



# Guía de Práctica Nº 3:

(Aula virtual)

/	
Sección:	

Docente: GALO JUNIOR HACHO LACHUM

Apellidos - PACHECO GUZMÁN

Nombres FELIX FARITH

Fecha: 07 / 04 /20.25 Duración: India. Tiempo

Tipo de Práctica: Individual (X) Equipo (X)

Instrucciones: Para el desarrollo de esta actividad deberá acceder al aula virtual ingresando con su cuenta de correo electrónico.

### 1. Propósito:

Al terminar la práctica usted podrá acceder al aula virtual de la universidad continental e interactuar eficientemente con los recursos: Foros, Tareas y Cuestionarios correspondientes a la asignatura Herramientas virtuales para el aprendizaje; y aplicará los conocimientos aprendidos en su interacción con el resto de asignaturas.

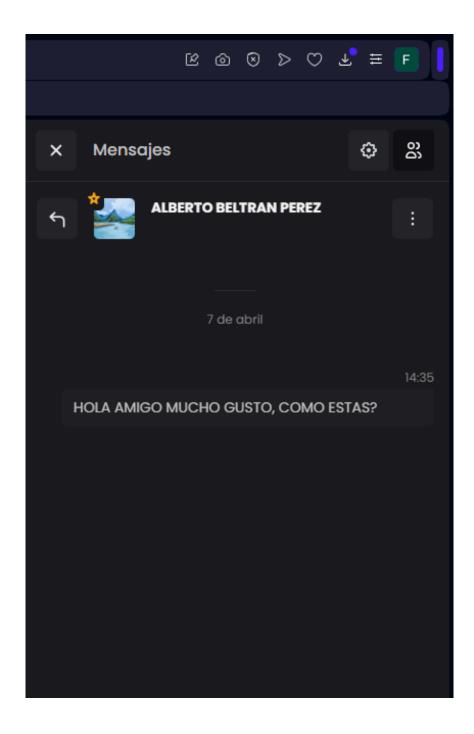
### Indicaciones/instrucciones:

- Abrir un navegador e ingresar a la página web de la Universidad Continental (ucontinental.edu.pe).
- 2.2. Ingresar al portal del estudiante haciendo clic en el enlace denominado estudiante.
- Hacer un clic en ingresar y seleccionar el aula virtual presencial para poder ingresar a nuestra aula virtual.
- 2.4. Otra opción que podemos usar es escribir la dirección web del aula virtual: estudiantesavo.ucontinental.edu.pe
- Una vez ingresado al aula virtual deberás seleccionar la asignatura Herramientas virtuales para el aprendizaje

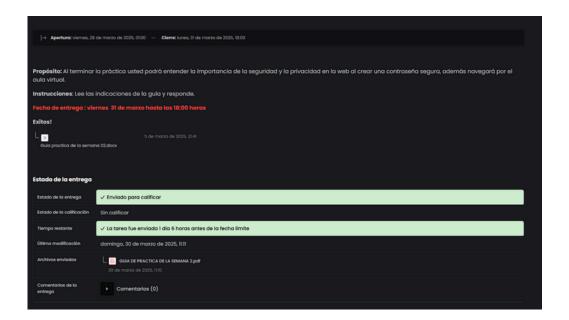
#### Entregables:

En este documento, incluir las siguientes capturas de pantalla, guardar en formato PDF y enviar al aula virtual por el link correspondiente:

- Captura de la pantalla de tu aula virtual, que muestre un mensaje enviado a un(a) compañero(a) del aula, para saludarlo (a).
- Captura de la pantalla de tu aula virtual, que muestre el envío de tu guía práctica 2 (correspondiente a la semana 2)
- Captura de la pantalla de tu aula virtual, que muestre el envío de tu evaluación diagnóstica (correspondiente a la semana 1)
- 3.4. Para quienes tengan un smartphone, captura de la pantalla de tu celular con la app del aula virtual instalado y que muestre los contenidos de la semana 3.



# 3.2



# 3.3

