Document Design DDPL Sistem Informasi Keanggotaan KOPMA ITS



Nama Anggota:

Product Owner : Prasasti Karunia (5215100073)
Scrum Master : Faris Sandra (5215100120)
Dev Tim : a. Dewi Aprilia (5215100063)

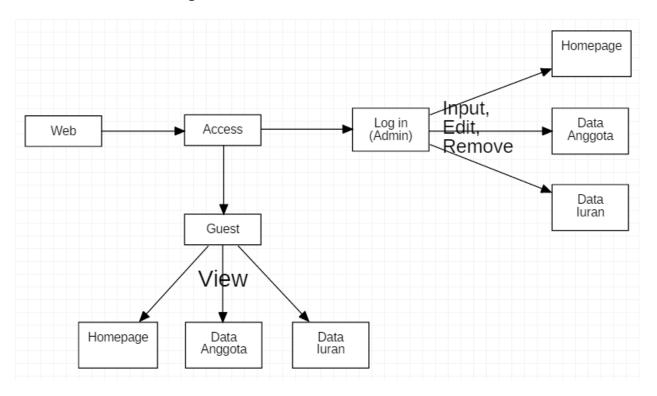
b. Benedict Timotius C (5215100055)

c. Burhanuddin A (5215100089)

SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI INSTITUT TEKNOLOGI SEPULUH NOPEMBER

1. SYSTEM ARCHITECTURE

1.1. Architectural Design



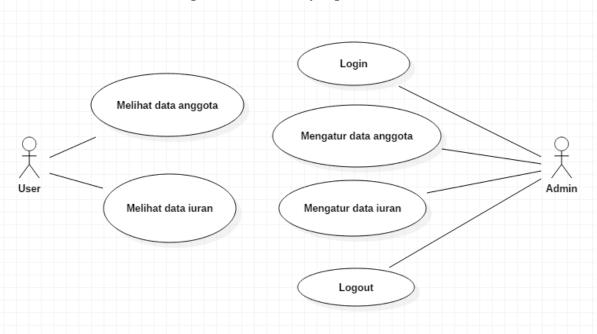
Ketika user masuk maka akan langsung muncul homepage dari website. Pada homapage tersebut terdapat menu-menu, antara lain data anggota dan data iuran.

Login hanya dapat dilakukan oleh admin, sedangkan guest hanya dapat mengunjungi halaman website saja. Setelah admin login, admin dapat mengedit ataupun meng-update website, seperti misalnya menambahkan atau menghapus data anggota atau data iuran.

Akses dalam website ini memiliki perbedaan antara admin dan guest seperti yang telah dijelaskan sebelumnya. User dapat mengakses semua menu yang ada pada website namun hanya sebagai viewer. Sedangkan admin dapat mengedit dan update data setelah melakukan login. Saat admin mengedit data anggota, admin dapat mengupload gambar dan juga keterangannya yang akan disimpan di dalam database. Sementara saat admin mengedit data iuran, admin dapat mengupdate nilai iuran anggota yang telah dibayar.

1.2. Decomposition Description

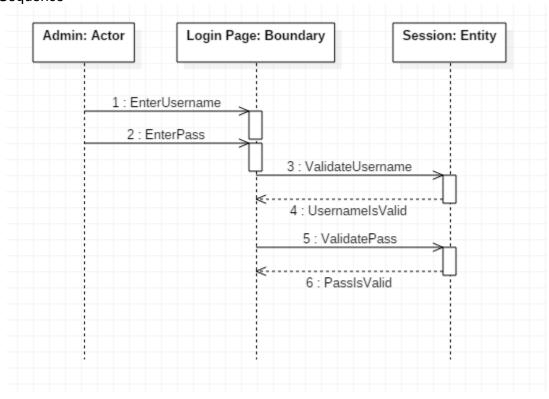
Berkut ini use case diagram dari website yang akan dibuat



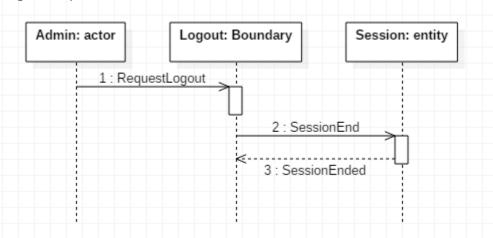
Dari use case di atas dapat dilihat bahwa user/guest dapat mengakses semua menu yang ada pada website. Sedangkan admin harus login terlebih dahulu baru kemudian dapat mengedit menu-menu yang ada pada website, setelah itu admin dapat melakukan logout.

