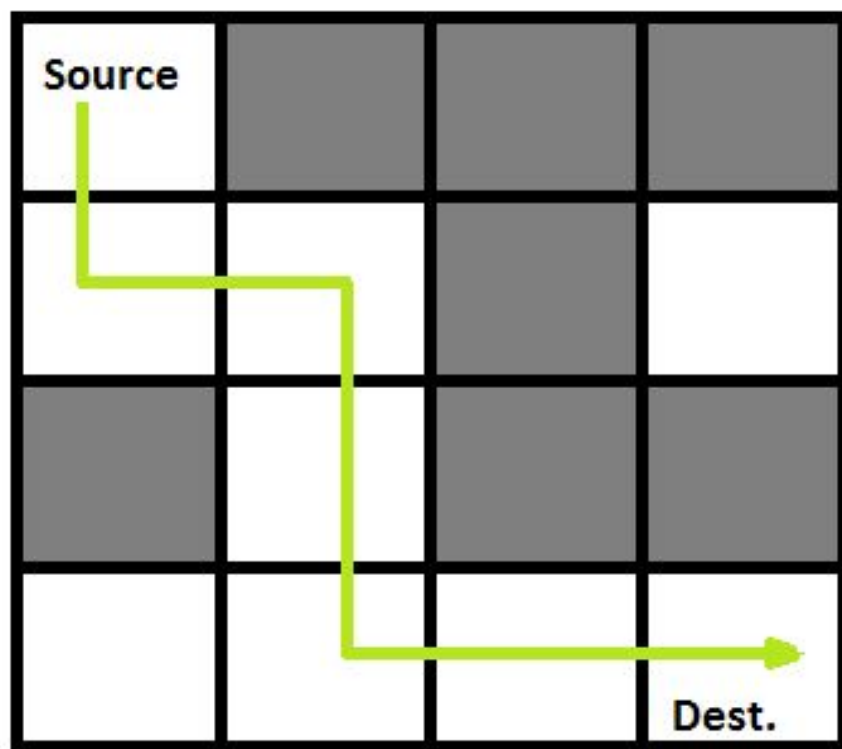


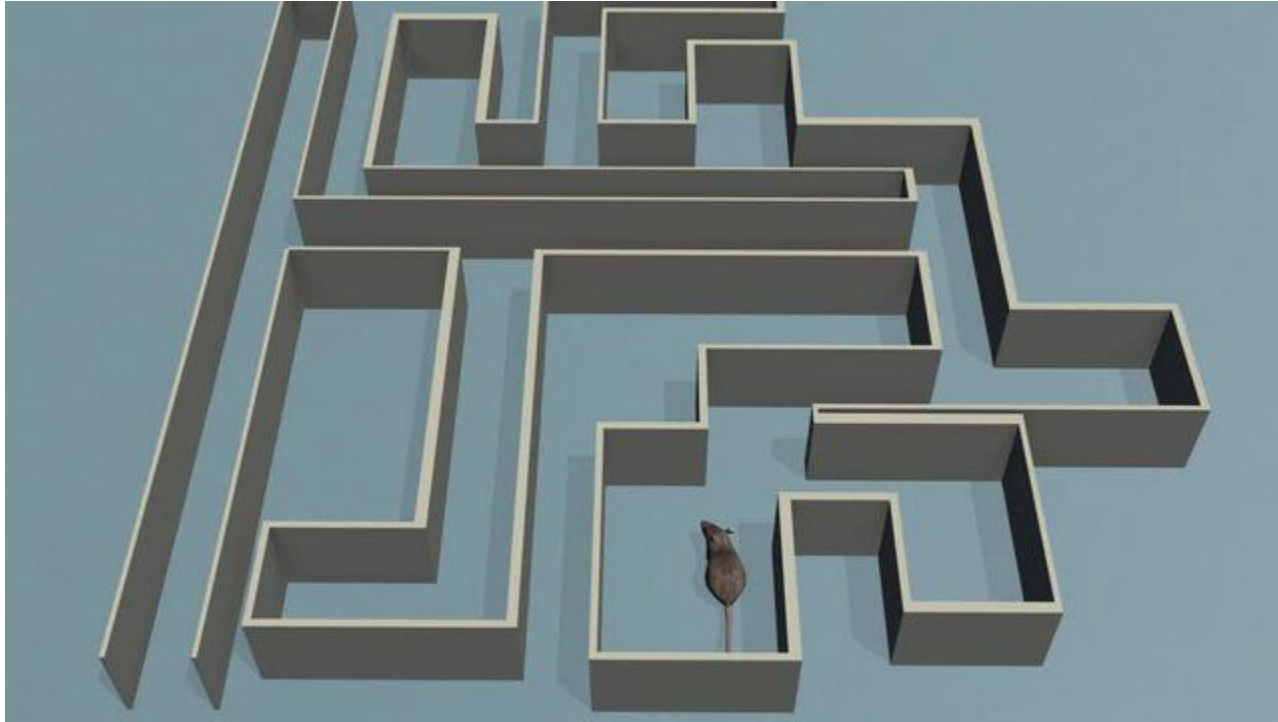
CODING CLUB

# INTRODUCTION AU PATHFINDING





# MOUSE IN A MAZE



# PRÉREQUIS

- VISUAL STUDIO CODE
- PYTHON 3.XX
- COLORAMA LIBRARY

# STEP 1

- PROCÉDER À L'INSTALLATION DES OUTILS NÉCESSAIRES
- SI VOUS RENCONTREZ UN PROBLÈME, N'HÉSITEZ PAS À SOLLICITER DE L'AIDE AUTOUR DE VOUS!
- ET SI VOUS AVEZ TERMINÉ, ESSAYEZ DE TROUVER UNE PERSONNE À QUI APPORTER VOTRE AIDE ;)

## STEP 2

- AFFICHER VOTRE LABYRINTHE, HISTOIRE DE SAVOIR OÙ ON MET LES (PATTES) PIEDS !
- BONUS: CUSTOMISEZ L’AFFICHAGE COMME VOUS LE SOUHAITEZ!

## STEP 3

MAINTENANT QUE L'ON SAIT À QUOI RESSEMBLE  
NOTRE LABYRINTHE, IL EST TEMPS D'AIDER NOTRE  
SOURIS À TROUVER LA SORTIE

COMPLÉTEZ LA FONCTION ESCAPE ;)