترتیب زمانی انجام عملیات در این سوال مهم نیست؛ بنابراین، نیازی به در نظر گرفتن تأخیر برای انجام عملیات نیست.

ضمن رسم جدول ورودی خروجی، شبکه هر خروجی را به همراه توضیحات مختصری رسم کنید (نیازی به کدنویسی در این قسمت نیست). دقت داشته باشید که شبکه‌ای که برای هر خروجی رسم می‌کنید تا حد ممکن دارای کمترین تعداد نورون و کمترین آستانه باشد (تعداد نورون کم‌تر دارای اهمیت بالاتری نسبت به آستانه کوچک‌تر است). هم چنین توجه کنید که تمام شبکه برای یک خروجی دارای آستانه یکسان باشد.

ابتدا جدول درستی ضرب دو عدد باینری A و B دوبیتی را که به شکل زیر است می‌کشیم. سپس جدول کارنو هر ۴ بیت خروجی را جدا جدا رسم می‌کنیم. علاوه بر روش دستی، می‌توانیم از سایت [32x8.com](http://32x8.com) نیز استفاده کنیم.

$A_1$	$A_0$	$B_0$	$B_1$	$C_3$	$C_2$	$C_1$	$C_0$	$B_1 B_0$	$A_1 A_0$	00	01	11	10
0	0	0	0	0	0	0	0	00					
0	0	0	1	0	0	0	0	01		1	1		
0	0	1	0	0	0	0	0	11		1	1		
0	0	1	1	0	0	0	0	10					
0	1	0	0	0	0	0	0						
0	1	0	1	0	0	0	1						
0	1	1	0	0	0	1	0						
0	1	1	1	0	0	1	1						
1	0	0	0	0	0	0	0				1	1	
1	0	0	1	0	0	1	0				1		1
1	0	1	0	0	1	0	0				1	1	
1	0	1	1	0	1	1	0						
1	1	0	0	0	0	0	0						
1	1	0	1	0	0	1	1						
1	1	1	0	0	1	1	0						
1	1	1	1	1	0	0	1						
1	1	1	1	1	0	0	1						

$$C_0 = B_0 A_0$$
  

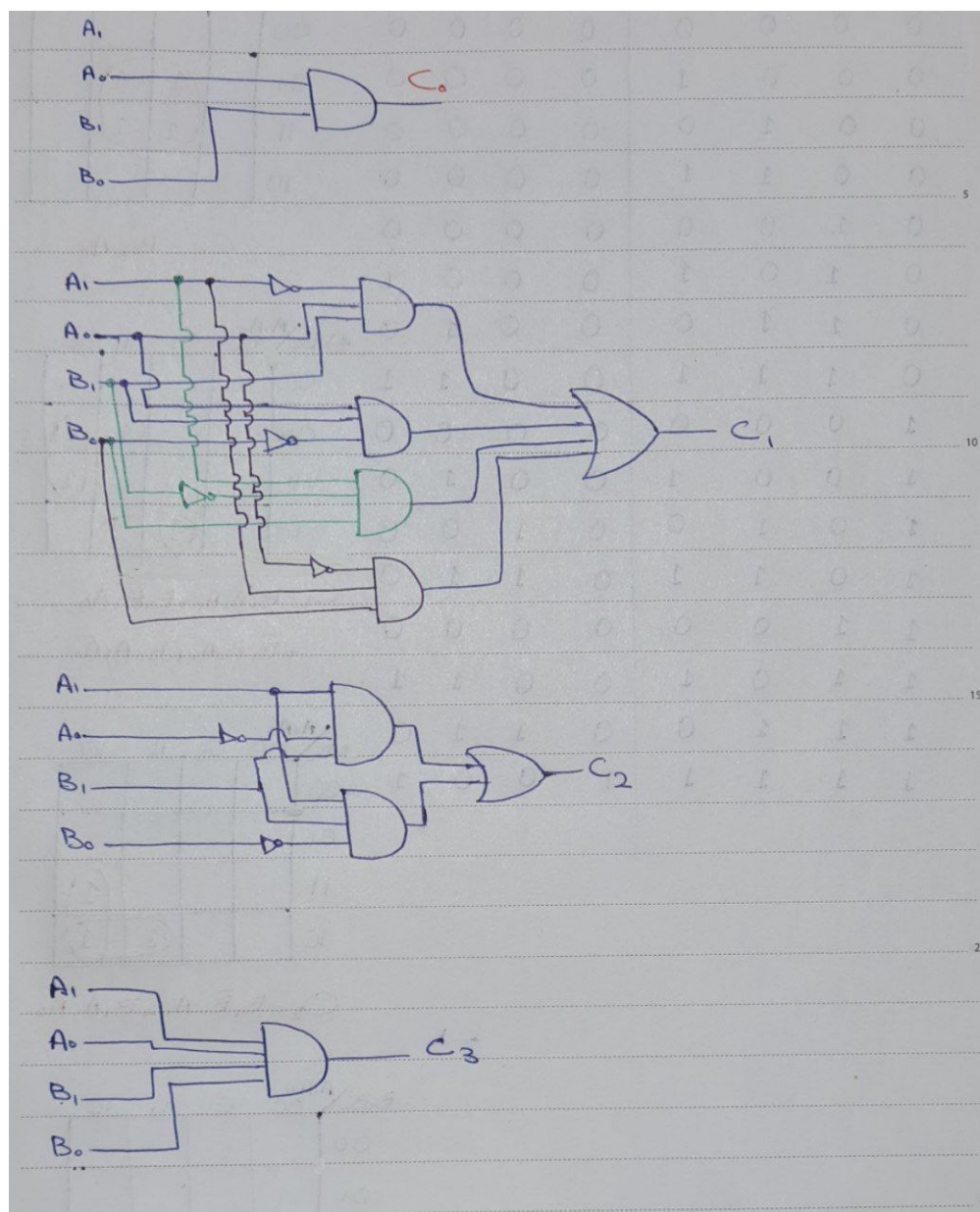
$$C_1 = B_1 \bar{A}_1 A_0 + B_1 \bar{B}_0 A_0 + \bar{B}_1 B_0 A_1 + B_0 A_1 \bar{A}_0$$
  

$$C_2 = B_1 \bar{B}_0 A_1 + B_1 A_1 \bar{A}_0$$
  

$$C_3 = B_1 B_0 A_1 A_0$$

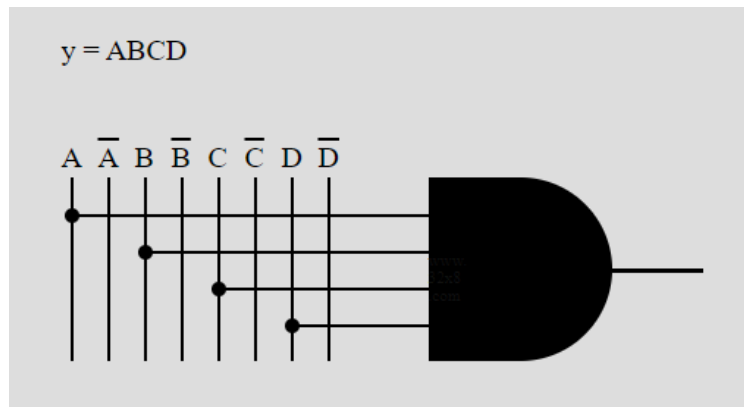
شکل ۷: جدول درستی ضرب باینری

سپس با توجه به ضرب و جمع بین ورودی‌ها، برای هر خروجی گیت منطقی آن را رسم می‌کنیم.

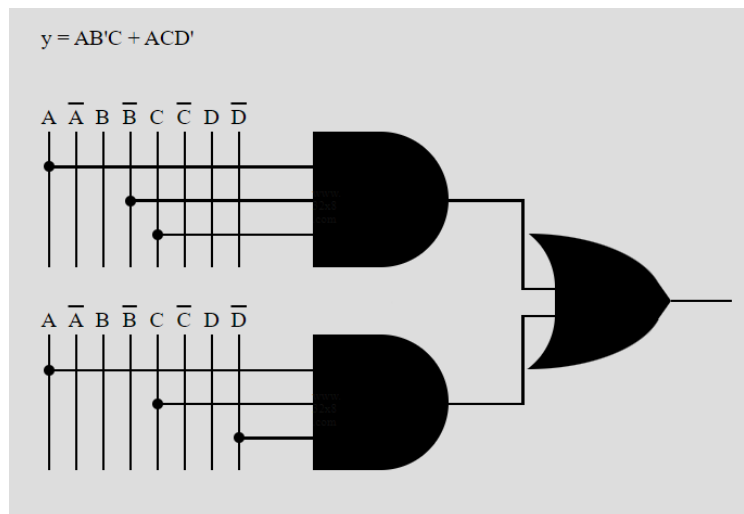


شکل ۸: گیت‌های خروجی

- برای بیت اول خروجی:
- برای بیت دوم خروجی:
- برای بیت سوم خروجی:
- برای بیت چهارم خروجی:



شکل ۹: بیت اول خروجی

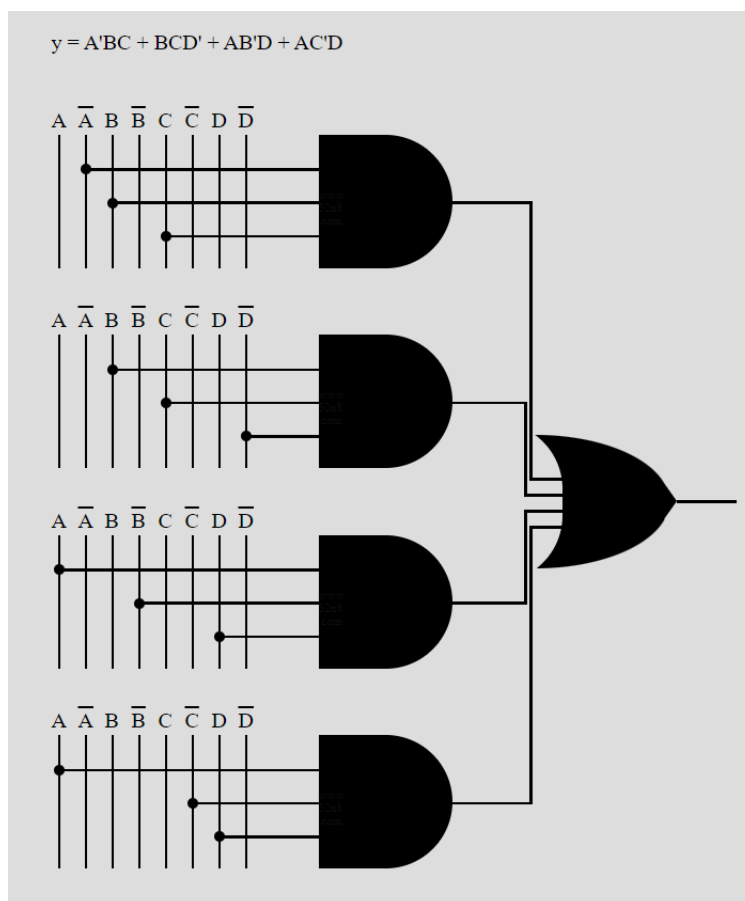


شکل ۱۰: بیت دوم خروجی

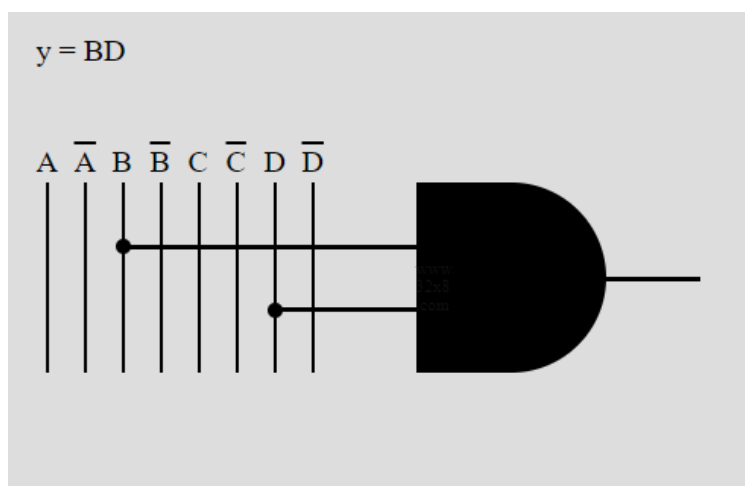
۲.۲ با استفاده از زبان پایتون شبکه‌های طراحی شده در قسمت «۱» را پیاده‌سازی کرده و تمامی حالات ممکن را به صورت مناسبی نشان دهید.

