

## **Sistemi informativi**

Unità 5 Progettazione di basi di dati



## Progettazione di basi di dati

- □ Progettazione concettuale
- > Normalizzazione





## Progettazione di basi di dati

Modello Entità - Relazione



### Modello Entità-Relazione

- Ciclo di vita di un sistema informativo
- □ Progettazione di basi di dati
- > Attributi
- □ Identificatori
- □ Generalizzazione
- Documentazione di schemi E-R





## **Modello Entità-Relazione**

Ciclo di vita di un sistema informativo



## Progettazione di basi di dati

- □ La progettazione di una base di dati è una delle attività del processo di sviluppo di un sistema informativo
  - va inquadrata nel contesto più ampio di ciclo di vita di un sistema informativo





#### ∑ Studio di fattibilità

 determinazione dei costi delle diverse alternative e delle priorità di realizzazione delle componenti del sistema



### □ Raccolta e analisi dei requisiti

- definizione delle proprietà e delle funzionalità del sistema informativo
- richiede interazione con l'utente
- produce una descrizione completa, ma informale del sistema da realizzare



- suddivisa in progettazione dei dati e delle applicazioni
- produce descrizioni formali



### □ Implementazione

 realizzazione del sistema informativo secondo le caratteristiche definite nella fase di progettazione



- verifica del corretto funzionamento e della qualità del sistema informativo
- può portare a modifiche dei requisiti o revisione del progetto



- operatività del sistema
- richiede operazioni di gestione e manutenzione



- realizzazione rapida di una versione semplificata del sistema per valutarne le caratteristiche
- può portare a modifiche dei requisiti o revisione del progetto





## **Modello Entità-Relazione**

Progettazione di basi di dati



## Progettazione di una base di dati

- □ La base di dati costituisce un componente importante del sistema complessivo
- - la progettazione della base di dati precede la progettazione delle applicazioni che la utilizzano
  - attenzione maggiore alla fase di progettazione rispetto alle altre fasi



## Metodologia di progettazione

- □ Una metodologia di progettazione consiste in
  - decomposizione dell'attività di progetto in passi successivi indipendenti tra loro
  - strategie da seguire nei vari passi e criteri per la scelta delle strategie
  - modelli di riferimento per descrivere i dati d'ingresso e di uscita delle varie fasi



## Proprietà della metodologia

- □ Generalità
  - possibilità di utilizzo indipendentemente dal problema e dagli strumenti a disposizione
- - in termini di correttezza, completezza ed efficienza rispetto alle risorse utilizzate
- - sia delle strategie che dei modelli di riferimento

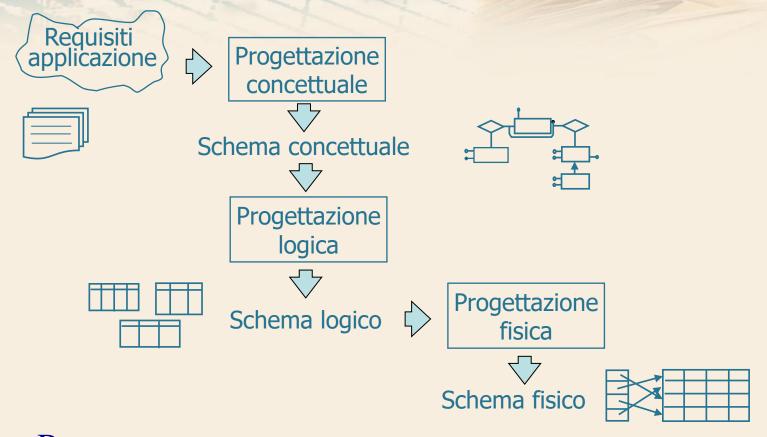


## Progettazione basata sui dati

- Per le basi di dati, metodologia basata sulla separazione delle decisioni
  - cosa rappresentare nella base di dati
    - progettazione concettuale
  - come rappresentarlo
    - progettazione logica e fisica



## Fasi della progettazione di basi di dati





## Requisiti applicazione

- □ Specifiche informali della realtà di interesse
  - proprietà dell'applicazione
  - funzionalità dell'applicazione



### **Progettazione concettuale**

- □ Rappresentazione delle specifiche informali sotto forma di schema concettuale
  - descrizione formale e completa, che fa riferimento ad un modello concettuale
  - indipendenza dagli aspetti implementativi (modello dei dati)
  - obiettivo è la rappresentazione del contenuto informativo della base di dati



## **Progettazione logica**

- □ Traduzione dello schema concettuale nello schema logico
  - fa riferimento al modello logico dei dati prescelto
  - si usano criteri di ottimizzazione delle operazioni da fare sui dati
  - qualità dello schema verificata mediante tecniche formali (normalizzazione)

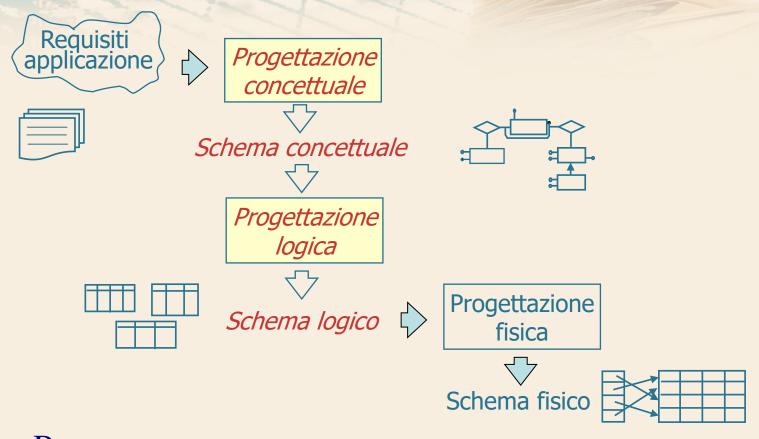


## **Progettazione fisica**

- ⊃ Specifica dei parametri fisici di memorizzazione dei dati (organizzazione dei file e degli indici)
  - produce un modello fisico, che dipende dal DBMS prescelto



## Fasi della progettazione di basi di dati







# **Modello Entità-Relazione**

Entità e relazioni



## Il modello E-R (Entity-Relationship)

- È il modello concettuale più diffuso
- - in modo semplice e comprensibile
  - con un formalismo grafico
  - in modo indipendente dal modello dei dati, che può essere scelto in seguito



## Costrutti principali del modello E-R

- □ Relazioni
- > Attributi
- □ Identificatori
- □ Generalizzazioni e sottoinsiemi



### **Entità**

#### Nome entità

- □ Rappresenta classi di oggetti del mondo reale (persone, cose, eventi, ...), che hanno
  - proprietà comuni
  - esistenza autonoma
- Esempi: dipendente, studente, articolo
- Un'occorrenza di un'entità è un oggetto della classe che l'entità rappresenta



### Relazione



- □ Rappresenta un legame logico tra due o più entità
- Esempi: esame tra studente e corso, residenza tra persona e comune
- □ Da non confondere con la relazione del modello relazionale
  - a volte indicata con il termine associazione



