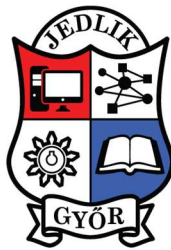




győri szakképzési centrum

Jedlik Ányos
Gépipari és Informatikai
Technikum és Kollégium



9021 Győr, Szent István út 7.

+36 (96) 529-480

+36 (96) 529-448

OM: 203037/003

jedlik@jedlik.eu

www.jedlik.eu

Tanuló(k) neve: Farkas Levente, Markó Bence Mendbajr, Parraghy
Dániel József
Képzés: nappali munkarend
Szak: 5 0613 12 03 Szoftverfejlesztő és tesztelő technikus

A záródolgozat címe:

Bazár Bunker

Konzulens: Bólya Gábor
Beadási határidő: 2024.04.15

Győr, 2023. 04.12

Módos Gábor
igazgató



Konzultációs lap

	A konzultáció		Konzulens aláírása
	ideje	témája	
1.	2024.02.15.	Témaválasztás és specifikáció	
2.	2024.03.14.	Záródolgozat készültségi fokának értékelése	
3.	2024.04.12.	Dokumentáció véglegesítése	

Tulajdonosi nyilatkozat

Ez a dolgozat a saját munkánk eredménye. Dolgozatunk azon részeit, melyeket más szerzők munkájából vettünk át, egyértelműen megjelöltük.

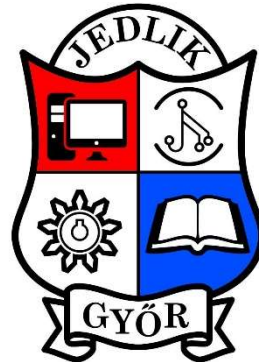
Ha kiderülne, hogy ez a nyilatkozat valótlan, tudomásul vesszük, hogy a szakmai vizsgabizottság a szakmai vizsgáról kizár minket és szakmai vizsgát csak új záródolgozat készítése után tehetünk.

Győr, 2024. április 15.

tanuló aláírása

tanuló aláírása

tanuló aláírása



Győri Szakképzési Centrum Jedlik Ányos Gépipari és Informatikai Technikum és Kollégium

BAZAR BUNKER



Farkas Levente – Parraghy Dániel – Markó Bence Mendbajr

Győr 2024



Tartalom

1. Bevezetés	6
1.1 A probléma és megoldása	6
1.2 A záródolgozat publikus elérhetősége	6
1.3 Teszt felhasználói belépési adatok	6
2. A záródolgozat készítésének folyamata	6
2.1 Projektszervezés, tervezés	6
2.2 Csapatmunka, feladatelosztás	7
2.2.1 Kommunikációs csatornák	7
2.3 A projekt jövője	8
3. Adatbázis	8
3.1 Az adatbázis logikai struktúrája	8
3.2 Az adatbázis tábláinak felépítése	8
4. Backend	10
4.1 Fejlesztői környezet / nyelv	10
4.2 API dokumentáció	10
4.2.1 AdController	10
4.2.3 EmailController	13
4.2.4 UploadController	14
4.2.5 UserController	14
4.2.6 SupportController	18
4.3 Backend tesztek:	18
5. Frontend	19
5.1 Nyelvválasztás: React.js	19
5.2 Design nyelv: CSS	20
5.3 JavaScript	21
5.4 WebDesign:	21
5.5 Oldalak:	22
5.5.1 WelcomePage	22
5.5.2 Hirdetések	22
5.5.3 Hirdetés Részletek	23
5.5.4 Bejelentkezés	24
5.5.5 Regisztráció	25
5.5.6-7-8 Elfelejtett jelszó, Elfelejtett jelszó bejelentkezés, Új jelszó megadása	25
5.5.9 Új hirdetés	27



Bazárbunker, a betonbiztos befektetés
dokumentáció

5.5.10 Profil oldal	27
5.5.11 Profilképek.....	29
5.5.12 Saját hirdetések	29
5.5.13 Support.....	30
5.5.14 AdminPage.....	30
6. Natív mobilapplikáció felhasználásának bemutatása.....	32
6.1 Fejlesztési környezet.....	32
6.2 Az első indítás.....	32
6.3 Támogatás	34
6.3.1 Bejelentkezés nélkül	34
6.3.2 Bejelentkezést követően.....	34
6.4 Felhasználói profil kezelése és a hozzátartozó beállítások	35
6.4.1 Bejelentkezés	35
6.4.2 Új felhasználó regisztrálása	35
6.4.3 Elfelejtett jelszó visszaállítása	36
6.4.4 Felhasználói profil módosítása.....	37
6.5 Keresési lehetőségek a hirdetések között.....	39
6.5.1 Kategóriák szerinti szűrés a főoldalról.....	39
6.5.2 Paraméteres keresés	39
6.6 Hirdetések böngészése, csoportosítása	40
6.6.1 Lista nézet	40
6.6.2 Részletes nézet	40
6.6.3 Kapcsolatfelvétel az eladóval.....	41
6.6.4 Hirdetés hozzáadása a „Kedvencekhez”	41
6.6.5 Kedvencek elérése.....	42
6.7 Saját hirdetés feltöltése, szerkesztése.....	42
6.7.1 Feltöltés menete	43
6.7.2 Fényképek feltöltése a hirdetéshez.....	43
6.7.3 Feltöltött hirdetés szerkesztése.....	44
6.7.4 Hirdetés törlése	44



1. Bevezetés

1.1 A probléma és megoldása

Szinte minden tanuló tanulmányi karrierje során legalább egyszer előfordul, hogy egy adott kötelező olvasmányt, vagy szükséges felszerelést nem tud fellelni még az iskolai vagy egyetemi könyvtárban vagy régiségboltokban sem. Az ilyen helyzetekre kíván megoldást nyújtani záródolgozatunk, a „Bazár Bunker”, mely egy specifikusan a tanulóknak fejlesztett adás-vétel oldal. Így a nebulóknak soha többé nem kell hosszú órákig kutatni a várost egy-egy kötelező olvasmányért, mert projekt munkánkkal percek alatt fellelheti az áhított tárgyat.

1.2 A záródolgozat publikus elérhetősége

Záródolgozatunkat az „Open-Source” szellemiségében készítettük, ebből adódóan programunk minden sora elérhető csapatunk GitHub oldalán, az alábbi linken. A linken megtalálható projektünk minden összetevője.

GitHub:

<https://github.com/farkaslevente/14AA-D-Bazarbunker>

1.3 Teszt felhasználói belépési adatok

2. A záródolgozat készítésének folyamata

2.1 Projektszervezés, tervezés

Záródolgozatunk témáját késéssel választottuk meg, mivel az eredeti ötletünkről egy kis idő után kiderül, hogy túlmutatott az akkori tudásunkon. Ennek ellenére a folyamat kedvező ütemben haladt. Elsőként természetesen a záródolgozat témája került megalkotásra, majd nem sokkal később ezt követte adatbázisunk elemeinek felépítése. Miután ezek az alapvető feladatok befejeződtek a csapat elkezdett a megbeszélte leosztásnak megfelelően dolgozni, mindenki a maga-maga ágazatával.



2.2 Csapatmunka, feladatelosztás

Csapatmunkánk során úgy gondoltuk, hogy minden tag (jelen esetben 3) záródolgozatunk egy-egy ágazatát fejleszti, így született meg az alábbi feladatleosztás:

Farkas Levente

- Natív mobilapplikáció fejlesztése és tesztelés
- grafikai feladatok (lógók készítése, mobil applikáció design alkotása stb.)
- dokumentáció mikromenedzselés

Markó Bence Mendsbajr

- Backend oldali fejlesztés és tesztelés
- Szerver menedzselés
- Adatbázis menedzselés

Parraghy Dániel József

- Frontend oldali fejlesztés és tesztelés
- weboldal design megalkotás
- Közös munka menedzselés

2.2.1 Kommunikációs csatornák

Munkánk során több fajta kommunikációt is alkalmaztunk, valamint minden újdonságról értesítettük egymást. Ezt nagyban megkönnyítette, hogy fizikailag egy helyen tartózkodtunk, valamint egy csoportban voltunk az iskolában töltött idő alatt. Amennyiben már nem az iskolában, hanem otthon „home office-ban” folytattuk a munkát hétfőig, vagy délutánként a kommunikáció a Facebook Messenger szolgáltatáson, egy közös csoportban zajlott. Itt kerültek megosztásra a fontosabb információk, a dokumentáció egyes darabja, egymás ellenőrzése és még sok más tevékenység, mely elkerülhetetlen egy csoportos feladat során.