ابتدا نرون muculloch pitts را معرفی می‌کنیم. این نرون دو ویژگی اصلی دارد. وزن و آستانه. دو ورودی weights و threshold را می‌گیرد که وزن‌های مورد استفاده در نرون و آستانه‌ی آن را تعیین می‌کنند. weights مجموعه وزن‌های ورودی است که بر روی آن‌ها عملیات ضرب داخلی انجام می‌شود. threshold یک مقدار آستانه است که ورودی‌هایی که مجموع ضرب وزن‌ها در ورودی‌ها بیشتر از آن است، را فعال می‌کند. مدل وظیفه‌ی پیش‌بینی خروجی نرون بر اساس مدل مک‌کالوک-پیتس را دارد. در این مدل، ابتدا عملیات ضرب داخلی بین وزن‌ها و ورودی‌ها با استفاده از `x @ self.weights` انجام می‌شود. سپس مقدار حاصل از ضرب داخلی با آستانه `self.threshold` مقایسه می‌شود. اگر مقدار ضرب داخلی بیشتر یا مساوی با آستانه باشد، نرون خروجی ۱ (یا فعال) را تولید می‌کند و در غیر این صورت خروجی ۰ (یا غیرفعال) را باز می‌گرداند.

```
1 #define muculloch pitts
2 class McCulloch_Pitts_neuron():
```



شکل ۱۱: بیت سوم خروجی



شکل ۱۲: بیت چهارم خروجی

3

4 `def __init__(self , weights , threshold):`



```

5     self.weights = weights      #define weights
6     self.threshold = threshold  #define threshold
7
8     def model(self , x):
9         #define model with threshold
10        if self.weights @ x >= self.threshold:
11            return 1
12        else:
13            return 0

```

Code 10: My Caption (Python)

برای بیت خروجی اول که یک گیت and است، نرون and را تعریف می‌کنیم. این نرون دو ورودی با وزن ۱ را می‌گیرد و بایاس این نرون ۱/۵ می‌باشد:

```

1 def y0(input):
2
3     neur5 = McCulloch_Pitts_neuron([1,1],1.5)
4
5     z5 = neur5.model(np.array([input[1],input[3]]))
6
7     return list([z5])

```

Code 11: My Caption (Python)

سپس با استفاده از کتابخانه itertools حالات مختلف ورودی را برای ۴ ورودی به ازای ۰ و ۱ می‌سازیم و به عنوان ورودی به نرون  $y_0$  می‌دهیم و خروجی را بدست می‌آوریم:

```

1 import itertools
2 # inputs
3
4 input = [0,1]
5
6 X = list(itertools.product(input, input, input, input))
7
8 for i in X:
9     res = y0(i)
10    print("y0 with input as", str(i[0]) + str(" ") + str(i[1]) + str(" ") + str(i[2]) + str(" ") + str(i[3]), "goes to output ", str(res[0]))

```

Code 12: My Caption (Python)





نرون بعدی نرونی با ۴ and و یک or هست. برای ساخت and به بایاس  $1/5$  و برای or به بایاس  $0/5$  نیاز داریم. ورودی and ها را

```
y1 with input as 0 0 0 0 goes to output 0
y1 with input as 0 0 0 1 goes to output 0
y1 with input as 0 0 1 0 goes to output 0
y1 with input as 0 0 1 1 goes to output 0
y1 with input as 0 1 0 0 goes to output 0
y1 with input as 0 1 0 1 goes to output 0
y1 with input as 0 1 1 0 goes to output 1
y1 with input as 0 1 1 1 goes to output 1
y1 with input as 1 0 0 0 goes to output 0
y1 with input as 1 0 0 1 goes to output 1
y1 with input as 1 0 1 0 goes to output 0
y1 with input as 1 0 1 1 goes to output 1
y1 with input as 1 1 0 0 goes to output 0
y1 with input as 1 1 0 1 goes to output 1
y1 with input as 1 1 1 0 goes to output 1
y1 with input as 1 1 1 1 goes to output 0
```

شکل ۱۳: وضعیت خروجی

با توجه به وزن هر کدام از ورودی‌ها مشخص می‌کنیم و سپس تمامی ها and را با یکدیگر or می‌کنیم.

```
1 def y1(input):
2
3     neur1 = McCulloch_Pitts_neuron([1,-1, 0,1], 1.5)
4     neur2 = McCulloch_Pitts_neuron([1,0, -1,1], 1.5)
5     neur3 = McCulloch_Pitts_neuron([0,1,1,-1], 1.5)
6     neur4 = McCulloch_Pitts_neuron([-1,1,1,0], 1.5)
7     neur5 = McCulloch_Pitts_neuron([1,1,1,1], 0.5)
8
9     z1 = neur1.model(np.array([input[0], input[1],input[2],input[3]]))
10    z2 = neur2.model(np.array([input[0], input[1],input[2],input[3]]))
11    z3 = neur3.model(np.array([input[0], input[1],input[2],input[3]]))
12    z4 = neur4.model(np.array([input[0], input[1],input[2],input[3]]))
13    z5 = neur5.model(np.array([z1,z2,z3,z4]))
14    # 3 bit output
15    # return str(z1) + str(z2)
16    return list([z5])
17
18 import itertools
```





```

19 # inputs
20
21 input = [0,1]
22
23 X = list(itertools.product(input, input, input, input))
24
25 for i in X:
26     res = y1(i)
27     print("y0 with input as", str(i[0]) + str(" ") + str(i[1]) + str(" ") + str(i[2]) + str(" ") + str(i[3]), "goes to output ", str(res[0]))

```

Code 13: My Caption (Python)

خروجی آن به شکل زیر می‌شود: برای خروجی بعدی دو گیت and با ۳ ورودی و یک گیت or برای خروجی and ها داریم. و مانند

```

y0 with input as 0 0 0 0 goes to output 0
y0 with input as 0 0 0 1 goes to output 0
y0 with input as 0 0 1 0 goes to output 0
y0 with input as 0 0 1 1 goes to output 0
y0 with input as 0 1 0 0 goes to output 0
y0 with input as 0 1 0 1 goes to output 0
y0 with input as 0 1 1 0 goes to output 1
y0 with input as 0 1 1 1 goes to output 1
y0 with input as 1 0 0 0 goes to output 0
y0 with input as 1 0 0 1 goes to output 1
y0 with input as 1 0 1 0 goes to output 0
y0 with input as 1 0 1 1 goes to output 1
y0 with input as 1 1 0 0 goes to output 0
y0 with input as 1 1 0 1 goes to output 1
y0 with input as 1 1 1 0 goes to output 1
y0 with input as 1 1 1 1 goes to output 0

```

شکل ۱۴: وضعیت خروجی

قسمت‌های بالا ضرایب ورودی‌ها را مشخص می‌کنیم:

```

1 def y2(input):
2
3     neur1 = McCulloch_Pitts_neuron([1,0,1,-1], 1.5)
4     neur2 = McCulloch_Pitts_neuron([1,-1,1,0], 1.5)
5     neur3 = McCulloch_Pitts_neuron([1,1], 0.5)
6

```



```

7  z1 = neur1.model(np.array([input[0], input[1], input[2], input[3]]))
8  z2 = neur2.model(np.array([input[0], input[1], input[2], input[3]]))
9  z3 = neur3.model(np.array([z1, z2]))
10
11  # 3 bit output
12  # return str(z1) + str(z2)
13  return list([z3])
14
15 import itertools
16 # inputs
17
18 input = [0,1]
19
20 X = list(itertools.product(input, input, input, input))
21
22 for i in X:
23     res = y2(i)
24     print("y2 with input as", str(i[0]) + str(" ") + str(i[1]) + str(" ") + str(i[2]) + str(" ") + str(i[3]), "goes to output ", str(res[0]))

```

Code 14: My Caption (Python)

خروجی آن به شکل زیر می‌شود: برای خروجی بعدی یک گیت and ۴ ورودی داریم. بنابراین بایاس آن برابر ۳/۵ می‌شود و ضرایب تمام ورودی‌ها ۱ می‌شود:

```

1  def y3(input):
2
3      neur1 = McCulloch_Pitts_neuron([1,1,1,1], 3.5)
4
5      z1 = neur1.model(np.array([input[0], input[1], input[2], input[3]]))
6
7      return list([z1])
8
9  import itertools
10 # inputs
11
12 input = [0,1]
13

```



```
y2 with input as 0 0 0 0 goes to output 0
y2 with input as 0 0 0 1 goes to output 0
y2 with input as 0 0 1 0 goes to output 0
y2 with input as 0 0 1 1 goes to output 0
y2 with input as 0 1 0 0 goes to output 0
y2 with input as 0 1 0 1 goes to output 0
y2 with input as 0 1 1 0 goes to output 0
y2 with input as 0 1 1 1 goes to output 0
y2 with input as 1 0 0 0 goes to output 0
y2 with input as 1 0 0 1 goes to output 0
y2 with input as 1 0 1 0 goes to output 1
y2 with input as 1 0 1 1 goes to output 1
y2 with input as 1 1 0 0 goes to output 0
y2 with input as 1 1 0 1 goes to output 0
y2 with input as 1 1 1 0 goes to output 1
y2 with input as 1 1 1 1 goes to output 0
```

شکل ۱۵: وضعیت خروجی

```
14 X = list(itertools.product(input, input, input, input))
15
16 for i in X:
17     res = y3(i)
18     print("y3 with input as", str(i[0]) + str(" ") + str(i[1]) + str(" ") + str(i[2]) + str(" ") + str(i[3]), "goes to output ", str(res[0]))
```

Code 15: My Caption (Python)

خروجی آن به شکل زیر می‌شود:



```

y3 with input as 0 0 0 0 goes to output 0
y3 with input as 0 0 0 1 goes to output 0
y3 with input as 0 0 1 0 goes to output 0
y3 with input as 0 0 1 1 goes to output 0
y3 with input as 0 1 0 0 goes to output 0
y3 with input as 0 1 0 1 goes to output 0
y3 with input as 0 1 1 0 goes to output 0
y3 with input as 0 1 1 1 goes to output 0
y3 with input as 1 0 0 0 goes to output 0
y3 with input as 1 0 0 1 goes to output 0
y3 with input as 1 0 1 0 goes to output 0
y3 with input as 1 0 1 1 goes to output 0
y3 with input as 1 1 0 0 goes to output 0
y3 with input as 1 1 0 1 goes to output 0
y3 with input as 1 1 1 0 goes to output 0
y3 with input as 1 1 1 1 goes to output 1

```

شکل ۱۶: وضعیت خروجی

۳ به این دفترچه کد مراجعه کنید و با اجرای سلول اول، ۵ داده تصویری مربوط به حروف الفبای فارسی که در شکل ۲ نشان داده شده است را دریافت کنید و سپس به سوالات زیر پاسخ دهید. دقت داشته باشید که در هر مرحله ارائه توضیحات متنی و دیداری مناسب لازم است. مثلاً می‌توانید ورودی نویزی و خروجی پیش‌بینی شده را در یک تصویر در کنار هم قرار دهید.

۱.۳ دو تابع پایتونی در سلول‌های دوم و سوم این دفترچه کد نوشته شده‌اند. اولین تابع تصویر را در ورودی خود دریافت و به صورت نمایش باینری درمی‌آورد و دومین تابع با افزودن نویز به داده‌ها، داده‌های جدید نویزی تولید می‌کند. در مورد نحوه عملکرد هریک از این توابع توضیح دهید. هم‌چنین، می‌توانید این دستورات را به صورتی بهتر و کارآمدتر بازنویسی کنید.

در قسمت ابتدایی کد توابع مربوط برای کار کردن با تصاویر را با استفاده از کتابخانه PIL فراخوانی می‌کنیم. این تابع آدرس تصویر را دریافت می‌کند و کد باینری تصویر را به ما می‌دهد. خط اول کد زیر تصویر را باز می‌کند و خط دوم draw را برای تغییر شکل ایجاد می‌کند. در خط بعدی عرض و طول تصویر را مشخص می‌کنیم و بعد مقادیر پیکسل را برای تصویر بارگزاری می‌کنیم. factor یک مقدار شدت آستانه است که برای تصمیم‌گیری در مورد سیاه یا سفید بودن یک پیکسل استفاده می‌شود. و خط آخر پیکسل‌های تصویر را ذخیره می‌کند. ۱- برای سفید و ۱ برای مشکی استفاده می‌شود.

```
image = Image.open(path)
```



```
2 draw = ImageDraw.Draw(image)
3 width = image.size[0]
4 height = image.size[1]
5 pix = image.load()
6 factor = 100
7 binary_representation = []
```

Code 16: My Caption (Python)

در این قسمت کد در پیکسل‌ها می‌چرخیم و مقادیر مشخص شده را به آن‌ها اختصاص می‌دهیم. با استفاده از for در تمامی پیکسل‌ها گردش می‌کنیم. مقادیر RGB هر پیکسل را استخراج می‌کند و شدت کل را محاسبه می‌کند. بر اساس آستانه شدت، تعیین می‌کند که پیکسل باید سفید یا سیاه باشد: اگر شدت بیشتر از یک آستانه باشد، مقادیر RGB مربوط به سفید که تمامی آن‌ها ۲۵۵ است را می‌گیرد و پیکسل را سفید (-۱) در نظر می‌گیرد و ۱- را به binary-representation آن اضافه می‌کند. در غیر این صورت آن را مشکی در نظر می‌گیرد و RGB آن را تماماً صفر می‌کند و عدد ۱ را به آن اضافه می‌کند. خط آخر کد هم رنگ پیکسل در تصویر را با توجه به رنگ تعیین شده (سیاه یا سفید) تنظیم می‌کند.

```
1 for i in range(width):
2     for j in range(height):
3         red = pix[i, j][0]
4         green = pix[i, j][1]
5         blue = pix[i, j][2]
6
7         total_intensity = red + green + blue
8
9         if total_intensity > (((255 + factor) // 2) * 3):
10             red, green, blue = 255, 255, 255 # White pixel
11             binary_representation.append(-1) # Append -1 for white pixel
12         else:
13             red, green, blue = 0, 0, 0 # Black pixel
14             binary_representation.append(1) # Append 1 for black pixel
15
16         draw.point((i, j), (red, green, blue))
```

Code 17: My Caption (Python)

del draw ابزار ترسیم را پاک می‌کند. در آخر به ما binary-representation را که شامل نمایش باینری تصویر بر اساس شدت پیکسل است را بر می‌گرداند. این تابع اساساً هر پیکسل در تصویر را پردازش می‌کند، شدت آن را تعیین می‌کند و آن را به یک نمایش باینری (سیاه یا سفید) بر اساس یک آستانه از پیش تعریف‌شده تبدیل می‌کند و این مقادیر را در یک لیست ذخیره می‌کند.

```
1 del draw
```



```
2 return binary_representation
```

Code 18: My Caption (Python)

تغییری که من در این کد برای استفاده از آن دادم این بود که بجای آنکه برای مقادیر سفید عدد ۱ را نشان دهد، عدد ۰ را نشان دهد:

```
1 from PIL import Image, ImageDraw
```

```
2
```

```
3 def convertImageToBinary(path):
```

```
4
```

```
    """
```

```
5
```

```
    Convert an image to a binary representation based on pixel intensity.
```

```
6
```

```
7     Args:
```

```
8
```

```
        path (str): The file path to the input image.
```

```
9
```

```
10    Returns:
```

```
11
```

```
        list: A binary representation of the image where white is represented  
by 0 and black is represented by 1.
```

```
12    """
```

```
13    # Open the image file.
```

```
14    image = Image.open(path)
```

```
15
```

```
16    # Create a drawing tool for manipulating the image.
```

```
17    draw = ImageDraw.Draw(image)
```

```
18
```

```
19    # Determine the image's width and height in pixels.
```

```
20    width = image.size[0]
```

```
21    height = image.size[1]
```

```
22
```

```
23    # Load pixel values for the image.
```

```
24    pix = image.load()
```

```
25
```

```
26    # Define a factor for intensity thresholding.
```

```
27    factor = 100
```

```
28
```

```
29    # Initialize an empty list to store the binary representation.
```

```
30    binary_representation = []
```

```
31
```



```
32 # Loop through all pixels in the image.
33 for i in range(width):
34     for j in range(height):
35         # Extract the Red, Green, and Blue (RGB) values of the pixel.
36         red = pix[i, j][0]
37         green = pix[i, j][1]
38         blue = pix[i, j][2]
39
40         # Calculate the total intensity of the pixel.
41         total_intensity = red + green + blue
42
43         # Determine whether the pixel should be white or black based on
44         the intensity.
45         if total_intensity > (((255 + factor) // 2) * 3):
46             red, green, blue = 255, 255, 255
47             binary_representation.append(0)
48         else:
49             red, green, blue = 0, 0, 0
50             binary_representation.append(1)
51
52         # Clean up the drawing tool.
53         del draw
54
55         # Return the binary representation of the image.
56         return binary_representation
```