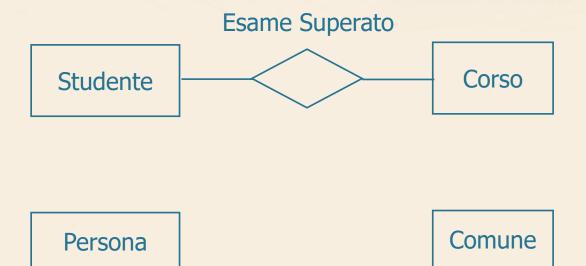
Studente

Corso

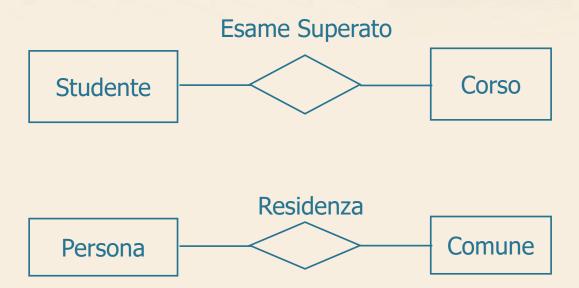






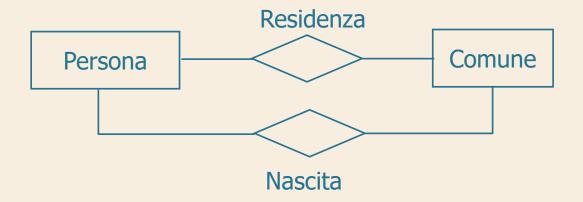






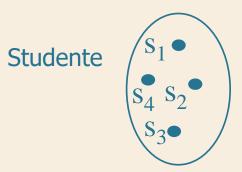


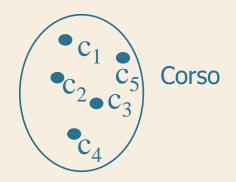






## Occorrenze di una relazione

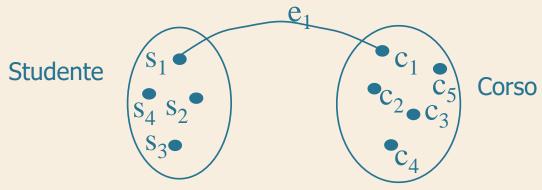






#### Occorrenze di una relazione

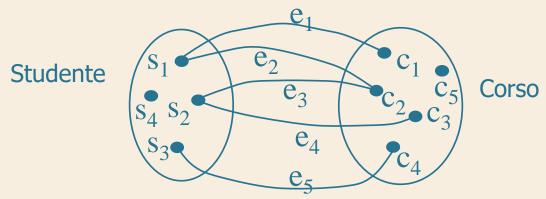
 □ Un'occorrenza di una relazione è una n-upla (coppia nel caso di relazione binaria) costituita da occorrenze di entità, una per ciascuna delle entità coinvolte





#### Occorrenze di una relazione

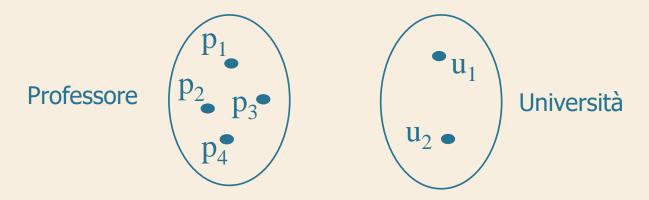
- □ Un'occorrenza di una relazione è una n-upla (coppia nel caso di relazione binaria) costituita da occorrenze di entità, una per ciascuna delle entità coinvolte



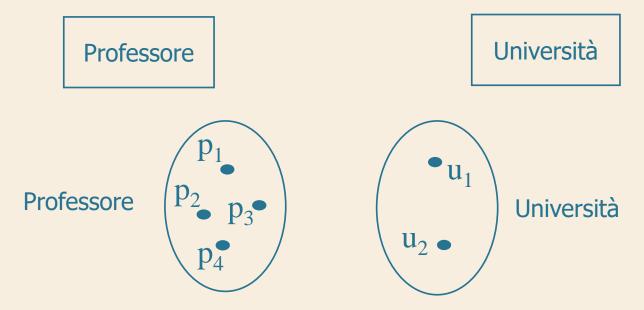


- ∑ Sono specificate per ogni entità che partecipa ad una relazione
- Descrivono numero minimo e massimo di occorrenze di una relazione a cui può partecipare una occorrenza di un'entità
  - minimo assume i valori
    - 0 (partecipazione opzionale)
    - 1 (partecipazione obbligatoria)
  - massimo varia tra
    - 1 (al più una occorrenza)
    - N (numero arbitrario di occorrenze)