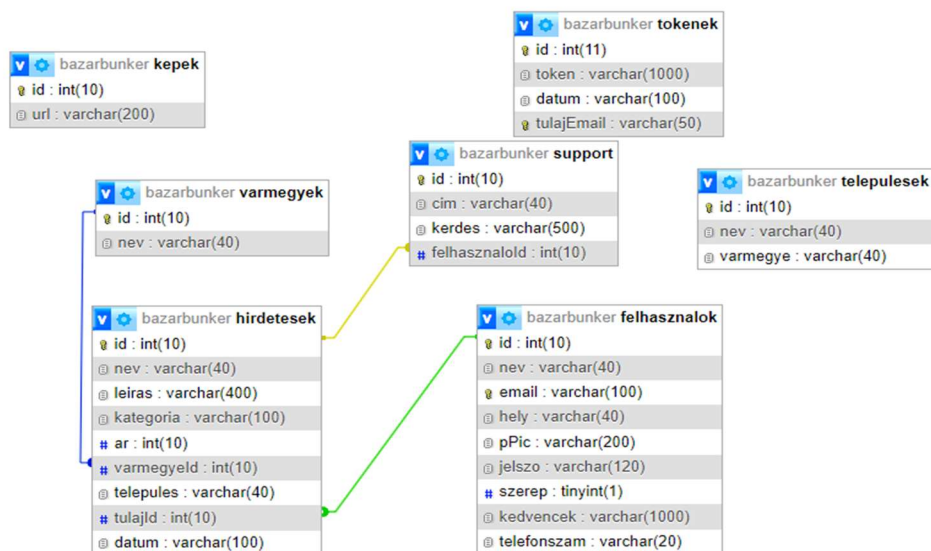


2.3 A projekt jövője

A záródolgozat jövője egyenlőre még zavaros, folyamatos mozgásban van, azonban az esetleges további fejlesztés esetén mindenképpen megvalósítanánk az eredeti ötlet részeként is megálmodott lehetőséget, hogy az eladó és a potenciális vevő a különböző külső lehetőségeken túl rendszerünkön belül is válthasson privát üzeneteket, így egyszerűsítve az adás vétel menetét.

3. Adatbázis

3.1 Az adatbázis logikai struktúrája



3.2 Az adatbázis tábláinak felépítése

1. Felhasználók

- id: elsődleges azonosító
- nev: felhasználó neve, publikus megtekinthető
- email: felhasználó email-címe, mely a bejelentkezéshez elengedhetetlen
- hely: felhasználó tartózkodási helye, melyet a hirdetésnél jelenítünk meg
- pPic: felhasználó profilképe, mely publikusan elérhető
- szerep: felhasználó jogait definiáló változó, alapértelmezetten 0
- kedvencek: felhasználó által mentett hirdetések
- telefonszam: felhasználó telefonszáma, melyen keresztül kapcsolatba léphetnek a felhasználók



2. Tokenek

- id: elsődleges azonosító
- token: kiosztott token egésze
- datum: a token létrehozásának ideje
- tulajEmail: a tokenhez tartozó felhasználó email címe

3. Hirdetések

- id: elsődleges azonosító
- nev: a hirdetés címe, mely alapján keresni is lehet
- leiras: a hirdetés leírása, melyben megemlíthetők még fontos információk
- kategoria: a hirdetés kategóriája, ami alapján kereshetnek rá a felhasználók
- ar: a hirdetett termék ára, melyre szűrni is lehet
- varmegyeId: a településhez kapcsolódó vármegye kulcsa
- telepules: a termék tartózkodási helye, meghirdetés helyszíne
- tulajId: a hirdetés feladójának kulcsa
- datum: a hirdetés feladásának időpontja

4. Vármegyék

- id: elsődleges kulcs
- nev: a vármegye teljes neve

5. Települések

- id: elsődleges kulcs
- nev: település teljes neve
- varmegye: a település mely vármegyéhez tartozik

6. Képek

- id: elsődleges kulcs,
- url: a kép forrása

7. Support

- id: elsődleges kulcs
- cim: a feltett kérdésnek vagy kérdésnek címe
- kerdes: hosszabb kifejtése a problémának
- felhasznaloId: a feltevő felhasználónak kulcsa



4. Backend

4.1 Fejlesztői környezet / nyelv

A Node.js az egyik hanem legnépszerűbb JavaScript környezet egyszerűsége és hatékonysága végett. Lehetővé teszi Javascript kódok futtatását szerver oldalon, így a fejlesztők könnyen és gyorsan tudnak olyan webes alkalmazásokat alkotni, melyek kódja a böngészőn kívül fut. Mindezt teszi egy egységes nyelven, hogy a lehetséges ütközések száma a minimális legyen.

4.2 API dokumentáció

4.2.1 AdController

Elérési útvonal: /ads/

getAds:

- Kérés típusa: HttpGet
- Paraméter: nincs
- Jogosultság: Admin, User
- Feladat: kilistázza az összes hirdetést
- Válasz: JSON
- Hiba: üres tömbD



postAds:

- Kérés típusa: HttpPost
- Paraméter: Ad objektum
- Jogosultság: Admin, User
- Feladat: Új hirdetés hozzáadása
- Válasz: 200 OK
- Hiba: 500 Internal server error



**editAds:**


- Kérés típusa: HttpPut
- Paraméter: Ad objektum
- Jogosultság: Admin, User
- Feladat: Saját meglévő hirdetés módosítása
- Válasz: 200 OK
- Hiba: 500 Internal server error

 `/ads/:id`**deleteAds:**

- Kérés típusa: HttpDelete
- Paraméter: Id
- Jogosultság: Admin, User
- Feladat: Meglévő hirdetés törlése
- Válasz: 200 OK
- Hiba: 500 Internal server error

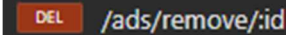
 `/ads/:id`**modifyAds:**

- Kérés típusa: HttpPut
- Paraméter: Ad objektum
- Jogosultság: Admin
- Feladat: Meglévő hirdetés módosítása
- Válasz: 200 OK
- Hiba: 500 Internal server error

 `/ads/edit/:id`

**removeAds:**

- Kérés típusa: HttpPut
- Paraméter: Ad objektum
- Jogosultság: Admin
- Feladat: Meglévő hirdetés módosítása
- Válasz: 200 OK
- Hiba: 500 Internal server error

DEL /ads/remove/:id**4.2.2 AuthController**

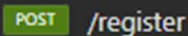
Elérési útvonal: /

register:

- Kérés típusa: HttpPost
- Paraméter: User objektum
- Jogosultság: Admin, User
- Feladat: Új fiók létrehozása
- Válasz: 200 OK
- Hiba: 500 Internal server error

400 Bad Request

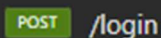
403 Forbidden

POST /register**login:**

- Kérés típusa: HttpPost
- Paraméter: User objektum
- Jogosultság: Admin, User
- Feladat: Bejelentkezés meglévő fiókba
- Válasz: JSON
- Hiba: 500 Internal server error

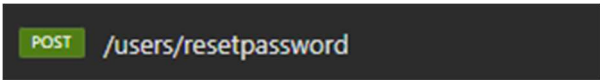
400 Bad Request

401 Unauthorized

POST /login

**resetPassword:**

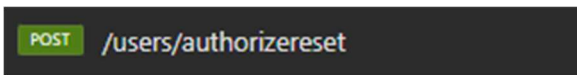
- Kérés típusa: HttpPost
- Paraméter: Email cím
- Jogosultság: Admin, User
- Feladat: Jelszó visszaállítása
- Válasz: 200 OK
- Hiba: 500 Internal server error
404 Not found



```
POST /users/resetpassword
```

authorizeReset:

- Kérés típusa: HttpPost
- Paraméter: Visszaállító kód, Email cím
- Jogosultság: Admin, User
- Feladat: Fiókhitelesítés
- Válasz: 200 OK
- Hiba: 500 Internal server error
401 Unauthorized



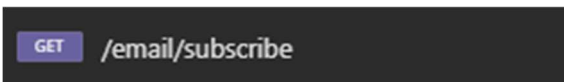
```
POST /users/authorizereset
```

4.2.3 EmailController

Elérési útvonal: /email

subscribe:

- Kérés típusa: HttpGet
- Paraméter: Üres tömb
- Jogosultság: Admin, User
- Feladat: Feliratkozás hírlevélre
- Válasz: 200 OK
- Hiba: 500 Internal server error



```
GET /email/subscribe
```



4.2.4 UploadController

elérési útvonal: /pictures/

upload:

- Kérés típusa: HttpPost
- Paraméter: Kép
- Jogosultság: Admin, User
- Feladat: Kép feltöltése
- Válasz: 200 OK
- Hiba: 500 Internal server error



POST /pictures/upload

uploadedPictures:

- Kérés típusa: HttpGet
- Paraméter: Üres tömb
- Jogosultság: Admin, User
- Feladat: Feltöltött képek lekérése
- Válasz: 200 OK
- Hiba: 500 Internal server error




GET /pictures/upload

4.2.5 UserController

Elérési útvonal: /users/

getUsers:

- Kérés típusa: HttpGet
- Paraméter: Üres tömb
- Jogosultság: Admin
- Feladat: Összes felhasználó lekérése
- Válasz: JSON
- Hiba: 500 Internal server error



GET /users

**getUserById:**

- Kérés típusa: HttpGet
- Paraméter: Id
- Jogosultság: Admin, User
- Feladat: Egy felhasználó lekérdezése ID alapján
- Válasz: JSON
- Hiba: 500 Internal server error



GET /users/:id

putUsers:

- Kérés típusa: HttpPut
- Paraméter: User objektum
- Jogosultság: Admin, User
- Feladat: Meglévő fiók adatainak változtatása
- Válasz: 200 OK
- Hiba: 500 Internal server error



PUT /users/put

deleteUsers:


- Kérés típusa: HttpDelete
- Paraméter: Id
- Jogosultság: Admin, User
- Feladat: Fiók törlése
- Válasz: 200 OK
- Hiba: 500 Internal server error




DEL /users/delete

**editUsers:**


- Kérés típusa: HttpPut
- Paraméter: User objektum
- Jogosultság: Admin
- Feladat: Felhasználó összes adatának változtatása
- Válasz: 200 OK
- Hiba: 500 Internal server error

 /users/edit**removeUsers:**

- Kérés típusa: HttpDelete
- Paraméter: userId
- Jogosultság: Admin
- Feladat: Felhasználó törlése
- Válasz: 200 OK
- Hiba: 500 Internal server error

 /users/remove/:id**changePicture:**

- Kérés típusa: HttpPost
- Paraméter: Kép
- Jogosultság: Admin, User
- Feladat: Profilkép megváltoztatása
- Válasz: 200 OK
- Hiba: 500 Internal server error

 /users/changepicture**updateFavourites:**

- Kérés típusa: HttpPost
- Paraméter: Hirdetés ID
- Jogosultság: Admin, User
- Feladat: Hirdetés hozzáadása kedvencekhez
- Válasz: 200 OK
- Hiba: 500 Internal server error

 /users/addfavourite

**removeFavourites:**

- Kérés típusa: HttpPost
- Paraméter: Hirdetés ID
- Jogosultság: Admin, User
- Feladat: Hirdetés eltávolítása kedvencekből
- Válasz: 200 OK
- Hiba: 500 Internal server error

POST /users/removefavourite**newPassword:**

- Kérés típusa: HttpPost
- Paraméter: Jelszó
- Jogosultság: Admin, User
- Feladat: Jelszóváltoztatás
- Válasz: 200 OK
- Hiba: 500 Internal server error

POST /users/newpassword**support:**

- Kérés típusa: HttpPost
- Paraméter: Support objektum
- Jogosultság: Admin, User
- Feladat: Kérdés feltétele fejlesztői csapat felé
- Válasz: 200 OK
- Hiba: 500 Internal server error

POST /users/support



4.2.6 SupportController

elérési útvonal: /support

getSupport:

- Kérés típusa: HttpGet
- Paraméter: Üres tömb
- Jogosultság: Admin
- Feladat: Kérdések lekérése
- Válasz: JSON
- Hiba: 500 Internal server error

GET /support

deleteSupport:

- Kérés típusa: HttpDelete
- Paraméter: ID
- Jogosultság: Admin
- Feladat: Kérdés törlése
- Válasz: 200 OK
- Hiba: 500 Internal server error

DEL /support/:id

4.3 Backend tesztek:

A backend oldali teszteket unit tesztek végzik el, melyhez segítségül vettük a jest könyvtárat. Minden teszt véletlenszerű adatokkal történik így elkerülve az esetleges ütközéseket, valamint egy olyan adatbázisba kerülnek az adatok mely csak egy másolata az igazinak és a tesztek végeztével az törlődik.

```
PASS tests/route.test.js (7.038 s)
GET /pictures
  ✓ responds with status 200 and JSON (394 ms)
POST /register
  ✓ responds with status 200 (39 ms)
POST /login
  ✓ responds with status 200 and token (33 ms)
GET /users/:id
  ✓ responds with status 200 and JSON (22 ms)
PUT /users/put
  ✓ responds with status 200 (28 ms)
POST /addfavourite
  ✓ responds with status 200 (24 ms)
POST /resetpassword
  ✓ responds with status 200 (14 ms)
POST /users/support
  ✓ responds with status 200 (11 ms)
GET /ads
  ✓ responds with status 200 and JSON (21 ms)
POST /ads/post
  ✓ responds with status 200 (24 ms)
GET /pictures/upload
  ✓ responds with status 200 and JSON (8 ms)

Test Suites: 1 passed, 1 total
Tests: 11 passed, 11 total
Snapshots: 0 total
Time: 7.917 s
```



5. Frontend

5.1 Nyelvválasztás: React.js

A React.js egy ingyenes és nyílt forráskódú front-end JavaScript-könyvtár a felhasználói felületek, és UI-komponensek létrehozásához. A nyelv számára hatalmas pozitívum a Meta csoport támogatása, ezzel együtt az egyéni fejlesztők is felkarolták.

Elkészítéséhez nagy mennyiségű tutorial anyagot lehet találni a Youtube, GitHub és StackOverFlow felületein is, így bárki számára könnyen megtanulható. Emellett határtalan mennyiségű, nagy segítséget nyújtó VsCode extension áll a fejlesztők részére.

```
npm install -g create-react-app
```

```
npm start
```

A React nyelv továbbá rendelkezik sok előre beépített¹, telepítendő komponenssel, melyek tovább emelik a felhasználói színvonalat, legyen szó fejlesztői vagy a kész weblapot használó felhasználó élményekről.

```
npm install react-modal react-select
```

Továbbá fontos megjegyezni, hogy szolgáltatásunk megfelelő működéséhez eleng

```
npm install axios
```

edhetetlen a következő parancs kiadása, mely telepíti a szükséges elemeket.

