



|   |   |   |
|---|---|---|
|  | <b>OPEN RECRUITMENT WARGA LAB TIF/SI 2020</b> | <br>WargaLab |
|   | <b>SOAL LIVE CODE STRUKTUR DATA</b>           |   |

|                |                      |                |                         |
|----------------|----------------------|----------------|-------------------------|
| Nama Ujian     | : Pemrograman Web    | Jenis Ujian    | : Ujian Individu        |
| Program Studi  | : TIF / SI           | Sifat Ujian    | : Close                 |
| Hari / Tanggal | : Selasa/ 04-08-2020 | Tahun Akademik | : 2019/2020             |
| Waktu          | : 60 Menit           | Penulis Soal   | : Moh. Rizal Rahabillah |

### PERHATIAN:

1. Bacalah pertanyaan / soal dengan teliti.
2. Periksa kembali jawaban Saudara sebelum diserahkan kepada pengawas ujian.

### Soal :

Buatlah beberapa fungsi untuk membuat program kasir menggunakan bahasa *python* dengan ketentuan sebagai berikut :

1. Pada saat program di run maka akan menghasilkan menu beli barang, hapus barang, cek keranjang, dan pembayaran.

```
=====
Pilihan menu
1. Beli barang
2. Hapus barang
3. Cek keranjang
4. Pembayaran
```

Masukkan pilihan menu (1/2/3/4) :

2. Jika user melakukan pemilihan menu **Beli barang** maka user akan memilih barang apa yang akan ditampilkan barang apa saja yang ada berikut dengan harganya, kemudian user diminta untuk memilih barang apa yang akan dibeli dan berapa jumlah barang yang akan di beli.

```
1. Cemilan
2. Minuman
```

Masukkan pilihan (1/2) :

```
No Nama cemilan      Harga
1  Mie                5000
2  Permen             500
Pilih cemilan : 1
Masukkan jumlah : 2
```

```
=====
Pilihan menu
1. Beli barang
2. Hapus barang
3. Cek keranjang
4. Pembayaran
```

Masukkan pilihan menu (1/2/3/4) :

setelah user selesai memasukkan jumlah, maka barang yang sudah dipilih pada menu **Beli barang** akan masuk kedalam keranjang dan akan menampilkan Kembali pilihan menu awal.

3. Jika user memilih menu **Hapus Barang** maka akan dilakukan pengecekan terlebih dahulu apakah keranjang kosong atau tidak, jika keranjang kosong maka akan menampilkan kata “keranjang anda kosong” dan akan Kembali ke menu awal. Jika tidak kosong maka akan ditampilkan apa saja barang yang ada di dalam keranjang dan user diminta untuk memilih barang apa yang akan dihapus dari keranjang. Jika user melakukan pembelian lagi untuk barang yang sama maka di dalam keranjang hanya akan mengubah pada bagian jumlah dan harga (tidak akan terdapat 2 nama barang yang sama)

```
=====
Pilihan menu
1. Beli barang
2. Hapus barang
3. Cek keranjang
4. Pembayaran
Masukkan pilihan menu (1/2/3/4) : 2
```

```
=====
No Nama barang      Jumlah      Harga
1  Mie                5           25000
2  Cola               3           15000
```

Masukkan pilihan barang yang akan di hapus :

4. Jika user memilih menu **Cek keranjang** maka akan dilakukan pengecekan apakah keranjang kosong atau tidak, jika keranjang kosong maka akan menampilkan kata “keranjang anda kosong” dan akan Kembali ke menu awal. Jika tidak kosong maka akan ditampilkan apa saja barang yang ada di dalam keranjang.

```
No Nama cemilan      Harga
1  Mie                5000
2  Permen             500
Pilih cemilan : 1
Masukkan jumlah : 3
```

```
=====
Pilihan menu
1. Beli barang
2. Hapus barang
3. Cek keranjang
4. Pembayaran
Masukkan pilihan menu (1/2/3/4) : 3
isi keranjang anda :
```

```
=====
No Nama barang      Jumlah      Harga
1  Mie              5           25000
=====
```

5. Jika user memilih menu pembayaran, maka akan dilakukan pengecekan keranjang apakah kosong atau tidak, jika keranjang kosong maka akan menampilkan kata “keranjang anda kosong” dan program akan berhenti. Jika tidak kosong maka akan ditampilkan apa saja barang yang ada di dalam keranjang dan berapa total harga yang harus dibayar(Jumlah nominal pembayaran harus lebih dari harga total yang tertera) setelah user memasukkan nominal pembayaran maka akan di tampilkan jumlah kembalian dan program akan berhenti.

```
=====
Pilihan menu
1. Beli barang
2. Hapus barang
3. Cek keranjang
4. Pembayaran
Masukkan pilihan menu (1/2/3/4) : 4
Nota pembayaran
=====
No Nama barang      Jumlah      Harga
1  Mie              5           25000

Total harga                25000
Masukkan nominal pembayaran : 25000
Total kembalian :          0
=====
Terimakasih silahkan datang kembali
```

---

Selamat Mengerjakan 😊

**\*NB: Seluruh inputan berupa angka**