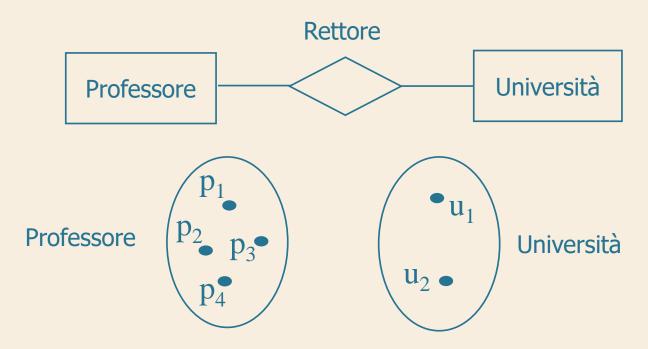




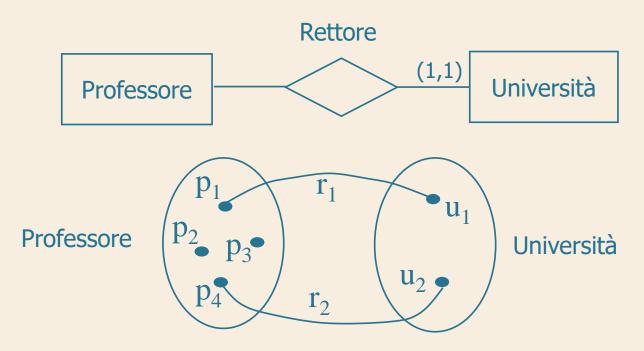




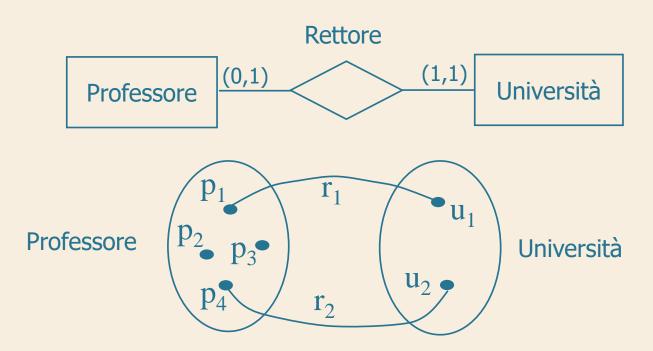




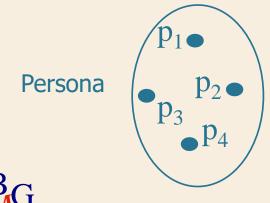


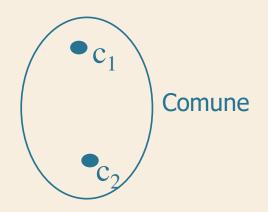










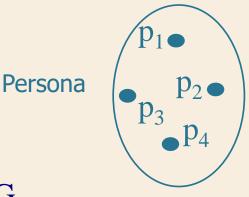


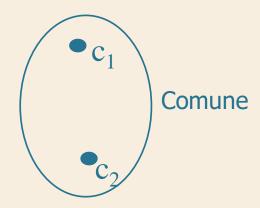


□ Corrispondenza 1 a N

Persona

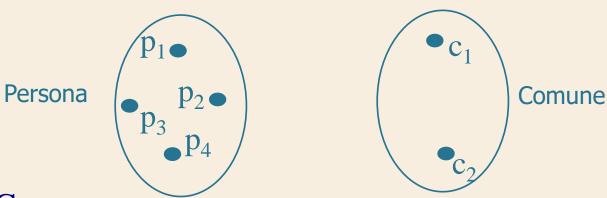
Comune



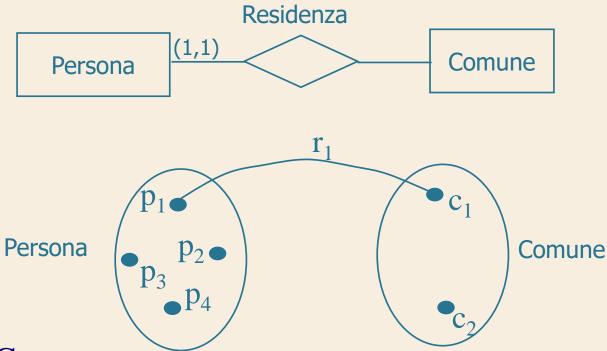






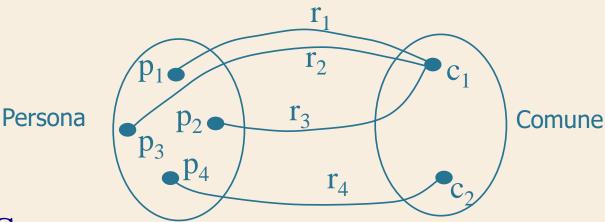




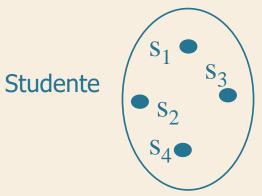


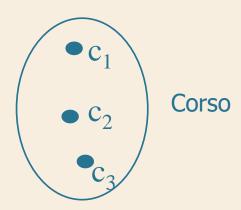










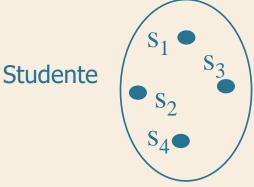


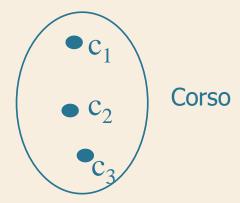


□ Corrispondenza molti a molti

Studente

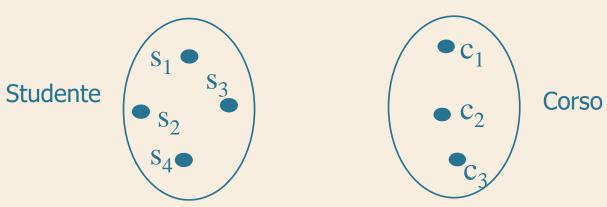
Corso





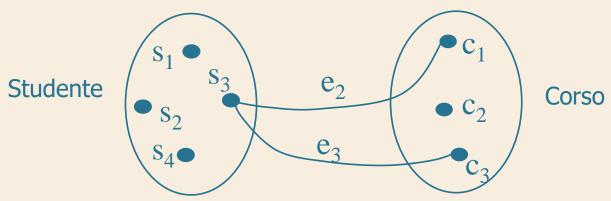




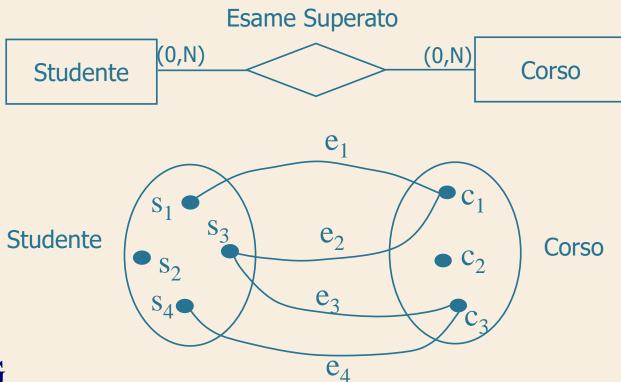






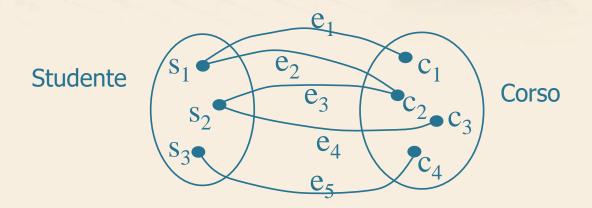








#### Limite di una relazione binaria





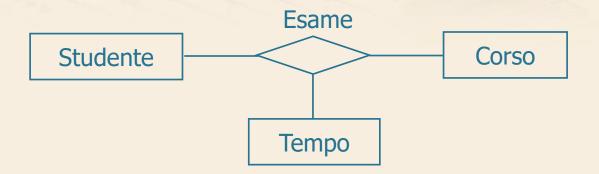
#### Relazione ternaria

- □ Uno studente può ripetere lo stesso esame in tempi diversi
- □ Esempio di istanza di esame

$$s_1$$
  $c_1$   $t_1$   $s_1$   $c_1$   $t_2$ 



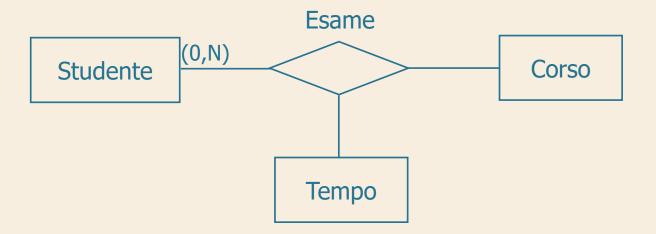
#### Relazione ternaria



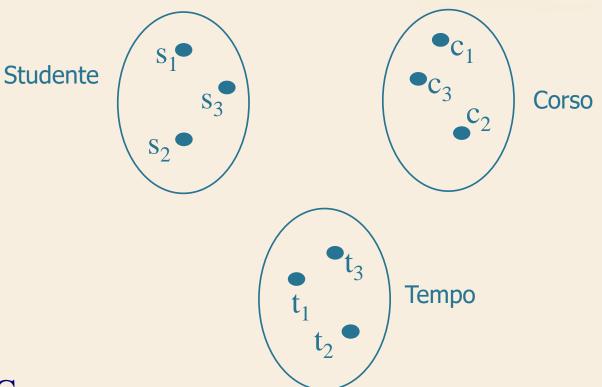
- □ Uno studente può ripetere lo stesso esame in tempi diversi
- □ Esempio di istanza di esame