¹ A React modal egy olyan UI (User Interface) elem, melyet általában felugró ablakokhoz alkalmaznak



5.2 Design nyelv: CSS

Cascading Style Sheets - Lépcsőzetes stíluslapok

- A CSS leírja, hogyan kell a HTML-elemeket megjeleníteni a képernyőn, papíron vagy más adathordozón
- A CSS rengeteg munkát takarít meg. Egyszerre több weboldal elrendezését is vezérelheti
- A külső stíluslapok CSS-fájlokban tárolódnak

A CSS-t a weboldalak stílusának meghatározására használják, beleértve a tervezést, az elrendezést és a megjelenítés variációit a különböző eszközökhöz és képernyőméretekhez.

```

1  .addetailspage {
2    padding: 50px;
3    display: flex;
4    flex-direction: column;
5    align-items: center;
6    background-color: #rgb(250, 230, 200);
7  }
8
9  .addetailspage h1 {
10   margin-bottom: 20px;
11 }
12
13 .addetails {
14   max-width: 80%;
15   min-width: fit-content;
16   display: flex;
17   flex-direction: row;
18   background: #f3f3f3;
19   border: 2px solid #gray;
20   border-radius: 20px;
21   height: fit-content;
22   padding: 5px;
23   background-color: #rgb(225, 225, 255);
24 }
25
26 .addetails-data {
27   padding: 20px;
28   flex-direction: column;
29   background-color: #rgb(225, 225, 255);
30   border-bottom-right-radius: 20px;
31   border-top-right-radius: 20px;
32 }

```

Néha azonban egyszerűbb egyből a HTML elemnek adni egy design paramétert:

```

<error && <div className="errors" style={{marginBottom: '10px'}}><error></div>
<div style={{textAlign: 'center'}}>
  <button className="rounded" type="submit" style={{background: '#B27AFA', border: '1px solid black', color: 'black'}}>Bejelentkezés</button>
  <p className="login-signup">Még nincs fiókja? <a href="/regisztracio">Hozzon létre egyet!</a></p>
  <p className="login-signup"><a href="/elfelejtettjelszo">Elfelejtett jelszó?</a></p>
</div>

```

Ezzel a megoldással kisebb elemeket, melyeknek nem szeretnénk saját design osztályt létrehozni, egyből alakítani tudunk. Plusz pozitívum, hogy ezen paraméterek felülírják bármilyen más CSS osztály hatását, így biztosak lehetünk abban, hogy a megfelelő design kerül az elemre.

Ezen két megoldással, illetve a **Bootstrap** osztályainak helyenkénti alkalmazásával készült az oldal design-ja.



5.3 JavaScript

A **JavaScript**, amelyet gyakran JS- nek is szoktak rövidíteni, a web programozási nyelve és alaptchnológiája, a HTML és a CSS mellett. A webhelyek 99%-a JavaScriptet használ a kliens oldalon a weboldal viselkedéséhez. A JavaScript egy magas szintű, gyakran éppen időben lefordított nyelv, amely megfelel az ECMAScript szabványnak. Dinamikus gépeléssel, prototípus-alapú objektumorientációval és első osztályú funkciókkal rendelkezik. A Javascript a világ legnépszerűbb programozási nyelve.

A Javascript többek között lehetővé teszi, hogy lekorlátozzuk bizonyos „route”-okat, így például, a nem bejelentkezett felhasználó nem fér hozzá az „ujjhirdetes” oldalt.

```
1 import { Outlet, Navigate } from 'react-router-dom';
2
3 const PrivateRoutes = () => {
4   const isLoggedIn = localStorage.getItem('isLoggedIn') === 'true';
5   return isLoggedIn ? <Outlet/> : <Navigate to="/" />;
6 };
7
8 export default PrivateRoutes;
```

5.4 WebDesign:

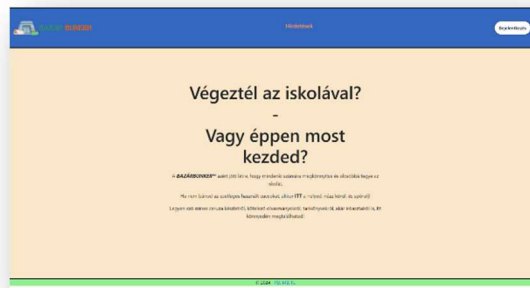
Az oldal design-ja átesett egy teljes újragondoláson, mikor **Vue.js** -ről, **React.js** -re változtattuk meg a FrontEnd nyelvet. A design célja az volt, hogy egy könnyen navigálható, a számítógépektől távol álló felhasználók számára is könnyen használható legyen, barátságos környezetet biztosítson. A weboldalon animációk nem fellelhetők a hardverkímélés miatt. A weboldal design-ja teljes mértékben reszponzív, így számítógépen és bármilyen kijelző nagyságú eszközön, mobiltelefonon is teljesen működőképes.



5.5 Oldalak:

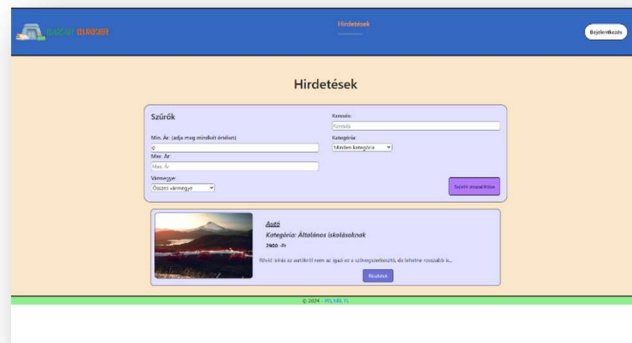
5.5.1 WelcomePage

Ez az oldal jelenik meg, mikor betöltjük a weblapot. Illetve bejelentkezett felhasználók számára ez az oldal nyit lehetőség a hírlevelünkre történő feliratkozásra.



5.5.2 Hirdetések

Az oldal betöltéskor lekéri az adatbázisban lévő összes hirdetést, és megjeleníti ezeket egy „Card” komponens segítségével. Ha egy felhasználó



bejelentkezik, akkor saját hirdetéseit nem

látja ezen az oldalon, a félreértés elkerülése, és a felhasználói élmény javítása érdekében. Az oldal továbbá biztosít való idejű szűrést a betöltött hirdetéseken az alábbi paraméterek alapján:

- Megnevezés (hirdetés megnevezése)
- Minimum és Maximum ár
- Vármegye
- Kategória

Továbbá ezeket a szűrőket egy gombnyomással alaphelyzetbe állíthatjuk.

A hirdetéseken elhelyezett „Részletek” gombra kattintva megtekinthetjük a hirdetés részleteit.



5.5.3 Hirdetés Részletek

Az oldal megjeleníti a hirdetés részleteit (megnevezés, ár, település, hirdető neve, telefonszáma, leírás). Továbbá a hirdetéshez feltöltött képeket egy „AdDetailsCarousel” komponens segítségével jelenítjük meg. Mindemellett a bejelentkezett felhasználó itt tudja felvenni a „Kedvencek” közé a hirdetést.





5.5.4 Bejelentkezés

Az oldal egy form-ot tölt be, melynek helyes kitöltése után a Welcome oldalra navigál minket a szoftver, hiba esetén pedig visszajelzést kap a felhasználó.

Erről az oldalról tudunk tovább haladni a „regisztráció” és „elfelejtett jelszó” oldalakra.

The image shows two versions of the 'Bejelentkezés' (Login) form. The left version is the initial state with empty input fields for 'Email' and 'Jelszó'. The right version shows the form after a failed login attempt, with an error message 'Hibás email cím vagy jelszó!' (Incorrect email address or password) displayed in a red box. The password field is now masked with asterisks. Both versions include a 'Bejelentkezés' button and links for 'Még nincs fiókja? Hozzon létre egyet!' and 'Elfelejtett jelszó?'.

Bejelentkezés után a felhasználó számára elérhetővé válnak az eddig zárolt oldalak, és lezárttá válik többek között a „Bejelentkezés” oldal is.

Továbbá a „NavBar” komponens is megváltozik, hogy vizuális megerősítést nyújtson a felhasználó számára a bejelentkezés sikerességéről².



² Fontos, hogy az „Adminpage” link csak az admin szerepű felhasználóknak jelenik meg.



5.5.5 Regisztráció

A regisztráláskor a felhasználónak kötelező megadnia ezen adatokat. Hibaelhárítást végeznek a HTML elemek paraméterei. Tovább egy egyszerű függvény a „Település” mező kezdőbetűjét nagyra állítja.

Regisztráció

BAZÁR BUNKER

Felhasználónév:

Email:

Jelszó:

Település:

Telefonszám:

Regisztráció

Már van fiókja? [Jelentkezzen be!](#)

5.5.6-7-8 Elfelejtett jelszó, Elfelejtett jelszó bejelentkezés, Új jelszó megadása

Ezen az oldalon a felhasználó megadhatja, hogy milyen email címre küldje az oldal a 8 karakteres kódot.