Code 19: My Caption (Python)

کد بعدی که در سلول سوم قرار دارد، تصاویر نویزدار را بر اساس تصاویر ورودی ارائه شده تولید می‌کند. ابتدا مانند کد قبلی PIL را برای تصویر فراخوانی می‌کنیم و از random برای ایجاد نویز تصادفی استفاده می‌کنیم. تابع getNoisyBinaryImage آدرس تصویر ورودی و آدرس تصویر خروجی برای ذخیره کردن تصویر نویزی را به عنوان ورودی می‌گیرد. خط اول تا چهارم این کد مانند تابع قبلی است. در خط پنجم مقادیر پیکسل تصویر را بارگزاری می‌کند و noise-factor مقداری است که برای کنترل شدت نویز اضافه شده استفاده می‌شود.

```
1 image = Image.open(input_path)
2 draw = ImageDraw.Draw(image)
3 width = image.size[0]
```



```
4 height = image.size[1]
5 pix = image.load()
6 noise_factor = 5
```

Code 20: My Caption (Python)

این کد در تمامی پیکسل‌ها با استفاده از حلقه for می‌چرخد و مقدار رندوم نویز را برای noise-factor ایجاد می‌کند. نویز ایجاد شده را به مقادیر RGB(red, green, blue) پیکسل‌ها اضافه می‌کند و در نهایت با استفاده از کد خط‌های آخری اطمینان حاصل می‌کند که مقادیر RGB بین ۰ تا ۲۵۵ بمانند.

```
1 for i in range(width):
2     for j in range(height):
3         rand = random.randint(-noise_factor, noise_factor)
4         red = pix[i, j][0] + rand
5         green = pix[i, j][1] + rand
6         blue = pix[i, j][2] + rand
7
8         # Ensure RGB values stay within the valid range (0-255).
9         red = min(max(red, 0), 255)
10        green = min(max(green, 0), 255)
11        blue = min(max(blue, 0), 255)
12
13        draw.point((i, j), (red, green, blue))
```

Code 21: My Caption (Python)

و در نهایت تصویر نویزی شده را در آدرس مشخص شده، ذخیره می‌کند.

```
1 image.save(output_path, "JPEG")
2 del draw
```

Code 22: My Caption (Python)

این تابع بر اساس لیست مسیرهای تصویر ورودی ارائه شده، چندین تصویر نویز تولید می‌کند. برای هر تصویر ورودی، با استفاده از تابع getNoisyBinaryImage یک تصویر نویزدار متناظر تولید می‌کند و آن را با نام فایل جدید ذخیره می‌کند.

```
1 def generateNoisyImages():
2     # List of image file paths
3     image_paths = [
4         "/content/1.jpg",
5         "/content/2.jpg",
6         "/content/3.jpg",
```





```

7         "/content/4.jpg",
8         "/content/5.jpg"
9     ]
10
11     for i, image_path in enumerate(image_paths, start=1):
12         noisy_image_path = f"/content/noisy{i}.jpg"
13         getNoisyBinaryImage(image_path, noisy_image_path)
14         print(f"Noisy image for {image_path} generated and saved as {
noisy_image_path}")

```

Code 23: My Caption (Python)

این خط تولید تصاویر نویزدار را بر اساس تصاویر مشخص شده در لیست image-paths آغاز می‌کند و آنها را در فهرست /content/ ذخیره می‌کند. پیامی را چاپ می‌کند که مسیر تصویر اصلی و مسیر مربوطه را که در آن تصویر نویز ذخیره شده است را نشان می‌دهد. این کد اساساً نویز تصادفی را به پیکسل‌های تصاویر ورودی اضافه می‌کند تا تصاویر جدیدی با نویز اضافه ایجاد کند، و این کار را برای چندین تصویر ورودی مشخص شده در لیست image-paths انجام می‌دهد.

```

1 generateNoisyImages()

```

Code 24: My Caption (Python)

۲.۳ یک شبکه عصبی (همینگ یا هاپفیلد) طراحی کنید که با اعمال ورودی دارای میزان مشخصی نویز برای هر یک از داده‌ها، خروجی متناسب با آن داده‌ی نویزی را بیابد. میزان نویز را تا حدی که شبکه شما ناموفق عمل کند، افزایش دهید و نتایج را مقایسه و تحلیل کنید.

تصاویر اصلی و بدون نویز، و تصاویری را که با تابع generateNoisyImages نویزی کرده‌ایم را به عنوان ورودی به تابع convertIm-ageToBinary می‌دهیم و اعداد باینری تصاویر را ایجاد و ذخیره می‌کنیم:

```

1 x1 = convertImageToBinary("/content/1.jpg")
2 x2 = convertImageToBinary("/content/2.jpg")
3 x3 = convertImageToBinary("/content/3.jpg")
4 x4 = convertImageToBinary("/content/4.jpg")
5 x5 = convertImageToBinary("/content/5.jpg")
6
7 p1 = convertImageToBinary("/content/noisy1.jpg")
8 p2 = convertImageToBinary("/content/noisy2.jpg")
9 p3 = convertImageToBinary("/content/noisy3.jpg")
10 p4 = convertImageToBinary("/content/noisy4.jpg")

```



```
11 p5 = convertImageToBinary("/content/noisy5.jpg")
```

Code 25: My Caption (Python)

کد شبکه همینگ به شرح زیر است: کلاس با مجموعه ای از الگوها مقداردهی اولیه می شود و نام آنها به عنوان لیستی از تاپل ها patterns-with-names ارسال می شود. self.patterns دیکشنری است که نام الگوها را به عنوان کلید و الگوهای مربوط به آنها را به عنوان مقادیر ذخیره می کند. متد train خالی است زیرا شبکه های همینگ نیازی به آموزش ندارند. آنها بر اساس تطبیق الگو با استفاده از فاصله همینگ عمل می کنند. متد recall به منظور یادآوری الگوها است. در این پیاده سازی ساده، الگوی ورودی را بدون هیچ پردازشی برمی گرداند زیرا شبکه های همینگ فراخوانی تکراری را انجام نمی دهند. متد hamming-network فاصله همینگ بین دو الگو را محاسبه می کند. با استفاده از zip برای مقایسه بیت های مربوطه و شمارش عدم تطابق، تعداد بیت های متفاوت بین الگوی ۱ و الگوی ۲ را می شمارد. متد find-closest-match نزدیکترین تطابق الگو با الگوی فراخوان شده را پیدا می کند. از طریق الگوهای ذخیره شده تکرار می شود، فاصله همینگ بین الگوی recalled-pattern و هر الگوی ذخیره شده را محاسبه می کند. فاصله بین الگوی فراخوان شده و هر الگوی ذخیره شده را چاپ می کند. نام الگوی را برمی گرداند که حداقل فاصله همینگ (نزدیکترین تطابق) را دارد.

```
1 class HammingNetwork:
2     def __init__(self, patterns_with_names):
3         self.patterns = {name: pattern for name, pattern in
4             patterns_with_names}
5
6     def train(self):
7         pass # Training not needed as the Hamming distance doesn't require
8             training
9
10    def recall(self, input_pattern, max_iterations=100):
11        return input_pattern
12
13    def hamming_distance(self, pattern1, pattern2):
14        # Calculate Hamming distance between two patterns
15        distance = sum(bit1 != bit2 for bit1, bit2 in zip(pattern1, pattern2))
16        return distance
17
18    def find_closest_match(self, recalled_pattern):
19        min_distance = float('inf')
20        closest_pattern_name = None
21
22        for pattern_name, pattern in self.patterns.items():
23            distance = self.hamming_distance(recalled_pattern, pattern)
24            print(f"Distance from {pattern_name}: {distance}") # Print
```



```
distance for each pattern
23         if distance < min_distance:
24             min_distance = distance
25             closest_pattern_name = pattern_name
26
27         return closest_pattern_name
```

Code 26: My Caption (Python)

ابتدا pattern ها را که همان باینری‌های تصاویر بدون نویز هستند را تعریف می‌کنیم. و سپس pattern ها را به string تبدیل می‌کنیم. این الگوها را برای مقایسه آسان تر به رشته تبدیل می‌کند. نمونه ای از کلاس HammingNetwork (hamming-net) با الگوهای ارائه شده ایجاد می‌شود. یک الگوی نویزدار (noisy-pattern) فرض می‌شود که وجود داشته باشد و به یک رشته (rescaled-pattern) تبدیل می‌شود. نزدیکترین تطابق با الگوی فراخوانی شده با استفاده از روش find-closest-match از hamming-net یافت می‌شود. نام نزدیکترین الگوی منطبق چاپ می‌شود. این کد یک شبکه همینگ ساده را تعریف می‌کند که قادر به ذخیره و یادآوری الگوها بر اساس فاصله همینگ است. الگوها و نام‌های آنها را ذخیره می‌کند، امکان یادآوری الگوها را فراهم می‌کند، فاصله همینگ بین الگوهای فراخوان شده و الگوهای ذخیره شده را محاسبه می‌کند، و نزدیک‌ترین تطابق را در بین الگوهای ذخیره شده برای یک الگوی فراخوان شده پیدا می‌کند. استفاده از مثال نشان می‌دهد که چگونه می‌توان از این شبکه همینگ با یک الگوی نویز استفاده کرد تا نزدیکترین الگوی ذخیره شده را شناسایی کند.

```
1 # Example usage:
2 if __name__ == "__main__":
3     # Define some patterns with names
4     patterns_with_names = [
5         ("pattern1", x1),
6         ("pattern2", x2),
7         ("pattern3", x3),
8         ("pattern4", x4),
9         ("pattern5", x5)
10    ]
11
12    # Convert patterns to strings for easier comparison
13    patterns_with_names = [(name, ''.join(map(str, pattern))) for name,
14                           pattern in patterns_with_names]
15
16    # Create a Hamming network
17    hamming_net = HammingNetwork(patterns_with_names)
18
19    # Test recall with a noisy pattern
```



```

19 noisy_pattern = p1
20 recalled_pattern = ''.join(map(str, noisy_pattern))
21 print("Noisy Pattern:", noisy_pattern)
22 print("Recalled Pattern:", recalled_pattern)
23
24 # Find the closest match to the recalled pattern and retrieve the pattern
   name
25 closest_match_name = hamming_net.find_closest_match(recalled_pattern)
26
27 if closest_match_name is not None:
28     print("Closest Match Found:", closest_match_name)
29 else:
30     print("No close match found with any stored pattern.")

```

Code 27: My Caption (Python)

خروجی ما برای داده‌ی نویزی  $p_3$  همانند شکل زیر است و درست تشخیص داده شده است:

```

Noisy Pattern: [0, 0, 0, 0, 0, 0,
Recalled Pattern: 0000000000000000
Distance from pattern1: 908
Distance from pattern2: 1007
Distance from pattern3: 100
Distance from pattern4: 845
Distance from pattern5: 828
Closest Match Found: pattern3

```

شکل ۱۷: شکل شماره ۱۷

با تنظیم پارامتر noise-factor روی ۲۰۰۰ هنوز هم دقت ۱۰۰ درصد را برای تشخیص الگو داریم و با تنظیم آن روی ۳۰۰۰ دیگر به درستی الگو را تشخیص نمی‌دهد. برای مثال وقتی  $p_3$  را به عنوان ورودی به آن می‌دهیم الگوی اول را به عنوان خروجی به ما باز می‌گرداند. با افزایش مقدار نویز دقت تابع ما کمتر می‌شود و به اشتباه تشخیص می‌دهد.



```
Noisy Pattern: [1, 0, 0, 0, 1, 1,
Recalled Pattern: 100011000110010
Distance from pattern1: 3949
Distance from pattern2: 4002
Distance from pattern3: 3997
Distance from pattern4: 3954
Distance from pattern5: 3975
Closest Match Found: pattern1
```

شکل ۱۸: شکل شماره ۱۸

۳.۳ با الهام گرفتن از تابع نوشته‌شده برای تولید داده‌های نویزی، یک تابع بنویسید که از داده‌های ورودی، خروجی‌های دارای **missing point** تولید کند. سپس عملکرد شبکه خود را با مقدار مشخصی **missing point** آزمایش و تحلیل کنید. اگر میزان **missing point** از چه حدی بیشتر شود عملکرد شبکه طراحی شده شما دچار اختلال می‌شود؟ راه حل چیست؟

این کد یک شبکه همینگ ابتدایی را برای تشخیص الگو با استفاده از پایتون پیاده سازی می‌کند. کد دارای چندین عملکرد و عملیات است.

`show(matrix)`: تابع نمایش یک ماتریس به صورت فرمت شده.

`change(vector, a, b)`: تابع تبدیل یک بردار به یک ماتریس با ابعاد مشخص.

`product(matrix, vector, T)`: تابع ضرب یک ماتریس در بردار با پارامتر آستانه.

`action(vector, T, Emax)`: تابع فعال سازی برای پردازش یک بردار بر اساس پارامترهای آستانه.

`mysum(vector, j)`: تابعی برای محاسبه مجموع مقادیر برداری به استثنای یک شاخص خاص.

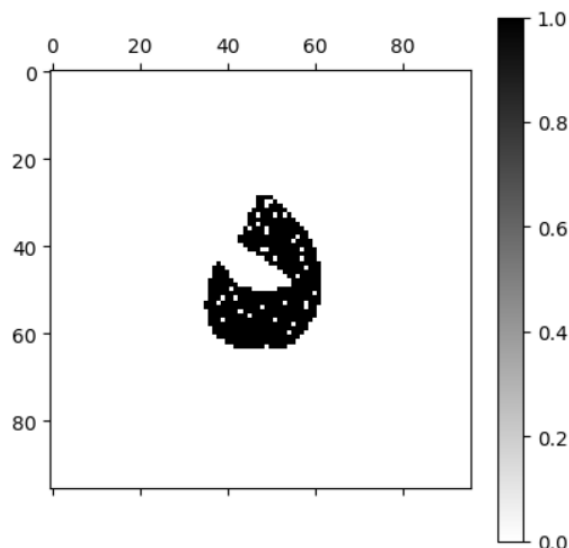
`norm(vector, p)`: تابعی برای محاسبه هنجار اقلیدسی تفاوت بین دو بردار.