$$s_1$$
  $c_1$   $t_1$   $s_1$   $c_1$   $t_2$ 

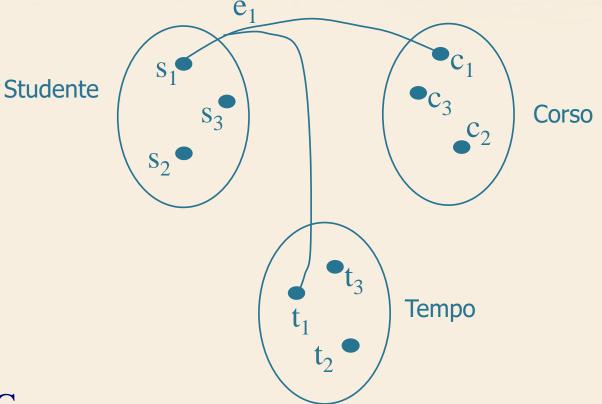




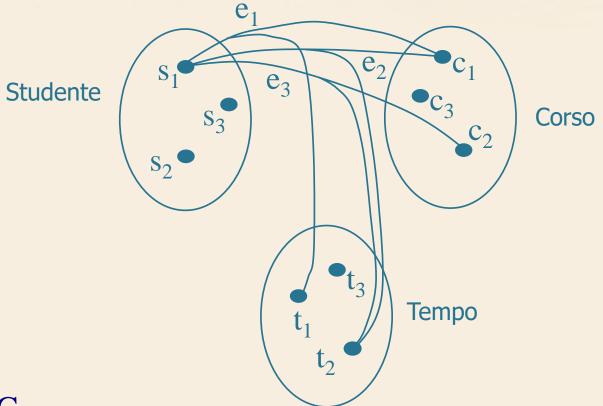




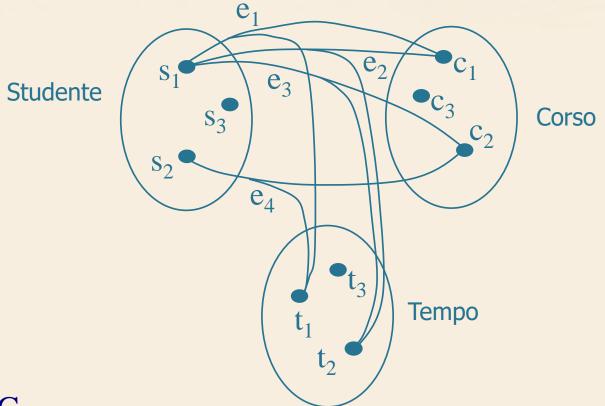




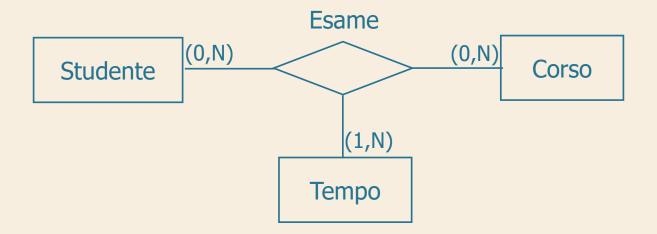










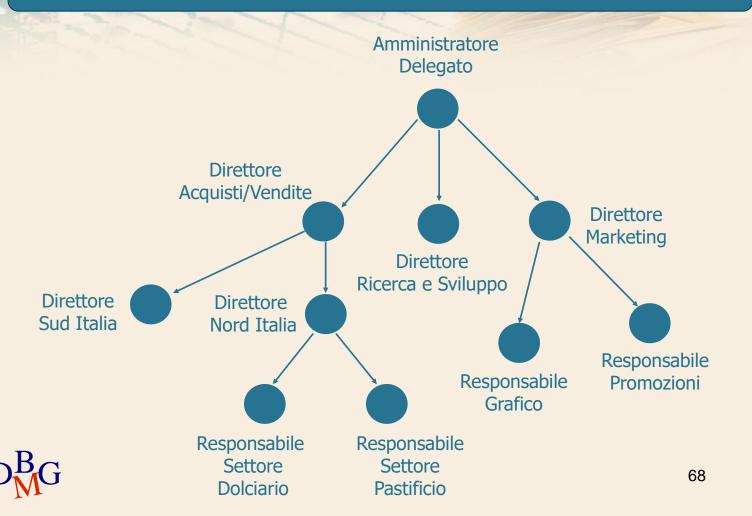




#### **Osservazioni**

- □ Le cardinalità minime raramente sono 1 per tutte le entità coinvolte in una relazione
- ∠ Le cardinalità massime di una relazione n-aria sono (praticamente) sempre N
  - se la partecipazione di un'entità E ha cardinalità massima 1, è possibile eliminare la relazione n-aria e legare l'entità E con le altre mediante relazioni binarie





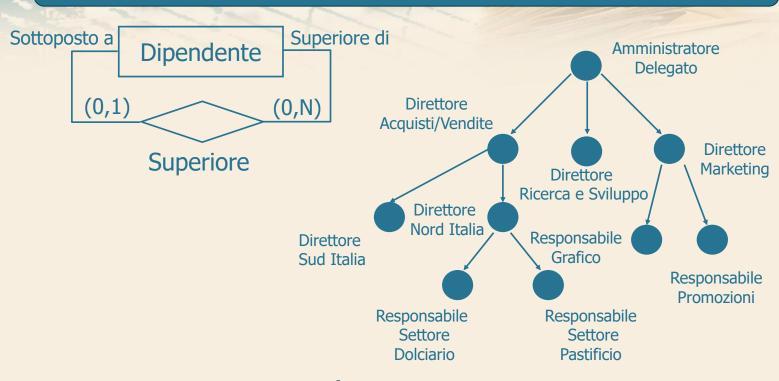
Dipendente



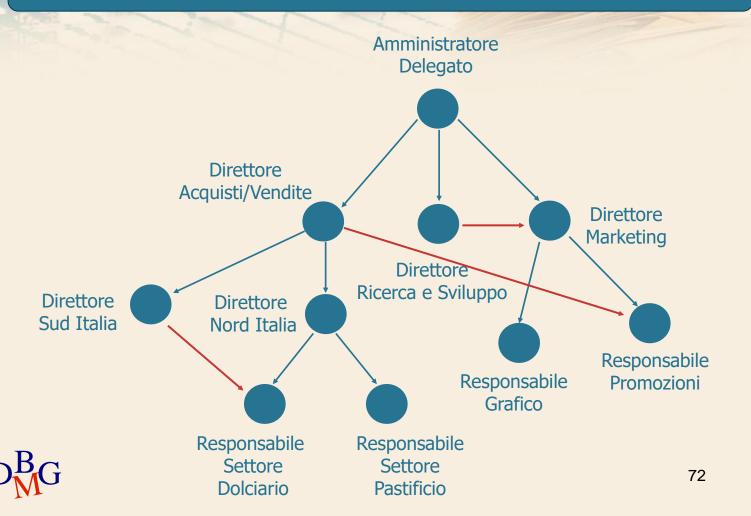




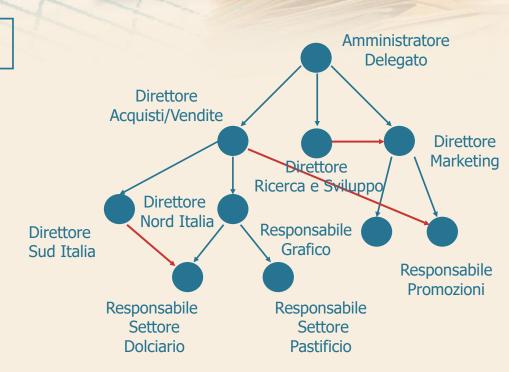
- $\stackrel{\sum}{D_{N}}$  Se la relazione non è simmetrica, occorre definire  $\stackrel{70}{D_{N}}$  Gdue ruoli dell'entità



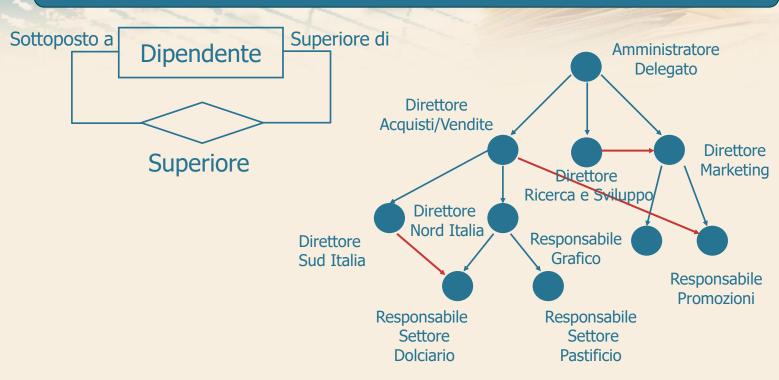
- $\stackrel{\sum}{
  m D}$  Se la relazione non è simmetrica, occorre definire  $^{71}$



