

**LAPORAN PRAKTIKUM
ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR
POSTTEST VII**



**Informatika A2'24
Nama Mahasiswa
2409106032**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2024**

PEMBAHASAN

1.1 LATAR BELAKANG

Melanjutkan program yang telah dibuat pada Posttest 6, dengan ketentuan sebagai berikut:

- Buat 3 fungsi dengan dan tanpa parameter
- Buat 2 prosedur
- Gunakan minimal 3 variable global dan 5 variable lokal

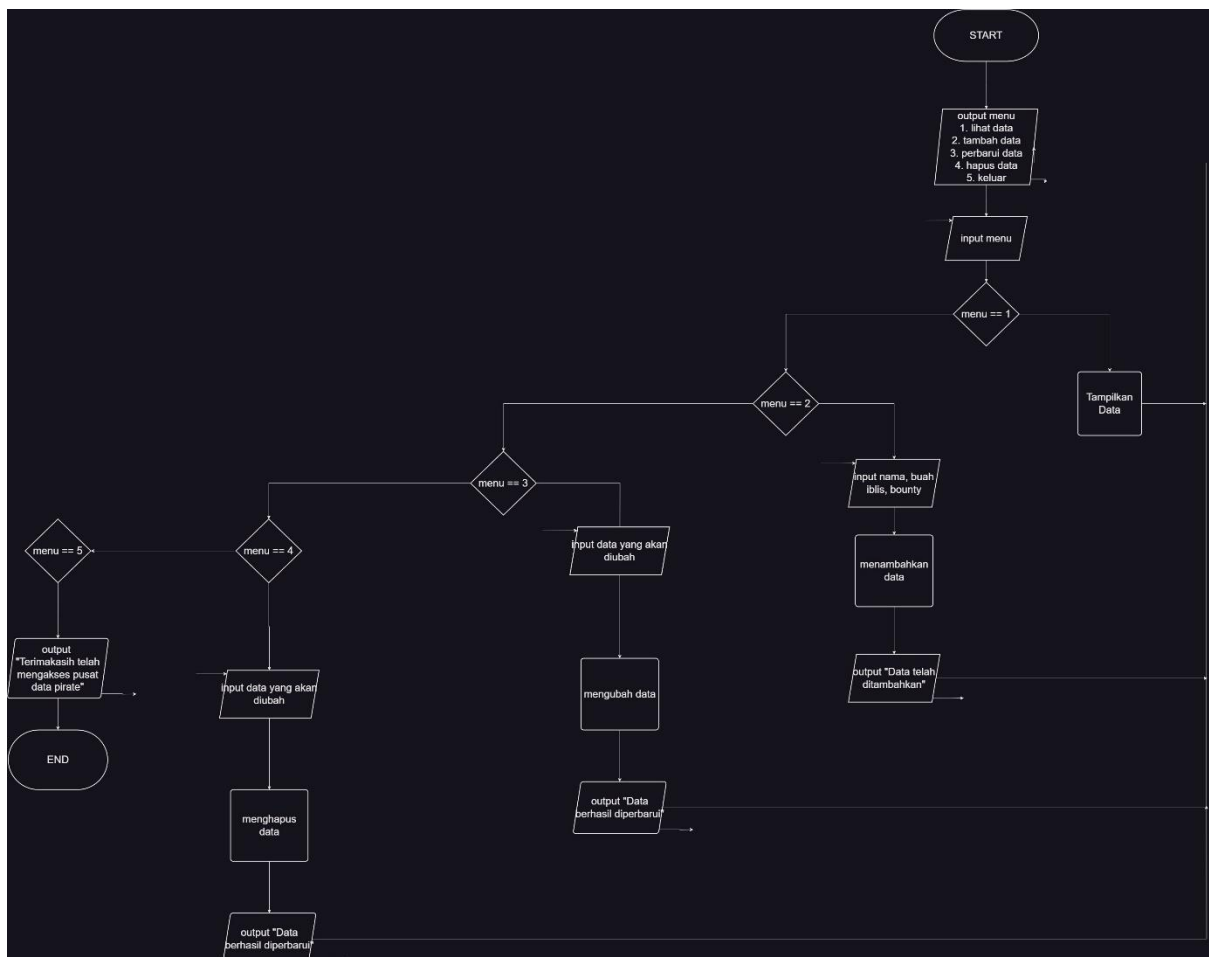
Buat juga flowchart dari program yang kalian buat

Point +:

- Menggunakan fungsi rekursif
- Error Handling.