Sequence Diagram

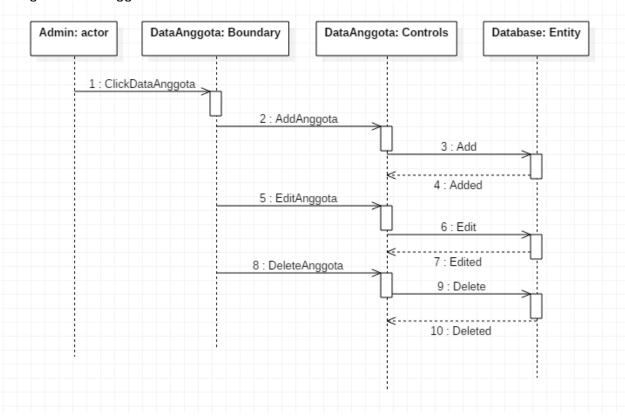
Login Sequence



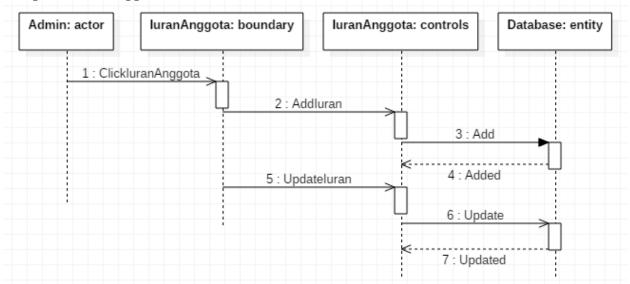
Logout sequence



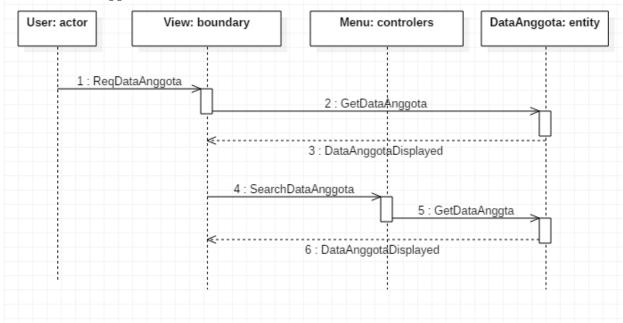
Mengatur data anggota



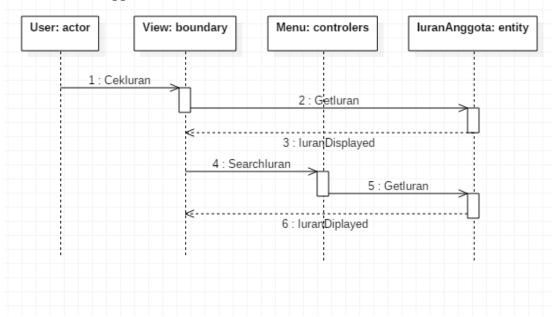
Mengatur luran Anggota



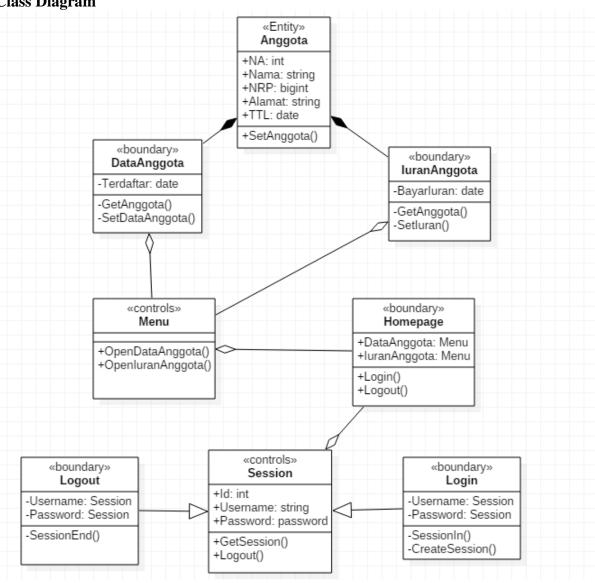
Melihat Data Anggota



Melihat luran Anggota



Class Diagram



2. DATA DESIGN

Data yang akan ditambahkan atau di upload oleh admin akan masuk ke dalam Database, di dalam database berisi semua informasi yang dapat diakses oleh user. Berkut catalog database yang akan dibuat:

ADMIN Table

Field	Туре	Max Length	Desc
id_user	Integer	11	Berisi ID dari admin
username	Varchar	32	Berisi username untuk login
password	Varchar	64	Berisi password untuk login

