

TCP	UDP	MULT	SERVER -> CLIENT	
			KEY	
X			GAMES	$\_n^2***$
X			GEME	$\_m^2\_s^2***$
X			REGOK	$\_m^2***$
X			REGNO	***
X			UNREGOK	$\_m^2***$
X			DUNNO	***
X			LIST!	$\_m^2\_s^2***$
X			PLAYER	$\_id^{1-8}***$
X			DUNNO	***
X			SIZE!	$\_m^2\_h^2\_w^2***$
X			WELCOME	$\_m^2\_h^2\_w^2\_f^2\_ip^{15}\_port^{4}***$
X			POS	$\_id^{1-8}\_x^3\_y^3***$
X			MOV	$\_x^3\_y^3***$
X			MOF	$\_x^3\_y^3\_p^4***$
X			BYE	***
X			GLIST!	$\_s^2***$
X			GPLAYER	$\_id^{1-8}\_x^3\_y^3\_p^4***$
X			ALL!	***
		X	ALL?	$\_mess^{1-200}+++$
X			SEND!	***
	X		MESP	$\_id^{2^{1-8}}\_mess^{1-200}+++$
X			NOSEND	***
X			BYE	***
		X	FANT	$\_x^3\_y^3+++$
		X	SCOR	$\_id^{1-8}\_p^4\_x^3\_y^3+++$
		X	END	$\_id^{1-8}\_p^4+++$

