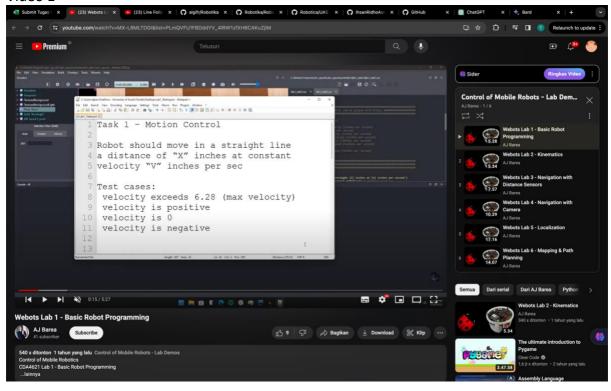
Nama: Muhammad Fariq Taqi Pasai

NIM: 1103204193 Kelas: Robotika

Lecture: Week 6, Report Week 6 Video 1-6

Video 1



Task yang ditunjukkan dalam gambar adalah untuk membuat robot yang dapat bergerak dalam garis lurus dengan kecepatan konstan. Task ini memiliki tiga persyaratan utama:

Robot harus bergerak sejauh "X" inci.

Robot harus bergerak dengan kecepatan "V" inci per detik.

Robot harus dapat menangani berbagai kasus uji, termasuk kecepatan yang melebihi 6,28 (kecepatan maksimum), kecepatan positif, kecepatan nol, dan kecepatan negatif. Untuk memenuhi persyaratan ini, robot harus memiliki beberapa komponen utama:

Sensor jarak: Sensor jarak diperlukan untuk mengukur jarak yang telah ditempuh robot.

Pengontrol: Pengontrol digunakan untuk menghitung kecepatan dan arah robot.

Motor: Motor digunakan untuk menggerakkan roda robot.

Berikut adalah langkah-langkah umum untuk menyelesaikan task ini:

Buat model robot di ROS. Model robot ini akan menggambarkan komponen-komponen robot dan bagaimana mereka saling berhubungan.

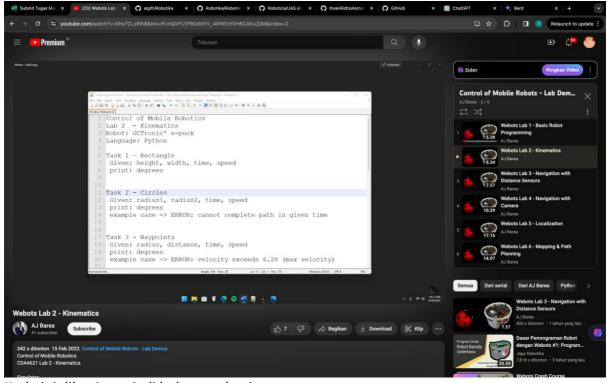
Implementasikan sensor jarak. Sensor jarak dapat diimplementasikan menggunakan berbagai metode, seperti sensor laser atau sensor ultrasonic.

Implementasikan pengontrol. Pengontrol dapat diimplementasikan menggunakan berbagai algoritma, seperti pid controller atau proportional controller.

Implementasikan motor. Motor dapat dikendalikan menggunakan berbagai metode, seperti motor controller atau servo motor.

Setelah semua komponen ini diimplementasikan, robot harus dapat bergerak dalam garis lurus dengan kecepatan konstan.

Video 2



Kode ini dibagi menjadi beberapa bagian utama:

Imports: Bagian ini mengimpor berbagai modul Python yang diperlukan untuk menjalankan kode.

Model robot: Bagian ini mendefinisikan model robot 2D. Model ini terdiri dari dua roda, yang dikendalikan oleh dua motor.