Jelszó Visszaállítás - 1.Lépés

Email

Fontos, hogy az Ön által regisztrált email címet írja be!

1. Írja be email címét.
2. Küldünk önnek egy **8 karakteres kódot** a megadott email címre.
3. Nyomjon a "Tovább gombra!"

Jelszó visszaállítása



BazárBunker, a betonbiztos befektetés dokumentáció

A „Tovább” gombra kattintva ez várja a felhasználót. Itt alapértékként megkapja az előző oldalon megadott email címet:

Jelszó Visszaállítás - 2.Lépés

Email

Kód:

Az imént küldött kód 5 percig érvényes!

4. Írja be a kódot!

5. Bejelentkezés után változtassa meg a jelszavát!

Bejelentkezés

Itt a felhasználó gyakorlatilag újra bejelentkezik, majd egyből az „Új jelszó megadás” oldalra küldjük:

Új jelszó megadása

Új jelszó

Új jelszó mentése

Itt a felhasználó megad egy új jelszót, és saját profiljára kerül át:

Új jelszó megadása

Új jelszó

Jelszó megváltoztatva!

Tovább a profilra



5.5.9 Új hirdetés

Bejelentkezés után megjelenik a felhasználó számára a lehetőség, hogy új hirdetést hozzon létre. Betöltéskor az oldal lekéri az adatbázisban szereplő vármegyék és települések adatait. Kategóriát előre beállított lehetőségekből választhatunk.

Az összes mező kitöltése kötelező, hogy a szűrések megfelelő módon tudjanak működni.

Kép(ek) feltöltése szintén kötelező, annak érdekében, hogy részletesebbé tegyük a hirdetéseket.

5.5.10 Profil oldal

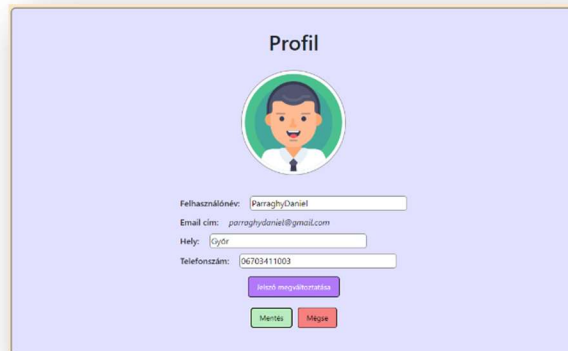
Betöltéskor lekéri az adatbázisból a felhasználó adatait. Továbbá az oldal sok további lehetőséget biztosít a felhasználó számára. A felhasználó tudja saját adatait szerkeszteni, kedvenc hirdetéseit is meg tudja tekinteni, és ha úgy döntene a



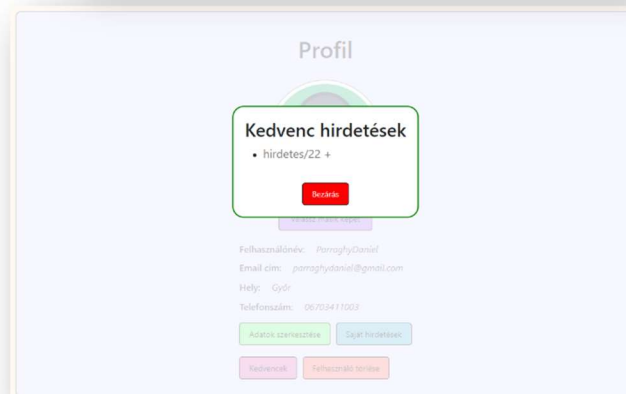
Bazárbunker, a betonbiztos befektetés dokumentáció

felhasználó, hogy szolgáltatásainkat nem szeretné továbbra is igénybe venni, akkor törölheti fiókját is.

Helyben történő, egyszerű adatváltoztatást biztosítunk, ezzel is a felhasználó szabadságát helyezzük előtérbe. Illetve a már korábban említett „Új jelszó” oldalra innen is el tud látogatni a felhasználó.



A kedvenc hirdetések, illetve a felhasználó törlésének megerősítését mind a **react-modal** segítségével tesszük.



A kedvenc hirdetések



modal linkeket jelenít meg a kedvencek közé helyezett hirdetésekhez, amiket a felhasználó adataiból nyer ki.



5.5.11 Profilképek

Ezen oldal az adatbázisban fellelhető, előre beállított „avatar” képek közül tud választani a felhasználó. Különösen jó ez a megoldás, hiszen könnyedén tudunk az adatbázisban megadni új képeket, ezzel tovább bővítve a választéket.



5.5.12 Saját hirdetések

A felhasználó számára megjeleníti az általa feltöltött hirdetések minimális információit. Ha a felhasználó így sem biztos, hogy melyik hirdetés, melyik, a „Megnevezés” oszlopba kattintva megtekintheti részletesen a hirdetést.

Saját Hirdetések		
Megnevezés	Létrehozva	Lehetőségek
Kulcs	2024. 04. 12.	Szerkesztés Törlés
Kulcs	2024. 04. 12.	Szerkesztés Törlés

A szerkesztő modal, lehetővé teszi, hogy a felhasználó a hirdetés bármely elemének változtatását³. Továbbá lehetőség nyílik a hirdetések törlésére is.

³ A hirdetéshez feltöltött képeket nem lehet szerkeszteni, ezt a funkciót később szeretnénk hozzáadni az oldalhoz.



BazárBunker, a betonbiztos befektetés dokumentáció

5.5.13 Support

Lehetővé teszi a felhasználó számára, hogy közvetlenül az adminokkal tudjon beszélgetést kezdeményezni. A beérkezett kérdések az adatbázisban láthatóak az adminok számára, így azokra hamar válasz fog érkezni.

Support

Tegy fel kérdését, és munkatársunk felveszi Önnel a kapcsolatot!

Tárgy:

Mivel kapcsolatban van kérdése?

Kifejtés:

Kérjük fejtsen ki problémáját!

Küldés

5.5.14 AdminPage

Az egyetlen oldal, amely nem 100 százaléban reszponzív, mivel csak admin felhasználók láthatják. Lehetővé teszi ezen adminok számára az **összes** felhasználó és hirdetés szerkesztését. Megjeleníti továbbá a beérkezett support kérdéseket, illetve a felhasználó kezeléshez használt **jwt** tokeneket. Természetesen, az összes adat törlésére is lehetőséget biztosít az oldal.

Admin Page

Users Ads Support Tokens

User ID	Name	Email	Location	ProfilePic	Role	Favourites	Phone	OPTIONS
9	PernagyDaniel	pernagydaniel@gmail.com	Győr	https://www.svgrepo.com/show/420362/avatar-cacti-cactus.svg	1	0 + 22 +	06703411003	Szerkesztés Törlés
15	proba1	proba1@gmail.com	Lel	https://www.svgrepo.com/show/442075/avatar-default-symbolic.svg	0	0 +	03446416465	Szerkesztés Törlés

Users Ads Support Tokens

Ad ID	Name	Description	Category	Price	counttyid	Settlements	ownerid	Date	OPTIONS
21	Kutya	Rövid leírás az autóról nem az igazi ez a szövegszerkesztő, de lehetne rosszabb is...	Általános iskolásoknak	2900	8	Árpás	9	Fri Apr 12 2024 13:36:08 GMT+0200 (közép-európai nyári idő)	Szerkesztés Törlés
29	Kukac	apjagpge gpgjnrph wgsaiojgwhg wgsaiojgwhg	Kellékek	6500	1	Bácsbokod	9	Fri Apr 12 2024 13:35:08 GMT+0200 (közép-európai nyári idő)	Szerkesztés Törlés

Users Ads Support Tokens

ID	Title	Description	ownerid	OPTIONS
3	Profilkép változtatás	undefined	9	Törlés
4	Adatmódosítás	undefined	9	Törlés
5	Most már működik?	undefined	9	Törlés
6	Most már mennie kéne	LEÉÉÉÉÉÉÉÉÉÉÉÉ	9	Törlés