کد مسیر تصویر ورودی (IMAGE-PATH) را تعریف می‌کند و تصویر را به عنوان یک نمایش باینری بارگذاری می‌کند. این تصاویر نمونه را به نمایش های باینری تبدیل می‌کند و آنها را در  $x$  ذخیره می‌کند. این عملیات برای تبدیل و دستکاری داده های تصویر ورودی انجام می‌دهد: تبدیل تصویر ورودی به ماتریس.  $(q)$  تنظیم ماتریس های وزن،  $(w)$  آستانه فعال سازی،  $(T)$  ماتریس اتصال سیناپسی  $(E)$  و سایر پارامترها. کد الگوریتم شبکه همینگ را برای تشخیص الگو اجرا می‌کند: بردارها و ماتریس ها را برای اتصالات خروجی و سیناپسی مقادیردهی اولیه می‌کند. حلقه اصلی تا زمانی تکرار می‌شود که هنجار اختلاف بین بردارهای خروجی متوالی به زیر یک آستانه  $(Emax)$  برسد. بردارهای خروجی  $(y)$  را بر اساس قوانین تعریف شده و توابع فعال سازی محاسبه و به روز می‌کند. در نهایت، بردارهای خروجی را نمایش می‌دهد و کلاس مرتبط با بالاترین مقدار خروجی مثبت را تعیین می‌کند. کد، ماتریس حاصل را که با کلاسی که بالاترین مقدار خروجی مثبت را دارد، تجسم می‌کند.

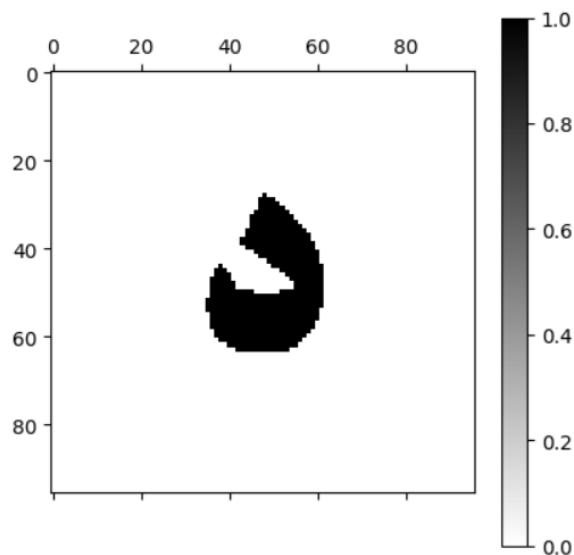
به طور کلی، این کد یک شبکه Hamming ساده را برای تشخیص الگو پیاده سازی می‌کند. این تصاویر را به نمایش های باینری تبدیل



می‌کند، آنها را از طریق تکرارهای شبکه پردازش می‌کند و کلاسی را با بالاترین مقدار خروجی بر اساس الگوریتم شبکه همینگ تعیین می‌کند. علاوه بر این، ماتریس حاصل را که با کلاس شناسایی شده مرتبط است، تجسم می‌کند. به دلیل طولانی بودن کد در گزارش آورده نشده است. برای تصویر نویزی ۴ خروجی به شکل زیر است:

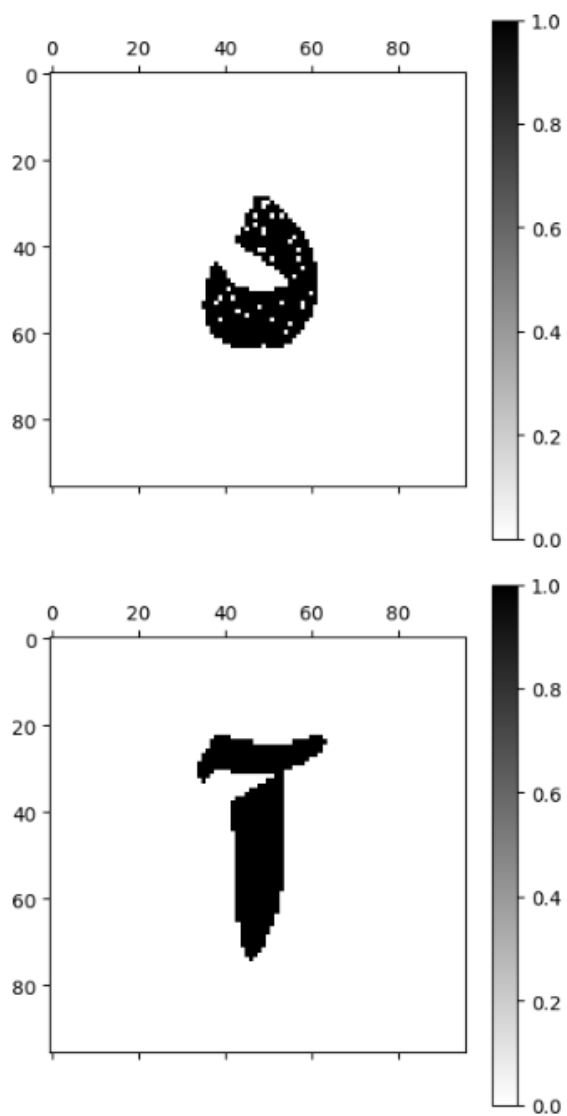


شکل ۱۹: شکل شماره ۱۹



شکل ۲۰: شکل شماره ۲۰

با تغییر تمامی پارامترهای ذکر شده در بالا، مانند  $a, b, E_{max}, w, T, e, U$  می‌توانیم میزان missing point را تغییر بدهیم. اما راحت‌ترین پارامتر که  $E_{max}$  است را تغییر دادیم و از  $0/000001$  به  $0/001$  تغییر دادیم و مشاهده می‌کنیم که شبکه به اشتباه آن را تشخیص می‌دهد: برای تغییر میزان missing point داده‌ها می‌توانیم باقی پارامترها را تغییر دهیم تا این مشکل را برطرف کنیم. برای مثال می‌توانیم آستانه تابع فعال‌ساز را کم‌تر کنیم تا راحت‌تر تشخیص دهد و یا  $a$  و  $b$  را کم‌تر کنیم.



شکل ۲۱: شکل شماره ۲۱



۴ یک مجموعه داده برای پیش‌بینی قیمت خانه‌ها را از طریق این پیوند دانلود کنید و مراحل ذکر شده در سوالات بعدی را برای فایل **data.csv** آن انجام دهید. لازم است که هر قسمت و مورد خواسته شده را با استفاده از دستورات پایتون انجام دهید و در جاهایی که نیاز است، نتایج را به صورت دقیق و کامل نمایش داده و تحلیل کنید.

۱.۴ فایل csv مربوط به این سوال را خوانده و سپس تابع **info** را از **Pandas** فراخوانی کنید. تعداد داده‌هایی که **Nan** هستند را بر حسب هر ستون نمایش دهید و اگر نیاز است دستوراتی برای رفع این مشکل بنویسید.

ابتدا کتابخانه‌های مورد نیاز را فراخوانی می‌کنیم و سپس با تابع **gdown** دیتافریم خود را لود می‌کنیم و آن را در **df** می‌ریزیم. با استفاده از تابع **info** در می‌یابیم که دیتا فریم ما دارای ۴۶۰۰ سطر برای هر ۱۸ ستون هست و نوع دیتای هر ستون را متوجه می‌شویم. برای مثال در ستون **price**، داده‌های ما از نوع عدد اعشاری هستند و در ستون **yr-built** داده‌ها از نوع عدد صحیح هستند و در ستون **city** داده‌ها از نوع **object** هستند:

```
1 df = pd.read_csv('data.csv')
2 df.head()
3
4 df.info()
```

Code 28: My Caption (Python)

برای مشاهده تعداد داده‌های بر حسب **Nan** از **isnull** استفاده می‌کنیم و برای حذف آن می‌توانیم از **dropna** استفاده کنیم. مشاهده می‌شود که در هیچ ستونی داده‌ی **Nan** وجود ندارد:

```
1 df.isnull().sum()
2
3 # Remove rows with any null values
4 # df.dropna(inplace=True)
5
6 date                0
7 price               0
8 bedrooms           0
9 bathrooms          0
10 sqft_living        0
11 sqft_lot           0
12 floors             0
13 waterfront        0
14 view              0
```





```
<class 'pandas.core.frame.DataFrame'>
RangeIndex: 4600 entries, 0 to 4599
Data columns (total 18 columns):
#   Column                Non-Null Count  Dtype
---  -
0   date                  4600 non-null   object
1   price                 4600 non-null   float64
2   bedrooms              4600 non-null   float64
3   bathrooms             4600 non-null   float64
4   sqft_living           4600 non-null   int64
5   sqft_lot              4600 non-null   int64
6   floors                4600 non-null   float64
7   waterfront            4600 non-null   int64
8   view                  4600 non-null   int64
9   condition             4600 non-null   int64
10  sqft_above            4600 non-null   int64
11  sqft_basement         4600 non-null   int64
12  yr_built              4600 non-null   int64
13  yr_renovated          4600 non-null   int64
14  street                4600 non-null   object
15  city                  4600 non-null   object
16  statezip              4600 non-null   object
17  country               4600 non-null   object
dtypes: float64(4), int64(9), object(5)
memory usage: 647.0+ KB
```

شکل ۲۲: شکل شماره ۲۲

```
15 condition          0
16 sqft_above         0
17 sqft_basement      0
18 yr_built           0
19 yr_renovated       0
20 street             0
21 city               0
22 statezip           0
23 country            0
24 dtype: int64
```

Code 29: My Caption (Python)



## ۲.۴ ماتریس هم‌بستگی را رسم کنید. چه ویژگی‌ای با قیمت هم‌بستگی بیشتری دارد؟

از آنجایی که شهری که خانه در آنجا وجود دارد، نقش مهمی در تعیین میزان قیمت خانه دارد، ابتدا با استفاده از value-counts اسم تمام شهرهای موجود و تعداد تکرار آن‌ها را می‌شماریم. با بررسی خروجی این کار می‌یابیم که اشتباه تایپی در نام شهرها وجود ندارد و نیاز به تغییر آن و یکسان سازی نیست. پس برای آنکه بتوانیم هر شهر را با ۰ و ۱ به خانه‌ها اختصاص دهیم از one-hot encoding استفاده می‌کنیم. به دین صورت تمامی شهرها به ستون‌ها اضافه می‌شوند و هر خانه‌ای که در آن شهر باشد، عدد ۱ و اگر در آن شهر نباشد عدد ۰ را می‌گیرد. همچنین چون street و statezip نقش مهمی در تعیین قیمت خانه ندارد، با استفاده از drop این ستون‌ها را از دیتا فریم حذف می‌کنیم. با بررسی دیتا فریم در می‌یابیم که مربوط به خانه‌های داخل کشور آمریکا هستند، پس همچنین نیازی به ستون country نداریم و می‌توانیم این ستون را نیز حذف کنیم:

```
1 city = df["city"]
2 city.value_counts()
3
4 # Drop the specified columns from the DataFrame
5 df = df.drop(['street', 'statezip', 'country'], axis=1)
6
7 dummy = ['city']
8 # Convert categorical columns to numerical using one-hot encoding
9 df2 = pd.get_dummies(df, columns=dummy, drop_first=True)
10
11 # Display the first few rows of the modified DataFrame
12 df2.head()
```

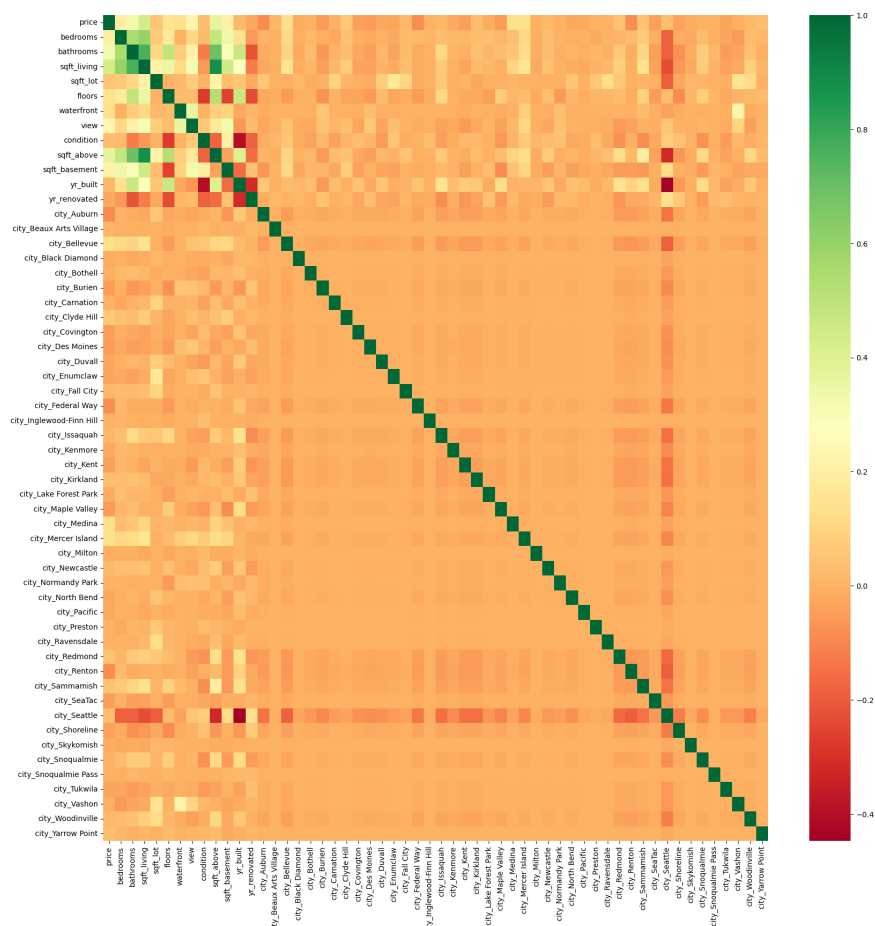
Code 30: My Caption (Python)

با بررسی ۵ سطر اول دیتا فریم می‌بینیم که تعداد ستون‌های فعلی ما به ۵۷ ستون رسیده است و از این به بعد با این دیتا فریم کار می‌کنیم. برای رسم ماتریس هم‌بستگی به دو صورت می‌توانیم این کار را انجام دهیم. روش اول با استفاده از sns.heatmap است و خروجی آن به شکل زیر می‌شود:

```
1 plt.figure(figsize=(20, 20))
2 sns.heatmap(df2.corr(), cmap="RdYlGn")
3 plt.show()
```

Code 31: My Caption (Python)

همانطور که در شکل نیز مشاهده می‌شود هر چقدر به رنگ شبز نزدیک‌تر باشیم میزان هم‌بستگی دو پارامتر با یکدیگر بیشتر می‌شود و هر چقدر به رنگ قرمز نزدیک‌تر شویم میزان هم‌بستگی کمتر می‌شود. در قطر اصلی میزان هم‌بستگی دو پارامتر یکسان بررسی می‌شود. پس میزان هم‌بستگی آن ۱ می‌شود. پارامتر بعدی‌ای که با قیمت هم‌بستگی بیشتری دارد sqft-living است. هم چنین می‌توانیم با استفاده از کورلیشن، مقدار عددی هم‌بستگی بین ستون قیمت و باقی ستون‌ها را دریابیم:



شکل ۲۳: شکل شماره ۲۳

```

1 # Calculate the correlation between columns and 'price', then sort them in
  descending order
2 correlation_matrix = df2.corr()['price'].sort_values(ascending=False)
3 correlation_matrix
4
5 price                1.000000
6 sqft_living          0.430410
7 sqft_above           0.367570
8 bathrooms            0.327110
9 view                 0.228504

```

Code 32: My Caption (Python)

روش دوم با استفاده از `sns.heatmap` است. برای جلوگیری از توهم رفتگی اعداد، با همان `df` ابتدایی این کار را انجام می‌دهیم. برای این کار ابتدا ستون‌هایی را که داده‌های آن‌ها object هستند را در `num` می‌ریزیم و سپس ماتریس هم‌بستگی را به ازای باقی ستون‌ها

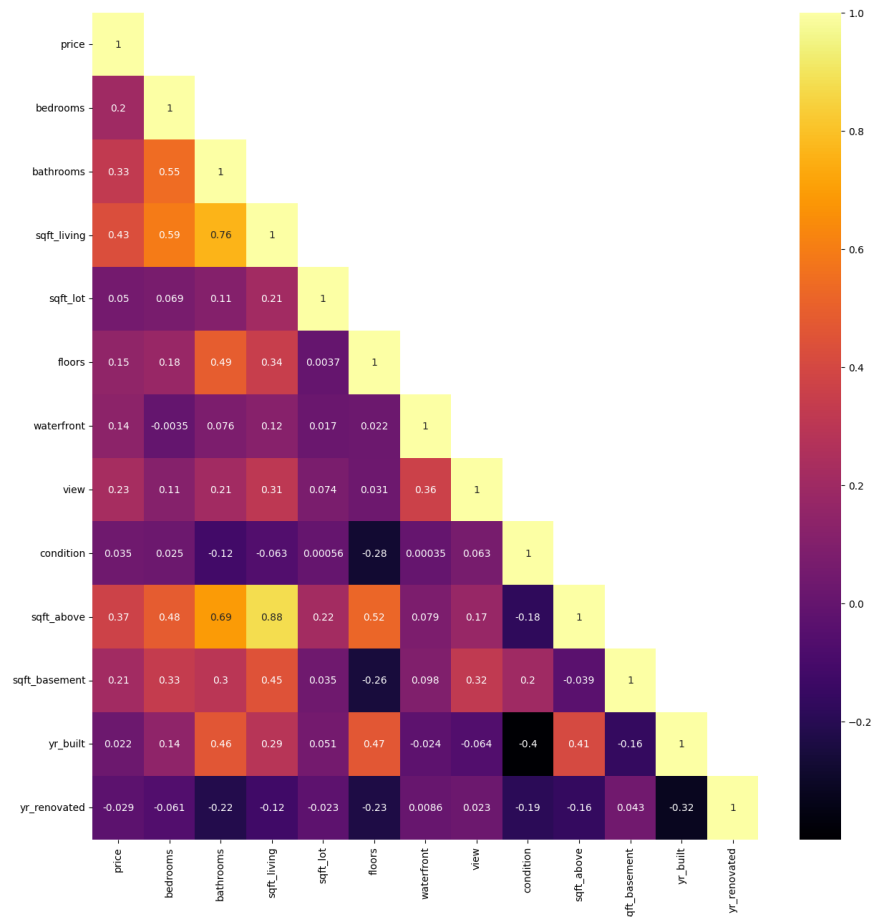


رسم می‌کنیم:

در اینجا هر چی به رنگ زرد نزدیک‌تر می‌شویم هم‌بستگی دوستون بیشتر است و با رنگ زرد به ۱ می‌رسد و هر چه به رنگ مشکی نزدیک‌تر می‌شویم هم‌بستگی کمتر می‌شود و به سمت ۰ می‌رود. و مقدار هم‌بستگی نیز در مربع‌ها نوشته شده است و نتایج بدست آمده مانند قبل است. و مشخص است که قیمت با ستون sqft-living هم‌بستگی بیشتری دارد و مقدار آن ۰/۴۳ است.

```
1 # Select columns with numerical data types
2 num = df.select_dtypes(exclude=['object']).columns
3 num
4
5 plt.figure(figsize=(15, 15))
6 sns.heatmap(df[num].corr(), annot=True, cmap='inferno', mask=np.triu(df[num].
    corr(), k=1))
```

Code 33: My Caption (Python)



شکل ۲۴: شکل شماره ۲۴



۳.۴ نمودار توزیع قیمت و نمودار قیمت و ویژگی‌ای که هم‌بستگی زیادی با قیمت دارد را رسم کنید.

برای رسم این نمودار از plt.scatter استفاده می‌کنیم و محور x آن را ستون sqft-living و محور y آن را ستون price قرار می‌دهیم و خروجی آن به شکل زیر می‌شود:

```
1 # Create a scatter plot of enginesize against price
2 plt.figure(figsize=(5, 5))
3 plt.scatter(x='sqft_living', y='price', data=df2)
4 plt.xlabel('sqft_living')
5 plt.title('sqft-living vs. Price')
6 plt.ylabel('price')
7 plt.show()
```

Code 34: My Caption (Python)



شکل ۲۵: شکل شماره ۲۵



#### ۴.۴ ستون Date را به دو ستون ماه و سال تبدیل کنید و این ستون را از دیتافریم حذف کنید.

ابتدا با استفاده از `pd.to_datetime` ساعت را از این ستون حذف می‌کنیم و در ستون جدیدی به نام `datetime-column` قرار می‌دهیم. سپس ماه و سال را با دستورات زیر در ستون‌های جدید قرار می‌دهیم

```
1 # Convert the 'datetime_column' to datetime format
2 df2['datetime_column'] = pd.to_datetime(df2['date'])
3
4 # Extract year and month into separate columns
5 df2['year'] = df2['datetime_column'].dt.year
6 df2['month'] = df2['datetime_column'].dt.month
7
8 # Display the updated DataFrame
9 print(df2)
```

Code 35: My Caption (Python)

سپس داده‌های مربوط به دو ستون `date` و `datetime-column` را حذف می‌کنیم:

```
1 df2 = df2.drop(['datetime_column', 'date'], axis=1)
```

Code 36: My Caption (Python)

#### ۵.۴ داده‌ها را با نسبت ۸۰ به ۲۰ درصد به مجموعه‌های آموزش و آزمون تقسیم کنید و داده‌های آموزشی و آزمون را با استفاده از `MinMaxScaler` مقیاس کنید.

ابتدا با استفاده از `labelencoding` ستون‌هایی را که تایپ داده‌ی آن `string` باشد را به مقادیر عددی تبدیل می‌کنیم. سپس همه‌ی ستون‌ها را به جز ستون `price` به `X` یا همان ویژگی‌ها اختصاص می‌دهیم و ستون `price` را به `Y`. و سپس با نسبت ۰/۲، داده‌ها را به دو بخش آموزش و تست تقسیم می‌کنیم:

```
1 # Initialize LabelEncoder
2 l1 = LabelEncoder()
3
4 # Convert object-type columns to numerical using Label Encoding
5 for i in df2.columns:
6     if df2[i].dtype == 'object':
7         df2[i] = l1.fit_transform(df2[i])
8
9 df2
```



```
10
11 # Separate input (X) and output (Y) data
12 X = df2.drop(["price"], axis=1) # Input data
13 Y = df2["price"]                # Output data
14
15 # Perform train-test split
16 x_train, x_test, y_train, y_test = train_test_split(X, Y, test_size=0.2,
    random_state=7)
```

Code 37: My Caption (Python)

سپس با استفاده از MinMaxScaler() داده‌های آموزش و آزمون را مقیاس بندی می‌کنیم:

```
1 # Initialize Min-Max Scaler
2 scaler_1 = MinMaxScaler()
3
4 # Normalize the training input data
5 x_train = scaler_1.fit_transform(x_train)
6
7 # Normalize the test input data
8 x_test = scaler_1.transform(x_test)
9
10 # Convert y_train and y_test type to DataFrame
11 y_train = pd.DataFrame(y_train)
12 y_test = pd.DataFrame(y_test)
13
14 scaler_2 = MinMaxScaler()
15
16 # Normalize outputs
17 y_train = scaler_2.fit_transform(y_train)
18 y_test = scaler_2.transform(y_test)
```

Code 38: My Caption (Python)



۶.۴ یک مدل **Multi-Layer Perceptron (MLP)** ساده با ۲ لایه پنهان یا بیشتر بسازید. بخشی از داده‌های آموزش را برای اعتبار سنجی کنار بگذارید و با انتخاب بهینه‌ساز و تابع اتلاف مناسب، مدل را آموزش دهید. نمودارهای اتلاف و **R2 Score** را رسم و نتیجه را تحلیل کنید.

ابتدا شبکه عصبی‌ای با ۲ لایه پنهان می‌سازیم. لایه اول با ۵۰ نرون و تابع فعالساز relu و لایه دوم با ۳۰ نرون و تابع فعالساز relu و لایه آخر با یک نرون و تابع فعالساز linear.

```
1 model_2 = Sequential()
2
3 # Add the first hidden layer with 50 neurons and relu activation function
4 model_2.add(Dense(50, activation='relu', input_shape=(x_train.shape[1],)))
5
6 # Add the second hidden layer with 30 neurons and relu activation function
7 model_2.add(Dense(30, activation='relu'))
8
9 # Add an output layer with 1 neuron and linear activation function
10 model_2.add(Dense(1, activation='linear'))
11
12 model_2.summary()
```

Code 39: My Caption (Python)

Model: "sequential"		
Layer (type)	Output Shape	Param #
dense (Dense)	(None, 50)	2900
dense_1 (Dense)	(None, 30)	1530
dense_2 (Dense)	(None, 1)	31
Total params: 4461 (17.43 KB)		
Trainable params: 4461 (17.43 KB)		
Non-trainable params: 0 (0.00 Byte)		

شکل ۲۶: شکل شماره ۲۶

سپس با استفاده از شبکه عصبی ایجاد شده مدل را آموزش می‌دهیم. با استفاده از بهینه‌ساز adam و تابع اتلاف mse. برای آموزش شبکه‌مون x-train و y-train را به عنوان ورودی می‌دهیم و ۰/۲ داده‌ها را برای اعتبارسنجی قرار می‌دهیم. تعداد epoch ها را برابر ۱۰۰ می‌گذاریم و batch-size را ۱۰ قرار می‌دهیم. از batch-size برای آن استفاده می‌کنیم که تمام داده‌ها را برای آموزش با یکدیگر ندهیم و به دسته‌های کوچکتر تقسیم کنیم.





```

1 model_2.compile(optimizer='adam', loss='mse')
2 history = model_2.fit(x_train, y_train, validation_split=0.2, epochs=100 ,
    batch_size=10, verbose=0)

```

Code 40: My Caption (Python)

برای محاسبه اتلاف، با استفاده از evaluate مقادیر  $y$ -test را پیش‌بینی می‌کنیم و سپس اتلاف را محاسبه می‌کنیم. اتلاف برابر  $8.1478e-05$  می‌شود. برای محاسبه  $R^2$  از تابع  $r2$ -score استفاده می‌کنیم و  $y$ -test و  $y$  پیش‌بینی شده‌ی شبکه عصبی خود را مقایسه می‌کنیم و نتیجه برابر  $0.57$  می‌شود.

```

1 #Evaluate the model
2 loss = model_2.evaluate(x_test , y_test)
3 #loss: 8.1478e-05
4
5 y_pred_2 = model_2.predict(x_test)
6 rscore_2 = r2_score(y_test , y_pred_2)
7 rscore_2
8 #0.5704281737140428

```

Code 41: My Caption (Python)

برای رسم نمودار اتلاف آموزش و اعتبار سنجی به شکل زیر عمل می‌کنیم و نتیجه به شکل زیر می‌شود:

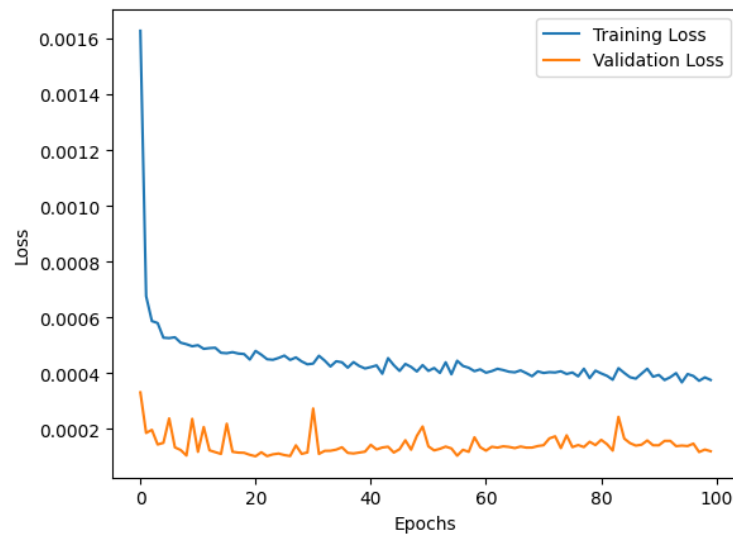
```

1 # Plot the training and validation loss
2 plt.plot(history.history['loss'], label='train')    # Training loss
3 plt.plot(history.history['val_loss'], label='val')  # Validation loss
4
5 plt.legend(['Training Loss', 'Validation Loss'])
6 plt.xlabel("Epochs")
7 plt.ylabel("Loss")
8 plt.show()

```

Code 42: My Caption (Python)

طبق نتایج بدست آمده، هر چه  $R^2$ score به یک نزدیک‌تر باشد بهتر است و در اینجا عدد  $0.57$  بدست آمده است و نشان دهنده‌ی آن است که عملکرد شبکه عصبی ما خوب نمی‌باشد. همچنین با بررسی نمودار اتلاف در می‌یابیم که به دلیل آنکه اتلاف به سمت پایدار شدن نمی‌رود و در عین نزولی بودن همچنان ناپایدار است، شبکه عصبی ما خوب آموزش ندیده است و در مورد داده‌های اعتبار سنجی نیز این موضوع کاملاً مشهود است. همچنین با افزایش تعداد epoch ها به نتیجه‌ی مطلوبی نرسیدیم. برای رفع این مشکل می‌توانیم از چندین راه حل استفاده کنیم. برای مثال می‌توانیم لایه‌های پنهان شبکه عصبی را زیاد تر کنیم و تعداد نرون لایه‌ها را افزایش دهیم. همچنین می‌توانیم با تغییر تابع فعال‌ساز و تابع اتلاف و بهینه ساز و آزمون خطا نتیجه بهتری را کسب کنیم.



شکل ۲۷: شکل شماره ۲۷

۷.۴ فرآیند سوال قبل را با یک بهینه‌ساز و تابع اتلاف جدید انجام داده و نتایج را مقایسه و تحلیل کنید.