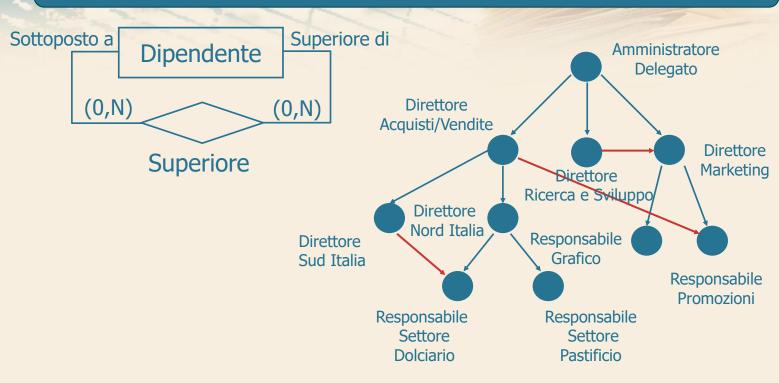
Dipendente







Un sottoposto potrebbe avere più superiori



Un sottoposto potrebbe avere più superiori



## **Modello Entità-Relazione**

### **Attributi**



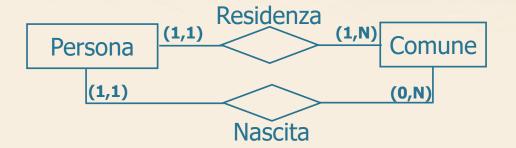
#### **Attributo**



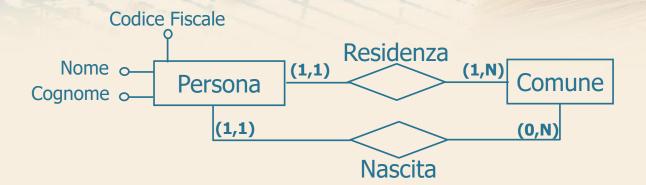
#### Nome attributo

- Descrive una proprietà elementare di un'entità o di una relazione
- - cognome, nome, matricola sono attributi che descrivono l'entità studente
  - voto è un attributo che descrive la relazione esame
- Ogni attributo è caratterizzato dal *dominio*, l'insieme dei valori ammissibili per l'attributo

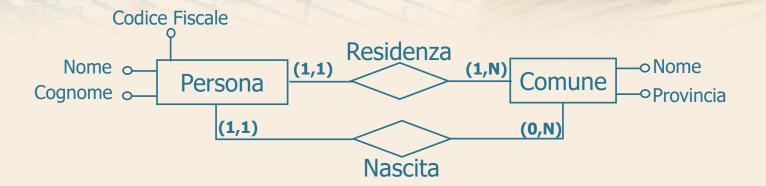




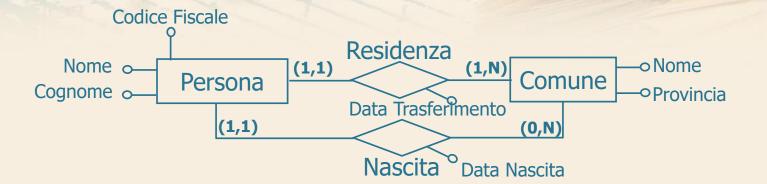




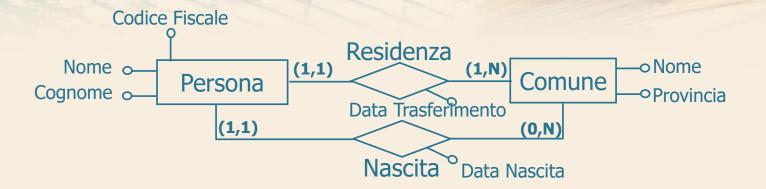


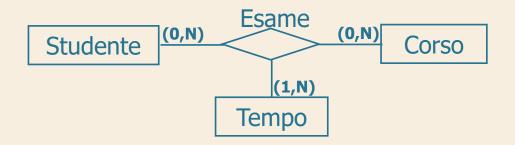




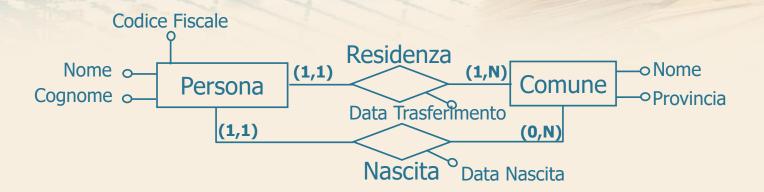


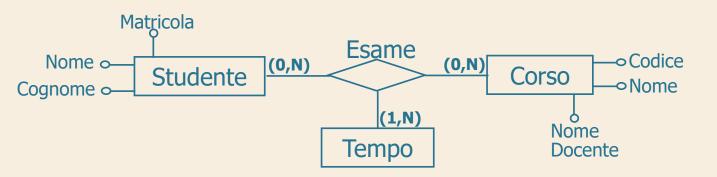




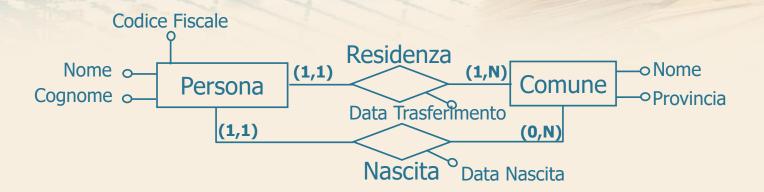


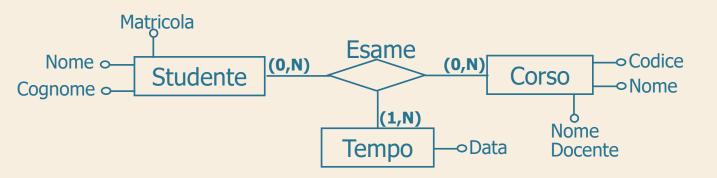




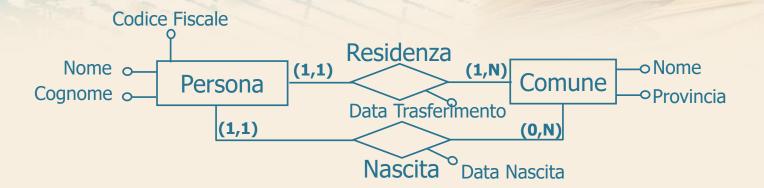


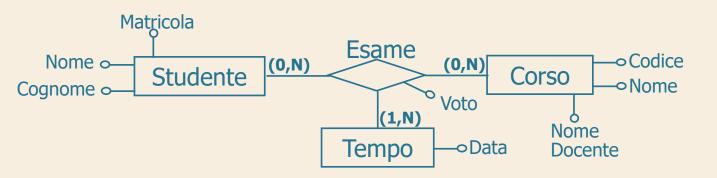














## **Attributo composto**



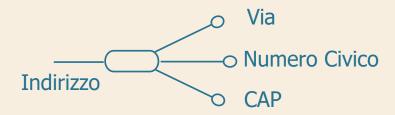
 Raggruppamento di attributi affini per significato o per uso



## **Attributo composto**



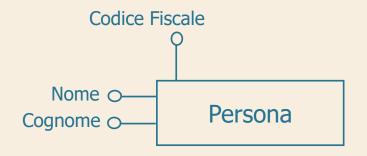
- Raggruppamento di attributi affini per significato o per uso



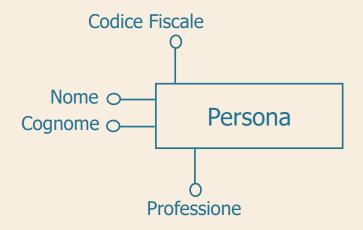


- Può essere specificata per gli attributi di entità o relazioni
- Descrive numero minimo e massimo di valori dell'attributo associati ad una occorrenza di un'entità o di una relazione
  - se è omessa corrisponde ad (1,1)
  - minima 0 corrisponde ad attributo che ammette il valore nullo
  - massima N corrisponde ad attributo che può assumere più di un valore per la stessa occorrenza (attributo multivalore)