Users Ads Support Tokens

ID	Token	ownerEmail	Date	OPTIONS
2	eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9.eyJleY9kb2Zkdj...		Thu Mar 14 2024 09:58:09 GMT+0100 (közép-európai téli idő)	Törlés
3	eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9.eyJleY9kb2Zkdj...		Thu Mar 14 2024 10:16:01 GMT+0100 (közép-európai téli idő)	Törlés
4	eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9.eyJleY9kb2Zkdj...		Thu Mar 14 2024 10:26:17 GMT+0100 (közép-európai téli idő)	Törlés
5	eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9.eyJleY9kb2Zkdj...		Thu Mar 14 2024 10:26:29 GMT+0100 (közép-európai téli idő)	Törlés
6	eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9.eyJleY9kb2Zkdj...		Thu Mar 14 2024 11:07:32 GMT+0100 (közép-európai téli idő)	Törlés
7	eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9.eyJleY9kb2Zkdj...		Thu Mar 14 2024 11:14:06 GMT+0100 (közép-európai téli idő)	Törlés
8	eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9.eyJleY9kb2Zkdj...		Thu Mar 14 2024 11:18:37 GMT+0100 (közép-európai téli idő)	Törlés



Mindezen feladatok elvégzéséhez, segítséget nyújtanak modal komponensek.

User szerkesztés

Felhasználónév:

Email:

hely:

ProfileKép:

Role:

Kedvencek:

Telefonszám:

Hirdetés szerkesztése

Hirdető ID:

Megnevezés:

Leírás:

Kategória:

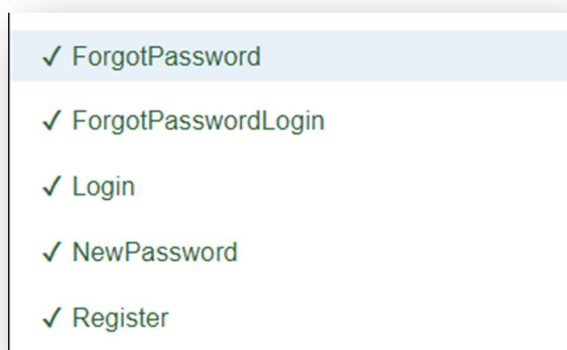
Ár:

Vármegye ID:

Hely:

Úgy gondoljuk, hogy bizonyos FrontEnd tesztek futtatása nélkülözhetetlen az oldal megfelelő működésének megbízhatóságáról. Erre a feladatra a **SeleniumIDE** Google Chrome bővítményt használtuk, mellyel a legérzékenyebb folyamatokat teszteltük:

- Elfelejtett jelszó
- Elfelejtett jelszó bejelentkezés
- Bejelentkezés
- Új jelszó
- Bejelentkezés





6. Natív mobilapplikáció felhasználásának bemutatása

6.1 Fejlesztési környezet

Applikációnkat az iskolában tanított és használt, Visual Studio 2022 fejlesztői környezetben alkottuk, a Microsoft által fejlesztett .NET MAUI alapokra építve. A MAUI alapvetően egy multiplatform C# alapú relatív új nyelv (hiszen mindössze 2022 májusában jelentették be a megjelenését), mely szinte minden, a piacon elérhető platformra fejlesztési lehetőséget nyújt. Megjelenítésre a platform azt XAML (Extensible Application Markup Language) nyelvet alkalmazza, melyet kiegészít a C#, mint a számításokhoz használt programozási nyelv. Alkalmazásunk alapvetően az MVVM (Model View ViewModel) szerkezetet használja, ezzel nagyban leegyszerűsítve a fájlszerkezet értelmezését, s a kód felhasználását.

6.2 Az első indítás

A betöltő képernyő után a felhasználót az alkalmazás kezdő oldala fogadja. Applikációnk alapvetően akár felhasználói fiókkal, akár anélkül is ugyan úgy használható. Ugyan természetesen vannak a bejelentkezésnek előnyei (mint például a kedvenc hirdetések elmentése, vagy hirdetések regisztrálása), azonban fiók nélkül az alkalmazás ugyan úgy felhasználható.





Bazárbunker, a betonbiztos befektetés
dokumentáció



6.3 Támogatás

Amennyiben a felhasználónak segítségre van szüksége natív mobilalkalmazásunk felhasználásában nincs más dolga, mint megnyitni a „Támogatás” oldalt, amely két megjelenési formával rendelkezik, a felhasználó aktuális státusza alapján.

6.3.1 Bejelentkezés nélkül

Alkalmazásunk egyik célja, hogy felhasználóinak nyitva hagyja az ajtót a bejelentkezés mentes használat felé. Ennek egy következményeként született meg egy útmutató, mely ebből a dokumentációból készült el, amely elnavigálja a felhasználót az alkalmazás alapvető funkciói között, mint például a bejelentkezés, vagy a keresés menete. Mivel ez a felhasználási útmutató ezen dokumentációt használja fel, mint forrás minden alapvető funkció, amelyet egy felhasználó bejelentkezés nélkül használni tud megtalálható benne.



6.3.2 Bejelentkezést követően

Miután a felhasználó bejelentkezett egy megújult, megváltozott „Támogatás” oldal fogadja a felhasználót, ahol újabb opciók válnak elérhetővé. Bejelentkezést követően a felhasználó már feltehet konkrét kérdéseket, vagy akár fel is iratkozhat rendszerünk hírlevelére, így elkerülve azt, hogy bármilyen jövőbeli fejlesztésünkről lemaradjon.





6.4 Felhasználói profil kezelése és a hozzátartozó beállítások

6.4.1 Bejelentkezés

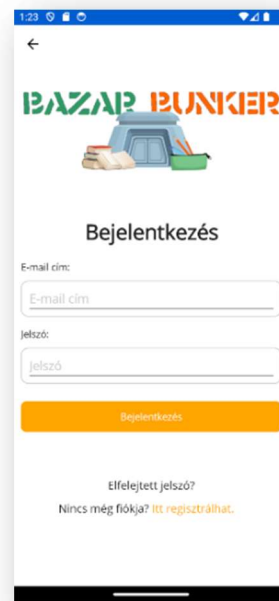
Mint az látható az applikáció megnyitásakor 3 fő menüpont jelenik meg a képernyő alján. Ezek az alábbiak (balról jobbra):

- Bejelentkezés
- Főoldal
- Támogatás

Bejelentkezésre a bal oldali ikon megnyomása után van lehetőség, amely után a felhasználó 3 irányba fordulhat:

- Bejelentkezés
- Regisztráció
- Amennyiben a felhasználó elfelejtette a fiók jelszavát, igényelhet egy újat

Bejelentkezéshez a felhasználó fiók email címét, valamint jelszavát kell megadni az oldalon. Helytelen bejelentkezés esetén a hibát az applikáció egy hibaüzenet formájában jelzi.



6.4.2 Új felhasználó regisztrálása



regisztráció esetén a következő adatokat kell megadni a leendő felhasználónak:

- Felhasználónév
- Felhasználói e-mail
- Felhasználói jelszó
- Felhasználó vármegyéje, majd települése
- Felhasználói telefonszám

Amennyiben a felhasználó nem ad meg minden adatot a rendszer egy hibaüzenettel jelzi a problémát, amíg a felhasználó nem ad meg minden szükséges adatot.

The screenshot shows the 'Regisztrálás' (Registration) screen of the Bazar Bunker app. It features the app's logo at the top. Below the title, there are input fields for 'Felhasználónév' (Username), 'E-mail cím' (Email address), 'Jelszó' (Password), and 'Jelszó megerősítése' (Confirm password). There is also a dropdown menu for 'Válasszon Vármegyét' (Select county) and input fields for 'Szolg.' (Service) and 'Telefonszám' (Phone number). An orange 'Regisztrálás' button is at the bottom.

