

LAPORAN PRAKTIKUM
ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR
POSTTEST 6



Informatika A2'24
Fariz Muwaffaq
2409106032

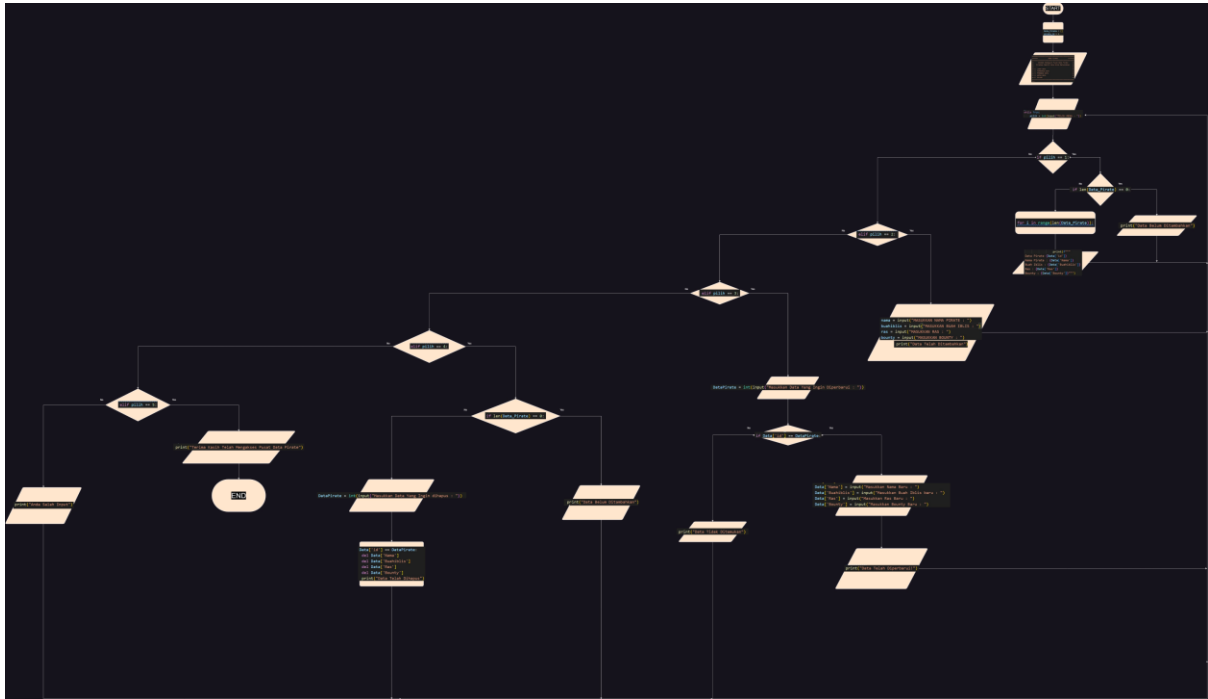
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2024

PEMBAHASAN

1.1 LATAR BELAKANG

Posttest ini disuruh untuk mengubah program yang telah dibuat pada Posttest 5, dari yang sebelumnya menggunakan list menjadi dictionary. Lalu, dibuat Juga Flowchartnya.

1.2 FLOWCHART



1.3 SCREENSHOT CODINGAN

Berikut adalah screenshot dari hasil codingan

```

1  print(
2  """
3  =====>          Data Pirate          <=====
4  =====>          Data Pirate          <=====
5  =====>          Data Pirate          <=====
6  ==      Selamat Datang Di Pusat Data Pirate      ==
7  ==      Silahkan Memilih Menu Untuk Melanjutkan      ==
8  ==                                                    ==
9  == 1. LIHAT DATA                                     ==
10 == 2. TAMBAHKAN DATA                                 ==
11 == 3. PERBARUI DATA                                  ==
12 == 4. HAPUS DATA                                    ==
13 == 5. KELUAR                                         ==
14 =====>          Data Pirate          <=====
15 """
16 )
17
18 Data_Pirate = []
19 pirate_id = 1
20
21 while True:
22     pilih = int(input("PILIH MENU : "))
23     if pilih == 1:
24         if len(Data_Pirate) == 0:
25             print("Data Belum Ditambahkan")
26         else:
27             for Data in Data_Pirate:
28                 print(f"""
29 Data Pirate {Data['id']}
30 Nama Pirate : {Data['Nama']}
31 Buah Iblis : {Data['Buahiblis']}
32 Ras : {Data['Ras']}
33 Bounty : {Data['Bounty']}""")
34     elif pilih == 2:
35         nama = input("MASUKKAN NAMA PIRATE : ")
36         buahiblis = input("MASUKKAN BUAH IBLIS : ")
37         ras = input("MASUKKAN RAS : ")
38         bounty = input("MASUKKAN BOUNTY : ")
39
40         pirate = {
41             'id': pirate_id,
42             'Nama': nama,
43             'Buahiblis': buahiblis,
44             'Ras': ras,
45             'Bounty': bounty
46         }
47         Data_Pirate.append(pirate)
48         pirate_id += 1
49         print("Data Telah Ditambahkan")
50     elif pilih == 3:
51         DataPirate = int(input("Masukkan Data Yang Ingin Diperbarui : "))
52         Ditemukan = False
53         for Data in Data_Pirate:
54             if Data['id'] == DataPirate:
55                 Data['Nama'] = input("Masukkan Nama Baru : ")
56                 Data['Buahiblis'] = input("Masukkan Buah Iblis baru : ")
57                 Data['Ras'] = input("Masukkan Ras Baru : ")
58                 Data['Bounty'] = input("Masukkan Bounty Baru : ")
59                 Ditemukan = True
60                 print("Data Telah Diperbarui!")
61                 break
62             if not Ditemukan:
63                 print("Data Tidak Ditemukan")
64     elif pilih == 4:
65         if len(Data_Pirate) == 0:
66             print("Data Belum Ditambahkan")
67         else:
68             DataPirate = int(input("Masukkan Data Yang Ingin dihapus : "))
69             for Data in Data_Pirate:
70                 if Data['id'] == DataPirate:
71                     del Data['Nama']
72                     del Data['Buahiblis']
73                     del Data['Ras']
74                     del Data['Bounty']
75                     print("Data Telah Dihapus")
76                 else:
77                     print("Data Tidak Ada")
78     elif pilih == 5:
79         print("Terima Kasih Telah Mengakses Pusat Data Pirate")
80         break
81     else:
82         print("Anda Salah Input")

```