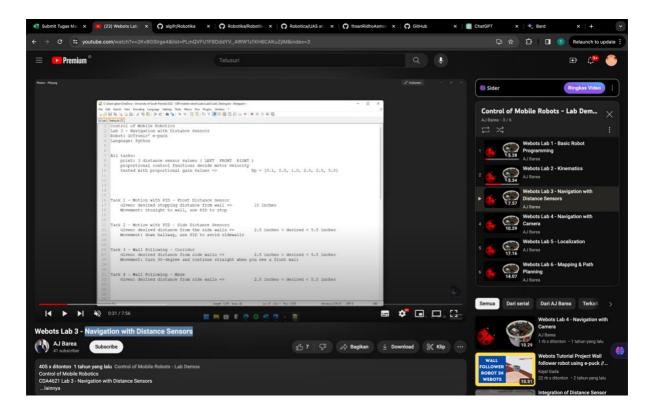
Sensor jarak: Bagian ini mendefinisikan sensor jarak 2D. Sensor ini digunakan untuk mengukur jarak yang telah ditempuh robot.

Pengontrol: Bagian ini mendefinisikan pengontrol 2D. Pengontrol ini digunakan untuk menghitung kecepatan dan arah robot.

Motor: Bagian ini mendefinisikan motor 2D. Motor ini digunakan untuk menggerakkan roda robot.

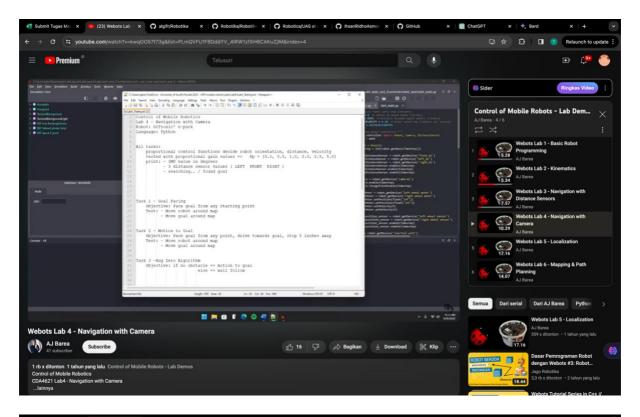
Kasus uji: Bagian ini mendefinisikan empat kasus uji untuk menguji kode.

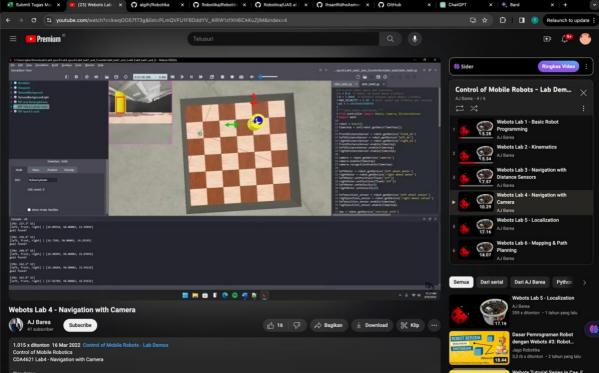
Video 3



Navigasi dengan menggunakan sensor jarak pada robot menjadi elemen kunci dalam memungkinkan robot untuk bergerak secara otomatis dan menghindari rintangan di sekitarnya. Sensor jarak, seperti sensor ultrasonik atau inframerah, berfungsi dengan cara mengirimkan sinyal dan mengukur waktu yang diperlukan untuk sinyal tersebut kembali setelah memantul dari objek di sekitarnya. Data yang diterima dari sensor kemudian diproses oleh perangkat lunak di dalam robot, mengalami pemrosesan matematis untuk mengubah waktu tempuh menjadi informasi jarak yang berguna. Dalam menjalankan navigasi, robot menggunakan informasi ini untuk merencanakan dan mengimplementasikan jalur pergerakan. Algoritma navigasi dapat diatur untuk menghindari rintangan dengan mengubah arah atau berhenti sementara ketika robot mendeteksi adanya objek di dekatnya.