6.4.3 Elfelejtett jelszó visszaállítása

Mindenkivel előfordulhat, hogy olykor-olykor elfelejti jelszavait. Alkalmazásunk erre az eshetőségre is felkészült. A már említett bejelentkezés oldalon fellelhető egy szöveg („Elfelejtett jelszó?”), melyre koppintva az alkalmazás felnyitja egy újabb oldalát, amely lehetőséget nyújt a felhasználónak jelszava megváltoztatására. Ez a folyamat a mobil alkalmazásban 3 lépésből áll, azonban nem csak az alkalmazásban fog azonosítást nyerni a felhasználó személyazonossága. A folyamat első lépéseként a felhasználónak meg kell adnia a regisztráláshoz használt email címet. Ezt követően az applikáció egy újabb oldalon bekéri az időközben a megadott email címre elküldött 8 karakteres biztonsági kódot. Amennyiben ez a kód helyes, az alkalmazás egy újabb ablakot nyit, amelyben a felhasználó megadhatja az új jelszavát. Miután ezt megtette, a felhasználó bejelentkezhet az alkalmazásba az újonnan beállított jelszavával.

The screenshot shows the 'Elfelejtett jelszó' (Forgot password) screen of the Bazar Bunker app. It features the app's logo at the top. Below the title, there is an input field for 'E-mail cím' (Email address). An orange button labeled 'jelszó visszaállítás igénylése' (Request password reset) is at the bottom.



6.4.4 Felhasználói profil módosítása

Bejelentkezést követően a felhasználót már egy kissé megváltozott, kibővített Főoldal fogadja. Immár a következő lehetőségek nyíltak meg a felhasználó előtt:

- Profilbeállítások
- Saját Hirdetések
- Főoldal
- Támogatás
- Kedvenc hirdetések

Mivel bejelentkezett, lehetősége nyílt a profiladatok módosítására, melyet a profilt jelző ikon megnyomásával érhet el.

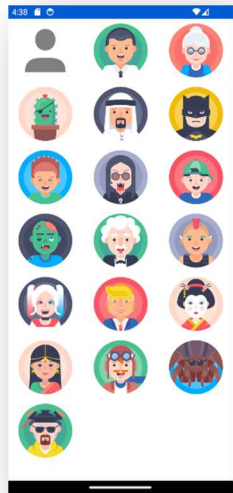


Alapvetően a következő felület fogadja a felhasználót. A felhasználónak itt lesz lehetősége kijelentkezni a fiókjából, valamint itt lehetséges a profiladatok esetleges módosítása, melyhez a „Profiladatok módosítása” gombra kell koppintani. Ezentúl sok oldalhoz hasonlóan erről a képernyőről is elérhető a főoldal, valamint a támogatás oldala, így szinte bárhonnan vissza lehet jutni a legfontosabb oldalakra.



BazárBunker, a betonbiztos befektetés dokumentáció

gomb megnyomásakor megkezdődik a szerkesztés folyamata. A profil szinte összes adatát módosíthatja a felhasználó beleértve a profilképét is. A felhasználó a változtatásokat a „Profiladatok frissítése” gombbal véglegesítheti, azonban ez korlátok nélkül, bármikor újból módosítható. Ha a felhasználó mégsem kívánja módosítani adatait egy „swipe” mozdulattal a képernyő széléről visszavonhatja ezt a tevékenységet. Ha a felhasználó a profilképét szeretné kicserélni mindössze az ezt a funkciót jelző, a felhasználó név mellett lévő ikonra kell koppintania.



Ezen gomb lenyomásakor a felhasználó átjut egy új oldalra, ahol a csapatunk által előre meghatározott profilkép csomagból választhat a tetszésének megfelelő ikont. Az általunk szolgáltatott profilképek segítségével a felhasználó személyes ízléséhez igazíthatja virtuális profilját, melyet más felhasználók is láthatnak majd a hirdetések megtekintése során, ezzel kicsit személyesebbé téve a kapcsolatot a az alkalmazás és felhasználó között. Kiválasztást követően az applikáció visszavigál a profil oldalra, azonban ebben az esetben a módosítások elvesznek. Azonban,

ha a felhasználó meggondolja magát és mégsem módosítaná a profilképét, a már említett „swipe” mozdulattal visszajuthat a profiladatok módosításához, ahol a már megadott változtatások bekerülnek a megfelelő mezőkbe.



6.5 Keresési lehetőségek a hirdetések között

6.5.1 Kategóriák szerinti szűrés a főoldalon

Alkalmazásunkban hirdetések megtekintésére, keresésére több lehetőség is létezik, az, hogy melyiket használja a felhasználó csak rajta áll. Alapvetően a hirdetéseket 6 fő kategóriába soroltuk, melyeket a főoldalon 1-1 színes kép, egyes esetekben feliratok is jelölnek. Ezek a kategóriák a következők:

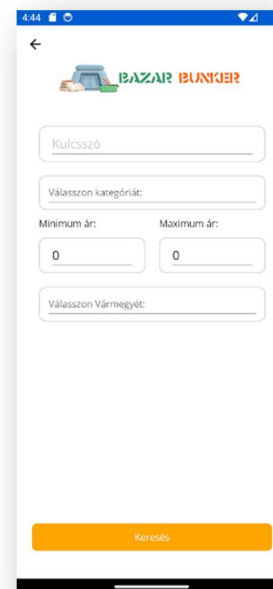
- Általános iskolásoknak
- Középiskolásoknak
- Egyetemistáknak
- Kötelező olvasmány
- Írószerek
- Kiegészítők



Minden hirdetés regisztrálásakor kötelező megadni az adott hirdetéshez leginkább illő kategóriát, s ennek a kötelezettségnek köszönhetően minden hirdetés megjelenik az adott kategóriára való szűrés esetén.

6.5.2 Paraméteres keresés

Amennyiben a felhasználó nem csupán kategória alapján kíván keresni, az alkalmazás tartalmaz paraméteres keresést is. Ehhez a funkcióhoz a felhasználónak mindössze az applikáció főoldalon (a záródolgozat logója mellett) található kereső gombra kell koppintania. Ezt követően megjelenik a keresést segítő oldal, amelyen a felhasználó több különböző paramétert, kritériumot megadhat. A felhasználó a hirdetések között kutathat az áhított hirdetés címe, kategóriája, valamint a hirdetés helye (vármegye vagy akár település szintjén), illetve ára alapján. Az utóbbi esetében a felhasználó megadhatja a keresési ársáv minimum és maximum értékét.



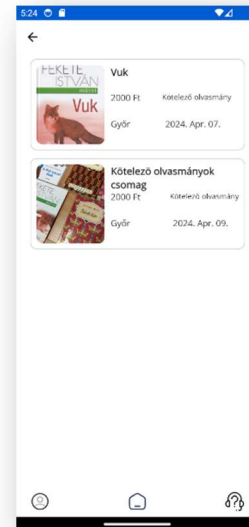


6.6 Hirdetések böngészése, csoportosítása

6.6.1 Lista nézet

Miután a felhasználó rákeres a kritériumainak megfelelő hirdetésekre azok egy lista nézetben jelennek meg, melyben megjelennek blokkonként az egy-egy hirdetéshez tartozó feltöltött képek közül egy, valamint a hirdetés legfontosabb adatai, jellemzői. Hasonlóan jelennek meg az alkalmazásban a felhasználó kedvenc, valamint saját hirdetései. A hirdetés fejlécén a következő adatok láthatóak:

- A hirdetés címe
- A hirdetés ára
- A hirdetés Kategóriája
- A hirdetés helye (település szinten)
- A hirdetés feltöltésének dátuma



6.6.2 Részletes nézet

Ezt a képernyőt akkor látja a felhasználó amikor kiválaszt egy számára szimpatikus hirdetést a lista nézetben. Itt megtekinthető az összes a hirdetéshez feltöltött fénykép, a hirdetés teljes leírása, valamint a kiválasztott hirdetés további adatai is. Ezen túl ezen a felületen láthatják egymás elérhetőségeit a felhasználók, amely külső lehetőséget biztosít a kapcsolatlétesítésre, email, telefon vagy akár sms formájában is. Továbbá ez az oldal az alkalmazás azon része, amelyen a felhasználó elmentheti a hirdetést a kedvencei közé, amely a főoldalról bármikor megtekinthető.