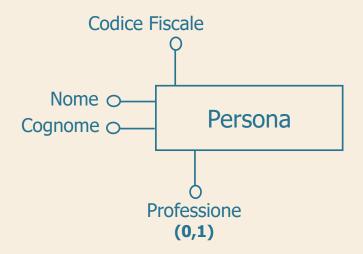




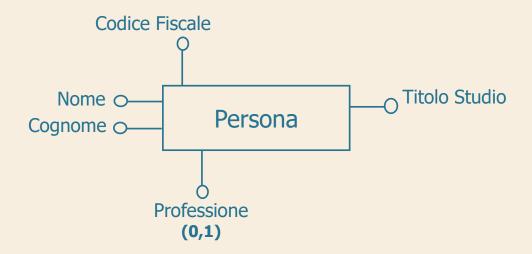




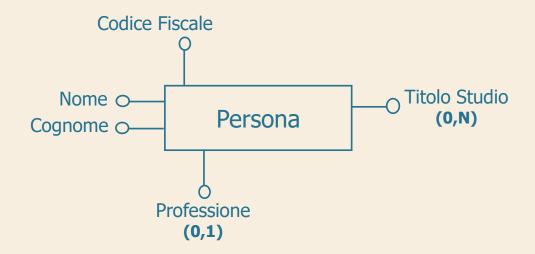
















## **Modello Entità-Relazione**

### **Identificatori**

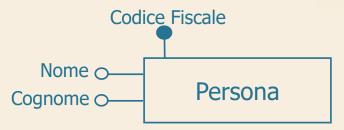


#### **Identificatore**

- È specificato per ogni entità
- Descrive i concetti (attributi e/o entità) dello schema che permettono di individuare in modo univoco le occorrenze delle entità
  - ogni entità deve avere almeno un identificatore
  - può esistere più di un identificatore appropriato per un'entità

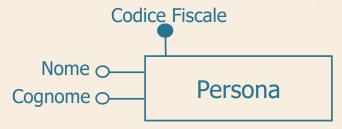


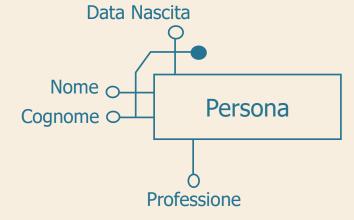
∑ Semplice: costituito da un solo attributo



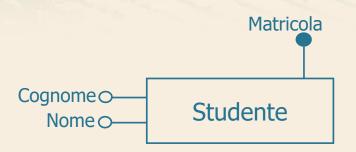


∑ Semplice: costituito da un solo attributo

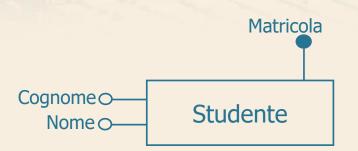


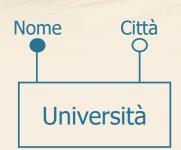




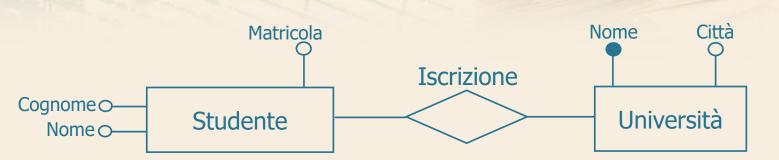




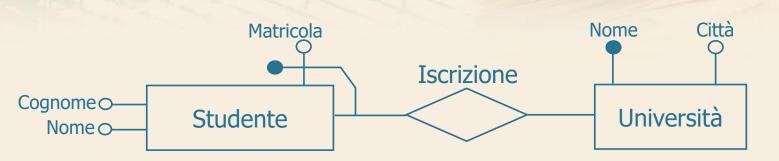






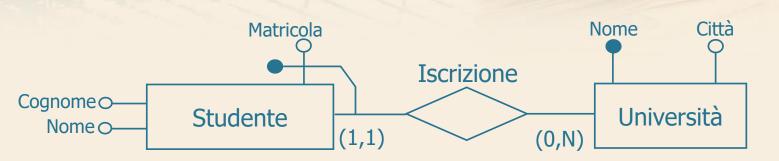






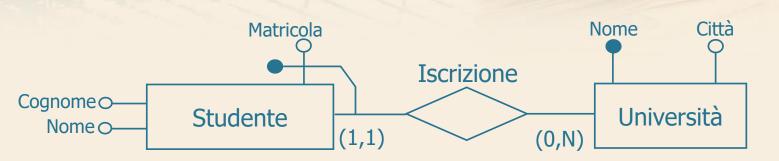
∠ L'entità che non dispone internamente di attributi sufficienti per definire un identificatore è denominata entità debole





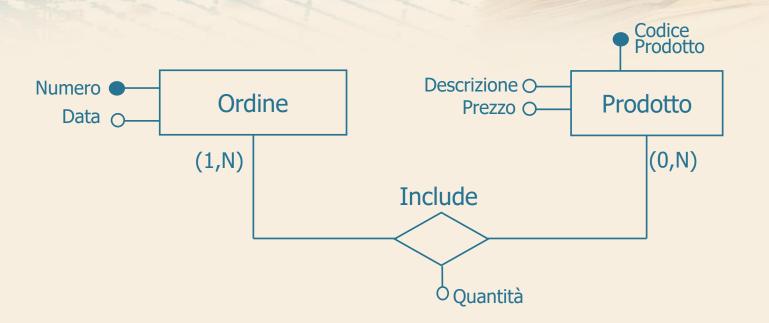
∠ L'entità che non dispone internamente di attributi sufficienti per definire un identificatore è denominata entità debole



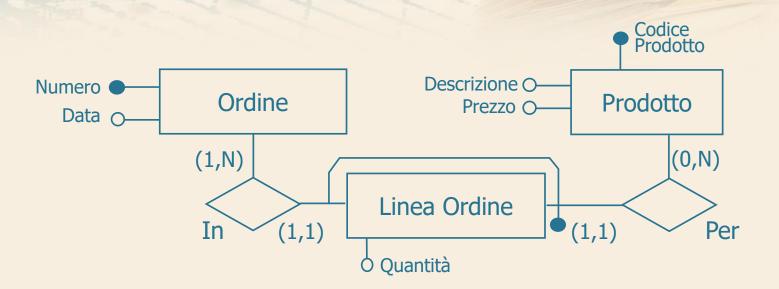


- ∠ L'entità che non dispone internamente di attributi sufficienti per definire un identificatore è denominata entità debole
- L'entità debole deve partecipare con cardinalità (1,1) in ognuna delle relazioni che forniscono parte dell'identificatore

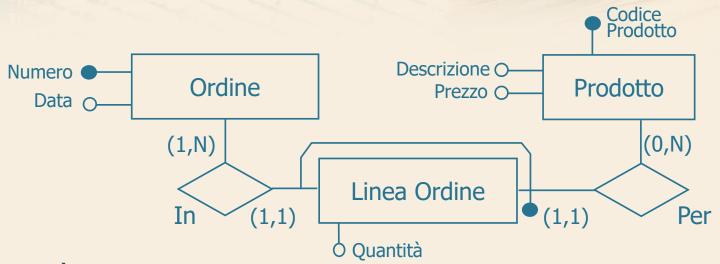






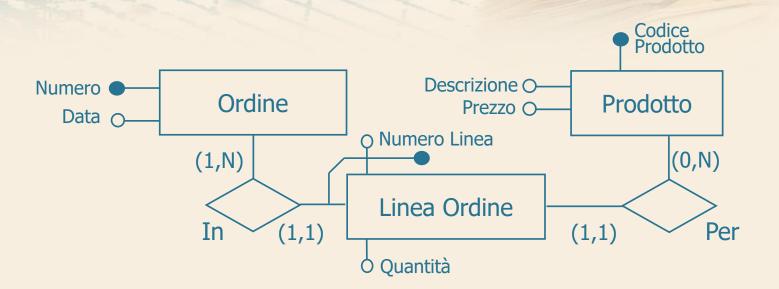






 È possibile rappresentare nello stesso ordine più linee ordine per lo stesso prodotto?