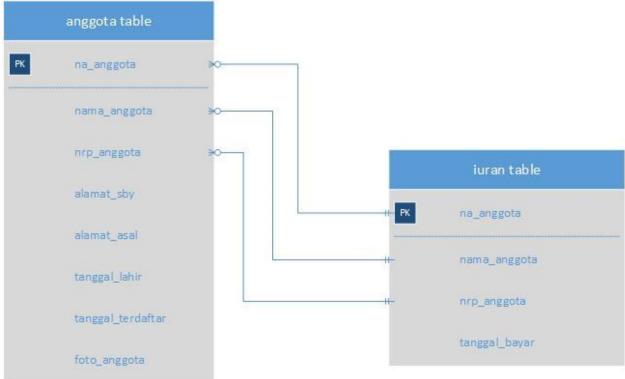
ANGGOTA Table

Field	Туре	Max Length	Desc
na_anggota	Integer	4	Berisi nomor anggota
Nama_anggota	Varchar	33	Berisi nama lengkap anggota
Nrp_anggota	Big integer	10	Berisi NRP anggota
Alamat_sby	Varchar	256	Berisi alamat daerah surabaya anggota
Alamat_asal	Varchar	256	Berisi alamat rumah anggota
Tanggal_lahir	Date	-	Berisi TTL anggota
Tanggal_terdaftar	Date	-	Berisi tanggal anggota terdaftar
Foto_anggota	blob	-	Berisi foto anggota

• IURAN Table

Field	Туре	Max Length	Desc
na_anggota	Integer	4	Berisi nomor anggota
Nama_anggota	Varchar	33	Berisi nama lengkap anggota
Nrp_anggota	Big integer	10	Berisi NRP anggota
Tanggal_bayar	date	-	Berisi tanggal terakhir anggota bayar iuran

Hubungan antar tabel database



3. USER INTERFACE DESIGNS

3.1. Overview of User Interface

Pada saat user membuka website, yang pertama kali muncul adalah Home page dari website. Dalam home page tersebut terdapat menu yang dapat diakses oleh user yaitu Data Anggota" dan "Data Iuran". User hanya dapat melihat isi dari website, tanpa bisa login ke dalamnya. Pada masing-masing menu data anggota dan data iuran terdapat fitur pencarian. Pada menu data anggota berisit data informasi anggota meliputi nomor anggota, nama, alamat, dan sebagainya. Sementara pada menu data iuran berisi data iuran anggota yang tertanggung.

3.2. User Interface

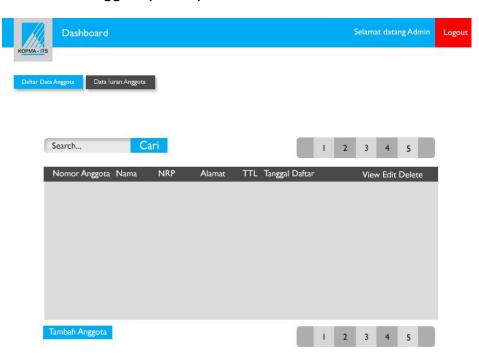
Login Page



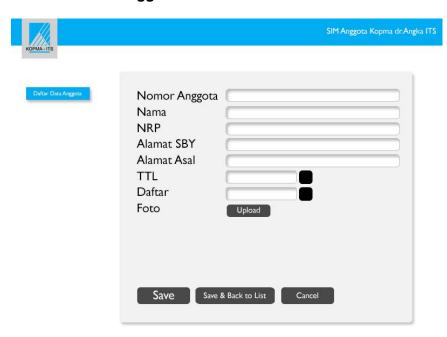
Dashboard



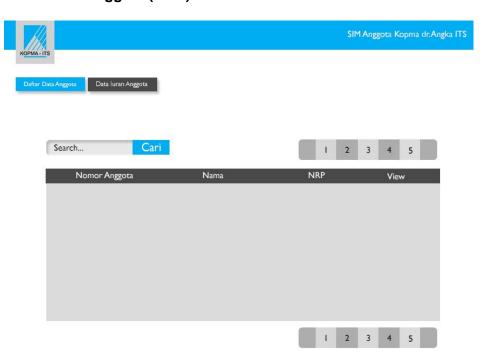
Data anggota (Admin)



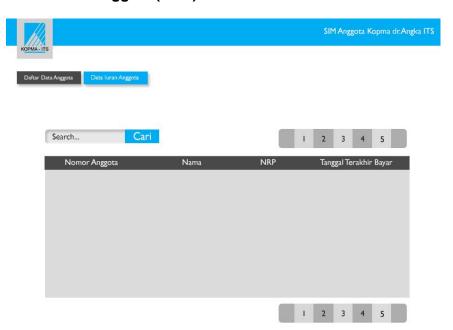
• Tambah anggota



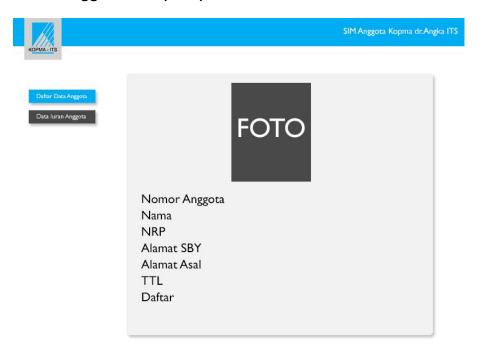
• Data anggota (User)



• Iuran anggota (User)



Anggota View (User)



Landing Page



SIM Anggota Kopma dr. Angka ITS



SISTEM INFORMASI ANGGOTA KOPMA dr.ANGKA ITS

Data Anggota

Data luran