برای این سوال از تابع اتلاف Mean Absolute Error (MAE) و بهینه‌ساز stochastic gradient descent (sgd) استفاده کردیم و نتایج به شرح زیر شد:

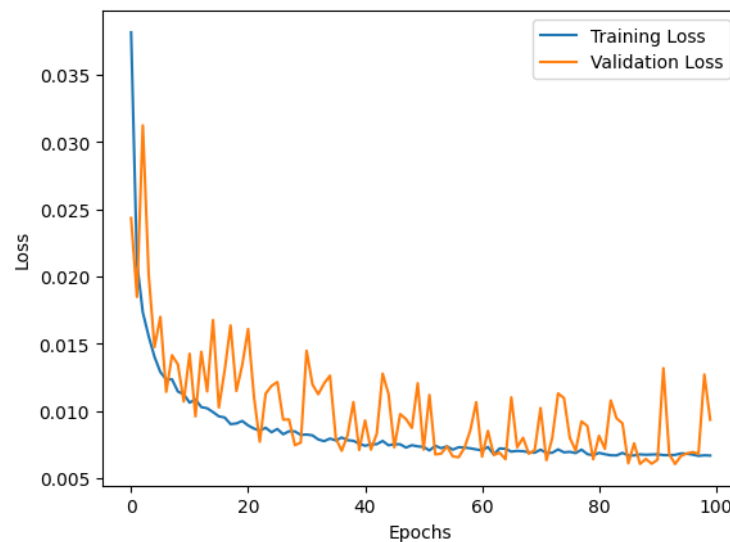
```
1 # Compile model with stochastic gradient descent optimizer and mean absolute
  error loss
2 model_2.compile(optimizer = 'sgd', loss = 'mae')
3
4 history = model_2.fit(x_train , y_train , validation_split=0.2 , epochs = 100,
  batch_size = 10, verbose = 0)
5 loss = model_2.evaluate(x_test , y_test)
6 #loss: 0.0086
7
8 y_pred_2 = model_2.predict(x_test)
9 rscore_2 = r2_score(y_test , y_pred_2)
10 rscore_2
11 #0.1630696235488699
12
13 # Plot the training and validation loss
14 plt.plot(history.history['loss'], label='train')
15 plt.plot(history.history['val_loss'], label='val')
16
```



```
17 plt.legend(['Training Loss', 'Validation Loss'])
18 plt.xlabel("Epochs")
19 plt.ylabel("Loss")
20 plt.show()
```

Code 43: My Caption (Python)

در این حالت اتلاف افزایش پیدا کرده است و  $R^2$  نیز به قدر زیادی کاهش پیدا کرده اس و عملکرد شبکه عصبی به شدت افت داشته



شکل ۲۸: شکل شماره ۲۸

است. با اینکه نمودار اتلاف داده‌های آموزش در حال کاهش است اما اعتبار سنجی وضعیت خوبی ندارد و همواره در حال افزایش و کاهش است و ناپایدار می‌باشد. این حالت به دلایل زیادی رخ می‌دهد و یکی از علت‌های آن می‌تواند *overfitting* باشد. که علت آن آن است که مدل بیش از حد پیچیده است و نویز داده‌های آموزش را یاد می‌گیرد و قادر به تعمیم آن الگوها به خوبی نمی‌باشد. علت دیگر آن می‌تواند پیچیدگی مدل باشد. تعداد پارامترهای بیش از حد یا لایه‌های زیادی نسبت به اندازه مجموعه داده، باعث می‌شود که مدل به جای یادگیری الگوهای کلی، به خوبی داده‌های آموزشی را یاد بگیرد. و یا آنکه به مقدار کافی داده نداریم. زیرا داده‌های محدود ممکن است باعث شود که مدل بیش از حد به داده‌های آموزشی پیچیده شود و قادر به تعمیم به خوبی نباشد.

راه حل‌های حل این مشکل شامل:

- تکنیک Regularization: حذف  $L_1$ ,  $L_2$
- افزایش داده‌ها یا جمع آوری داده‌های متنوع تر
- استپ زودهنگام: برای متوقف کردن آموزش هنگامی که اتلاف اعتبارسنجی بهبود نمی‌یابد.



۸.۴ پنج داده را به صورت تصادفی از مجموعه ارزیابی انتخاب کرده و قیمت پیش‌بینی شده را به همراه قیمت واقعی نشان دهید. قیمت پیش‌بینی شده با قیمت واقعی چقدر تفاوت دارد؟ آیا این عملکرد مناسب است؟ برای بهبود آن چه پیشنهادی دارید؟

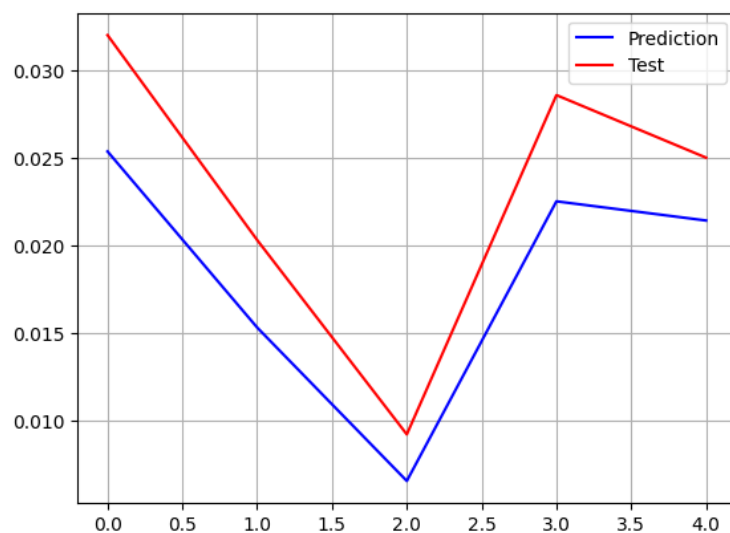
دو لیست خالی برای ذخیره ۵ مقدار پیش‌بینی شده و واقعی ایجاد می‌کنیم. ۵ تا از داده‌ها را در طول دیتافریم به صورت تصادفی انتخاب می‌کنیم و مقادیر رندوم انتخاب شده را به لیست خالی اضافه می‌کنیم و سپس نمودار آن را رسم می‌کنیم:

```
1 import random
2
3 random_pred = list()
4 random_test = list()
5
6 for i in range(5):
7     j = random.randint(0, len(y_pred_2) - 1) # Generate a random index
8     random_pred.append(y_pred_2[j]) # Append y_pred_2 value at the random
    index j
9     random_test.append(y_test[j]) # Append y_test value at the same random
    index j
10
11 # Plot the random predictions and actual test outputs
12 plt.plot(random_pred, 'b', label='Prediction') # Blue line for predictions
13 plt.plot(random_test, 'r', label='Test') # Red line for actual test
    outputs
14
15 plt.legend()
16 plt.grid()
17 plt.show()
```

Code 44: My Caption (Python)

تفاوت قیمت پیش‌بینی شده با قیمت واقعی:

```
1 for i in range(5):
2     tafavot = random_pred[i] - random_test[i]
3     print(tafavot)
4
5 [-0.00663961]
6 [-0.00499544]
```



شکل ۲۹: شکل شماره ۲۹

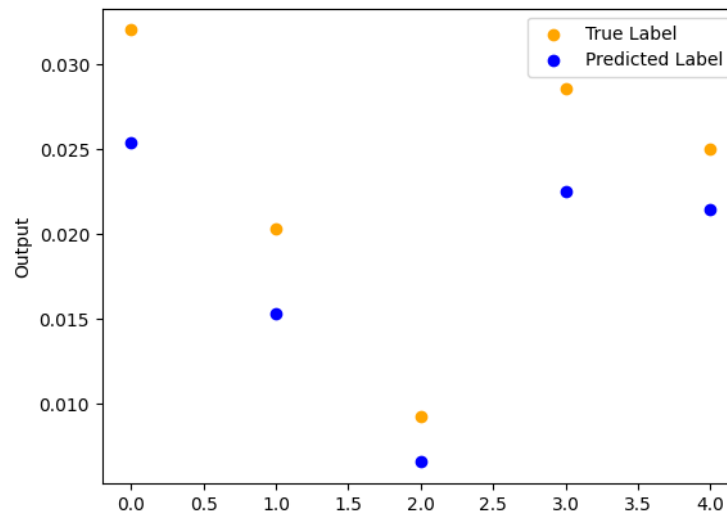
```
7 [-0.00265931]
8 [-0.0060627]
9 [-0.00358737]
```

Code 45: My Caption (Python)

با توجه به این داده‌ها و مقدار تفاوتی که پیش‌بینی شبکه با مقدار واقعی دارد در می‌یابیم که عملکرد شبکه عصبی خوب است و تمامی تفاوت‌ها در حد هزارم اعشار هستند.

```
1 # Create a scatter plot for true and predicted outputs
2 plt.scatter(range(len(random_test)), random_test, color="orange") # True
   labels in orange
3 plt.scatter(range(len(random_test)), random_pred, color="blue") # Predicted
   labels in blue
4
5 plt.legend(['True Label', 'Predicted Label'])
6 plt.ylabel("Output")
7 plt.show()
```

Code 46: My Caption (Python)



شکل ۳۰: شکل شماره ۳۰

برای بهبود عملکرد شبکه می‌توانیم اطمینان حاصل کنیم که ویژگی‌های ورودی مورد استفاده برای آموزش MLP مناسب و اطلاعاتی هستند. با تغییر تعداد لایه‌ها، نورون‌ها در هر لایه، توابع فعال‌سازی یا ساختارهای مختلف مانند شبکه‌های کم عمق و عمیق، به دنبال یافتن ساختار بهینه برای داده‌های خود باشیم. اعمال تکنیک‌های مانند رگولاریزیشن  $L_1/L_2$  یا dropout برای جلوگیری از اورفیت و بهبود تعمیم‌پذیری مدل. همچنین با تنظیم هایپرپارامترهایی مانند نرخ یادگیری، اندازه دسته، بهینه‌ساز، تعداد اپوک و... با استفاده از تکنیک‌هایی مانند جستجوی شبکه، جستجوی تصادفی یا بهینه‌سازی. پیاده‌سازی توقف زود هنگام برای متوقف کردن آموزش زمانی که عملکرد بر روی مجموعه اعتبارسنجی بهبود نمی‌یابد و جلوگیری از اورفیت. استفاده از روش‌های اعتبارسنجی متقاطع برای ارزیابی عملکرد مدل بر روی زیرمجموعه‌های مختلف داده و اطمینان از تعمیم‌پذیری مدل.

## ۵ سوال پنجم

۱.۵ مجموعه داده Iris را فراخوانی کنید و روش‌های تحلیل داده‌ای که آموخته‌اید را روی آن ببندید. داده‌ها را با نسبتی دلخواه و مناسب به مجموعه‌های آموزش و ارزیابی تقسیم کنید.

ابتدا دیتاست Iris را لود می‌کنیم و سپس آن را تبدیل به دیتافریم می‌کنیم و ستون target را که شامل اسم سه گونه‌ی مختلف گل برای این دیتافریم است را به آن اضافه می‌کنیم. تعداد تکرار هر گونه‌ی گل را می‌شماریم و می‌بینیم برای هر گونه ۵۰ داده وجود دارد و تعداد آن‌ها با هم برابر است و نیازی به تغییر تعداد داده‌ها برای همسان‌سازی نیست. در نهایت با استفاده از one-hot encoding نام‌های موجود در ستون species را به عدد تبدیل می‌کنیم. برای همین تعداد ستون‌های target ما از ۱ به ۳ تغییر می‌کند و نوع آن از string به عدد تبدیل می‌شود.

```
1 import pandas as pd
2 from sklearn.datasets import load_iris
3
```



```
4 # Load Iris dataset from scikit-learn
5 iris_sklearn = load_iris()
6
7 # Create a DataFrame from the iris dataset
8 iris = pd.DataFrame(data=iris_sklearn.data, columns=iris_sklearn.feature_names
9                      )
10
11 # Add target (species) column to DataFrame
12 iris['species'] = iris_sklearn.target_names[iris_sklearn.target]
13
14 # Display the count of each species before encoding
15 print(iris['species'].value_counts())
16
17 # Convert categorical columns to numerical using one-hot encoding
18 df = pd.get_dummies(iris, columns=['species'])
19
20 # Display the first few rows of the modified DataFrame
21 print(df.head())
```

Code 47: My Caption (Python)

در نهایت چهار ستون ابتدایی را به ویژگی‌ها یا  $X$  و سه ستون نهایی را به  $y$  اختصاص می‌دهیم و داده‌ها را با نسبت ۲۰ به ۸۰ به مجموعه داده‌های آموزش و ارزیابی تقسیم می‌کنیم:

```
1 X = df.iloc[:,0:4]
2 y = df.iloc[:,4:]
3
4 x_train, x_test, y_train, y_test = train_test_split(X, y, test_size=0.2)
```

Code 48: My Caption (Python)

یا می‌توانیم از روش زیر استفاده کنیم که در این صورت ستون  $target$  های ما بر اساس اعداد هست و به یه کلاس طبقه بندی شده اند. از اینجا به بعد با این روش کار می‌کنیم:

```
1 # Load Iris dataset from scikit-learn
2 iris_sklearn = load_iris()
3 X = iris_sklearn.data
4 y = iris_sklearn.target
5
6 # Splitting the data into training and testing sets
```



```

7 x_train, x_test, y_train, y_test = train_test_split(X, y, test_size=0.2,
    random_state=83)

```

Code 49: My Caption (Python)

۲.۵ با استفاده از روش‌های آماده پایتون، سه مدل بر مبنای رگرسیون لجستیک، MLP و شبکه‌های عصبی پایه شعاعی (RBF) را تعریف کرده و روی داده‌ها آموزش دهید. نتایج روی داده‌های ارزیابی را حداقل با چهار شاخص و ماتریس درهم‌ریختگی نشان داده و تحلیل کنید. در انتخاب فرایامترها آزاد هستید؛ اما لازم هست که نتایج را به صورت کامل مقایسه و تحلیل کنید.