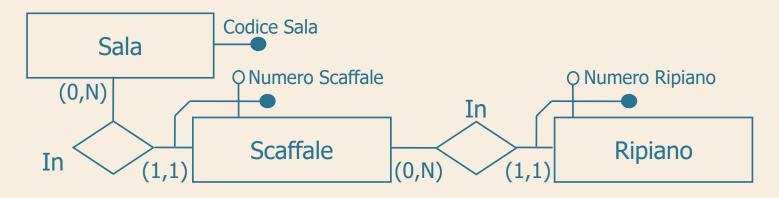






#### Osservazioni

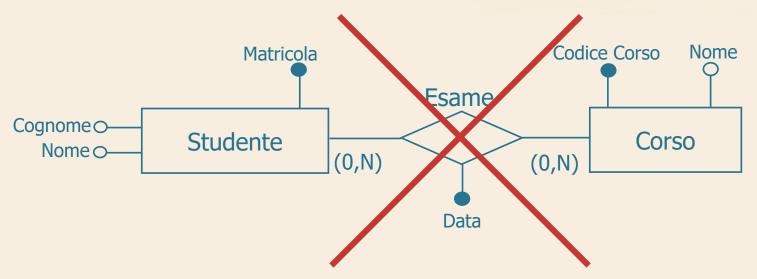
- □ Un identificatore esterno può coinvolgere un'entità a sua volta identificata esternamente
  - non si devono generare cicli di identificazione





### **Osservazioni**

#### □ Le relazioni non hanno identificatori





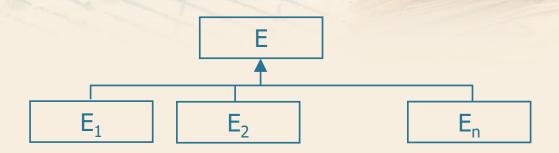


# **Modello Entità-Relazione**

Generalizzazione



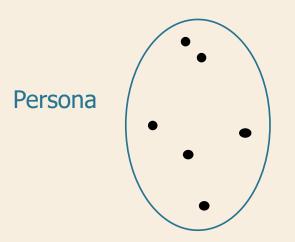
#### Generalizzazione



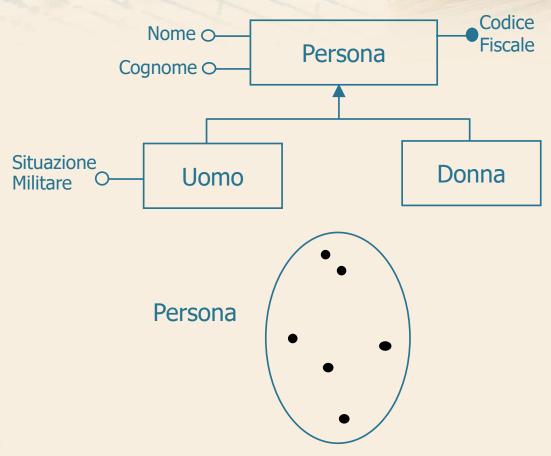
- Descrive un collegamento logico tra un'entità E, e una o più entità  $E_1$ ,  $E_2$ ,...,  $E_n$ , in cui E comprende come casi particolari  $E_1$ ,  $E_2$ ,...,  $E_n$ 
  - E, detta entità padre, è una generalizzazione di E<sub>1</sub>,
     E<sub>2</sub>,..., E<sub>n</sub>
  - E<sub>1</sub>, E<sub>2</sub>,..., E<sub>n</sub>, dette entità figlie, sono una specializzazione di E



