



# MUHAMMAD FARIS AJMI

MAHASISWA

## PROFIL PRIBADI

Mahasiswa Teknik Informatika di Institut Teknologi Indonesia yang berorientasi pada solusi full-stack. Saya menguasai pengembangan aplikasi menggunakan PHP, CodeIgniter, Ionic, dan React, dengan keahlian khusus dalam merancang sistem yang skalabel dan user-friendly.

Di luar aspek teknis, saya melatih kepemimpinan dan disiplin sebagai pelatih panahan, yang membentuk saya menjadi pribadi yang komunikatif dan berorientasi pada kerja tim. Saya bertekad menggabungkan kemampuan coding dan soft skills ini untuk menciptakan dampak positif yang nyata.

+628129552979

muhammadfarisajmi@gmail.com

Griya Serpong Asri, Kec. Cisauk, Banten

Muhammad Faris Ajmi

[Portofolio Muhammad Faris Ajmi](#)

## KEAHLIAN

Technical Skills (Software Engineering & Design):

- Languages & Frameworks: JavaScript, PHP, Ionic React, HTML, CSS, CodeIgniter
- Creative Tools: Figma, Canva
- Programming Tools: Git/GitHub, VS Code.

Keahlian Interpersonal (Soft Skills):

- Kepemimpinan & Manajemen: Metodologi *Agile*, Manajemen Produk, Manajemen Kepanitiaan, Kepemimpinan Tim.
- Komunikasi: *Public Speaking*, Komunikasi Teknis.
- Kreativitas: *Problem Solving*, Berpikir Kritis, Adaptabilitas.

## PENGALAMAN KERJA

### Pengajar Panahan | 2023 - sekarang

Global Jaya School | Jl. Emerald Boulevard, Parigi, Kec. Pd. Aren, Kota Tangerang Selatan, Banten,

MI Miftahul huda Pondok Petir | Pondok Petir Raya, 1, Depok,

SDIT Al Ummah | Jalan Musyawarah No.11 Sawah Ciputat

- Melatih teknik fundamental panahan (stance, nocking, drawing, aiming, releasing) kepada siswa dengan pendekatan yang sesuai usia.
- Menerapkan prosedur keselamatan (safety rules) yang ketat selama sesi latihan untuk memastikan lingkungan yang aman dan kondusif.
- Membangun karakter siswa melalui penanaman nilai kedisiplinan, fokus mental, dan sportivitas.
- Mengevaluasi perkembangan fisik dan teknik siswa serta memberikan umpan balik konstruktif untuk meningkatkan akurasi bidikan

## **Back-End DeveloperPT. Flazhost (WFH) | Oktober 2025 - Januari 2026**

PT. Flazhost, Daring

- **System Architecture & Logic Implementation:** Merancang dan mengimplementasikan logika server-side menggunakan pola arsitektur MVC (Model-View-Controller). Bertanggung jawab penuh atas pengembangan modul Controller untuk memastikan alur data yang efisien antara database dan tampilan pengguna (View), serta mengelola validasi input untuk menjaga integritas data.
  - **Database Management & Security:** Mengelola struktur database relasional dan query untuk optimalisasi performa sistem. Mengembangkan fitur otentikasi dan otorisasi pengguna (termasuk debugging dan penyempurnaan fitur Login) untuk memastikan keamanan akses sistem JAROS.
  - **API Integration & Automation:** Membangun dan mengintegrasikan API untuk menghubungkan sistem internal dengan layanan pihak ketiga (seperti layanan gateway WhatsApp) agar formulir data dapat terkirim secara otomatis.
  - **Code Maintenance & Collaboration:** Berkolaborasi dengan tim Frontend untuk integrasi endpoint data. Mengelola version control menggunakan GitHub (push, merge, conflict resolution) serta melakukan unit testing untuk meminimalisir bug sebelum deployment.
- 

## **PENGALAMAN PROYEK**

### **Perancangan Situs Web untuk UMKM | UX Designer | Mei – Juli 2024**

Proyek Akhir Mata Kuliah Desain Antarmuka Pengguna/Pengalaman Pengguna, Institut Teknologi Indonesia

- Membantu dalam perancangan situs web untuk sebuah kafe di daerah sekitar kampus
- Mengidentifikasi kebutuhan pengguna serta merancang alur interaksi pengguna.
- Menyajikan proyek sebagai tugas akhir sebagai bentuk dari penilaian akhir mata kuliah.

### **MoneyMate – Mobile Productivity App | UI/UX Designer & Developer | April - Juli 2025**

Proyek akhir mata kuliah Mobile Development – Institut Teknologi Indonesia

- Merancang konsep dan UI/UX aplikasi mobile dengan Ionic (React)
- Mengembangkan fitur untuk mengatur uang, dan bisa menyimpan uang
- Mendokumentasikan kode dan membuat aplikasi berjalan di Android
- Direncanakan pengembangan lanjutan fitur dan UI improvement

## **SIMNU – Website Relawan Santri NU | April-Juli 2025**

Proyek Pengembangan Web Nahdlatul Ulama

Sebagai pengembang web berbasis CodeIgniter, saya:

- Merancang UI/UX intuitif dengan pendekatan user-centered design
- Membangun sistem manajemen data penerima manfaat (anak yatim, dhuafa, dll) dengan fitur CRUD dan validasi real-time
- Mengembangkan dashboard visualisasi data untuk monitoring distribusi bantuan
- Menerapkan keamanan form (sanitasi data, CSRF protection)
- Berkolaborasi menggunakan Git dan melakukan user testing dengan stakeholder

## **Desain Spanduk untuk Acara Pertemuan Kelas | Desain Grafis | Januari 2025**

Institut Teknologi Indonesia

- Merancang spanduk untuk acara bersama anggota tim.
- Menetapkan tema, palet warna, dan elemen desain melalui diskusi kelompok yang kolaboratif.
- Menciptakan visual yang menggambarkan kebersamaan dan melambangkan identitas klien.