1.2 FLOWCHART

Berikut adalah gambar flowchart yang dibuat menggunakan draw.io



1.3 SCREENSHOT CODINGAN

```
1 Data_Pirate = {}
2
3 def Lihatdata():
4     if len(Data_Pirate) == 0:
5         print("Data Belum Ditambahkan")
6     else:
7         for Id, (Nama, Data) in enumerate(Data_Pirate.items()):
8             print(f'\nID = {Id + 1}\nNama Pirate : {Nama}\nBuah Iblis : {Data["BuahIblis"]}\nRas : {Data["Ras"]}\nBounty : {Data["Bounty"]}')
9
10 def TambahData():
11     nama = input("MASUKKAN NAMA PIRATE : ")
12     buahiblis = input("MASUKKAN BUAH IBLIS : ")
13     ras = input("MASUKKAN RAS : ")
14     while True:
15         bounty = int(input("MASUKKAN BOUNTY : "))
16         if bounty <= 0:
17             print("Bounty Tidak Bisa Kurang Dari 0")
18         else:
19             break
20     Data_Pirate[nama] = {"BuahIblis": buahiblis, "Ras": ras, "Bounty": bounty}
21     print("Data Telah Ditambahkan")
22
23
24 def PerbaruiData():
25     if len(Data_Pirate) == 0:
26         print("Data Belum Ada")
27     else:
28         Perbarui = input("Masukkan ID Data Yang Ingin Diperbarui : ")
29         NamaPirate = list(Data_Pirate.keys())[Perbarui]
30         NamaBaru = input("Masukkan Nama Baru : ")
31         DF_Baru = input("Masukkan Buah Iblis Baru : ")
32         RasBaru = input("Masukkan Ras Baru : ")
33         while True:
34             BountyBaru = int(input("Masukkan Bounty Baru : "))
35             if BountyBaru <= 0:
36                 print("Bounty Tidak Bisa Kurang Dari 0")
37             else:
38                 break
39         Data_Pirate[NamaBaru] = Data_Pirate.pop(NamaPirate)
40         NamaPirate = NamaBaru
41         Data_Pirate[NamaPirate]["BuahIblis"] = DF_Baru
42         Data_Pirate[NamaPirate]["Ras"] = RasBaru
43         Data_Pirate[NamaPirate]["Bounty"] = BountyBaru
44         print("Data Berhasil Diperbarui")
45
46 def HapusData():
47     Hapus = input("Masukkan Data Siapa Yang Ingin Dihapus : ")
48     if Hapus in Data_Pirate:
49         del Data_Pirate[Hapus]
50         print("Data Berhasil Dihapus")
51     else:
52         print("Data Tidak Ada")
53
54 def KeluarMenu():
55     print("Terima Kasih Telah Mengakses Pusat Data Pirate")
56     exit()
57
58 def TampilanMenu():
59     print("""
60 =====> Data Pirate <=====
61 =====> Data Pirate <=====
62 =====> Data Pirate <=====
63 == Selamat Datang Di Pusat Data Pirate ==
64 == Silahkan Memilih Menu Untuk Melanjutkan ==
65 ==
66 == 1. LIHAT DATA ==
67 == 2. TAMBAHKAN DATA ==
68 == 3. PERBARUI DATA ==
69 == 4. HAPUS DATA ==
70 == 5. KELUAR ==
71 =====> Data Pirate <=====
72 """)
73
74 def Program():
75     TampilanMenu()
76     try:
77         pilih = int(input("PILIH MENU : "))
78         if pilih == 1:
79             Lihatdata()
80         elif pilih == 2:
81             TambahData()
82         elif pilih == 3:
83             PerbaruiData()
84         elif pilih == 4:
85             HapusData()
86         elif pilih == 5:
87             KeluarMenu()
88         else:
89             print("Pilihan Menu Tidak Ada")
90     except ValueError:
91         print("\nHanya Dapat Memasukkan Input Berupa Angka")
92
93 while True:
94     Program()
```