Video 4

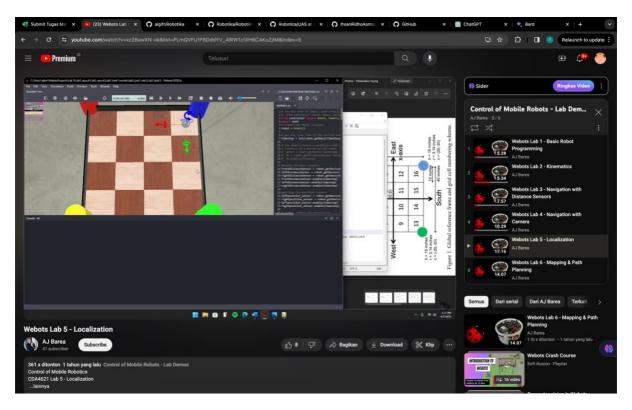


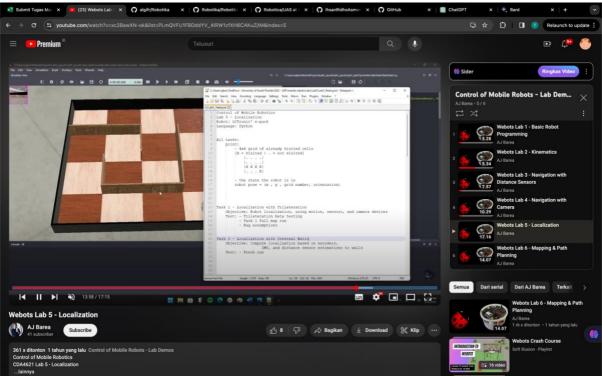


Navigasi dengan menggunakan sensor jarak pada robot memiliki peran sentral dalam memungkinkan robot untuk bergerak secara otomatis dan menghindari rintangan di sekitarnya. Sensor jarak, seperti sensor ultrasonik atau inframerah, bekerja dengan cara mengirimkan sinyal dan mengukur waktu yang diperlukan untuk sinyal tersebut kembali setelah memantul dari objek di sekitar robot. Data yang diterima dari sensor kemudian

diolah oleh perangkat lunak robot, mengalami pemrosesan matematis untuk menghasilkan informasi jarak yang esensial. Dalam konteks navigasi, robot menggunakan informasi ini untuk merencanakan dan mengimplementasikan jalur pergerakan.

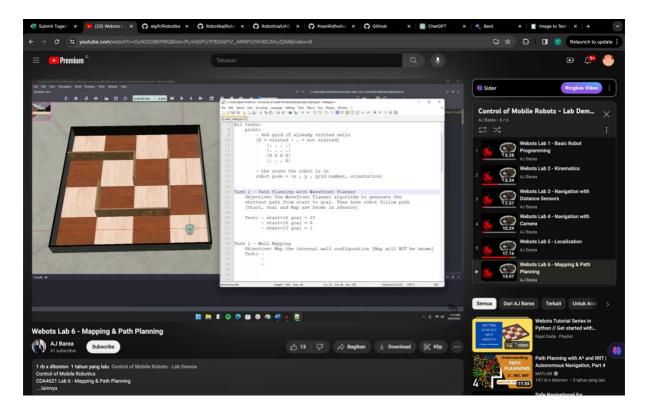
Video 5





Video ke-5 membahas tentang lokalitas. Di sini, kita akan melakukan hal serupa seperti pada video 4, namun pada titik x,y yang telah ditentukan baik diam maupun dipindahkan. Robot akan mendatangi setiap sel. Kemudian, akan ada halangan yang membuat robot menghadapi rintangan setiap kali mendatangi sel.

Video 6



Sama seperti video 5, melakukan lokalitas namun ditambah dengan pemetaan. Robot diprogram untuk memetakan dengan nilai '1' jika mendeteksi tembok, dan '0' jika tidak. Robot

akan memetakan setiap sel, mendekati setiap sel, lalu mengakumulasi program untuk memilih rute terbaik.