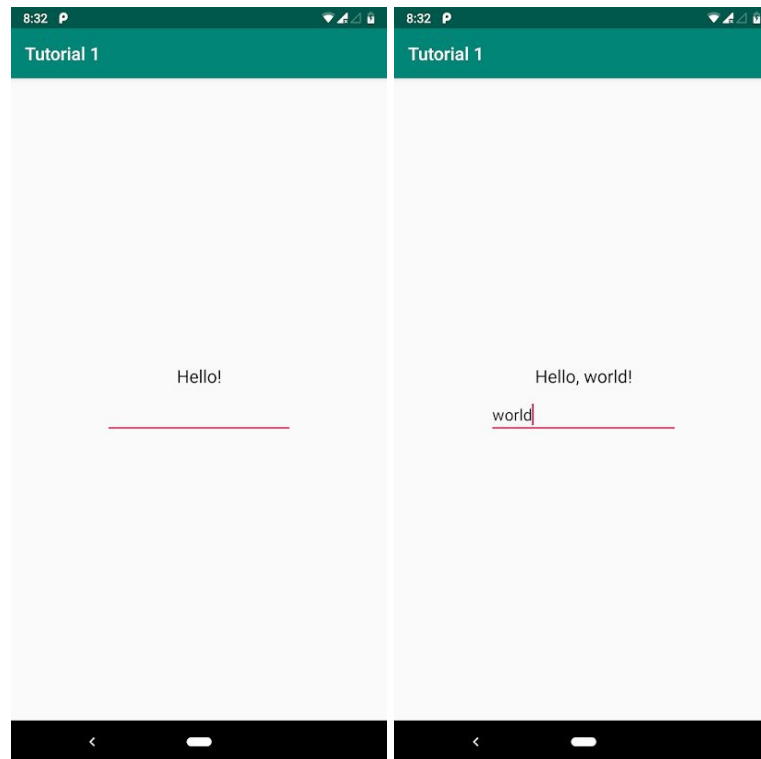


Fari Qodri Andana

1606875964

Mobile Programming - A

- Aplikasi Hello World yang saya buat merupakan sebuah aplikasi yang menerima sebuah input teks, lalu hasil input teks tersebut akan langsung ditambahkan ke dalam teks “Hello!”.



- Saya mengerjakan tugas ini secara individu.
- Langkah pertama yang saya lakukan adalah membuat *project* menggunakan Android Studio tanpa membuat *activity*. Langkah selanjutnya adalah membuat *activity* baru yang saya namai “HelloActivity” menggunakan Android Studio. Ketika membuat *activity* tersebut saya langsung meng-assign *activity* tersebut sebagai *Launcher Activity* agar ketika aplikasi dibuka maka akan langsung menuju ke *activity* tersebut. Langkah berikutnya adalah membuat *layout file* yang mengatur tampilan dari *activity* tersebut. Untuk membuat tampilan seperti gambar di atas, saya menggunakan *Constraint Layout* sebagai *parent layout*, *Text View* untuk menampilkan teks dan *Edit Text* untuk input teks. Saya menggunakan bahasa pemrograman Kotlin untuk mengatur *logic* dari *activity* ini. Untuk membaca perubahan pada input teks dan langsung memasukkannya ke dalam *Text View*, saya menggunakan *method addTextChangedListener* yang dimiliki oleh *Edit Text*. *Method* tersebut berfungsi untuk mendengarkan jika teks di dalam input berubah dan langsung memasukkannya ke dalam *Text View*.
- Saya mengerjakan dengan cara seperti ini karena kemudahan yang telah diberikan oleh Android Studio dan bahasa pemrograman Kotlin. Selain itu cara pengerjaan seperti ini menurut saya merupakan cara yang cukup logis untuk mencapai tujuan yang saya inginkan.