## **JAROS - Website | Software Development**

- Merancang dan membangun platform berbasis web untuk manajemen data sosial kemasyarakatan dan jejaring alumni secara terintegrasi.
- Mengembangkan fitur database untuk pengelolaan, validasi, dan penyaluran bantuan bagi Anak Yatim, Kaum Dhuafa, dan Janda Jompo agar data tersentralisasi dan akurat.
- Mengimplementasikan fitur pendataan dan pencarian alumni khusus untuk lulusan Pondok Pesantren Daar El-Qolam dan La Tansa, guna mempererat konektivitas antar-lulusan.

---

## **RIWAYAT PENDIDIKAN**

**SMPN 1 Tangerang Selatan, Serpong | 2018-2020**

**SMAN 22 Kabupaten Tangerang Selatan, Pagedangan | 2021-2023**

**Sarjana Teknik Informatika | 2023 - Saat ini**

Institut Teknologi Indonesia, Serpong

Prestasi:

- Juara 2 Mobile Legend UKM Esport di Institut Teknologi Indonesia dalam lomba Rektor ITI CUP 2024 | 2024
- Menjadi perwakilan untuk kampus sebagai Google Student Ambassador

---

## **PENGALAMAN ORGANISASI**

**Anggota Organisasi | September 2023 - Sekarang**

UKM BeSi (Bengkel Seni), Institut Teknologi Indonesia

- Menghadiri pertemuan mingguan bersama organisasi
- Aktif dalam kegiatan yang diadakan oleh organisasi

UKM Panahan, Institut Teknologi Indonesia

- Rutin mengikuti forum evaluasi dan koordinasi mingguan anggota.
- Terlibat aktif dalam eksekusi program kerja dan event tahunan organisasi.

UKM DCI ( Developer Community ITI ), Institut Teknologi Indonesia

- Terlibat dalam diskusi mingguan yang membahas tren teknologi (seperti Web Development, Mobile Apps, atau AI) dan implementasinya.
- Mengikuti pelatihan teknis dan kolaborasi proyek sederhana guna mengasah kemampuan logika pemrograman dan penggunaan tools pengembangan perangkat lunak.

UKM Esport, Institut Teknologi Indonesia

- Mengikuti pertemuan rutin mingguan untuk mengevaluasi agenda kegiatan, jadwal latihan, dan perkembangan komunitas esport kampus.
- Berperan aktif dalam memfasilitasi dan menyukseskan berbagai kegiatan organisasi, seperti turnamen internal, sparring antar kampus, dan gathering komunitas.

---

## PENGALAMAN KEPANITIAAN

### Divisi Perlengkapan & Field Crew Panahan | 2024

Taman Jajan Bintaro Sektor 7, Tangerang Selatan Banten

Bintaro Archery Festival | 2024

- Mempersiapkan dan Mengelola Alat dan Bahan
- Pengaturan Layout atau Tata Letak
- Penanganan Keamanan dan Kestabilan Perlengkapan

Brigade Kavaleri "Limpung Alugoro" Kodam Jaya, Tangerang Selatan Banten

Pekan Olahraga Kota Panahan | 2024

- Mengelola kebutuhan alat dan bahan secara efisien untuk mendukung kelancaran operasional
- Mendesain layout ruang/media sesuai prinsip estetika dan fungsi
- Memastikan keamanan serta kestabilan perlengkapan selama pelaksanaan tugas

### Kepala Pengurus UMKM Tangsel Open Panahan | 2024

Lapangan Sanbust di depan Mc Donald's, BSD City Tangerang Selatan Banten Tangsel Open Panahan | 2024

- Manajemen Logistik: Mengkoordinasikan persiapan dan distribusi peralatan panahan untuk 100+ peserta
- Desain Venue: Merancang tata letak lapangan yang ergonomis dan memenuhi standar keamanan FITA
- Manajemen Risiko: Memastikan stabilitas peralatan dan penerapan protokol keselamatan selama event

### Divisi Dokumentasi | 2024

Beauty Class by UKM BeSi X Oriflame Sweden 2024

- Mendokumentasikan setiap kegiatan selama acara berlangsung
- Pengeditan dan Penyempurnaan Hasil Dokumentasi
- Persiapan dan Riset Kebutuhan Dokumentasi

### Divisi Dokumentasi | 2024

Institut Teknologi Indonesia, Serpong

Festival Bootcamp DCI untuk Pemula #1 2024

- Mengatur izin acara dan memastikan persetujuan dilakukan tepat waktu.
- Berkomunikasi secara langsung dengan penyelenggara acara untuk mengoordinasikan aspek logistik.
- Mengawasi kehadiran peserta pada setiap pertemuan.