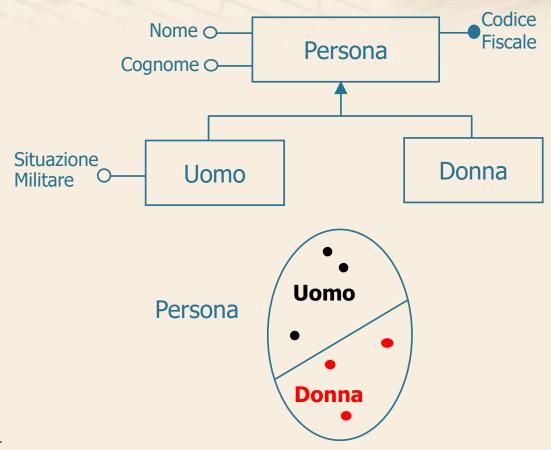






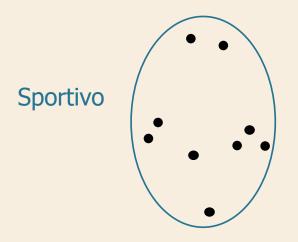




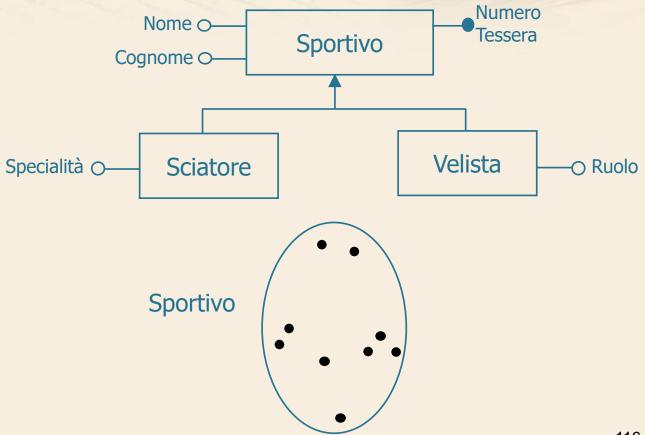




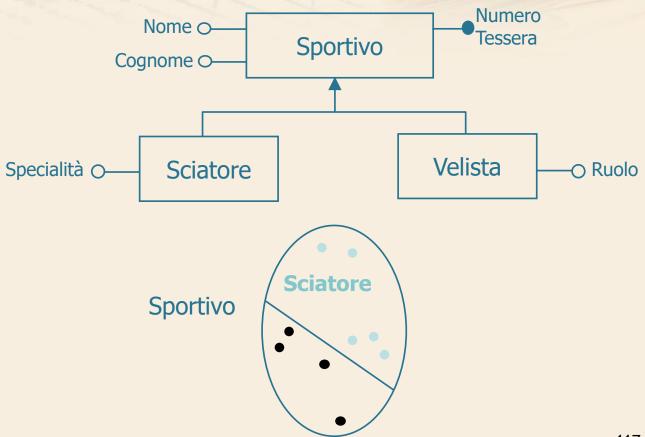




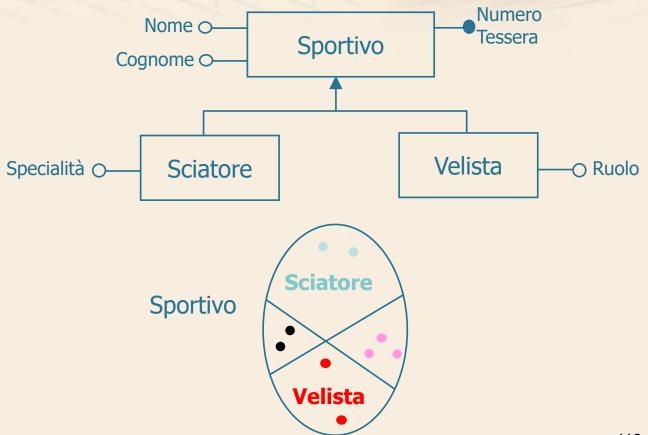




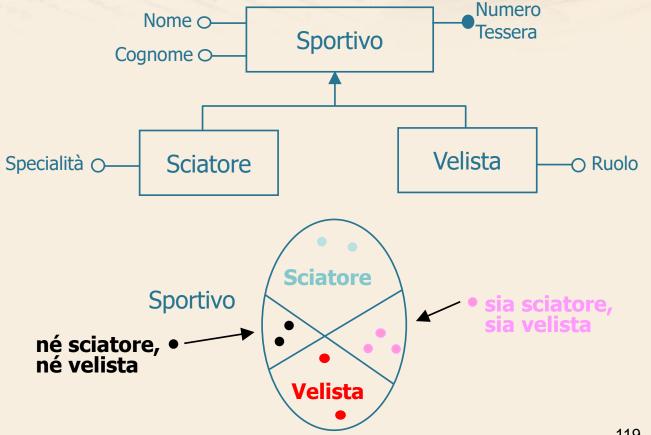












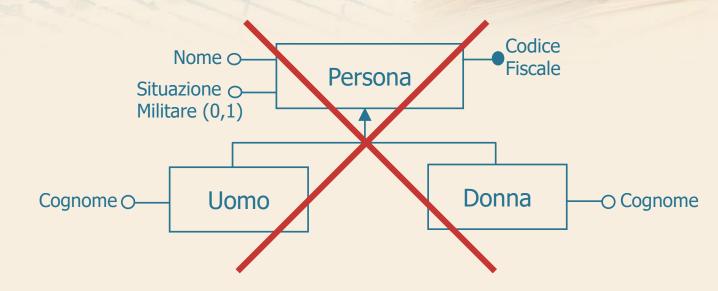


## Generalizzazione: proprietà

- ⊃ Ogni occorrenza di un'entità figlia è anche un'occorrenza dell'entità padre
- Ogni proprietà dell'entità padre (attributi, identificatori, relazioni, altre generalizzazioni) è anche una proprietà di ogni entità figlia
  - proprietà nota come *ereditarietà*
- Un'entità può essere coinvolta in più generalizzazioni diverse

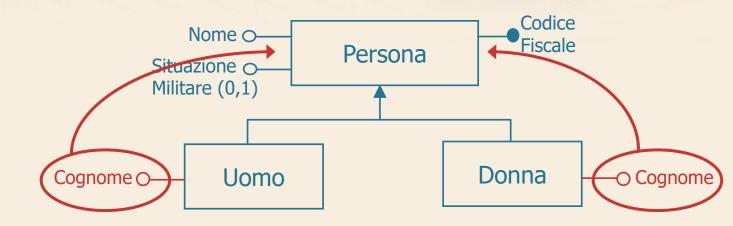


## Generalizzazione: esempio non corretto



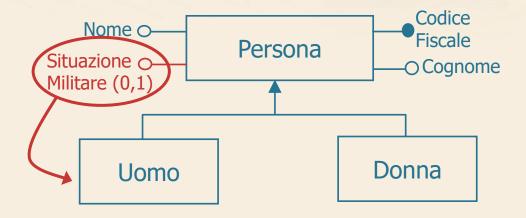


## **Generalizzazione: esempio non corretto**



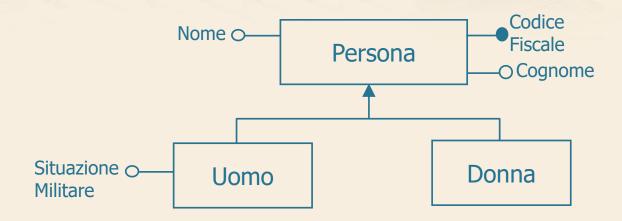


## Generalizzazione: esempio non corretto





## **Generalizzazione: esempio corretto**



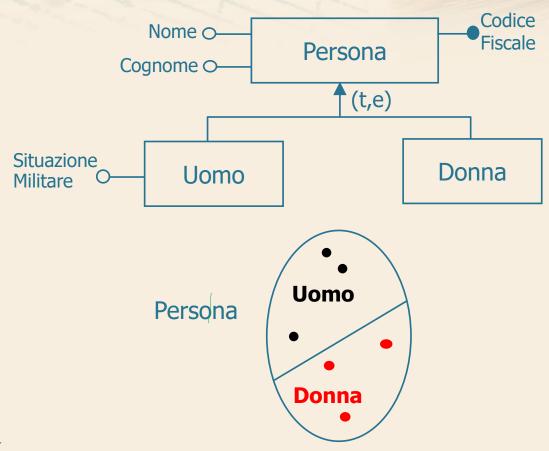


## Generalizzazione: proprietà

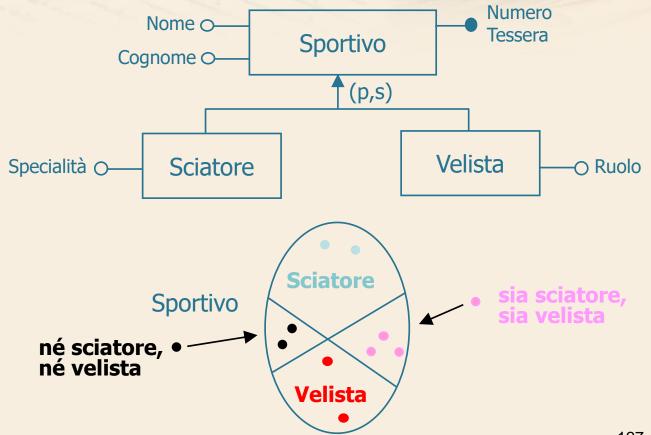
#### □ Caratteristiche ortogonali

- generalizzazione totale se ogni occorrenza dell'entità padre è un'occorrenza di almeno una delle entità figlie, parziale altrimenti
- esclusiva se ogni occorrenza dell'entità padre è al più un'occorrenza di una delle entità figlie, sovrapposta altrimenti

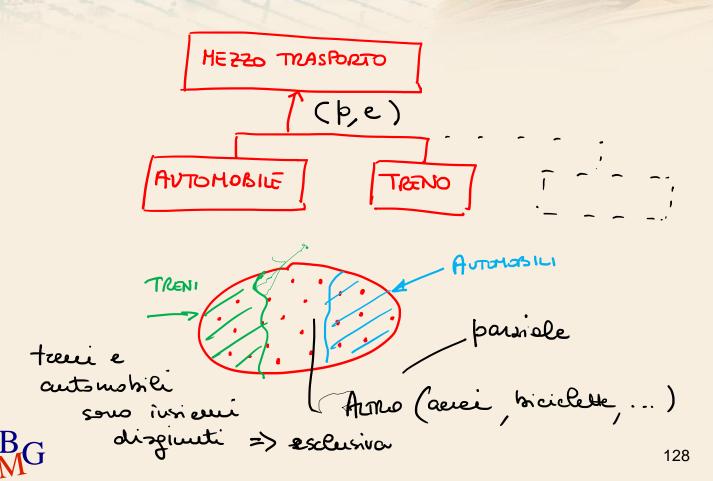












# sous pssible frie Civelli di gerencois) DIP. AHHIN. DIPENDENTE TECNICO (t,s) Anolist AWALISTA PROCRAHH. nessus alto Pagrammatori Sie Analisti totale Brolloston Programmatore

#### **Sottoinsieme**

- - la generalizzazione è sempre parziale ed esclusiva