ابتدا مدل خود را با روش mlp می‌سازیم. مدل ساخته شده‌ی ما برای این قسمت یک شبکه عصبی با یک لایه و ۱۰۰ نرون است و تابع فعالساز آن، relu، بهینه‌ساز آن، adam ضریب یادگیری آن ۰/۰۰۱ در نظر گرفته شده است و باقی پارامترهای آن به شرح زیر است. همچنین برای این داده‌ها، با تعداد لایه‌های بیشتری نیز داده‌ها را فیت کردیم، اما score آن کاهش یافت. برای همین یک لایه را انتخاب کردیم.

```

1 model = MLPClassifier(hidden_layer_sizes=(200), activation='relu', solver='
    adam',
2
    alpha=0.0001, batch_size='auto', learning_rate='constant
    ', learning_rate_init=0.001,
3
    power_t=0.5, max_iter=200, shuffle=True, random_state
    =83, tol=0.0001, verbose=False,
4
    warm_start=False, momentum=0.9, nesterovs_momentum=True,
    early_stopping=False, validation_fraction=0.1,
5
    beta_1=0.9, beta_2=0.999, epsilon=1e-08,
    n_iter_no_change=10, max_fun=15000)
6
7 model.fit(x_train, y_train)
8 model.score(x_test, y_test)
9
10 #1.0

```

Code 50: My Caption (Python)

برای روش MLP ابتدا روی داده‌های ارزیابی، پیش‌بینی می‌کنیم و سپس ماتریس هم‌بستگی را بر اساس پیش‌بینی شبکه و مقادیر ارزیابی محاسبه می‌کنیم. سپس با استفاده از sns ماتریس درهم‌ریختگی را با رنگ آبی نمایش می‌دهیم. و در نهایت تصویر آن را به عنوان png ذخیره می‌کنیم و نمایش می‌دهیم. با استفاده از classification-report با چند شاخص مختلف نتایج ارزیابی را نمایش می‌دهیم:

```

1 from sklearn.neural_network import MLPClassifier
2 from sklearn.metrics import confusion_matrix, classification_report

```

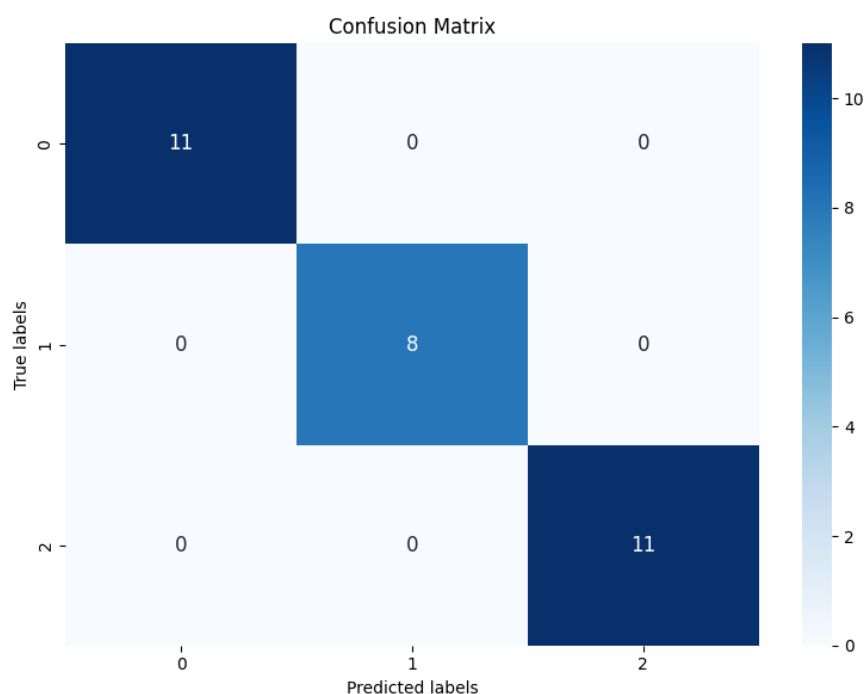




```
3 import seaborn as sns
4 import matplotlib.pyplot as plt
5 import numpy as np
6
7 # Making predictions on the test set
8 y_pred = model.predict(x_test)
9
10 # Calculating confusion matrix
11 cf_matrix = confusion_matrix(y_test, y_pred)
12
13 # Plotting confusion matrix as a heatmap with fitted text
14 plt.figure(figsize=(8, 6))
15 sns.heatmap(cf_matrix, annot=True, fmt='d', cmap='Blues', annot_kws={"size":
    12})
16
17 # Get the axis to modify layout
18 plt.gca().set_ylim(len(np.unique(y_test)), 0) # Fix for matplotlib 3.1.1 and
    3.1.2
19 plt.title('Confusion Matrix')
20 plt.xlabel('Predicted labels')
21 plt.ylabel('True labels')
22
23 # Save the plot as PNG
24 plt.tight_layout()
25 plt.savefig('confusion_matrix.png', dpi=300)
26 plt.show()
27
28 # Printing classification report
29 print("Classification Report:")
30 print(classification_report(y_test, y_pred))
```

Code 51: My Caption (Python)

با مشاهده ماتریس در هم ریختگی در می‌یابیم که به ازای ۱۱ داده‌ای که باید آن را کلاس ۰ تشخیص می‌داد، درست عمل کرده است و آن‌ها را کلاس ۰ تشخیص داده است. همچنین به ازای ۸ داده‌ای که متعلق به کلاس ۱ بوده‌اند نیز درست عمل کرده و درست تشخیص داده است. همچنین برای کلاس سوم نیز درست تشخیص داده است و خطایی وجود نداشته است.



شکل ۳۱: شکل شماره ۳۱

Classification Report:

	precision	recall	f1-score	support
0	1.00	1.00	1.00	11
1	1.00	1.00	1.00	8
2	1.00	1.00	1.00	11
accuracy			1.00	30
macro avg	1.00	1.00	1.00	30
weighted avg	1.00	1.00	1.00	30

شکل ۳۲: شکل شماره ۳۲

اطلاعاتی که classification-report به ما می‌دهد، به شرح زیر است:

- Precision: دقت پیش‌بینی‌های مثبت را اندازه‌گیری می‌کند. این نسبت مشاهدات مثبت پیش‌بینی شده صحیح به کل مثبت‌های پیش‌بینی شده است.
- Recall (Sensitivity/True Positive Rate): نسبت مثبت‌های واقعی را که به درستی پیش‌بینی شده بودند محاسبه می‌کند. این نسبت مشاهدات مثبت پیش‌بینی شده درست به همه مثبت‌های واقعی است.
- F1-Score: میانگین هارمونیک دقت و یادآوری است. تعادلی بین دقت و یادآوری ایجاد می‌کند. امتیاز F1 به بهترین مقدار خود در ۱ (دقت و یادآوری کامل) و بدترین مقدار در ۰ می‌رسد.



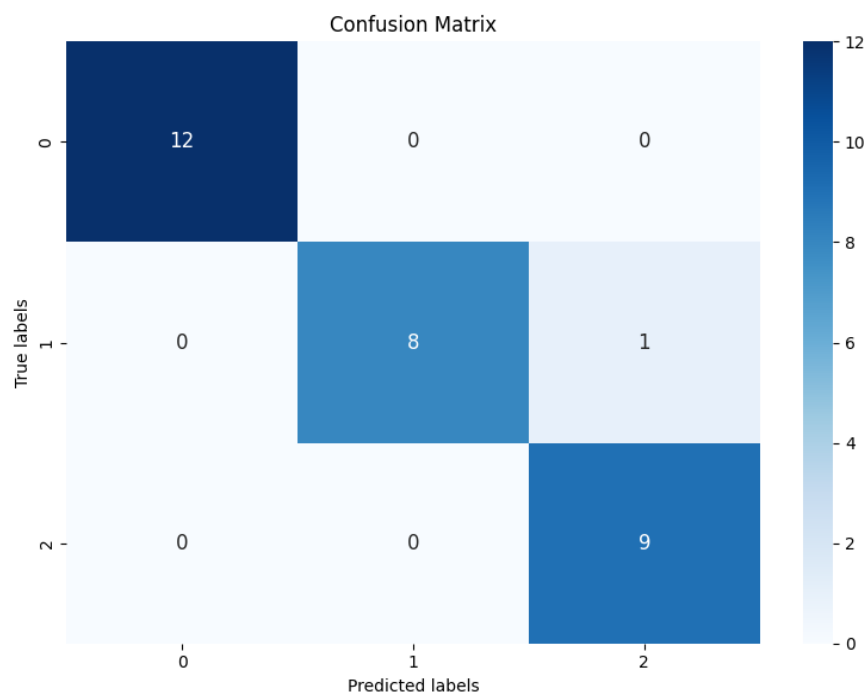
- Support: تعداد داده‌هایی که در هر کلاس پیش‌بینی شده‌اند.
  - accuracy: نشان دهنده دقت مدل در کل مجموعه تست است.
  - macro avg: میانگین وزن نشده Precision, Recall, F1-Score در کلاس‌ها است.
  - weighted avg: میانگین وزن شده Precision, Recall, F1-Score در کلاس‌ها است که با support وزن دار شده است.
- برای روش LogisticRegression تعداد iter ها را برابر ۲۰۰ و randomstate را روی ۸۳ تنظیم می‌کنیم و مانند روش بالا ماتریس در هم‌ریختگی را نمایش می‌دهیم:

```
1 from sklearn.linear_model import LogisticRegression
2 from sklearn.metrics import confusion_matrix, classification_report
3 import seaborn as sns
4 import matplotlib.pyplot as plt
5 import numpy as np
6 from sklearn.datasets import load_iris
7 from sklearn.model_selection import train_test_split
8
9 # Assuming you've trained your model already
10 model = LogisticRegression(max_iter=200, random_state=83)
11 model.fit(x_train, y_train)
12
13 # Making predictions on the test set
14 y_pred = model.predict(x_test)
15
16 # Calculating confusion matrix
17 cf_matrix = confusion_matrix(y_test, y_pred)
18
19 # Plotting confusion matrix as a heatmap with fitted text
20 plt.figure(figsize=(8, 6))
21 sns.heatmap(cf_matrix, annot=True, fmt='d', cmap='Blues', annot_kws={"size":
    12})
22
23 # Get the axis to modify layout
24 plt.gca().set_ylim(len(np.unique(y_test)), 0) # Fix for matplotlib 3.1.1 and
    3.1.2
25 plt.title('Confusion Matrix')
26 plt.xlabel('Predicted labels')
```



```
27 plt.ylabel('True labels')
28
29 # Save the plot as PNG
30 plt.tight_layout()
31 plt.savefig('confusion_matrix.png', dpi=300)
32 plt.show()
33
34 # Printing classification report
35 print("Classification Report:")
36 print(classification_report(y_test, y_pred))
```

Code 52: My Caption (Python)



شکل ۳۳: شکل شماره ۳۳

در اینجا به ازای ۱۲ داده‌ای که برای تست کردن کلاس ۰ استفاده شده است، همه‌ی ۱۲ تا داده درست طبقه‌بندی شده‌اند و برای ۹ داده‌ای که برای کلاس ۱ استفاده شده‌اند، ۸ تای آن‌ها درست پیش‌بینی شده بودند اما یکی از آن‌ها به اشتباه کلاس ۲ پیش‌بینی شده است. برای کلاس ۲، ۹ داده که مربوط به کلاس ۲ بوده‌اند درست تشخیص داده شده‌اند و همان داده‌ی مربوط به کلاس ۱ اشتباه شده است.

برای حالت rbf نتایج به صورت زیر است:



Classification Report:					
	precision	recall	f1-score	support	
0	1.00	1.00	1.00	12	
1	1.00	0.89	0.94	9	
2	0.90	1.00	0.95	9	
accuracy			0.97	30	
macro avg	0.97	0.96	0.96	30	
weighted avg	0.97	0.97	0.97	30	

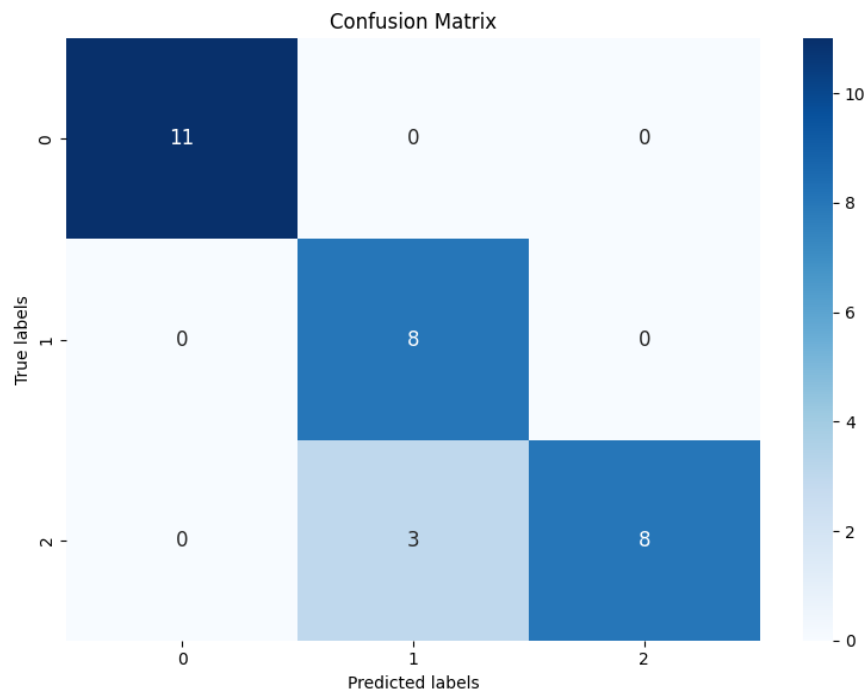
شکل ۳۴: شکل شماره ۳۴

```
1 from sklearn.svm import SVC
2 from sklearn.metrics import confusion_matrix, classification_report
3 import seaborn as sns
4 import matplotlib.pyplot as plt
5 import numpy as np
6 from sklearn.linear_model import LogisticRegression
7 from sklearn.datasets import load_iris
8 from sklearn.model_selection import train_test_split
9
10
11 # Assuming you've trained your model already
12 model = SVC(kernel='rbf', random_state=83)
13 model.fit(x_train, y_train)
14
15 # Making predictions on the test set
16 y_pred = model.predict(x_test)
17
18 # Calculating confusion matrix
19 cf_matrix = confusion_matrix(y_test, y_pred)
20
21 # Plotting confusion matrix as a heatmap with fitted text
22 plt.figure(figsize=(8, 6))
23 sns.heatmap(cf_matrix, annot=True, fmt='d', cmap='Blues', annot_kws={"size":
    12})
24
```



```
25 # Get the axis to modify layout
26 plt.gca().set_ylim(len(np.unique(y_test)), 0) # Fix for matplotlib 3.1.1 and
    3.1.2
27 plt.title('Confusion Matrix')
28 plt.xlabel('Predicted labels')
29 plt.ylabel('True labels')
30
31 # Save the plot as PNG
32 plt.tight_layout()
33 plt.savefig('confusion_matrix.png', dpi=300)
34 plt.show()
35
36 # Printing classification report
37 print("Classification Report:")
38 print(classification_report(y_test, y_pred))
```

Code 53: My Caption (Python)



شکل ۳۵: شکل شماره ۳۵

در این حالت به ازای ۱۱ داده‌ای که برای ارزیابی کلاس ۰ استفاده شده‌اند، تمامی ۱۱ مقدار آن درست پیش‌بینی شده‌اند و برای کلاس



۱، ۸ داده وجود داشته‌اند که هر ۸ تای آن درست پیش‌بینی شده‌اند. اما برای کلاس ۲، ۳ داده وجود دارند که به اشتباه به عنوان کلاس ۱ طبقه‌بندی شده‌اند. به همین دلیل مقدار persicion برای کلاس ۱ به مقدار ۰/۷۳ رسیده است و شاخص recall برای کلاس ۲ به مقدار ۰/۷۳ رسیده است.

