

Especificações

Este documento explica em detalhes todos os tokens de configuração que você pode usar em *buildozer.spec*.

Seção [app]

- *title* : String, título de seu aplicativo.

Pode ser possível que alguns personagens não estejam funcionando, dependendo da plataforma de destino. É melhor tentar ver se tudo funciona conforme o esperado. Tente evitar títulos muito longos, pois eles também não caberão no título exibido abaixo do ícone.

- *package.name* : String, nome do pacote.

O nome do pacote é uma palavra com apenas caracteres ASCII e / ou números. Não deve conter nenhum caractere especial. Por exemplo, se o seu aplicativo for denominado *Flat Jewels*, o nome do pacote pode ser *flatjewels*.

- *package.domain* : String, domínio do pacote.

O domínio do pacote é uma string que faz referência à empresa ou indivíduo que fez o aplicativo. O nome de domínio + se tornará seu identificador de aplicativo para Android e iOS, escolha-o com cuidado. Por exemplo, quando a equipe Kivy está publicando um aplicativo, o domínio começa com *org.kivy*.

- *source.dir* : String, localização das fontes de seu aplicativo.

O local deve ser um diretório que contém um arquivo *main.py*. O padrão é o diretório em que *buildozer.spec* está.

- *source.include_exts* : Lista, extensões de arquivo a serem incluídas.

Por padrão, nem todos os arquivos em seu *source.dir* são incluídos, mas apenas alguns deles (*py*, *png*, *jpg*, *kv*, *atlas*), dependendo da extensão. Sinta-se à vontade para adicionar suas próprias extensões ou use um valor vazio se quiser incluir tudo.

- *source.exclude_exts* : Lista, extensões de arquivo a serem excluídas.

Ao contrário de *source.include_exts*, você pode incluir todos os arquivos que deseja, exceto aqueles que terminam com uma extensão listada neste token. Se estiver vazio, nenhum arquivo será excluído com base em suas extensões.

- *source.exclude_dirs* : Lista, diretórios a serem excluídos.

O mesmo que *source.exclude_exts*, mas para diretórios. Você pode excluir seus testes e diretório *bin* com:

```
source.exclude_dirs = tests, bin
```

- *source.exclude_patterns* : Lista, arquivos a serem excluídos se corresponderem a um padrão.

Se você tiver um layout de aplicativo mais complexo, pode precisar de um padrão para excluir arquivos. Também funciona se você não tiver um padrão. Por exemplo:

```
source.exclude_patterns = license, images/originals/*
```

- *version.regex* : Regex, expressão regular para capturar a versão em *version.filename* .

O método de captura padrão da versão do seu aplicativo é fazendo um grep em uma linha como esta:

```
__version__ = "1.0"
```

O 1.0 será usado como uma versão.

- *version.filename* : String, o padrão é main.py.

Arquivo a ser usado para capturar a versão com *version.regex* .

- *versão* : String, versão manual do aplicativo.

Se você não quiser capturar a versão, comente *version.regex* e *version.filename* e coloque a versão desejada diretamente no token de *versão* :

```
# version.regex =  
# version.filename =  
version = 1.0
```

- *requisitos* : lista, módulos Python ou extensões que seu aplicativo requer.

Os requisitos podem ser o nome de uma receita no projeto Python-for-android ou um pacote Python puro. Por exemplo, se seu aplicativo requer Kivy e solicitações, você precisa escrever:

```
requirements = kivy, requests
```

Se seu aplicativo tentar instalar uma extensão Python (ou seja, um pacote Python que requer compilação) e a extensão não tiver uma receita associada ao Python-para-android, ela não funcionará. Desabilitamos explicitamente a compilação aqui. Se você quiser fazer

isso funcionar, contribua com o projeto Python-for-android criando uma receita. Veja [Contribuir](#) .

- *garden_requirements* : List, Garden packages to include.

Adicione aqui a lista de pacotes de jardim de Kivy a serem incluídos. Por exemplo:

```
garden_requirements = graph
```

Por favor, note que se não funcionar, pode ser por causa do próprio pacote de jardim. Consulte o autor do pacote se ele já o testou em sua plataforma de destino, não nós.

- *presplash.filename* : String, tela de carregamento de seu aplicativo.

Presplash é a imagem exibida no dispositivo durante o carregamento do aplicativo. É chamado de pré-plataforma no Android e Carregando imagem no iOS. A imagem pode ter requisitos diferentes dependendo da plataforma. Atualmente, o Buildozer funciona bem apenas com Android, o suporte para iOS não é muito bom nisso.

A imagem deve ser JPG ou PNG, de preferência com tamanho Power-of-two, por exemplo, uma imagem 512x512 é perfeita para todos os dispositivos. A imagem não está ajustada, dimensionada ou nada no dispositivo. Se você fornecer uma imagem muito grande, ela pode não caber em telas pequenas.

- *icon.filename* : String, ícone de seu aplicativo.

O ícone do seu aplicativo. Deve ser um PNG de tamanho 512x512 para poder cobrir todos os vários requisitos de plataforma.

- *orientação* : String, orientação do aplicativo.

Indique a orientação que seu aplicativo suporta. O padrão é *paisagem* , mas pode ser alterado para *retrato* ou *tudo* .

- *tela inteira* : Booleano, modo de tela inteira.

O padrão é verdadeiro, seu aplicativo será executado em tela cheia. Significa que a barra de status ficará oculta. Se você deseja permitir que o usuário acesse a barra de status, hora, notificações, use 0 como um valor.