6.6.3 Kapcsolatfelvétel az eladóval

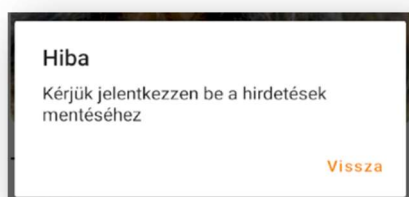
Ha egy hirdetés felkelti a felhasználó figyelmét lehetősége van az eladó adatainak megtekintésére. Ebben az esetben a felhasználónak nincs más dolga a cél eléréshez, mint rákoppintani a „Kapcsolatfelvétel az eladóval” gombra, ami után az eladó elérési adatai, valamint itt kap szerepet a profilképek egyénisége is. A következő adatok válnak láthatóvá a felugró ablakban:

- a hirdető neve
- a hirdetés lokációja
- a hirdető email címe/elektronikus elérhetősége
- a hirdető telefonos elérhetősége



6.6.4 Hirdetés hozzáadása a „Kedvencekhez”

Amennyiben az adott hirdetmény elnyerte a felhasználó érdeklődését, s úgy döntene, hogy később még fel kívánja keresni az adott hirdetést, applikációnk ehhez is kínál megoldást. A „Részletes nézet” segítségével a felhasználó mindössze egy koppintással elmentheti magának az adott tartalmat, illetve, ha meggondolná magát ugyan ilyen könnyedséggel vissza is vonhatja ezt a lépését. Abban az esetben, ha a hirdetést a felhasználó már hozzáadta kedvenceinek listájához a hirdetés képe/képei alatti szív ikon telítetté válik, ellenkező esetben az ikon külalakja látható csak.



Azonban ez a funkció már bejelentkezéshez kötött, így abban az esetben, ha a felhasználó nem rendelkezik fiókkal rendszerünkben az alkalmazás jelzi számára, hogy a funkció használatához legyen kedves bejelentkezni.

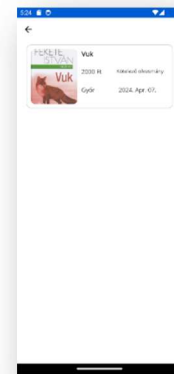


6.6.5 Kedvencek elérése

Miután az alkalmazás használója bejelentkezett a létrehozott fiókjába a főoldalról elérhetővé válik a kedvencek „mappája”, mint az a bejelentkezést követően a főoldal jobb alsó sarkában látható.



Az ikon koppintása után egy, a Lista nézethez hasonló lapon megjelennek a felhasználó által megjelölt „kedvenc” hirdetések.



6.7 Saját hirdetés feltöltése, szerkesztése

Természetesen adok-veszek tematikájú applikáció révén szó nem csak megtekinteni lehet a különböző hirdetéseket, hanem akár saját már megunt, vagy éppen nem használt tárgyait, tanulmányaihoz használt eszközeit, könyveit is képes meghirdetni a felhasználó. Ehhez magától érthetően ahhoz, hogy ezt a felhasználó megtehesse be kell jelentkeznie rendszerünkön keresztül egy fiókba.

Amikor úgy dönt a felhasználó, hogy megosztja hirdetését az alkalmazás más használóival egy hirdetés feltöltése rendkívül hasonló megoldást alkalmaz a keresés menetével. A leendő hirdetőnek mindössze pár fontos adatot kell megadnia. Melyek a következők:

- a hirdetés címe
- a hirdetés ára
- a hirdetés kategóriája
- a hirdetés vármegyéje
- a hirdetés települése
- a hirdetés leírása

Természetesen, ha a felhasználó úgy kívánja akár képekkel is kiegészítheti, színesítheti hirdetését, melynek nincs darabszámra vonatkozó limitációja.



6.7.1 Feltöltés menete

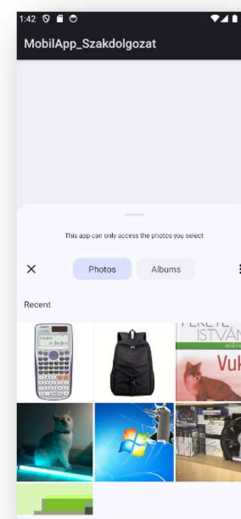
A feltöltés megkezdéséhez a felhasználónak nincs más dolga, mint a főoldalra navigálni, majd onnan a lenti ikonok közül a feltöltést szimbolizáló elemre koppintani.



Ezt követően az alkalmazás automatikus átirányul a tematikusan a felhasználó hirdetéseihez kialakított oldalra, ahonnan megkezdődhet a feltöltés. A feltöltést az „Új hirdetés” gomb indítja meg, majd ezután az alkalmazás egy újabb oldalra irányul át. Ezen az oldalon nyílik lehetősége a felhasználónak megadni a hirdetése legfontosabb adatait, melyeket fentebb a „Saját hirdetés feltöltése, szerkesztése” pont alatt megemlített a dokumentáció, illetve ezen az oldalon nyílik lehetőség a hirdetéshez tartozó képek feltöltésére is. Ha a felhasználó megadott minden szükséges adatot a feltöltés véglegesítéséhez mindössze a „Hirdetés regisztrálása” gombra kell koppintania, s a hirdetése felkerül rendszerünk adatbázisába.

6.7.2 Fényképek feltöltése a hirdetéshez

Amennyiben a felhasználó fényképeket kíván feltölteni hirdetéséhez, mindössze a „Kép feltöltése” gombra kell koppintania, s előjön a sokak által jól ismert galéria, amelyben egyesével kiválasztani a kívánt képeket, melyek ezután automatikusan felkerülnek rendszerünkbe, hozzárendelve az adott hirdetéshez, illetve az adott felhasználóhoz.

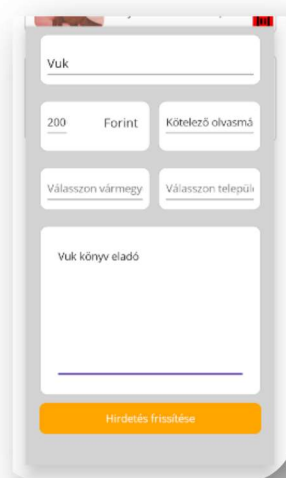




6.7.3 Feltöltött hirdetés szerkesztése

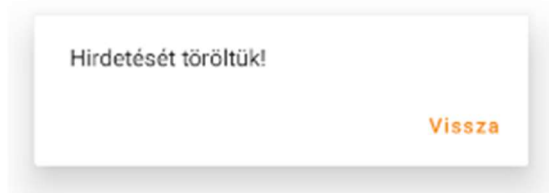
Magától érthetődő, hogy ha a felhasználónak van lehetősége feltölteni tartalmakat, akkor azokat szerkeszteni és törölni is képes kell, hogy legyen. Alkalmazásunk ezt a kérdést egy felhasználó barát, egyszerű módon teszi meg. Miután a felhasználó belép a hirdetéseit tartalmazó oldalra⁴ láthatja, hogy minden feltöltött hirdetés rendelkezik 2 gombbal, ami csak és kizárólag ezen hirdetések sajátja, melyek a szerkesztés és törlés feladatát látják el, mint az ikonjukból is látható.

Abban az esetben, ha a hirdetés tulajdonosa úgy gondolja, hogy változtatna hirdetése bármely⁵ tulajdonságán, mindössze a szerkesztés ikonjára kell koppintania, amely elővezet egy előugró „popup” ablakot, ami tartalmazza az adott hirdetés adatait, így egyszerűen és egyértelműen átírható bármilyen adat.



6.7.4 Hirdetés törlése

Egy hirdetés törlése még egyszerűbb, mint az említett hirdetés szerkesztése. Mindössze a felhasználónak annyi dolga van, hogy rákoppant a „kuka” ikonra, mely után a tulajdonost alkalmazásunk még egyszer megerősítésként megkérdezi, hogy biztosan törölni kívánja-e a hirdetést, s ha ezt a tulajdonos megerősítette, a rendszer a következő üzenettel jelzi a sikeres törlést.



⁴ lásd feltöltés menete

⁵ Sajnálatos módon a hirdetések képeinek szerkesztését, törlését nem sikerült még elérni, esetleges jövőbeli fejlesztések részét képezni