Classification Report:				
	precision	recall	f1-score	support
0	1.00	1.00	1.00	11
1	0.73	1.00	0.84	8
2	1.00	0.73	0.84	11
accuracy			0.90	30
macro avg	0.91	0.91	0.89	30
weighted avg	0.93	0.90	0.90	30

شکل ۳۶: شکل شماره ۳۶

همانطور که از نتایج مشخص است، روش MLP به نسبت دو روش دیگر نتایج بهتری را به دنبال داشته است.

۳.۵ به دانشجویانی که این سوال را بدون استفاده از کتابخانه‌ها و مدل‌های آماده پایتونی انجام دهند، تا ۲۰ درصد نمره امتیازی تعلق خواهد گرفت.

برای MLPclassifier به شکل زیر عمل می‌کنیم. ابتدا پارامترهای مورد نیاز را با self برای کلاس خود تعریف می‌کنیم و سپس توابعی را که نیاز داریم می‌سازیم. قسمت forward-pass ورودی و خروجی لایه پنهان را با استفاده از تابع فعال سازی سیگموئید و خروجی لایه خروجی را با استفاده از تابع فعال سازی softmax محاسبه می‌کند. قسمت backward-pass گرادیان را محاسبه می‌کند و وزن‌ها و بایاس‌ها را برای لایه‌های مخفی و خروجی بر اساس خطای بین مقادیر پیش‌بینی شده و واقعی به روز می‌کند. قسمت fit برچسب‌های هدف را یک‌بار کدگذاری می‌کند، forward-pass را انجام می‌دهد، و سپس backward-pass را برای تعداد معینی از دوره‌ها اجرا می‌کند. و در نهایت قسمت predict برای داده‌های ورودی اش لیبل کلاس‌ها را پیش‌بینی می‌کند.

کلاس MLPClassifier یک پیاده‌سازی ابتدایی از یک شبکه عصبی پیشرو (MLP) برای وظایف طبقه‌بندی استفاده می‌کند، با استفاده از توابع فعال‌سازی sigmoid و softmax، فرآیندهای پیشرو و عقب‌انتشاری برای آموزش و پیش‌بینی. تغییرات و بهبودهای می‌تواند برای مسائل پیچیده‌تر یا بهبود عملکرد، مانند اضافه کردن لایه‌های بیشتر، تغییر توابع فعال‌سازی یا استفاده از تکنیک‌های بهینه‌سازی متفاوت، اعمال شود. که به دلیل طولانی بودن کد آن در گزارش کار آن را نیاورده‌ام.

```
1 mlp = MLPClassifier(input_size=X.shape[1], hidden_size=64, output_size=3,
2                       learning_rate=0.01, num_epochs=1000)
3 mlp.fit(x_train, y_train)
4
5 predictions = mlp.predict(x_test)
```



```

7 accuracy = accuracy_score(y_test, predictions)
8 print("Accuracy:", accuracy)
9 print(classification_report(y_test, predictions))
10
11 cf_matrix = confusion_matrix(y_test, predictions)
12
13 plt.figure(figsize=(8, 6))
14 sns.heatmap(cf_matrix, annot=True, fmt='d', cmap='Blues', annot_kws={"size":
    12})
15
16 plt.gca().set_ylim(len(np.unique(y_test)), 0)
17 plt.title('Confusion Matrix')
18 plt.xlabel('Predicted labels')
19 plt.ylabel('True labels')
20
21 plt.tight_layout()
22 plt.savefig('confusion_matrix.png', dpi=300)
23 plt.show()

```

Code 54: My Caption (Python)

## خروجی شبکه:

در روش دوم از روش LogisticRegression استفاده می‌کنیم. در این کد ابتدا پارامترهای خود را انتخاب می‌کنیم و سپس تابع مورد نیاز خود را تعریف می‌کنیم. با استفاده از متد fit شبکه خود را آموزش می‌دهیم. وزن ها و بایاس ها را مقدار دهی اولیه می‌کند، سپس گرادیان نزول را برای تعداد مشخصی از تکرارها انجام می‌دهد. در هر تکرار، مدل خطی (linear-model) را با ضرب ورودی X در وزن ها و اضافه کردن بایاس محاسبه می‌کند. با استفاده از تابع سیگموئید احتمالات پیش بینی شده را محاسبه می‌کند. گرادیان نزول برای به روز رسانی وزن ها (self.weights) و bias (self.bias) بر اساس گرادیان تابع اتلاف استفاده می‌شود. در نهایت متد predict مدل خطی را محاسبه می‌کند، تابع سیگموئید را برای بدست آوردن احتمالات اعمال می‌کند و سپس این احتمالات را با آستانه گذاری در ۰.۵ به برچسب های کلاس تبدیل می‌کند.

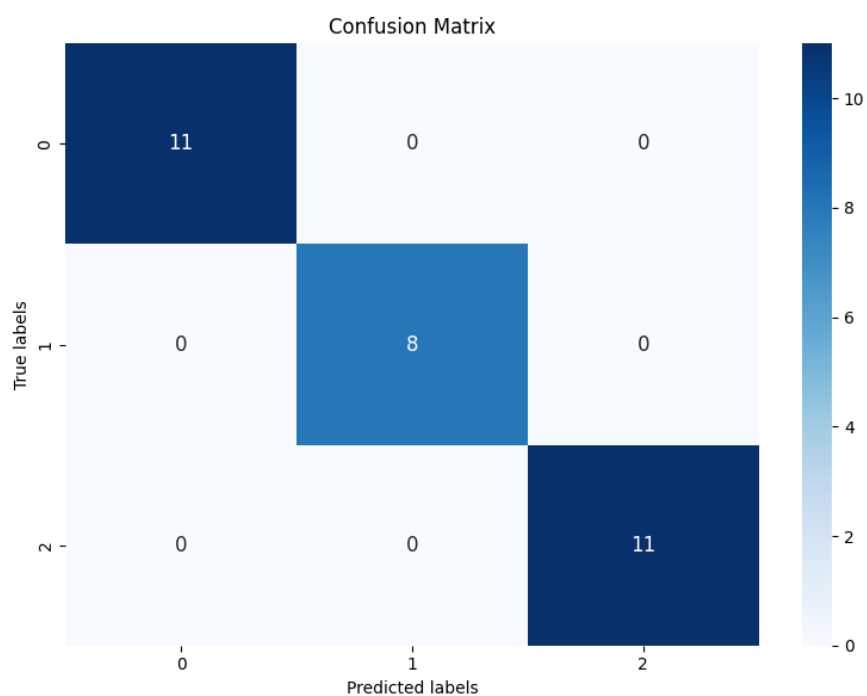
این کد یک پیاده‌سازی ابتدایی از رگرسیون لجستیک برای وظایف دسته‌بندی دودویی فراهم می‌کند. این شامل متدهایی برای مقدمه‌سازی مدل، آموزش از طریق نزول گرادیان، و انجام پیش‌بینی ها بر اساس وزن ها و بایاس های یادگرفته شده است. تنظیمات و بهبودهایی می‌توان برای دیتاست‌های مختلف یا بهبود عملکرد مدل اعمال کرد، مانند مدیریت رگولاریزاسیون، ادغام واژه‌های اعمالی، یا گسترش آن برای مدیریت دسته‌بندی چندکلاسه.

```

1 import numpy as np
2
3 class LogisticRegression:
4     def __init__(self, learning_rate=0.01, num_iterations=1000):

```





شکل ۳۷: شکل شماره ۳۷

Accuracy: 1.0

	precision	recall	f1-score	support
0	1.00	1.00	1.00	11
1	1.00	1.00	1.00	8
2	1.00	1.00	1.00	11
accuracy			1.00	30
macro avg	1.00	1.00	1.00	30
weighted avg	1.00	1.00	1.00	30

شکل ۳۸: شکل شماره ۳۸

```
5     self.learning_rate = learning_rate
6     self.num_iterations = num_iterations
7     self.weights = None
8     self.bias = None
9
10    def sigmoid(self, z):
11        return 1 / (1 + np.exp(-z))
12
```



```
13 def fit(self, X, y):
14     num_samples, num_features = X.shape
15     self.weights = np.zeros(num_features)
16     self.bias = 0
17
18     # Gradient Descent
19     for _ in range(self.num_iterations):
20         linear_model = np.dot(X, self.weights) + self.bias
21         y_predicted = self.sigmoid(linear_model)
22
23         # Gradient calculation
24         dw = (1 / num_samples) * np.dot(X.T, (y_predicted - y))
25         db = (1 / num_samples) * np.sum(y_predicted - y)
26
27         # Update weights and bias
28         self.weights -= self.learning_rate * dw
29         self.bias -= self.learning_rate * db
30
31     def predict(self, X):
32         linear_model = np.dot(X, self.weights) + self.bias
33         y_predicted = self.sigmoid(linear_model)
34         y_predicted_cls = [1 if i > 0.5 else 0 for i in y_predicted]
35         return y_predicted_cls
```

Code 55: My Caption (Python)

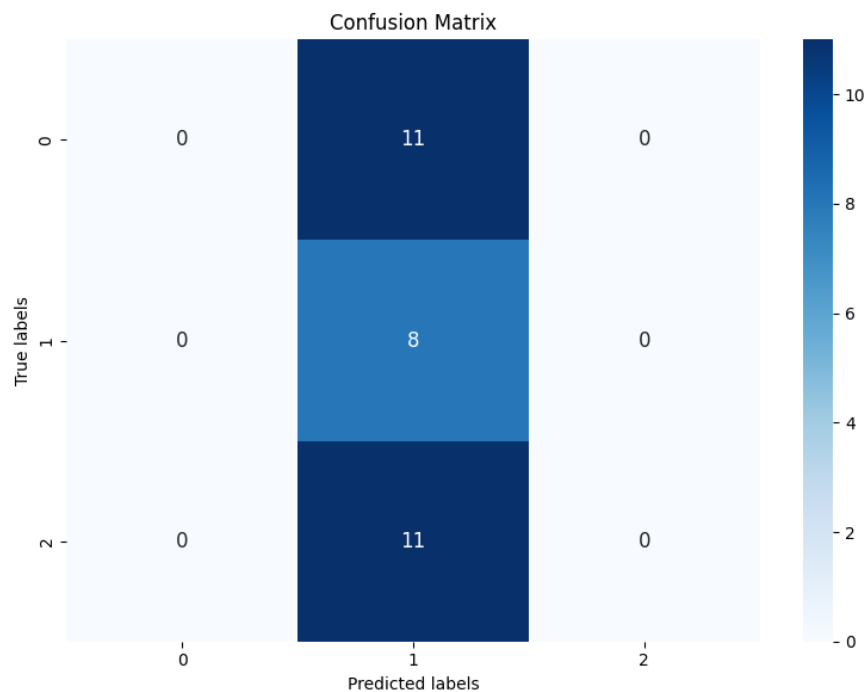
محاسبه ماتریس درهم‌ریختگی:

```
1 model = LogisticRegression(learning_rate=0.1, num_iterations=1000)
2 model.fit(x_train, y_train)
3
4 predictions = model.predict(x_test)
5
6 from sklearn.metrics import accuracy_score, classification_report
7
8 print("Accuracy:", accuracy_score(y_test, predictions))
9 print("Classification Report:\n", classification_report(y_test, predictions))
10
```



```
11 cf_matrix = confusion_matrix(y_test, predictions)
12
13 plt.figure(figsize=(8, 6))
14 sns.heatmap(cf_matrix, annot=True, fmt='d', cmap='Blues', annot_kws={"size":
    12})
15
16 plt.gca().set_ylim(len(np.unique(y_test)), 0)
17 plt.title('Confusion Matrix')
18 plt.xlabel('Predicted labels')
19 plt.ylabel('True labels')
20
21 plt.tight_layout()
22 plt.savefig('confusion_matrix.png', dpi=300)
23 plt.show()
```

Code 56: My Caption (Python)



شکل ۳۹: شکل شماره ۳۹

همانطور که از نتایج مشخص است عملکرد این شبکه به شدت ضعیف است و هر ۱۱ داده‌ی کلاس ۰ و کلاس ۲ به اشتباه برای کلاس ۱ پیش‌بینی شده‌اند.



Accuracy: 0.26666666666666666				
Classification Report:				
	precision	recall	f1-score	support
0	0.00	0.00	0.00	11
1	0.27	1.00	0.42	8
2	0.00	0.00	0.00	11
accuracy			0.27	30
macro avg	0.09	0.33	0.14	30
weighted avg	0.07	0.27	0.11	30

شکل ۴۰: شکل شماره ۴۰

روش بعدی RBF است. برای این روش متغیرها و پارامترهای مدل اولیه‌سازی می‌شوند. این متد محاسبه تابع پایه RBF را انجام می‌دهد. این متد شامل فرآیند آموزش مدل با استفاده از داده‌های ورودی  $X$  و برچسب‌ها  $y$  است. این فرآیند شامل انتخاب تصادفی مراکز برای RBF، محاسبه پارامتر پراکندگی،  $\beta$  محاسبه فعال‌سازی‌های RBF برای داده‌های آموزشی و اضافه کردن ترم  $\text{bias}$  به داده‌های ورودی می‌شود. این فرآیند شامل محاسبه فعال‌سازی‌های RBF برای داده‌های تست و انجام پیش‌بینی با استفاده از وزن‌های یادگرفته شده می‌باشد.

این کد یک شبکه عصبی ساده با توابع پایه RBF را پیاده‌سازی می‌کند که برای مسائل رگرسیون به کار می‌رود. فرآیند آموزش شبکه شامل انتخاب مراکز، RBF محاسبه پارامتر پراکندگی، و آموزش با استفاده از نزول گرادین است. این مدل می‌تواند برای پیش‌بینی‌ها در داده‌های تست استفاده شود.

```

1 rbf = RBFNetwork(num_centers=10, learning_rate=0.01, num_epochs=1000)
2 rbf.fit(x_train, y_train)
3
4 predictions = rbf.predict(x_test)
5
6 mse = np.mean((predictions - y_test) ** 2)
7 print("Mean Squared Error:", mse)
8
9 #Mean Squared Error: 0.035046537910832905

```

Code 57: My Caption (Python)